

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat  
**Art House**



Verzija 1.0

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
19.03.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Nikola Gusić



## Sadržaj

1	Uvod.....	4
1.1	Rezime .....	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3	Otvorena pitanja .....	4
2	Scenario odjavljivanja sa naloga .....	4
2.1	Kratak opis.....	4
2.2	Tok događaja .....	4
2.3	Posebni zahtevi .....	4
2.4	Preduslovi.....	4
2.5	Posledice .....	5

# 1 Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pregledu svih aukcija

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti članovi tima pri razvoju projekta i testiranju, takođe će se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu

## 1.3 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

# 2 Scenario odjavljivanja sa naloga

## 2.1 Kratak opis

Jedna od osnovnih funkcionalnosti sajta, koja će mu olakšati da menja naloge na sajtu

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Registrovani korisnik se odloguje sa naloga

1. Korisnik je pritisnuo dugme za odjavu sa naloga
2. Korisnik je odjavljen sa naloga
3. Otvara mu se stranica za prijavu na sajt

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema

## 2.4 Preduslovi

Korisnik mora biti registrovan



## 2.5 Posledice

### Nema