



Universidad Politécnica de Tecámac

“UPT”

Proyecto:

Mi Blog

Carrera:

Ingeniería en Software

3522IS

5to Cuatrimestre

Profesor:

Emmanuel Torres Servín

Estudiante:

Osvaldo Aviles Guzman

Matricula:

1320114000

	<i>Índice</i>
Contenido:	Página
<i>Portada</i>	1
<i>Índice</i>	2
<i>Punto 1</i>	3
COMPRENSIÓN DE LA INFORMACIÓN, PROBLEMÁTICA Y COMPONENTES DEL CASO	4
<i>Diagrama de componentes de la arquitectura Cliente/Servidor</i>	5
Cuadro comparativo entre los modelos IAAS, PAAS, SAAS	6
Propuesta técnica de arquitectura	6
Creación de repositorio	7
Código de programa	8
Programa funcional	9
Conclusión	10

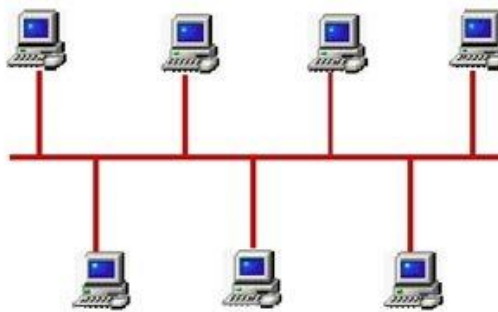
COMPRENSIÓN DE LA INFORMACIÓN, PROBLEMÁTICA Y COMPONENTES DEL CASO

EL ALUMNO: (Osvaldo Aviles Guzman)

1. Reconoce la comunicación de dispositivos de red y las arquitecturas

Comunicación de dispositivos de red:

Esta trata de dispositivos digitales de interconexión de equipos computarizados o de segmentos de una red conformada por ellos. Operan de forma lógica fusionando diversos tramos de una misma red o convirtiendo diversas redes en una sola, filtrando la información y mejorando el rendimiento y la seguridad de las mismas.



Comunicación de las arquitecturas:

Los protocolos se utilizan para la comunicación entre entidades de diferentes sistemas. ... Esta organización de los protocolos se realiza mediante capas o niveles con objeto de simplificar su diseño. El propósito de cada capa es ofrecer ciertos servicios a las capas superiores.

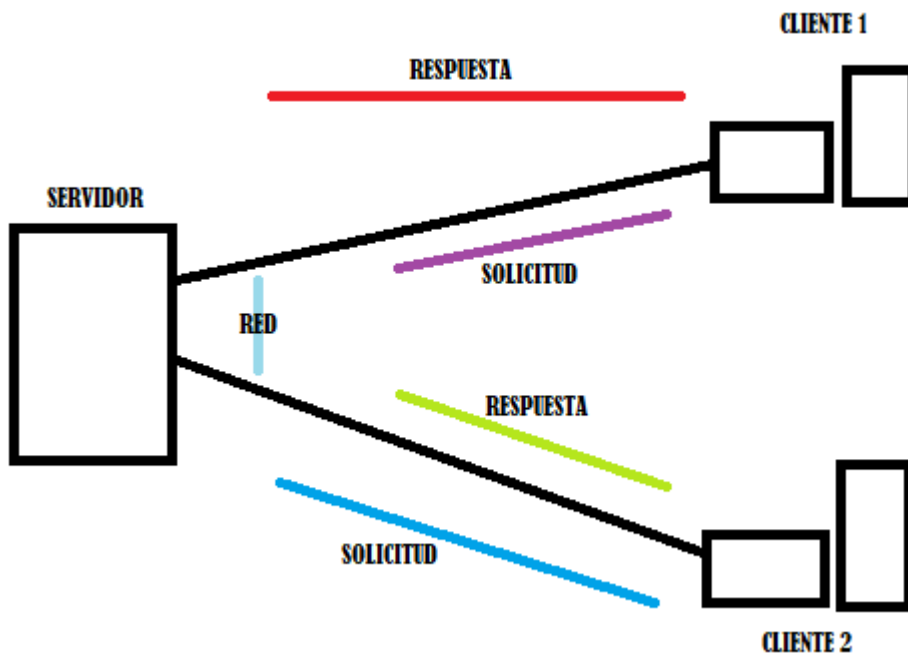
Tipos de comunicaciones:

