

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat
Art House



Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
19.03.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Nikola Gusić



Sadržaj

1	Uvod.....	4
1.1	Rezime	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3	Otvorena pitanja	4
2	Scenario uplaćuje novac na svoj račun	4
2.1	Kratak opis.....	4
2.2	Tok događaja	4
2.3	Posebni zahtevi	5
2.4	Preduslovi.....	5
2.5	Posledice	5

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pregledu svih aukcija

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti članovi tima pri razvoju projekta i testiranju, takođe će se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu

1.3 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2 Scenario uplaćuje novac na svoj račun

2.1 Kratak opis

Ova funkcionalnost omogućava korisniku da poveća stanje na svom računu

2.2 Tok događaja

2.2.1 korisnik uspešno povećava stanje na svom računu

1. Korisnik je pritisnuo dugme za uplatu novca
2. Korisniku će se otvoriti prozor u kojem unosi validnu svotu novca
3. Korisnik potvrđuje uplatu
4. Korisniku se prikazuje novo stanje na računu i vraćen je na početnu stranu

2.2.2 korisnik unosi nevalidnu vrednost

- 1 kao u 2.2.1
2. korisnik unosi nevalidnu svotu novca



3. Ispisuje mu se poruka da je neodgovarajuća vrednost uneta

4. vraća se na početnu stranicu

2.3 Posebni zahtevi

Nema

2.4 Preduslovi

Korisnik mora biti registrovan

2.5 Posledice

U bazi se pamti novo stanje na računu