

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat
Art House



Verzija 1.0

**Specifikacija scenarija upotrebe
funkcionalnosti licitiranja korisnika na
aukciji koristeći bota**

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
20.03.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Dimitrije Plavšić



Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2. Scenario licitiranja korisnika na aukciji koristeći bota	4
2.1 Kratak opis	4
2.2 Tok događaja	4
2.3 Posebni zahtevi	6
2.4 Preduslovi	6
2.5 Posledice	6

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prilikom licitiranja korisnika na aukciji koristeći bota sa svim mogućim tokovima

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi tima tokom faze razvoja projekta i testiranja a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu

1.3 Reference

1.3.1 Projektni zadatak

1.3.2 Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis problema	Rešenje
1	Šta raditi kada više korisnika postavi maksimalni iznos na istu vrednost?	

2. Scenario licitiranja korisnika na aukciji koristeći bota

2.1 Kratak opis

Registrovani korisnici, Moderatori i Administratori sistema imaju mogućnost da kreiraju nove aukcije. Unos podataka o aukciji se vrši preko HTML generisanih formi dok se potrebni podaci prenose do baze podataka putem PHP upita. Na aukciji se mogu stavljati kako fizičke, tako i virtuelne slike. Korisnik može da licitira na aukciji postavljajući sumu do koje će sistem sam licitirati na datoj aukciji

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik uspešno postavlja bota na aukciji

1. Korisniku se otvara nova stranica sa izabranom aukcijom
2. Korisnik klikće na dugme za bota čime započinje podešavanje date usluge sistema
3. Korisnik unosi maksimalni iznos do kojeg bi njegova ponuda išla za datu sliku

4. Korisnik klikom na dugme potvrđuje svoj izbor
5. Korisniku se na ekranu ispisuje da je uspešno postavio bota
6. Evidentira se bot u bazi podataka
7. Korisniku se ispisuje umanjena vrednost računa za izabranu maksimalnu sumu bota

2.2.2 U sistemu već postoji bot sa istom maksimalnom sumom

1. Koraci 1-4 su isti kao u scenariju 2.2.1
2. Korisniku se ispisuje da već postoji bot sa istom maksimalnom sumom

2.2.3 Aukcija se završila između trenutka kada je korisnik nju otvorio i trenutka kada je postavio bota

1. Koraci 1-4 su isti kao u scenariju 2.2.1
2. Korisniku se na ekranu ispisuje da je neuspešno postavio bota jer je licitacija gotova

2.2.4 Korisnik je uneo nepravilan iznos

1. Koraci 1-4 su isti kao u scenariju 2.2.1
2. Korisniku se na ekranu ispisuje da je neuspešno licitirao jer uneti iznos nije legitiman

2.2.5 Korisnik nema dovoljno novca na računu

1. Koraci 1-4 isti kao u scenariju 2.2.1
2. Korisnik ima manje novca na računu u poređenju sa unetom sumom
3. Korisniku se ispisuje na ekranu da je neuspešno postavio bota jer ima nedovoljno sredstava na računu

2.2.6 Korisnikova maksimalna ponuda je manja od trenutne najveće

1. Koraci 1-4 su isti kao u scenariju 2.2.1
2. Korisnikova maksimalna ponuda nije dovoljno dobra (visoka)



3. Korisniku se ispisuje na ekranu da je neuspešno postavio bota jer je neko pre njega ponudio više novca

2.3 Posebni zahtevi

- Nema

2.4 Preduslovi

- Korisnik mora biti ulogovan na sajt (uspešan scenario logovanja/registrovanja)
- Izabrana aukcija mora biti aktivna (u toku)

2.5 Posledice

- Korisnik je postavio bota na neku aukciju koji je zadužen da licitira u određenim granicama onda kada je to neophodno