

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	M.c. Jorge Rommel Santiago Arce	
Asignatura:	Programación Orientada a Objetos	
Grupo:	2	
No de Práctica(s):	6	
Integrante(s):	Cruz Rangel Leonardo Said Ibañez Guzman Osvaldo Maya Ortega Maria Fernanda van der Werff Vargas Pieter Alexander	
No. de Equipo de cómputo empleado:	45-48	
No. de Lista o Brigada:	7	
Semestre:	2020-1	
Fecha de entrega:	23/09/2019	
Observaciones:		

CALIFICACIÓN: _____

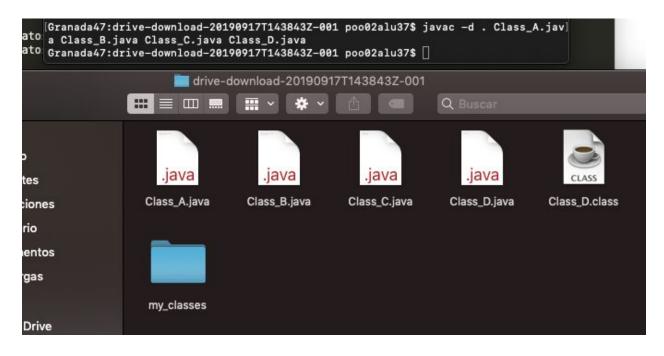
PRÁCTICA 6. "Organización de clases"

Objetivos:

Organizar adecuadamente las clases según su funcionalidad o propósito bajo un namespace o paquete.

Actividad 1 - El comando javac -d:

Para esta actividad, se crearon las clases correspondientes y al compilar los archivos .java se crearon los diferentes archivos .class en las carpetas correspondientes, si observamos el archovo Class_D.class correspondiente al Class_D.java se creó en la misma carpeta en la que se encuentran todas las clases. Esto se debe a que en el archivo.java no se especificó el package en el que se debía almacenar, contrario a la Class_C que se creó dentro de la carpeta my_classes en la que a su vez se creó la carpeta public_classes que contiene las dos carpetas class_a y class_b con sus archivos .class correspondientes.



Actividad 2 - La instrucción import:

La instrucción import nos permite usar los métodos de la clase que especifiquemos, hay muchas clases que java ya trae por defecto, pero nosotros como programadores que somos podemos crear las nuestras y usarlas en diversos códigos, la única restricción es que especifiquemos en la instrucción import la carpeta de donde proviene la clase, de ésta forma el compilador podrá encontrar la clase que usaremos.

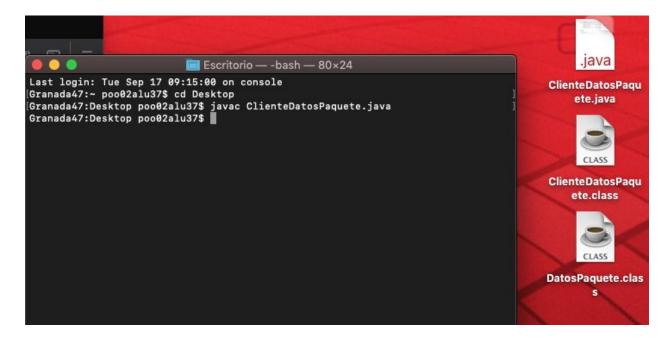
En el ejercicio propuesto por el profesor importamos la clase Tiempo en la clase ClienteTiempo, que usa el método setHora para modificar los valores privados de Tiempo, posteriormente a través de los métodos toUniversal y toStandard podremos recuperar la hora que solicitamos en el formato correcto.

Como extra, también usamos javac -d para crear los directorios en donde tenemos las clases en caso de que no existan.

```
C:\Users\essmo\OneDrive\Escritorio>javac -d . *.java
C:\Users\essmo\OneDrive\Escritorio>java ClienteTiempo
00:00:00
1200:00AM
09:54:56
954:56AM
00:00:00
1200:00AM
```

Actividad 3 - Acceso default:

Al crear dos clases dentro del mismo archivo; ClienteDatosPaquete y DatosPaquete al compilar el archivo .java se crean dos archivos .class. Esto se debe a que cada clase en java requiere de su propio archivo .java, pero al estar dentro del mismo archivo funcionan como si estuvieran en el mismo paquete, aunque no se tenga que especificar un paquete. Para que funcione de manera correcta, debe de haber solo un método main, que se encuentre en alguna de las clases.



Conclusiones:

Cruz Rangel Leonardo Said:

Creo que son instrucciones muy básicas que todos hemos usado para completar prácticas anteriores de POO y de EDA II o incluso para completar proyectos nuestros.

Ibañez Guzman Osvaldo:

En esta práctica se vio la importancia de algunos comandos en java, además se vio la implementación de ordenar las clases dependiendo de su funcionalidad, esto con ayuda de carpetas y subcarpetas.

Maya Ortega María Fernanda:

Al momento de codificar diferentes clases es importante especificar cómo se van a agrupar en distintos paquetes utilizando de forma adecuada la palabra reservada package, ya que con esta instrucción, haremos tendremos una mejor organización...

van der Werff Vargas Pieter Alexander:

El uso de clases puede variar dependiendo de la palabra reservada que se le ponga antes de su creación, además de que dependiendo de la manera en que se cree dentro de una paquetería es dependiendo de cómo se cree dentro de las subcarpetas de dicha paquetería.