

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat
Art House



Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
19.03.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Nikola Gusić



Sadržaj

1	Uvod.....	4
1.1	Rezime	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3	Otvorena pitanja	4
2	Scenario slanja mejla o rejtingu korisnikove izložbe i količini prikupljenih donacija	4
2.1	Kratak opis.....	4
2.2	Tok događaja.....	4
2.3	Posebni zahtevi	5
2.4	Preduslovi.....	5
2.5	Posledice	5

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri slanju mejla o rejtingu korisnikove izložbe

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti članovi tima pri razvoju projekta i testiranju, takođe će se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu

1.3 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1.	Uneta je nepostojeća mejl adresa	

2 Scenario slanja mejla o rejtingu korisnikove izložbe i količini prikupljenih donacija

2.1 Kratak opis

Ova funkcionalnost će omogućiti korisniku da bude bolje informisan o rezultatima svoje izložbe, u slučaju da nije prisutan na platformi u momentu održavanja izložbe

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisniku se šalje mejl sa informacijama o izložbi

1. Izložba se završila
2. Korisniku se šalje mejl u kome će mu biti prikazani podaci o tome koliko je novca prikupljeno tokom izložbe, kao i rejting te izložbe

2.2.2 Korisniku se šalje mejl izložba je obrisana



1. Admin ili moderator je iz određenih razlogao obrisao izložbu
2. Korisniku se šalje mejl u kome mu je saopšteno da je izložba ugašena

2.3 Posebni zahtevi

Pre ove funkcionalnosti potrebno je omogućiti korisniku da napravi svoju izložbu

2.4 Preduslovi

Korisnik mora biti autor izložbe

2.5 Posledice

Nema