- **Host o nodo:** ordenador con capacidad de interactuar en red.
- **Sistema aislado:** Ordenador incapaz de comunicarse con el exterior por vía telemática.
- **Sistema temporalmente remoto:** un ordenador con recursos telemáticos de comunicación que realiza conexiones temporales. Las estaciones de los usuarios solo pertenecen a la red cuando se produce la conexión.
- **Redes de ordenadores:** Distintos equipos se conectan a través de redes de datos, pero sin perder su identidad propia.
- **Sistemas distribuidos:** Está compuesto por una red de ordenadores que es totalmente transparente al usuario. La red se comporta como un sistema que gestiona todos los recursos de los ordenadores que posee.
- **Protocolo de comunicaciones:** es un conjunto de reglas perfectamente ordenadas y convenidas de mutuo acuerdo entre los participantes en una comunicación y su misión es regular algún aspecto de la misma.
- **Capa o nivel:** es una estructura jerarquizada de las diferentes funciones y servicios que realiza la red. Su misión es proveer servicios a la capa inmediatamente superior y solicitar

servicios a la capa inmediatamente inferior, haciendo transparente el modo en que estos se llevan a cabo.

- **Interface entre capas:** son las normas de comunicación entre capas, o sea la definición de los servicios y operaciones que la capa inferior ofrece a la superior.
- **Primitivas:** Son llamadas entrantes o salientes en cada una de las capas que sirven para solicitar servicios, devolver resultados, confirmar las peticiones, etc.
- **Arquitectura de la red:** conjunto organizado de capas y protocolos de la misma.
- **Sistemas abiertos:** conjunto de uno o más ordenadores, el software asociado, los periféricos, los procesos físicos, los medios de transmisión de la información, etc. que constituyen un todo autónomo capaz de realizar un tratamiento a la información, interconectarse con otros de acuerdo a normas establecidas.
- **OSI (open system interconnection) Interconexión de sistemas abiertos:** Se ocupa del intercambio de información entre sistemas y su objetivo es la confección de una serie de normas que permitan la intercomunicación entre estos.

2. Realiza el Diagrama de componentes de la arquitectura Cliente/Servidor



3. Cuadro comparativo entre los modelos IAAS, PAAS, SAAS y Cliente/Servidor

	IAAS	PAAS	SAAS
1	Aplicaciones	Aplicaciones	Aplicaciones
2	Datos	Datos	Datos
3	Runtime	Runtime	Runtime
4	Middleware	Middleware	Middleware
5	S.O.	S.O.	S.O.
6	Virtualización	Virtualización	Virtualización
7	Servidores	Servidores	Servidores
8	Almacenamiento	Almacenamiento	Almacenamiento
9	Red	Red	Red



