# Diseño de Sistemas de Información

#### **INTEGRANTE:**

OSVALDO BARCOS

#### **PROFESORES:**

- PABLO PIOLI
- JUAN PABLO FERREYRA





### Tabla de contenido

Enunciado	2
Requerimientos No Funcionales	3
Requerimientos Funcionales	4
Prototipos y flujo de datos	6
Flujo de comunicación:	€
Registrarte	7
Inicio de Sesión	g
Catálogo	11
Cotización	13
Carrito de compras	15
Realizar compra	21
Diagrama de Arquitectura	23
Container	23
Diagrama Entidad Relación	
Diagrama de Casos de Uso	



### Enunciado

Una empresa dedicada a la fabricación de materiales para la construcción se encuentra distribuida en diferentes 3 plantas productivas, una oficina comercial y vendedores que atienden a clientes mayoristas en diferentes zonas. La sucursal A extrae materia prima que se utiliza como insumo en la planta C. La planta B elabora productos semi-terminados en base a alambres de acero que se utilizan para producir en la planta C. Por su parte, la planta C utiliza elabora ladrillos, vigas de cemento y bloques pre-armados de diferentes medidas. Desde la planta C se realiza el envío de los pedidos directamente al cliente. Cada planta productiva realiza ingresos de stock de materias primas, consulta de stock, generación de órdenes de producción de los diferentes productos y envío de productos a las diferentes plantas. Por decisión de la gerencia se necesita reducir los tiempos de atención a clientes minoristas, para ello se pretende ofrecer la posibilidad de cotizar y generar pedidos directamente en el sitio web de la empresa, para ello, una vez identificados los clientes podrán consultar los productos.

Podrán cotizar, ingresando cantidad de metros cuadrados a construir y tipos de materiales, en base a dicha información se debería poder determinar la cantidad de materiales necesarios, por ejemplo: Para construir un galpón de 40m x 40m, de 6m de altura, con ladrillo de tipo bloques de 18cm x 33cm se necesitaría cubrir una superficie de 960 metros cuadrados, con lo cual la cantidad de ladrillos, considerando una separación de 40 cm entre vigas, se necesitaría:

- 16161 ladrillos, equivalentes a 112,23 pallet.
- sImporte \$ 6.302.790.-

Se debería poder gestionar los descuentos por cantidad, por ejemplo, a partir de los 10mil ladrillos ofrecer un 5% de descuento sobre el valor del producto. A partir de dicha cotización el cliente podrá realizar un pedido, debiendo completar información de domicilio de envío. La empresa cuenta con servicio de envío. Una vez aprobado el pedido, se acuerda una forma de pago. Una vez que el cliente realiza el pago se envía el pedido.

#### Segunda Iteración

Debido al éxito del sitio web desarrollado, la Gerencia está entusiasmada y desea desarrollar una app mobile que brinde las funciones actuales del sitio web, pero que además permita a los clientes:

- Pagar los pedidos realizados mediante diferentes plataformas de pago, modo, mercadopago, etc.
- Sumar puntos por cada compra realizada, los puntos se definen como una cierta cantidad n de puntos cada x cantidad de pesos gastados. Dicha regla: n (puntos) = x (pesos) podrá ser modificada por un usuario administrador.
- Implementar una API existente (de otra empresa) que a partir de un plano Autocad devuelve los metros cuadrados de pared y techo necesarios. Esto le permitirá al cliente facilitar la determinación de metros cuadrados de pared y techo, esta información se deberá tomar de insumo en la cotización.



### Requerimientos No Funcionales

#### 1. Eficiencia

**RNF1**: El sistema debe tener un tiempo de respuesta de  $\leq$  2 segundos para el 95% de las solicitudes realizadas (navegación del catálogo, carrito de compras).

**RNF2**: El sistema debe soportar al menos 1000 transacciones por segundo durante períodos de alta demanda.

#### 2. Escalabilidad

**RNF3**: El sistema debe soportar un crecimiento hasta 5000 usuarios concurrentes sin afectar significativamente el rendimiento.

