

# USUARIO

## Programación Orientada a Objetos

Integrantes: Alejandro Arriaga Perales
Luis Tadeo Betancourt Rodríguez
Brian Martin Jaramillo Hernández
Edgar Osvaldo Maldonado Campos
Juana Guadalupe Villasana Reyna



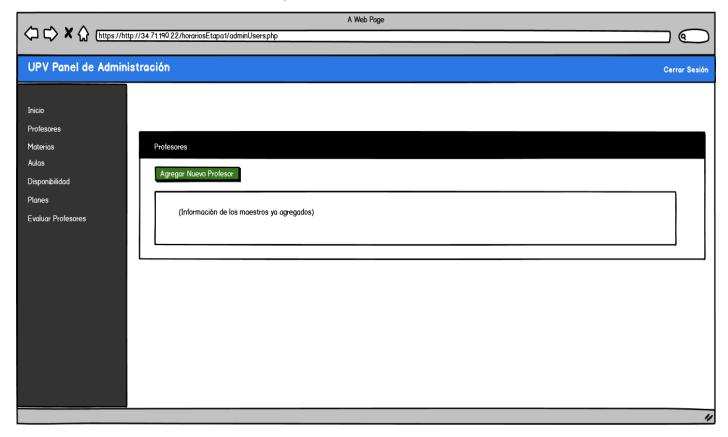
### Introducción

Con el presente manual se busca la implementación de un nuevo software hacia el usuario capaz de realizar distintas acciones adecuadas para la elaboración de una base de datos optima que permita de una forma eficaz la manipulación de datos sobre los distintos tipos de datos académicos, así como de materias, plan de estudios, maestros o incluso con equipos presentes en el cuerpo académico

Así mismo esperamos introducir al usuario un ambiente de software automatizado cómodo y que el usuario no tenga problemas para utilizarlo.