Gestionado por el usuario



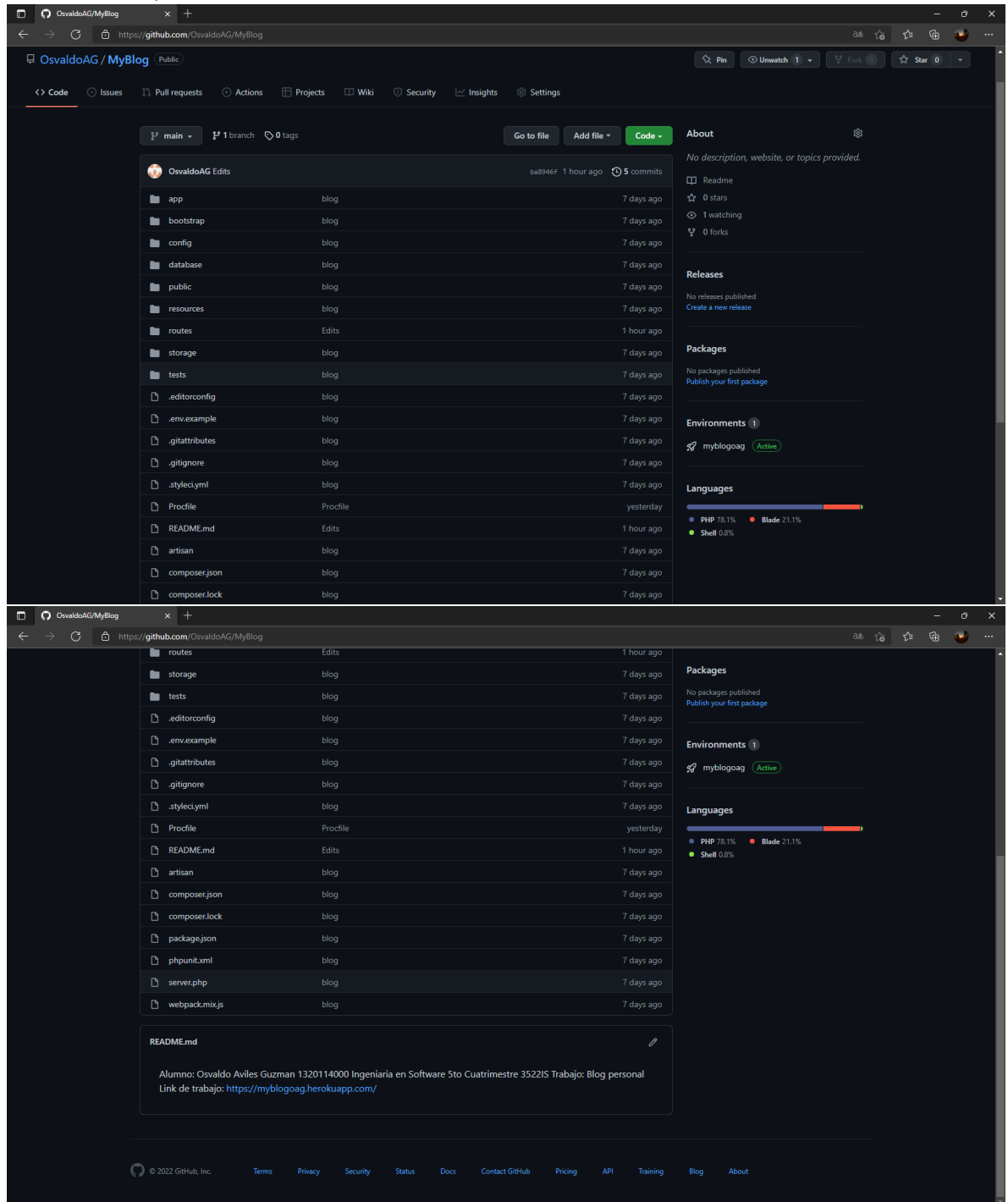
gestionado por el proveedor

4. Presenta una propuesta técnica de arquitectura Cliente/Servidor contemplando los modelos de cómputo en la nube.

Se proponen los métodos de búsqueda para la creación de este documento, al igual que para diversas fuentes de información se considera publicaciones de paginas no tan comunes, que integren información justa y precisa.

Como pudimos ver, se emplean propuestas acerca de los clientes a un servidor, ya que uno es el que solicita la creación de proyectos y realiza peticiones, como al buscar información tu como usuario pides una petición a un servidor el cual se encuentra colocado en puntos específicos.

1. Creación de repositorio



Se creo el repositorio con todos los archivos que se ocuparon para la creación de la pagina web, como plantillas, index, rutas, etc.

