

1. Створюється об'єкт polarSystem класу PolarCoordinateSystem з початковими полярними координатами (радіусом та кутом).
2. Виводяться початкові полярні координати.
3. Змінюються полярні координати методом SetPolarCoordinates.
4. Виводяться нові полярні координати.
5. Полярні координати перетворюються в декартові методом ConvertToCartesian.
6. Створюється об'єкт cylindricalSystem класу CylindricalCoordinateSystem з початковими циліндричними координатами (радіусом, кутом та висотою).
7. Виводяться початкові циліндричні координати.
8. Змінюються циліндричні координати методом SetCylindricalCoordinates.
9. Виводяться нові циліндричні координати.
10. Циліндричні координати перетворюються в декартові методом ConvertToCartesian.
11. Координати в декартовій системі перетворюються в циліндричні методом ConvertToCylindrical.
12. Виводяться циліндричні координати після перетворення.

