

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat
Art House



Specifikacija scenarija upotrebe
funkcionalnosti registrovanja na sajt.

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
20.03.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Bogdan Arsić



Sadržaj

1.	Uvod.....	4
1.1.	Rezime	4
1.2.	Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3.	Reference	4
1.4.	Otvorena pitanja.....	4
2.	Scenario registrovanja na sajt	4
2.1.	Kratak opis.....	4
2.2.	Tok događaja	4
2.2.1.	<i>Uspešno registrovanje korisnika.....</i>	<i>4</i>
2.2.2.	<i>Dato korisničko ime već postoji u bazi podataka</i>	<i>5</i>
2.2.3.	<i>Lozinka se ne poklapaju.....</i>	<i>5</i>
2.2.4.	<i>Lozinka previše jednostavna</i>	<i>5</i>
2.2.5.	<i>E-mail zauzet</i>	<i>5</i>
2.2.6.	<i>Broj kartice i/ili sigurnosti kod nije pravilno unešen.....</i>	<i>5</i>
2.2.7.	<i>Transakcija prebacivanja novca neuspešna</i>	<i>5</i>
2.	Posebni zahtevi	6
3.	Preduslovi	6
4.	Posledice.....	6

1. Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prilikom registrovanja korisnika na sajt.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi tima tokom faze razvoja projekta i testiranja istog. Ovaj dokument takođe može poslužiti prilikom izrade uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Kako će se i da li će se proveravati broj kartice, sigurnosti broj	
2	Kako će se vršiti prenos sa kartice na račun	

2. Scenario registrovanja na sajt

2.1. Kratak opis

Gost može da izabere opciju da se registruje, u tom slučaju biće traženo od njega da unese ime, lozinku, potvrdu lozinke, e-mail adresu, početno stanje na računu. Nakon toga sistem proverava da li je uneto korisničko ime zauzeto i da li je uneta vrednost lozinke validna.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Uspešno registrovanje korisnika

1. Korisnik selektuje opciju registrovanja na sajt.
2. Korisniku se otvara nova stranica na kojoj unosi korisničko ime, lozinku, potvrdu lozinke, e-mail adresu, početno stanje na računu (koliko novca da se uplati sa kartice (podrazumevano 0)), broj kartice i sigurnosni kod kartice. Takodje, korisnik može da odabere neke od sledećih opcija (2 checkbox-a):
 - Želim da mi se na mail povremeno dostavljaju hot aukcije.



- Želim da me obaveštavate na mail o tome kada se završila aukcija na kojoj sam licitirao.

3. Korisnik klikće na dugme "Sign up".
4. Korisniku se ispisuje poruka da je registrovanje uspelo i on se vraća na Login ili neku drugu stranu.

2.2.2. Dato korisničko ime već postoji u bazi podataka

1. Koraci 1 - 3 isti kao u scenariju 2.2.1.
2. Ispisuje se poruka „Korisničko ime već postoji“ i vraća na korak 2 scenarija 2.2.1.

2.2.3. Lozinke se ne poklapaju

1. Koraci 1 - 3 isti kao u scenariju 2.2.1.
2. Ispisuje se poruka "Lozinke se ne poklapaju" i vraća na korak 2 scenarija 2.2.1.

2.2.4. Lozinka previše jednostavna

1. Koraci 1 - 3 isti kao u scenariju 2.2.1.
2. Ispisuje se poruka "Lozinka se mora sastojati od minimalno 8 slova i jednog broja" i vraća na korak 2 scenarija 2.2.1.

2.2.5. E-mail zauzet

1. Koraci 1 - 3 isti kao u scenariju 2.2.1.
2. Ispisuje se poruka "Nalog već postoji za dati e-mail" i vraća na korak 2 scenarija 2.2.1.

2.2.6. Broj kartice i/ili sigurnosti kod nije pravilno unešen

1. Koraci 1 - 3 isti kao u scenariju 2.2.1.
2. Ispisuje se poruka "Unesite pravilno karticu" i vraća na korak 2 scenarija 2.2.1.

2.2.7. Transakcija prebacivanja novca neuspješna

1. Koraci 1 - 3 isti kao u scenariju 2.2.1.
2. Ispisuje se poruka „Neuspela transakcija“
3. Skače se na korak 4 scenarija 2.2.1.

2. Posebni zahtevi

- Ovo je jedna od osnovnih funkcionalnosti, pa je treba implementirati u inicijalnim fazama razvoja aplikacije.

3. Preduslovi

Nema preduslova.

4. Posledice

- U bazi podataka će biti evidentiran novi korisnik.