#### Elektrotehnički fakultet u Beogradu Principi Softverskog Inženjerstva

# Projekat Art House



# Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti pravljenja aukcije virtuelne slike

Verzija 1.0



### Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
19.03.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Bogdan Arsić



#### Sadržaj

1.	Uv	od	.4	
1.1		Rezime		
1.2	2.	Namena dokumenta i ciljne grupe	.4	
1.3	3.	Reference	.4	
1.4	1.	Otvorena pitanja	.4	
2.	Sc	enario pravljenja aukcije virtuelne slike	.4	
2.	1.	Kratak opis	.4	
2.2	2.	Tok događaja	.4	
2.2	2.1.	Korisnik uspešno kreira aukciju	.4	
2.2	2.2.	Korisnik je uneo nepodržani format slike	.5	
2.2	2.3.	Korisnik nije uneo neki od obaveznih podataka	.5	
2.2	2.4.	Korisnik nije uneo ni jedan ili vise od 5 tagova	.5	
	2.5. · 30	Korisnik je uneo vreme trajanja aukcije koje nije u opsegu od dana		
2.2	2.6.	Korisnik nije registrovan	.5	
2.2	2.7.	Korisnik je uneo nepravilnu početnu vrednost cene slike	.5	
3.	Po	sebni zahtevi	.5	
4.	Preduslovi			
5	Poclodico			



#### 1. Uvod

#### 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prilikom pravljenja aukcije virtuelne slike.

#### 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi tima tokom faze razvoja projekta i testiranja istog. Ovaj dokument takođe može poslužiti prilikom izrade uputstva za upotrebu.

#### 1.3. Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

#### 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

#### 2. Scenario pravljenja aukcije virtuelne slike

#### 2.1. Kratak opis

Registrovani korisnici, moderatori i administratori sistema imaju mogućnost da kreiraju nove aukcije. Unos podataka o aukciji se vrši preko HTML generisanih formi. Što se tiče virtuelnih slika, korisnik može da upload-uje original.

#### 2.2. Tok događaja

#### 2.2.1. Korisnik uspešno kreira aukciju

- 1. Korisnik selektuje opciju za kreiranje aukcije virtuelne slike na početnoj strani.
- 2. Korisniku se otvara nova stranica na kojoj se unosi:
  - Sama slika (bira se fajl slike).
  - Ime slike, opisni tekst, autor, godina kreiranja.
  - Bira se bar jedan od ponuđenih tagova.
  - Početna cena i vreme trajanja aukcije.
- 3. Korisnik potvrđuje kreiranje aukcije klikom na dugme "Potvrdi".
- 4. Ispisuje se poruka: "Aukcija uspešno kreirana"



#### 5. Korisnik se vraća na početnu stranu.

#### 2.2.2. Korisnik je uneo nepodržani format slike

- 1. Koraci 1 3 isti kao u scenariju 2.2.1.
- 2. Ispisuje se poruka "Nepodržani format slike" i vraća na korak 2 scenarija 2.2.1.

#### 2.2.3. Korisnik nije uneo neki od obaveznih podataka

- 1. Koraci 1 3 isti kao u scenariju 2.2.1.
- 2. Ispisuje se poruka "Moraju se uneti svi obavezni podaci" i vraća na korak 2 scenarija 2.2.1.

#### 2.2.4. Korisnik nije uneo ni jedan ili vise od 5 tagova.

- 1. Koraci 1 3 isti kao u scenariju 2.2.1.
- 2. Ispusuje se poruka "Mora se uneti 1-5 tagova" i vraća na korak 2 scenarija 2.2.1.

## 2.2.5. Korisnik je uneo vreme trajanja aukcije koje nije u opsegu od 1 - 30 dana

- 1. Koraci 1 3 isti kao u scenariju 2.2.1.
- 2. Ispisuje se poruka "Trajanje aukcije sme biti od 1 do 30 dana" i vraća na korak 2 scenarija 2.2.1.

#### 2.2.6. Korisnik nije registrovan

- 1. Korak 1 isti kao u scenariju 2.2.1.
- 2. Ispisuje se poruka "Morate se registrovati da bi napravili aukciju" i skače se na slučaj korišćenja Loginovanja.

# 2.2.7. Korisnik je uneo nepravilnu početnu vrednost cene slike

- 3. Koraci 1 3 isti kao u scenariju 2.2.1.
- 4. Ispisuje se poruka "Unesite pravilno početnu cenu" i vraća na korak 2 scenarija 2.2.1.

#### 3. Posebni zahtevi

- Ovo je jedna od osnovnih funkcionalnosti, pa je treba implementirati u inicijalnim fazama razvoja aplikacije.



#### 4. Preduslovi

Moraju postojati tagovi od kojih će korisnik odabrati bar jedan.
 Ove tagove može dodati i brisati moderator.

#### 5. Posledice

- U bazi podataka će biti evidentirana nova aukcija.