#### 3. Disponibilidad

**RNF4**: El sistema debe tener una disponibilidad mínima del 99.9%, lo que implica un tiempo de inactividad máximo de 8.77 horas al año.

**RNF5**: El sistema debe contar con mecanismos de redundancia para evitar la pérdida de información crítica (pedidos, pagos, etc.).

#### 4. Usabilidad

**RNF6**: Los usuarios deben poder realizar sus primeras cotizaciones en menos de 5 minutos.

#### 5. Seguridad

**RNF7**: El sistema debe implementar autenticación mediante tokens (JWT) para asegurar que sólo los usuarios autorizados puedan acceder a sus cuentas y datos.

#### 6. Mantenibilidad

**RNF8**: El código debe estar bien documentado y contar con guías de mantenimiento para que futuros desarrolladores puedan trabajar en él sin dificultades.

#### 7.autoCAD

**RNF9:** El sistema debe soportar la carga de archivos AutoCAD de hasta 10 MB en formato .dwg o .dxf.



### Requerimientos Funcionales

#### 1. Gestión de usuarios

**RF1:** Los usuarios deben poder registrarse proporcionando datos como nombre, correo electrónico y contraseña.

**RF2:** Los usuarios deben poder iniciar sesión utilizando sus credenciales.

**RF3**: El sistema debe permitir a los usuarios recuperar o restablecer su contraseña en caso de olvido.

#### 2. Carrito de compras y cotización

**RF4**: El sistema debe permitir a los usuarios visualizar un catálogo de ladrillos disponibles para la construcción. El catálogo debe mostrar el nombre del producto, precio unitario, y otras especificaciones como tipo de ladrillo (hueco, cocido, etc.).

**RF5**: Los usuarios deben poder buscar productos y filtrar el catálogo según características como el tipo de ladrillo y el precio.

**RF6:** El sistema debe calcular automáticamente la cantidad de ladrillos necesaria según las dimensiones proporcionadas (largo, ancho, altura) del área a construir.

**RF7**: El sistema debe mostrar el carrito con los productos seleccionados, la cantidad calculada de ladrillos, el subtotal de cada producto y el total general.

**RF8**: Si la cantidad total de ladrillos supera un umbral (ej. 10,000 unidades), el sistema debe aplicar un descuento automático (ej. 5%).

#### 3. Método de pago

**RF9**: El sistema debe permitir realizar pagos a través de la API de Mercado Pago, mostrando opciones de pago como tarjetas de crédito/débito y otros métodos.

**RF10:** Después de calcular el total del carrito (con o sin descuentos), los usuarios deben poder proceder al pago y obtener una confirmación de este.

#### 4. Entrega a domicilio

RF11: El usuario debe poder introducir o seleccionar su dirección de entrega.

#### 5.autoCAD

**RF12**: El sistema debe permitir al usuario cargar un archivo AutoCAD (.dwg o .dxf) desde la aplicación móvil o web.

**RF13:** La aplicación debe procesar el archivo utilizando una API externa que calcule los metros cuadrados de paredes y techos necesarios.

#### 6. Gestión de puntos por compras

**RF14:** Por cada compra realizada, los usuarios acumularán puntos en función de una regla configurable por el administrador (n puntos por x pesos gastados).



#### UTN FACULTAD REGIONAL SAN FRANCISCO NGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

RF15: El sistema debe mostrar los puntos acumulados por cada usuario en su perfil.

**RF16:** El administrador podrá modificar las reglas de asignación de puntos desde un panel de administración.



# Prototipos y flujo de datos

### Flujo de comunicación:

- 1. **El frontend utiliza JavaScript** para crear una solicitud HTTP especificando el método, la URL del endpoint del backend y opcionalmente, un cuerpo de datos en formato JSON.
- 2. La solicitud se envía al backend.
- 3. **El backend recibe la solicitud,** procesa los datos JSON y realiza las operaciones necesarias.
- 4. El backend envía una respuesta al frontend, generalmente también en formato JSON.
- 5. **El frontend recibe la respuesta** y la procesa, actualizando la interfaz de usuario o realizando otras acciones según sea necesario.



