

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat  
**Art House**



Specifikacija scenarija upotrebe  
funktionalnosti pravljenja izložbe

Verzija 1.0

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
19.03.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Stefan Ostojić



## Sadržaj

1. Uvod	
1.1 Rezime.....	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3 Reference.....	4
2. Scenario pravljenja izložbe.....	4
2.1 Kratak opis.....	4
2.2 Tog događaja.....	4
2.2.1 Korisnik uspešno kreira izložbu.....	4
2.2.2 Korisnik ne uspeva da kreira izložbu usled nedovoljno izabranih slika.....	5
2.2.3 Korisnik ne uspeva da kreira izložbu usled nepodešenog vremena održavanja.....	5
2.2.4 Korisnik ne uspeva da kreira izložbu jer je trenutno u statusu gosta.....	5
2.2.5 Korisnik ne uspeva da kreira izložbu jer na svom nalogu poseduje manji broj slika od minimalnog broja predviđenog za održavanje izložbe.....	5
2.3 Posebni zahtevi.....	6
2.4 Preduslovi.....	6
2.5 Posledice.....	6



## 1. Uvod

### 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prilikom pravljenja izložbe sa svim mogućim tokovima.

### 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi tima tokom faze razvoja projekta i testiranja istog. Ovaj dokument takođe može poslužiti prilikom izrade uputstva za upotrebu.

### 1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 2. Scenario pravljenja izložbe

### 2.1. Kratak opis

Izložbu mogu da organizuju Registrovani korisnici, Moderator i Administratori. Prilikom organizovanja izložbe, korisnik bira od slika koje poseduje one koje će se naći na izložbi i njihov redosled. Za svaku sliku je moguće dati dodatni opis koji će se prikazivati u izložbi. Moguće je dati i ime izložbe. Što se tiče fizičkih slika, Korisnik može da upload-uje nove fotografije tih fizičkih slika. Može se odabrati i muzika koja će biti u pozadini izložbe, kao i to da li će korisnik primati donacije za vreme izložbe. Bira se i vreme izložbe.

### 2.2. Tok događaja

#### 2.2.1 Korisnik uspešno kreira izložbu

1. Korisnik selektuje opciju za kreiranje izložbe
2. Korisniku se otvara nova stranica na kojoj su mu predstavljene sve slike u njegovom vlasništvu.
3. Korisnik unosi maksimalan broj slika u svojoj izložbi.
4. Korisnik redom prolazi kroz sve slike za koje je ovlašćen da predstavi u svojoj izložbi i čekira one koje želi da budu deo iste.
5. Korisnik, zadovoljan svojim izborom, klikće dugme kojim potvrđuje svoj izbor.
6. Otvara se stranica gde korisnik redom, personalizuje sliku po sliku na svojoj izložbi putem priloženih formi.
7. Korisnik unosi opis slike i redni broj pored slike. Opis slike je opcioni.



8. Korisnik klikom na dugme potvrđuje izgled svoje izložbe.
9. Ukoliko je to predviđeno, bira se muzika koja prati izložbu.
10. Ukoliko je to predviđeno, bira se i postavlja sistem za donaciju štikliranjem odgovarajućeg checkbox-a.
11. Korisnik bira vreme održavanja izložbe i pritiska dugme čime se izložba finalizira.

#### 2.2.2 Korisnik ne uspeva da kreira izložbu usled nedovoljno izabranih slika

1. Koraci 1-3 isti kao u scenariju 2.2.1.
2. Korisnik klikće na dugme kojim potvrđuje svoj izbor a nije uneo minimalan broj slika potreban za održavanje izložbe.
3. Korisniku se prikazuje forma sa porukom da mora odabrati adekvatan broj slika.

#### 2.2.3 Korisnik ne uspeva da kreira izložbu usled nepodešenog vremena održavanja

1. Koraci 1-10 isti kao u scenariju 2.2.1.
2. Korisnik nije odabrao vreme održavanja i pokušao je da finalizira izložbu.
3. Korisniku se prikazuje poruka da vreme održavanja mora biti određeno.

#### 2.2.4 Korisnik ne uspeva da kreira izložbu jer je trenutno u statusu gosta

1. Korisnik selektuje opciju za kreiranje izložbe
2. Korisniku se ispisuje poruka da mora biti ulogovan kako bi kreirao svoju izložbu
3. Korisnik klikom na dugme razumem prihvata odgovor sistema.
4. Korisnik se upućuje na login stranicu.

#### 2.2.5 Korisnik ne uspeva da kreira izložbu jer na svom nalogu poseduje manji broj slika od minimalnog broja predviđenog za održavanje izložbe.

1. Korisnik selektuje opciju za kreiranje izložbe
2. Sistem ispisuje poruku korisniku da njegov nalog nema minimalan broj slika za organizovanje izložbe
3. Korisnik klikom na dugme razumem prihvata odgovor sistema

### **2.3. Posebni zahtevi**

Nema posebnih zahteva.

### **2.4. Preduslovi**

- Korisnik mora biti ulogovan na sajt (uspešan scenario logovanja).
- Fizičke slike korišćene u izložbi moraju biti upload-ovane od strane korisnika na nalog pre početka kreacije izložbe.

### **2.5. Posledice**

Formirana izložba je zabežena u bazi podataka i prikazuje se na sajtu za sve korisnike koji imaju privilegiju prisustvovanja.