Elektrotehnički fakultet u Beogradu Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Art House



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti četovanja tokom izložbe.

Verzija 1.0



Istorija izmena

| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
|-------------|---------|--------------------|----------------|
| 21.03.2022. | 1.0 | Inicijalna verzija | Stefan Ostojić |
| | | | |
| | | | |



Sadržaj

| 1. | Uv | od | 4 |
|-----|----------------------|--|----|
| 1. | 1. | Rezime | 4 |
| 1.2 | 2. | Namena dokumenta i ciljne grupe | 4 |
| 1.3 | 3. | Reference | 4 |
| 1.4 | 4. | Otvorena pitanja | 4 |
| 2. | Sc | enario četovanje tokom izložbe | 4 |
| 2. | 1. | Kratak opis | 4 |
| 2.2 | 2. | Tok događaja | 4 |
| 2.2 | 2.1. | Uspešno ostavljanje tekstualne poruke | 4 |
| 2.2 | 2.2. | Neuspešno ostavljanje tekstualne poruke-korisnik mjutovan Error! Bookmark not defined. | |
| | 2.3. ook r | Neuspešno ostavljanje tekstualne poruke-šalje previše .Erro nark not defined. | r! |
| 3. | Po | sebni zahtevi | .5 |
| 4. | Preduslovi | | |
| 5 | Posledice | | |



1. Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prilikom četovanja tokom izložbe.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi tima tokom faze razvoja projekta i testiranja istog. Ovaj dokument takođe može poslužiti prilikom izrade uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

| Redni broj | Opis | Rešenje |
|------------|-------------------------------------|-----------------|
| 1 | Mogućnost slanja slika u chatbox | Nije definisano |
| 2 | Funkcionalnost 2.2.2 | Nije definisano |

2. Scenario četovanje tokom izložbe

2.1. Kratak opis

Tokom aktivne izložbe, korisnici imaju mogućnost da svoje utiske razmene sa svim prisutnim posetiocima putem sistema za četovanje.

2.2. Tok događaja

- 2.2.1. Uspešno ostavljanje tekstualne poruke
- 1. Korisnik selektuje chatbox aktivne izložbe na kojoj se nalazi.
- 2. Korisnik unosi sadržaj tekstualne poruke koju želi da pošalje.
- 3. Korisnik klikće na dugme "pošalji".
- 4. Poruka je uspešno evidentirana i poslata u chatbox na prikaz svim prisutnim korisnicima.



2.2.2. <u>Neuspešno ostavljanje tekstualne poruke – korisnik</u> <u>mjutovan</u>

- 1. Koraci 1 3 isti kao u scenariju 2.2.1.
- 2. Korisniku se ispisuje poruka "Trenutno Vam je zabranjeno slanje poruka u ovaj kanal".

2.2.3. <u>Neuspešno ostavljanje tekstualne poruke – korisnik</u> šalje previše

- 1. Koraci 1 3 isti kao u scenariju 2.2.1.
- 2. Korisniku se ispisuje poruka "Poslali ste previše poruka za kratak vremenski period, molimo sačekajte".

3. Posebni zahtevi

Nema

4. Preduslovi

Korisnik mora biti prisutan na aktivnoj izložbi.

5. Posledice

Beleženje korisnikove poruke u sistem.