# Registrarte

# Crea tu cuenta

Nombre	
name@example.com	
Apellido	
Email	
name@example.com	
Password	
	٦
	J
Número de télefono	J
	] ]
Número de télefono	_ 
Número de télefono 321831283	
Número de télefono 321831283 DNI	

Sign Up



Paquete de datos (Front al back)
nombre_apellido: string
email: string
contraseña: string
numero: string
dni: string

#### -En caso de éxito:

-En caso de error (por ejemplo, si el email ya existe):

```
{
    "error": "El correo electrónico ya está registrado"
}
```



### Inicio de Sesión



Paquete de datos(FRONT AL BACK)
email: string
contraseña: string



#### En caso de éxito:

```
"mensaje": "Inicio de sesión exitoso",
"token": "eyJhbGciOsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJ0eXAd3QiLCJZXhwIfQ.e30mEX4P1r2r1J1pB_v10RLdX0C18K8",
"usuario": {
    "id": 123,
    "nombre": "Juan Perez"
}
```

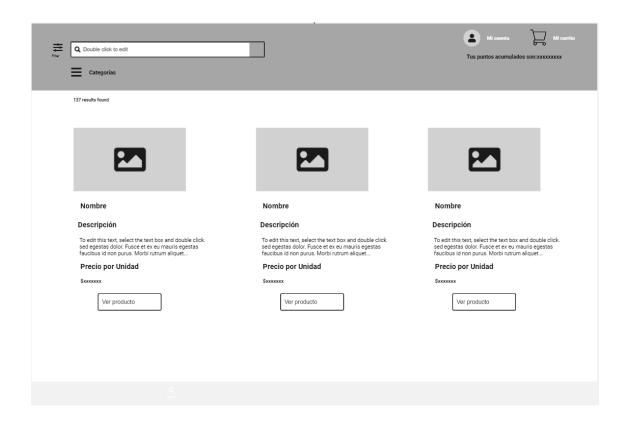
El **token** es el que el frontend utilizará para **mantener la sesión abierta** del usuario. Este token debe ser almacenado en el navegador (en localStorage, sessionStorage o una **cookie segura**).

#### En caso de error:



#### UTN FACULTAD REGIONAL SAN FRANCISCO NGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

# Catálogo





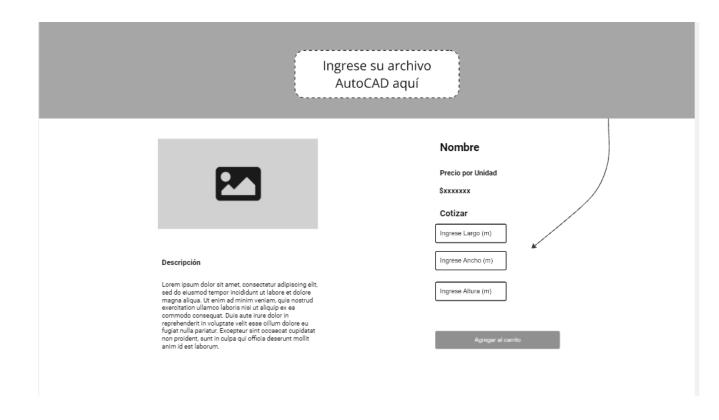
### UTN FACULTAD REGIONAL SAN FRANCISCO NGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

Paquete de datos(BACK AL FRONT)
ID_producto: string
nombre: string
descripcion: string
precio_unitario: float
imagen_url: string
largo_ladrillo: float
ancho_ladrillo: float
altura_ladrillo: float



#### Cotización

#### Pantalla cuando se presiona en el botón ver producto

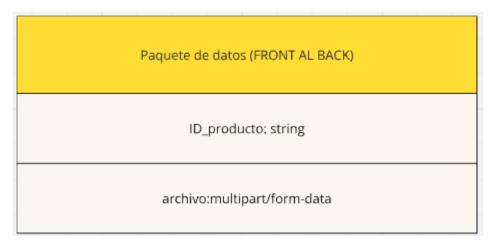


Datos enviados cuando se agrega al carrito el producto con las medidas ingresadas manualmente.