## **Mockups del Programa**

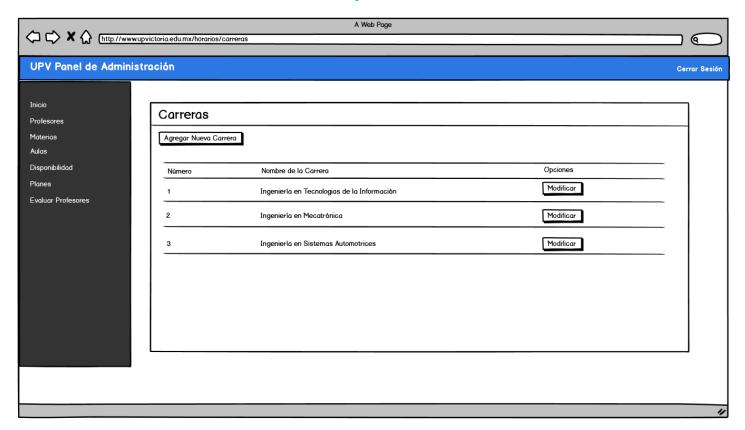
## **Mockup de Profesores/Usuarios**



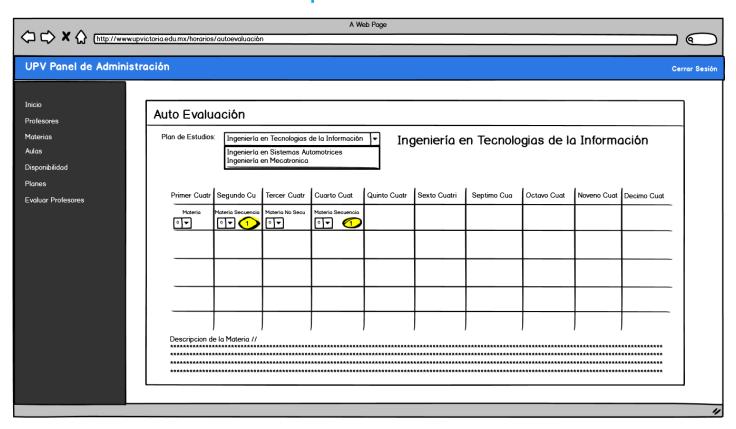
## **Mockup de Aulas**



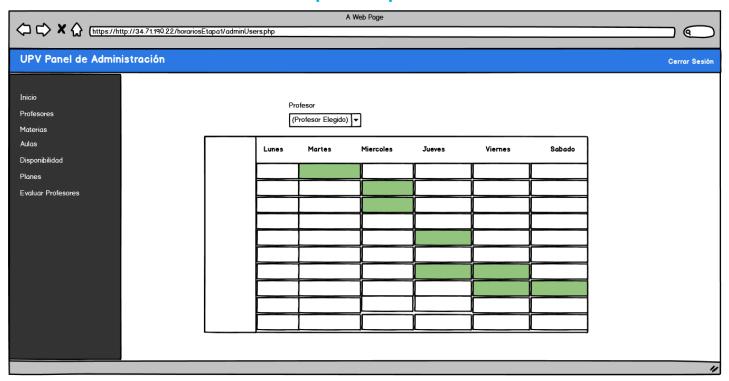
#### **Mockup de Carreras**



#### Mockup de Auto-Evaluación



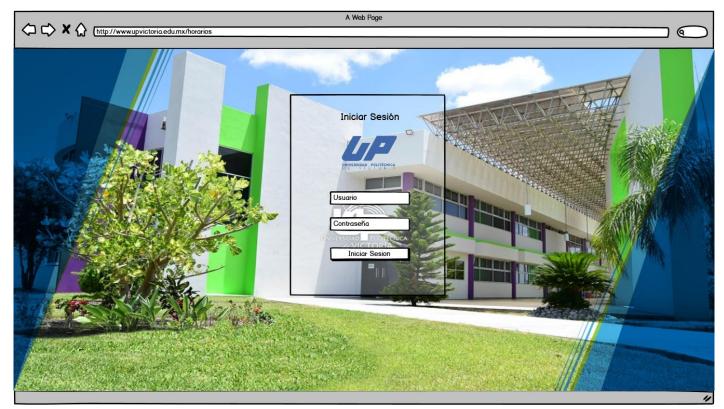
### Mockup de Disponibilidad



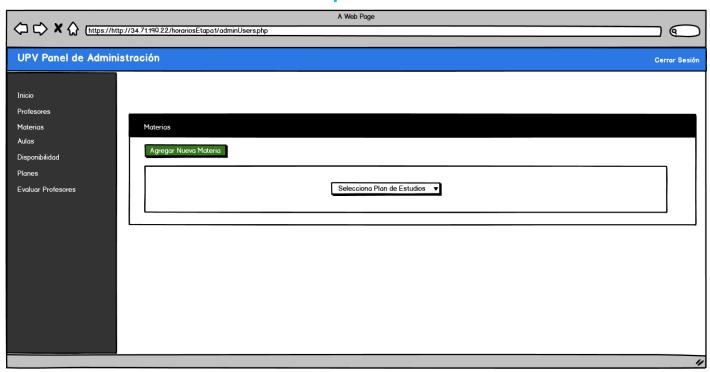
### Mockup de Menú



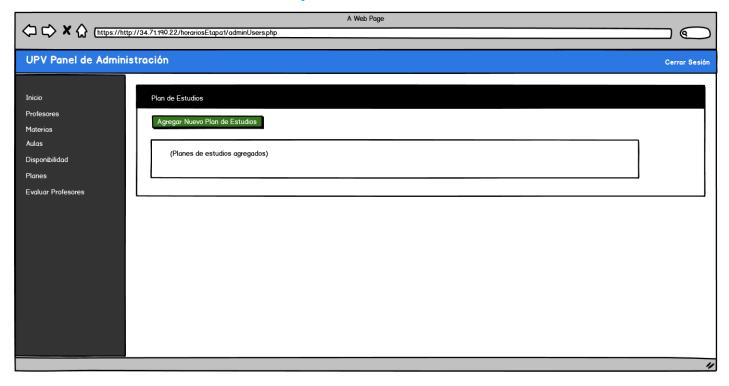
