

Juego de dados

Dos amigos han pasado la tarde jugando a los dados. El juego consiste en meter dos dados en un cubilete, luego lanzar los dados y ver cual de los dos ha conseguido una puntuación mayor. Cada uno ha llevado la cuenta de todas sus tiradas, apuntando el valor de los dados. Ahora quieren saber cual es el valor que más veces ha obtenido cada uno.



Requisitos de implementación.

El problema debe resolverse con una función que recibe en un vector los datos de entrada y devuelve un vector con los valores que se repiten el número máximo de veces.

Se utilizará un vector auxiliar para contar las veces que aparece cada número.

Entrada

La entrada consta de una serie de casos de prueba. Cada caso consta de dos líneas, en la primera se muestra el número de veces que se han tirado los dados y el valor máximo que se puede conseguir con las tiradas (hay que tener en cuenta que no todos los dados tienen 6 caras, hay dados con muchas caras, con los que se pueden obtener más de 6 valores diferentes), y en la segunda se muestran los valores obtenidos con los dados. El final de casos se marca con el valor -1.

El máximo número de caras de un dado es 50. El número de veces que se tiran los dados es mayor o igual que uno y menor o igual que 100.000.

Salida

Para cada caso de prueba se escribe en una línea el valor de los dados que más se ha repetido en la secuencia. Si hay varios que se repiten el número máximo de veces se muestran todos ellos, ordenados de mayor a menor.

Entrada de ejemplo

```
7 12
5 3 8 5 10 10 5
6 10
5 9 9 2 5 2
1 24
12
-1
```

Salida de ejemplo

```
5
9 5 2
12
```

Autor: Isabel Pita