Paquete de datos (FRONT AL BACK)
ID_producto: string
largo: float
ancho: float
altura: float



#### Datos enviados cuando se carga el archivo autoCAD:



#### Procesamiento de los datos en el backend:

- El backend recibe el archivo, valida nuevamente el tipo y tamaño.
- El backend invoca un endpoint de la API de AutoCAD para procesar el archivo:

```
POST /calcular-m2
Content-Type: application/json
{
    "archivo": "base64_encoded_file_data"
}
```

• La API devuelve los metros cuadrados de pared y techo necesarios:

• Los datos obtenidos se almacenan en la base de datos junto con el archivo cargado.



#### UTN FACULTAD REGIONAL SAN FRANCISCO NGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

# Carrito de compras

#### Cotización/Carrito de compras

Nombre : Ladrillo hueco		
Cant. ladrillo: 7000		
Subtotal: \$490.000		
Nombre : Ladrillo cocido de tierra		
Cant. ladrillo: 5000		
Subtotal: \$350.000		

Resumen de compra

Cant. Total: 12000

Precio Total: \$840.000

Descuento: 5%

Precio final: 798.000

Puntos por esta compra: 798000

Agregar más productos





### - Cotización de cada producto cuando se agrega al carrito de compras.



#### • Cálculos para obtener los datos:

```
-perimetro=2×(Largo+Ancho)=2×(40+40)=160 (m)
```

 $-A_{total} = perimetro x altura = 160 (m) \times 6 (m) = 960 (m^2)$ 

-A\_ladrillo = largo\_ladrillo x altura = 0,0594 (m^2)

-cantidad =  $A_{total}/A_{ladrillo} = 960 (m^2) / 0,0594 (m^2) = 16.161 ladrillos$ 

-subtotal = cantidad x precio\_unitario = 16.161 x 390 = 6.302.790



# - Datos del resumen de compra.

Paquete de datos recibidos(BACK AL FRONT)
cantidad_total: int
descuento_total: float
precio_total: float
precio_final
puntos: int



Cálculos para obtener los datos:

```
lass SistemaPuntos:
   def __init__(self, x_pesos, n_puntos):
       Inicializa la regla para calcular puntos.
       :param x pesos: Cantidad de pesos que equivale a un bloque de puntos.
       :param n_puntos: Cantidad de puntos otorgados por cada x_pesos.
       self.x_pesos = x_pesos
       self.n_puntos = n_puntos
   def calcular_puntos(self, monto_compra):
      Calcula los puntos obtenidos por una compra.
       :param monto_compra: Monto total de la compra.
       :return: Puntos acumulados para el monto de compra.
       if monto_compra <= 0:</pre>
          return 0 # No se otorgan puntos para montos no válidos.
       # Calcular los puntos como proporción del monto de compra
       puntos = (monto_compra // self.x_pesos) * self.n_puntos
       return int(puntos)
```



```
def calcular total y descuento(carrito):
    cantidad total = 0
    precio_total = 0.0 # Renombrado desde subtotal_total
    descuento_aplicado = 0.0
    for producto in carrito["productos"]:
       cantidad_total += producto["cantidad"]
       precio_total += producto["subtotal"] # Renombrado desde subtotal_total
    # Aplicar un 5% de descuento si la cantidad total supera 10,000 unidades
    if cantidad total > 10000:
       carrito["descuento"] = 5 # Aplicamos un 5% de descuento
       descuento aplicado = precio total * (carrito["descuento"] / 100)
       carrito["descuento"] = 0 # No se aplica descuento
    precio final = precio total - descuento aplicado
    # Configuración del sistema de puntos
    sistema_puntos = SistemaPuntos(x_pesos=100, n_puntos=10)
    puntos_ganados = sistema_puntos.calcular_puntos(precio_final)
    return {
       "precio final": precio final,
       "descuento aplicado": descuento_aplicado,
        "puntos_ganados": puntos_ganados,
carrito = {
    "productos": [
        {"cantidad": 5000, "subtotal": 25000},
        {"cantidad": 6000, "subtotal": 36000},
}
resultado = calcular_total_y_descuento(carrito)
print(f"Precio final: {resultado['precio final']}")
print(f"Descuento aplicado: {resultado['descuento_aplicado']}")
print(f"Puntos ganados: {resultado['puntos_ganados']}")
```



### -JSON de ejemplo

• Envío de todos los datos calculados en el backend.