Link de repositorio: [OswaldoAG/MyBlog \(github.com\)](https://github.com/OswaldoAG/MyBlog)

2. Código del programa web

```

welcome.blade.php - blog - Visual Studio Code
resources > views > welcome.blade.php
40 <div class="mt-8 bg-white dark:bg-gray-900 overflow-hidden shadow sm:rounded-lg">
41 <div class="grid grid-cols-1 md:grid-cols-2">
42 <div class="p-6">
43 <div class="flex items-center">
44 <div class="ml-4 text-lg leading-7 font-semibold"><a href="https://laravel.com/docs" class="underline text-gray-900 dark:
45 </div>
46 <div class="ml-12">
47 <div class="mt-2 text-gray-600 dark:text-gray-400 text-sm">
48 | Laravel has wonderful, thorough documentation covering every aspect of the framework. Whether you are new to the fra
49 </div>
50 </div>
51 </div>
52 <div class="p-6 border-t border-gray-200 dark:border-gray-700 md:border-t-0 md:border-l">
53 <div class="flex items-center">
54 <div class="ml-4 text-lg leading-7 font-semibold"><a href="https://laracasts.com/" class="underline text-gray-900 dark:ite
55 </div>
56 <div class="ml-12">
57 <div class="mt-2 text-gray-600 dark:text-gray-400 text-sm">
58 | Laracasts offers thousands of video tutorials on Laravel, PHP, and JavaScript development. Check them out, see for y
59 </div>
60 </div>
61 </div>
62 <div class="p-6 border-t border-gray-200 dark:border-gray-700">
63 <div class="flex items-center">
64 <div class="ml-4 text-lg leading-7 font-semibold"><a href="https://laravel-news.com/" class="underline text-gray-900 dan
65 </div>
66 </div>
67 </div>
68 </div>
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81

```

PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE

```

Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 345 bytes | 345.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To https://github.com/OswaldoAG/MyBlog.git
0431c59..ba8946f main -> main
PS C:\Users\Vaviles\Documents\Universidad Politécnica de Tecamac\5TO CUATRIMESTRE\Cliente Servidor\UNIDAD 1\Stokhidadi\Blog>

```

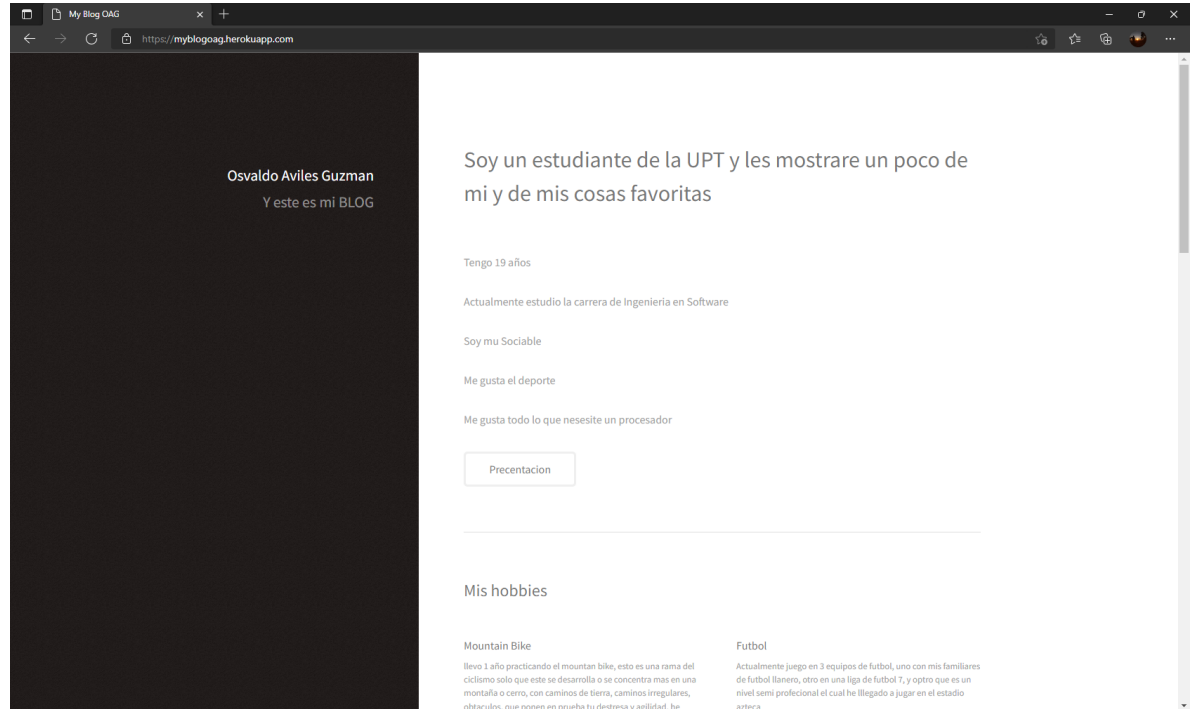
Al usar una plantilla, no facilita el diseño de la página, a opción propia puedes agregar ventanas dentro de la misma, se pueden agregar las rutas o hacer modificaciones como mas ventanas, cambio de diseño, agregar imágenes, etc.

