

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat
Art House



Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
19.03.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Nikola Gusić



Sadržaj

1	Uvod.....	4
1.1	Rezime	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3	Otvorena pitanja	4
2	Scenario korisnik bira opciju da mu stiže Newsletter	4
2.1	Kratak opis.....	4
2.2	Tok događaja	4
2.3	Posebni zahtevi	5
2.4	Preduslovi.....	5
2.5	Posledice	5

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pregledu svih aukcija

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti članovi tima pri razvoju projekta i testiranju, takođe će se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu

1.3 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2 Scenario korisnik bira opciju da mu stiže Newsletter

2.1 Kratak opis

korisniku je omogućeno da mu stižu informacije o popularnim aukcijama

2.2 Tok događaja

2.2.1 korisnik je prijavljen na Newsletter

1. Korisnik je pritisnuo dugme za prijavu na Newsletter
2. Korisniku će se otvoriti prozor u kojem može birati da li želi da prima Newsletter
3. korisnik je izabrao da želi primati Newsletter

2.2.2 korisnik se odjavljuje sa Newsletter-a

- 1-2 kao u 2.2.1
2. korisnik bira da ne želi da prima Newsletter



2.3 Posebni zahtevi

Nema

2.4 Preduslovi

Korisnik mora biti registrovan

2.5 Posledice

U bazi se pamti koju je opciju izabrao