### Elektrotehnički fakultet u Beogradu Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat
Art House



Verzija 1.0

# Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti ukidanje moderatorske uloge korisnika



## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
21.03.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Dimitrije Plavšić



#### Sadrža

1. Uvod	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3 Reference	4
2. Scenario ukidanja moderatorske uloge korisničkog naloga	4
2.1 Kratak opis	4
2.2 Tok događaja	4
2.3 Posebni zahtevi	
2.4 Preduslovi	5
2.5 Posledice	5



#### 1. Uvod

#### 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prilikom ukidanja moderatorske uloge korisničkog naloga

#### 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi tima tokom faze razvoja projekta i testiranja a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu

#### 1.3 Reference

- 1.3.1 Projektni zadatak
- 1.3.2 Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

# 2. Scenario ukidanja moderatorske uloge korisničkog naloga

#### 2.1 Kratak opis

Administratori sistema imaju mogućnost da ukinu moderatorsku ulogu nekog Moderatora

#### 2.2 Tok događaja

- 2.2.1 <u>Administrator uspešno ukida moderatorsku ulogu</u> korisničkog naloga
  - 1. Administrator selektuje opciju ukidanja moderatorske uloge
  - 2. Administratoru se otvara nova stranica na kojoj unosi Moderatora kojem želi ukinuti moderatorsku ulogu
  - 3. Administrator klikće na dugme za ukidanje moderatorske uloge izabranog naloga
  - 4. Sistem pita Administratora da li je siguran da želi ukinuti ulogu datog Moderatora
  - 5. Sistem potvrdjuje da dati Moderator više nije Moderator
- 2.2.2 <u>Administrator ne potvrdjuje ukidanje moderatorske</u> <u>uloge korisničkog naloga</u>



- 1. Koraci 1-4 isti kao u scenariju 2.2.1
- 2. Administrator bira opciju da ne želi da ukine moderatorsku ulogu datog naloga

#### 2.3 Posebni zahtevi

- Nema

#### 2.4 Preduslovi

- Administrator mora biti ulogovan na sajt (uspešan scenario logovanja/registrovanja)
- Moderator mora imati postojeći nalog (uspešan scenario logovanja/registrovanja)

#### 2.5 Posledice

- Update-uju se tabele Modetator i Korisnik u bazi podataka