Elektrotehnički fakultet u Beogradu Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat
Art House



Verzija 1.0

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti ličnog licitiranja korisnika na aukciji



Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
19.03.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Dimitrije Plavšić



Sadrža

1. Uvod	4
1.1 Rezime	
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3 Reference	4
2. Scenario ličnog licitiranja korisnika na aukciji	4
2.1 Kratak opis	4
2.2 Tok događaja	4
2.3 Posebni zahtevi	5
2.4 Preduslovi	5
2.5 Posledice	 5



1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prilikom ličnog licitiranja korisnika na aukciji sa svim mogućim tokovima

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi tima tokom faze razvoja projekta i testiranja a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu

1.3 Reference

- 1.3.1 Projektni zadatak
- 1.3.2 Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

2. Scenario ličnog licitiranja korisnika na aukciji

2.1 Kratak opis

Registrovani korisnici, Moderatori i Administratori sistema imaju mogućnost da kreiraju nove aukcije. Unos podataka o aukciji se vrši preko HTML generisanih formi dok se potrebni podaci prenose do baze podataka putem PHP upita. Na aukciji se mogu stavljati kako fizičke, tako i virtuelne slike. Korisnik može da licitira na aukciji

2.2 Tok događaja

- 2.2.1 Korisnik uspešno licitira na aukciji
 - 1. Korisnik selektuje pronađenu aktivnu aukciju
 - 2. Korisniku se otvara nova stranica sa izabranom aukcijom
 - 3. Korisnik unosi iznos svoje ponude za datu sliku (licitira)
 - 4. Korisnik klikom na dugme potvrđuje svoj izbor
 - 5. Korisniku se na ekranu ispisuje da je uspešno licitirao
- 2.2.2 <u>Aukcija se završila između trenutka kada je korisnik nju</u> otvorio i trenutka kada je potvrdio svoju licitaciju
 - 1. Koraci 1-4 su isti kao u scenariju 2.2.1
 - Korisniku se na ekranu ispisuje da je neuspešno licitirao jer je licitacija gotova



2.2.3 Korisnik je uneo nepravilan iznos

- 1. Koraci 1-4 su isti kao u scenariju 2.2.1
- 2. Korisniku se na ekranu ispisuje da je neuspešno licitirao jer uneti iznos nije legitiman

2.2.4 Korisnik nema dovoljno novca na računu

- 1. Koraci 1-4 isti kao u scenariju 2.2.1
- 2. Korisniku se na ekranu ispisuje da je neuspešno licitirao jer ima nedovoljno sredstava na računu

2.2.5 Korisnikova ponuda je manja od trenutne najveće

- 1. Koraci 1-4 su isti kao u scenariju 2.2.1
- 2. Korisniku se ispisuje na ekranu da je neuspešno licitirao jer je neko pre njega ponudio više novca

2.3 Posebni zahtevi

- Nema

2.4 Preduslovi

- Korisnik mora biti ulogovan na sajt (uspešan scenario logovanja/registrovanja)
- Izabrana aukcija mora biti aktivna (u toku)

2.5 Posledice

 Korisnikova ponuda postaje trenutna najveća što je zabeleženo u bazi