

Резюме

Фамилия	Гущин
Имя	Никита
Отчество	Вячеславович
Желаемая должность	Программист (стажер)
Дата подготовки резюме	16.07.2020

Личные данные

Дата рождения	11.08.2000
Пол	Мужской
Семейное положение	Не женат
Адрес проживания	
Страна	Россия
Почтовый индекс	600000
Регион	Владимирская область
Населённый пункт	Владимир
Адрес	ул.Вознесенская 1б, кв 2
Контактная информация	
Адрес электронной почты	nikitacestrel@mail.ru
Мобильный телефон	89107743709

Образование

Специальность/направление	Программирование в компьютерных системах
Степень	Студент
Учебное заведение	Колледж инновационных технологий и предпринимательства при влгу
Дата поступления	2016, Сентябрь
Дата окончания	2020, Июнь
Оценки	В основном 4-5

Учебное заведение	Школа №31
Дата поступления	2007, Сентябрь
Дата окончания	2016, Июнь
Оценки	3-4-5

Проекты

Наименование проекта	Практическая работа
Информация о заказчике	ВлГУ
Начало участия в проекте	2020, Апрель
Окончание участия в проекте	2020, Апрель
Роль в проекте	Главный программист
Описание проекта	Тема: Матричный калькулятор. Проект был реализован в desktop-приложении на языке C#, с реализацией всех матричных функций и их отрисовкой.
Используемые средства разработки	Visual Studio 2017, C#.

Наименование проекта	Дипломная работа
Информация о заказчике	ВлГУ, кафедра ФиПМ.
Начало участия в проекте	2020, Январь
Окончание участия в проекте	2020, Июнь
Роль в проекте	Главный программист
Описание проекта	Тема: Разработка приложения для формирования плана закупок на календарный год. Проект был реализован в виде desktop-приложения на языке C# с использованием: БД MS SQL; Entity Framework; Microsoft.Office.Interop.Word.
Используемые средства разработки	Visual Studio 2017, на языке C#; MS SQL server 2017; Entity Framework; Microsoft.Office.Interop.Word.

Наименование проекта	Практическая работа
Информация о заказчике	"ИП Юдин"
Начало участия в проекте	2019, Декабрь
Окончание участия в проекте	2020, Январь
Роль в проекте	Главный программист
Описание проекта	Тема: Создание новостного сайта. Проект был реализован с помощью Html, css и PHP. В проекте использовалась база данных в MAMP и было реализовано хранение данных в ней, а также авторизация пользователей на сайте.
Используемые средства разработки	Html, css, PHP. Локальный веб-сервер MAMP. Редактор кода - Sublime Text 3.

Навыки

Веб-сервера и сервера приложений

Название	Количество лет использования	Последний год использования	Уровень
Apache	1	2020	Основы

Графический дизайн

Название	Количество лет использования	Последний год использования	Уровень
Adobe Photoshop	3	2020	Средне

Иностранные языки

Название	Количество лет использования	Последний год использования	Уровень
Английский	12	2020	Средне

Инструменты моделирования

Название	Количество лет использования	Последний год использования	Уровень
Blender	1	2020	Основы

Инструменты разработки

Название	Количество лет использования	Последний год использования	Уровень
Microsoft Visual Studio	3	2020	Очень хорошо

Операционные системы

Название	Количество лет использования	Последний год использования	Уровень
X-Windows	5	2020	Очень хорошо

Серверы баз данных

Название	Количество лет использования	Последний год использования	Уровень
MySQL	1	2020	Средне
MS SQL Server 2017	2	2020	Хорошо

Языки описания и преобразования данных

Название	Количество лет использования	Последний год использования	Уровень
XML	2	2020	Основы
HTML/DHTML	2	2020	Средне
CSS	1	2020	Средне
UML	2	2020	Основы

Языки программирования

Название	Количество лет использования	Последний год использования	Уровень
C/C++	1	2018	Средне
PHP	1	2020	Основы
JavaScript	1	2020	Основы
C#	2	2020	Хорошо