Elektrotehnički fakultet u Beogradu Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Art House



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti otkazivanja izložbe.

Verzija 1.0



Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
21.03.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Stefan Ostojić



Sadržaj

1.	Uv	od	4
1.1		Rezime	4
1.2		Namena dokumenta i ciljne grupe	.4
1.3		Reference	.4
1.4		Otvorena pitanja	4
2.	Sc	enario otkazivanje izložbe	4
2.1		Kratak opis	4
2.2		Tok događaja	4
2.2	.1.	Uspešno otkazivanje izložbe	4
3.	Po	sebni zahtevi	.5
4.	Preduslovi		
5.	Posledice		



1. Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prilikom otkazivanja izložbe.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi tima tokom faze razvoja projekta i testiranja istog. Ovaj dokument takođe može poslužiti prilikom izrade uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario otkazivanje izložbe

2.1. Kratak opis

Svi registrovani korisnici koji zadovoljavaju određene kriterijume imaju mogućnost organizovanja izložbi. Kako Art House ne biva unapred obavešten o sadržajima ovih dešavanja, može se desiti da određene izložbe nisu u skladu sa pravilima sajta. Ovakve izložbe treba da budu sankcionisane od strane korisnika sa privilegijama, moderatora ili administratora.

2.2. Tok događaja

2.2.1. <u>Uspešno otkazivanje izložbe</u>

- 1. Moderator selektuje izložbu koju želi da otkaže.
- 2. Moderator pritiska dugme za otkazivanje izložbe.
- 3. Moderator potvrđuje svoj izbor.
- 4. Svi aktivni posetioci bivaju prebačeni na index.html stranicu sa porukom da je izložba završena.



3. Posebni zahtevi

Nema.

4. Preduslovi

Mora postojati aktivna izložba koja treba da se otkaže.

5. Posledice

Aktivna izložba prestaje da postoji na sajtu i biva evidentirana kao otkazana u sistemu.