

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat  
**Art House**



Verzija 1.0

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
19.03.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Nikola Gusić



## Sadržaj

1	Uvod.....	4
1.1	Rezime .....	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3	Otvorena pitanja .....	4
2	Scenario uplaćuje novac na svoj račun .....	4
2.1	Kratak opis.....	4
2.2	Tok događaja .....	4
2.3	Posebni zahtevi .....	5
2.4	Preduslovi.....	5
2.5	Posledice .....	5



# 1 Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri uplaćivanju novca

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti članovi tima pri razvoju projekta i testiranju, takođe će se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu

## 1.3 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

# 2 Scenario uplaćuje novac na svoj račun

## 2.1 Kratak opis

Ova funkcionalnost omogućava korisniku da poveća stanje na svom računu

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 korisnik uspešno povećava stanje na svom računu

1. Korisnik je pritisnuo dugme za uplatu novca
2. Korisniku će se otvoriti prozor u kojem unosi validnu svotu novca
3. Korisnik potvrđuje uplatu
4. Korisniku se prikazuje novo stanje na računu i vraćen je na početnu stranu

### 2.2.2 korisnik unosi nevalidnu vrednost

- 1 kao u 2.2.1
2. korisnik unosi nevalidnu svotu novca



3. Ispisuje mu se poruka da je neodgovarajuća vrednost uneta

4. vraća se na početnu stranicu

## **2.3 Posebni zahtevi**

Nema

## **2.4 Preduslovi**

Korisnik mora biti registrovan

## **2.5 Posledice**

U bazi se pamti novo stanje na računu