Este trabajo se realizó junto a laravel, el cual ya nos facilita muchas cosas, como migraciones, las configuraciones de bases de datos, estilos de las plantillas, js, etc.

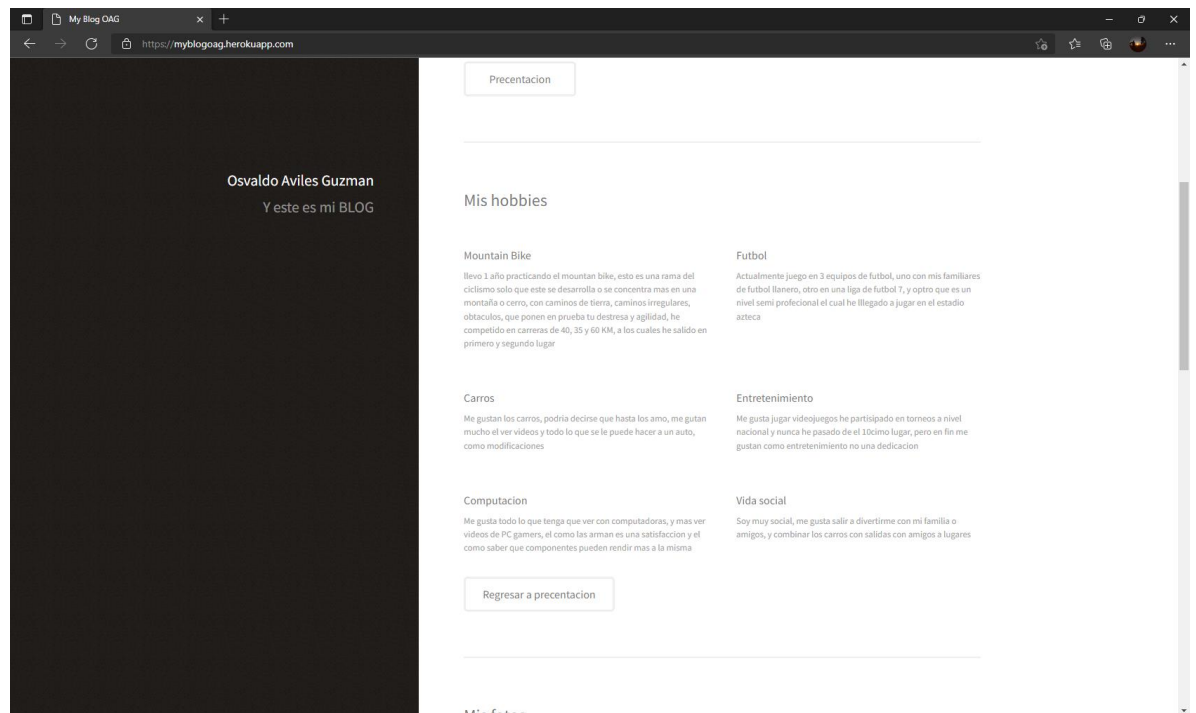
Este es solo un fragmento del código utilizado, el código en concreto esta en el repositorio de GitHub.