## Mockup de Login



## **Mockup de Materias**



## **Mockup de Plan de Estudios**

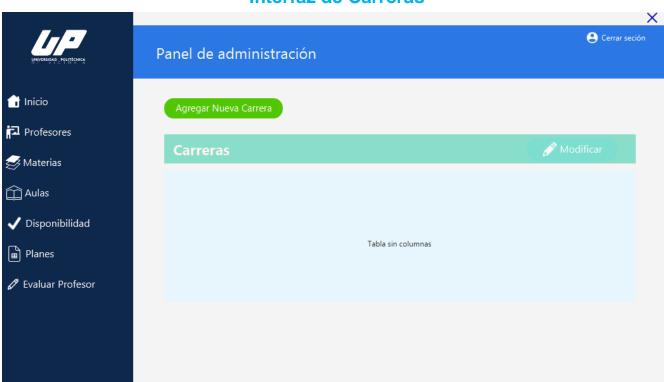


#### Interfaces

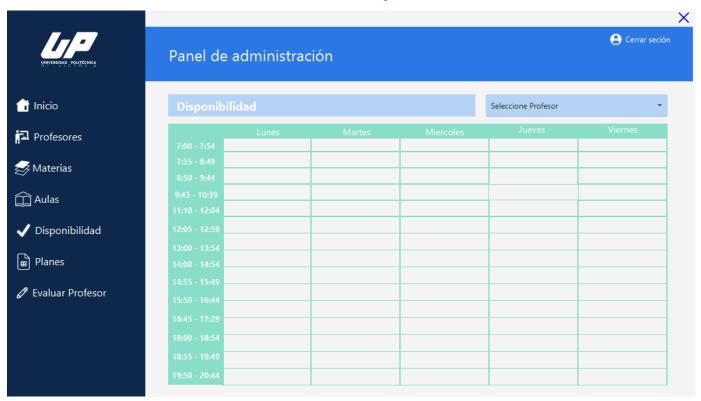
## Interfaz de Login



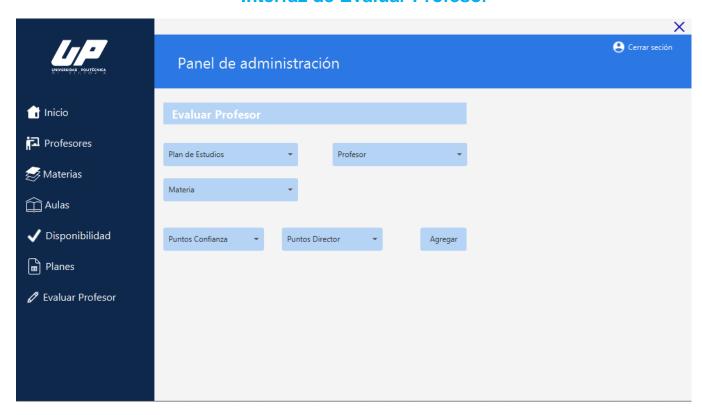
### **Interfaz de Carreras**



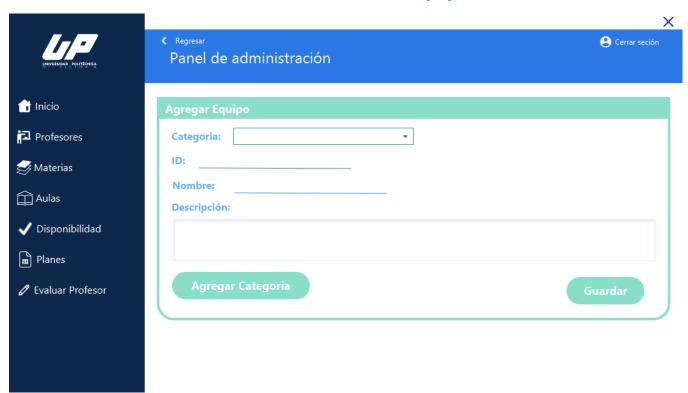
### Interfaz de Disponibilidad



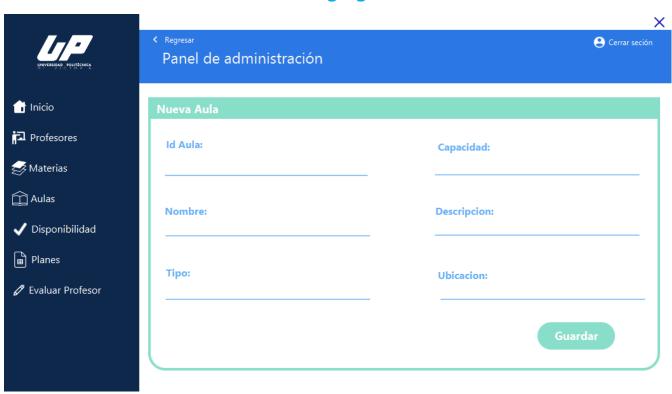
#### **Interfaz de Evaluar Profesor**



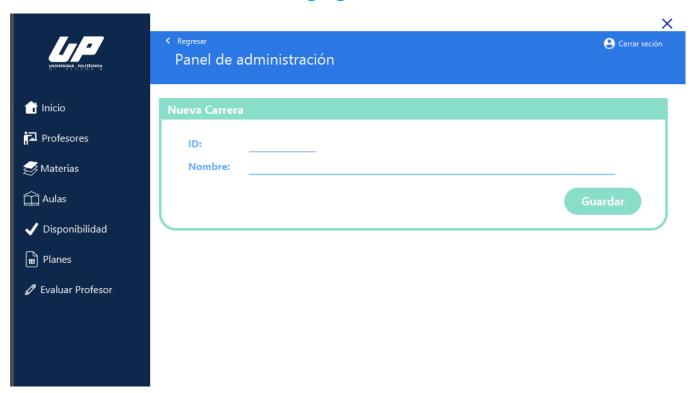