## Realizar compra

### -Cargar datos del domicilio para la entrega



Paquete de datos enviados(FRONT AL BACK)
provincia: string
ciudad: string
codigo_postal: string
direccion: string
ID_cotización: string



### -Seleccionar método de pago (por ahora solo tarjetas)



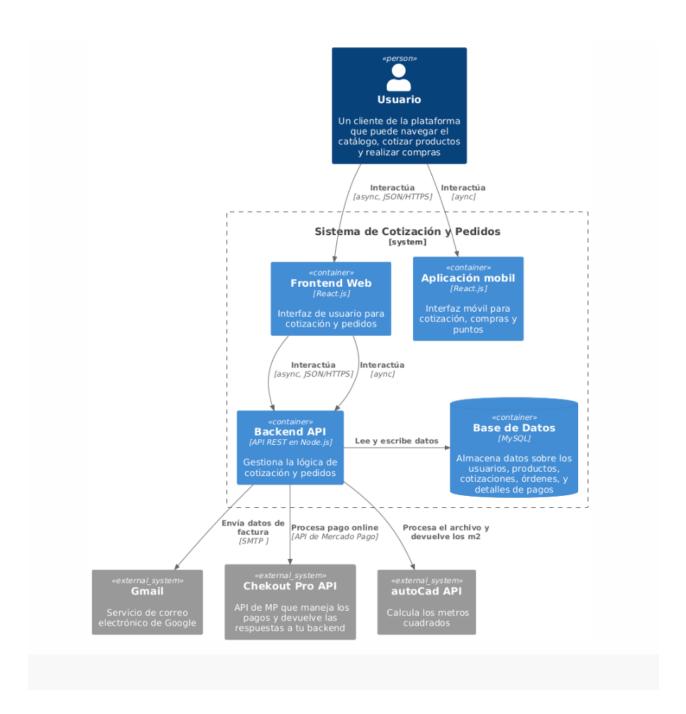
• Integración de la API chekout Pro de Mercado pago.





