



INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE JEREZ



Carrera:

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Nombre:

Osvaldo Abraham de la Torre Ortiz

Numero de Control:

S18070187

Correo Electrónico:

osvaldoadelatorretec@gmail.com

Semestre:

Cuarto Semestre

Actividad:

Mapa Conceptual

Docente:

Salvador Acevedo Sandoval

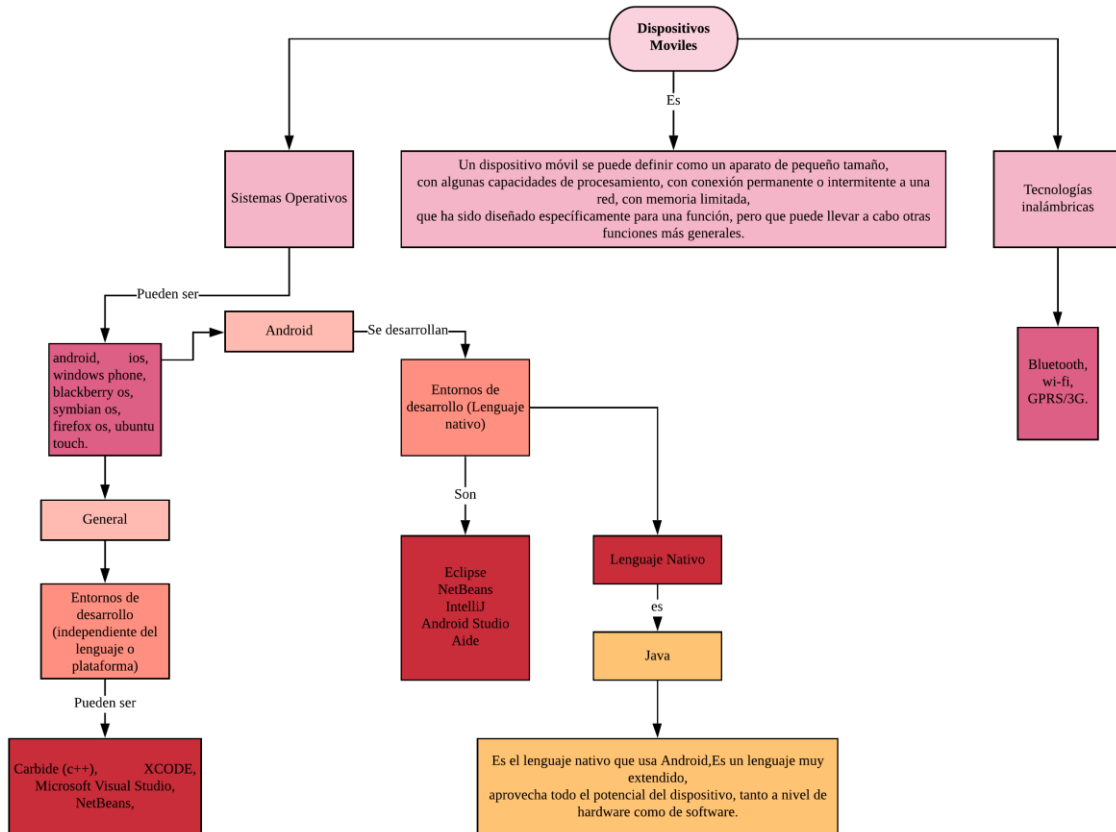
Materia:

Tópicos Avanzados de programación

Fecha y lugar:

14/05/2020

Jerez de García salinas



Dispositivo móvil:

Un dispositivo móvil se puede definir como un aparato de pequeño tamaño,

con algunas capacidades de procesamiento, con conexión permanente o intermitente a una red, con memoria limitada,

que ha sido diseñado específicamente para una función, pero que puede llevar a cabo otras funciones más generales.

Tipos de dispositivos móviles: Teléfonos inteligentes,

tabletas, relojes inteligentes, reproductores digitales, cámaras, GPS, ordenadores portátiles.

Sistemas Operativos para dispositivos móviles: Android, iOS, Windows phone, BlackBerry os, symbian os, Firefox os, Ubuntu touch.

Tecnologías inalámbricas que permite utilizar un dispositivo móvil: Bluetooth, wi-fi, GPRS/3G.

Entornos de desarrollo para elaborar aplicaciones para dispositivos móviles (con lenguaje NATIVO):

Eclipse

NetBeans

IntelliJ

Android Studio

Aide

Lenguajes de programación para móviles (lenguaje NATIVO): Es el lenguaje nativo que usa Android, Es un lenguaje muy extendido,

aprovecha todo el potencial del dispositivo, tanto a nivel de hardware como de software.

Entornos de desarrollo para elaborar aplicaciones para dispositivos móviles (independientes del lenguaje o CROSS PLATFORMS):

Carbide (c++)

Es una herramienta para el desarrollo de software en lenguaje C++

destinado a dispositivos que funcionan bajo Symbian OS.

Se usa tanto para desarrollar los teléfonos que incorporan dicho OS

como para las aplicaciones que ejecutan estos.

XCODE:

Es una herramienta gráfica para la creación de interfaces de usuario.

incluye la colección de compiladores del proyecto GNU (GCC),

y puede compilar código C, C++, Objective-C, Objective-C++, Java y AppleScript.

Microsoft Visual Studio:

Es un entorno de desarrollo integrado (IDE) para sistemas operativos Windows.

Soporta varios lenguajes de programación tales como Visual C++, Visual C#,

Visual J#, ASP.NET y Visual Basic .NET.

NetBeans: es un entorno de desarrollo - una herramienta para que los programadores puedan escribir, compilar, depurar y ejecutar programas.

Está escrito en Java - pero puede servir para cualquier otro lenguaje de programación

J2ME

Android

Referencias

- Concepto de Dispositivo Movil - Dispositivos Moviles Actuales. (2020). Retrieved 14 May 2020, from <https://sites.google.com/site/dispositivosmovilesyulianah/concepto-general-dispositvo-movil>
- datos, P. (2020). Tipos de dispositivos móviles - Proteccion de datos. Retrieved 14 May 2020, from <https://www.protecciondatos.org/tipos-de-dispositivos-moviles/>
- Entornos de desarrollo para móviles. (2020). Retrieved 14 May 2020, from <https://es.slideshare.net/angelo4037/entornos-de-desarrollo-para-mviles>
- IDE: Entornos Integrados de Desarrollo para Android – Academia Android. (2020). Retrieved 14 May 2020, from <https://academiaandroid.com/ide-entornos-integrados-de-desarrollo-para-android/>
- Lenguajes para programar aplicaciones en Android | Deusto Formación. (2020). Retrieved 14 May 2020, from <https://www.deustoformacion.com/blog/desarrollo-apps/lenguajes-para-programar-aplicaciones-android>
- Sistema operativo móvil. (2020). Retrieved 14 May 2020, from https://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_operativo_m%C3%B3vil#Sistemas_operativos_m%C3%B3viles
- Tecnologías inalámbricas móviles. (2020). Retrieved 14 May 2020, from <https://es.slideshare.net/ablopz/tecnologias-inalambricas-moviles>