

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat  
**Art House**



Verzija 1.0

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
19.03.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Nikola Gusić



## Sadržaj

1	Uvod.....	4
1.1	Rezime .....	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3	Otvorena pitanja .....	4
2	Scenario slanja mejla o rejtingu korisnikove izložbe i količini prikupljenih donacija .....	4
2.1	Kratak opis.....	4
2.2	Tok događaja.....	4
2.3	Posebni zahtevi .....	5
2.4	Preduslovi.....	5
2.5	Posledice .....	5

# 1 Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pregledu svih aukcija

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti članovi tima pri razvoju projekta i testiranju, takođe će se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu

## 1.3 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1.	Uneta je nepostojeća mejl adresa	

# 2 Scenario slanja mejla o rejtingu korisnikove izložbe i količini prikupljenih donacija

## 2.1 Kratak opis

Ova funkcionalnost će omogućiti korisniku da bude bolje informisan o rezultatima svoje izložbe, u slučaju da nije prisutan na platformi u momentu održavanja izložbe

## 2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisniku se šalje mejl sa informacijama o izložbi

1. Izložba se završila
2. Korisniku se šalje mejl u kome će mu biti prikazani podaci o tome koliko je novca prikupljeno tokom izložbe, kao i rejting te izložbe

2.2.2 Korisniku se šalje mejl izložba je obrisana

1. Admin ili moderator je iz određenih razlogao obrisao izložbu



2. Korisniku se šalje mejl u kome mu je saopšteno da je izložba ugašena

### **2.3 Posebni zahtevi**

Pre ove funkcionalnosti potrebno je omogućiti korisniku da napravi svoju izložbu

### **2.4 Preduslovi**

Korisnik mora biti autor izložbe

### **2.5 Posledice**

Nema