3. Programa funcional

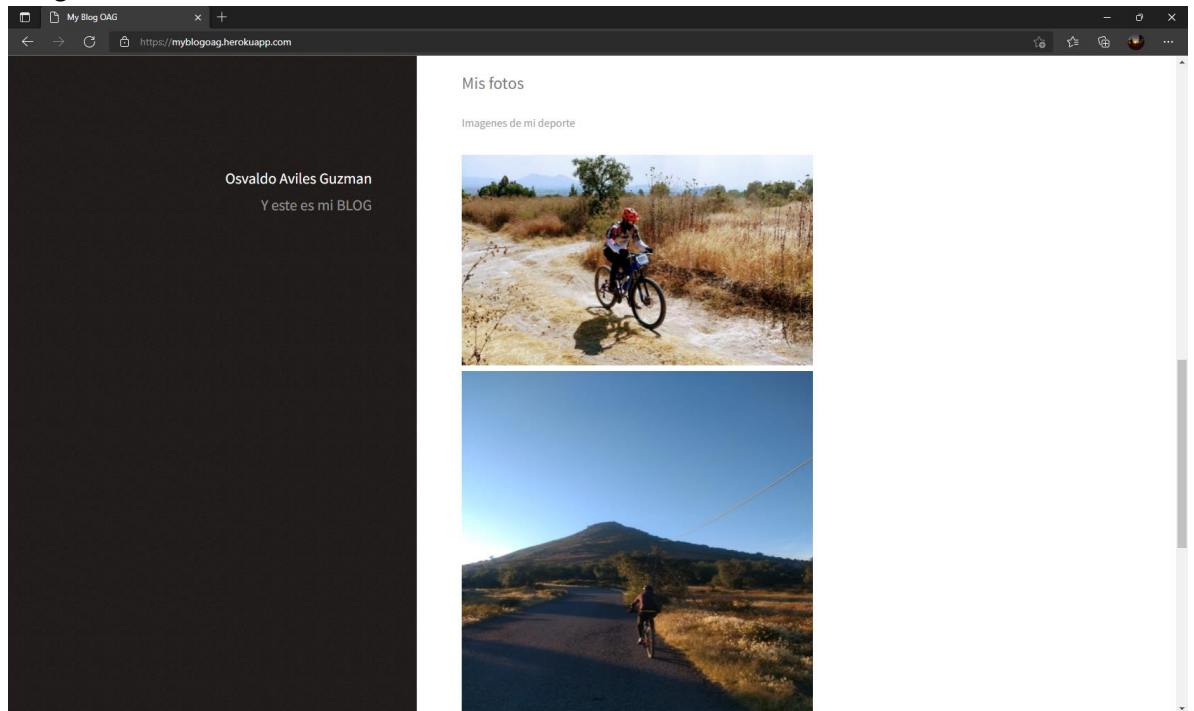
Presentación:



Contenido:



Imágenes:



Aquí se muestra la pagina web, funcionando cumpliendo con todos los contenidos que amerita un blog personal

Link de página: [My Blog OAG](https://mybloguag.herokuapp.com)

Conclusión:

4. Este fue un documento que se realizó conforme a lo visto en clases, como creación de repositorios, descargas de laravel, uso de laravel, edición dentro de larave, descargas de plantillas, edición de las mismas, subir el proyecto a heroku.