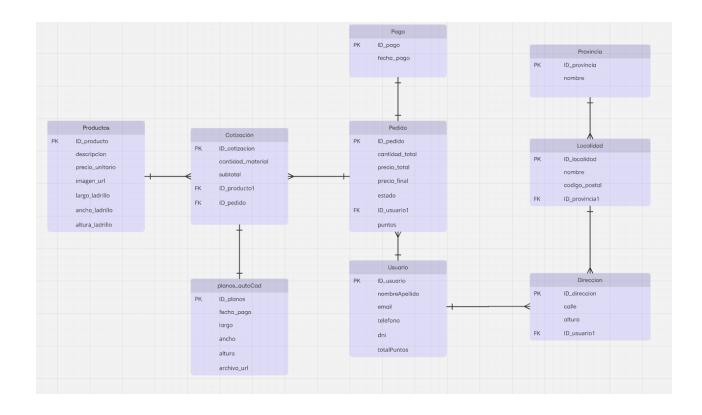
# Diagrama de Arquitectura

#### Container



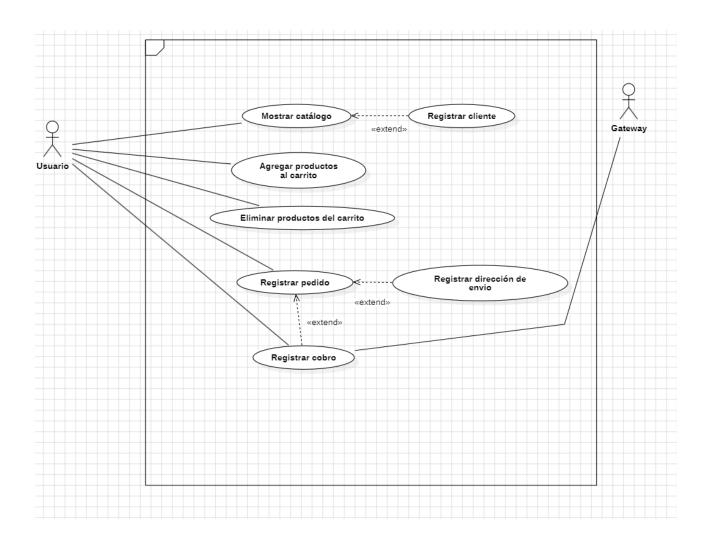


# Diagrama Entidad Relación





# Diagrama de Casos de Uso





# Integración App Mobile

# Registrarte

### Crea tu cuenta

Nombre	
name@example.com	
Apellido	
Email	
name@example.com	
Password	
	•
Número de télefono	
321831283	
DNI	
45406108	
Sign In	
	Sign IIn





### Inicio de Sesión

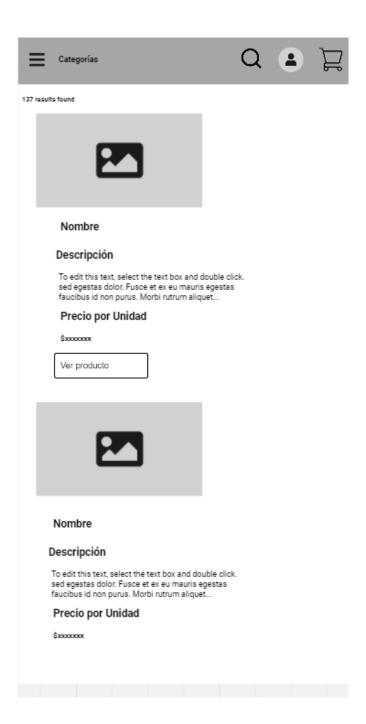
### Iniciar Sesión

	Email	
	name@example.com	
_	Password	
		Θ
- 1	Sign In	
	Forgot Password?	Registrarse



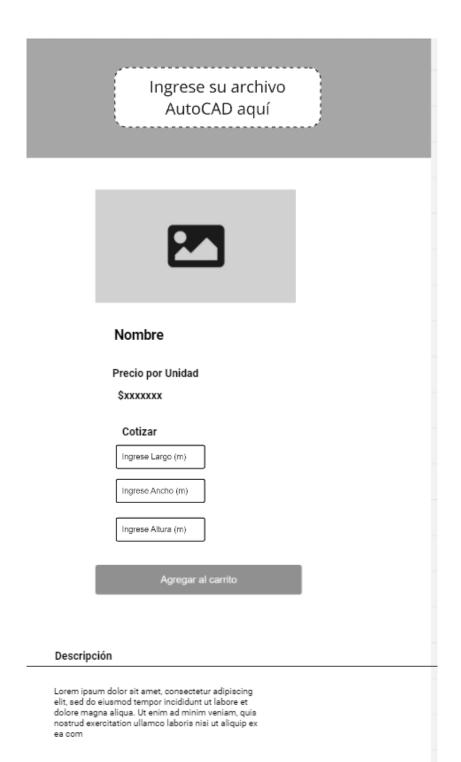
#### UTN FACULTAD REGIONAL SAN FRANCISCO NGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

# Catálogo





### Cotización





# Carrito de compras

#### Cotización/Carrito de compras

Nombre : Ladrillo hueco

Cant. ladrillo: 7000

Subtotal: \$490.000

Nombre : Ladrillo cocido de tierra

Cant. ladrillo: 5000

Subtotal: \$350.000

Resumen de compra

Cant. Total: 12000

Precio Total: \$840.000

Descuento: 5%

Precio final: 798.000

Puntos por esta compra: 798000

Agregar más productos



# Realizar compra





# Finalizar compra