### Interfaz de Nuevo Equipo



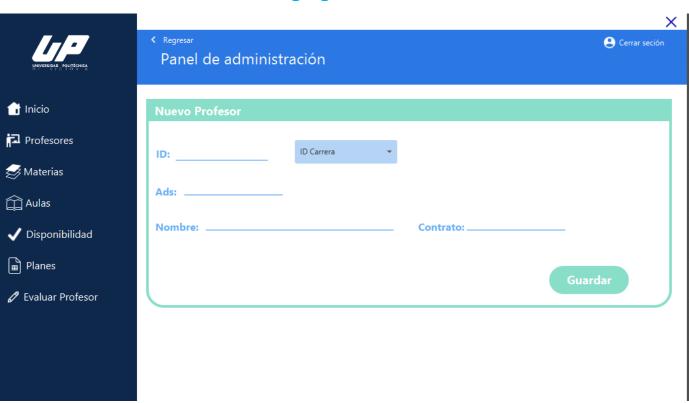
#### Interfaz de Agregar Nueva Aula



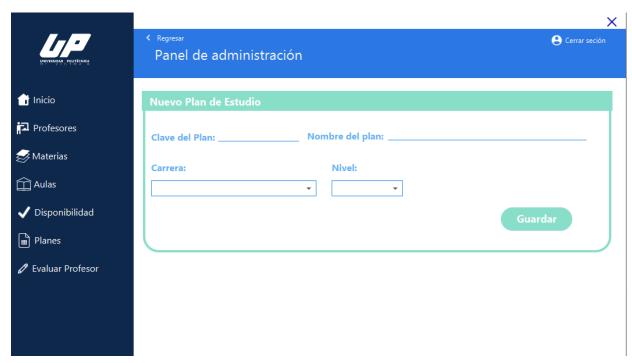
### **Interfaz Agregar Nueva Carrera**



#### **Interfaz Agregar Nuevo Profesor**



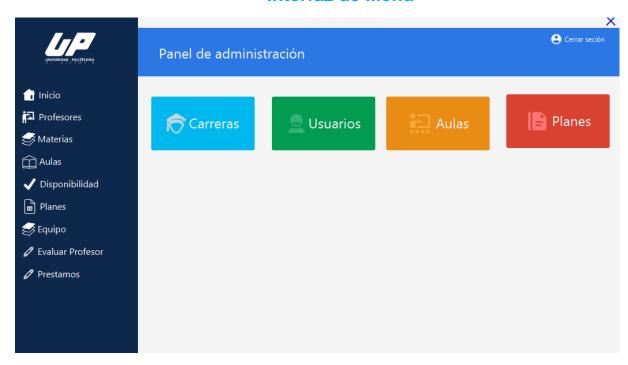
### **Interfaz Agregar Nuevo Plan**



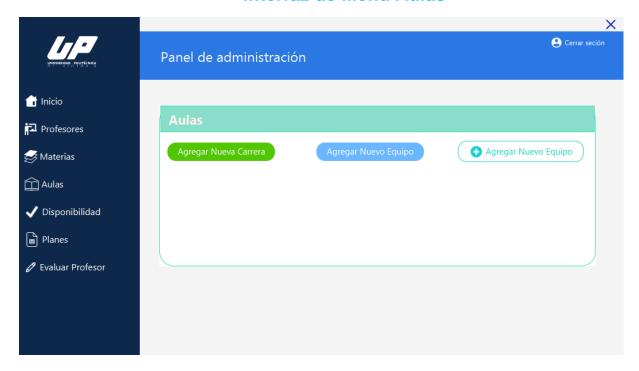
#### **Interfaz Agregar Prestamos**



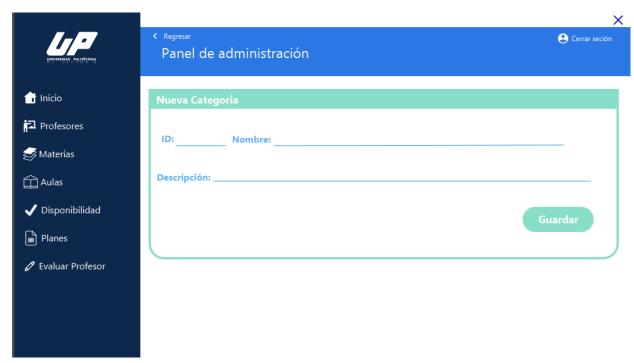
#### Interfaz de Menú



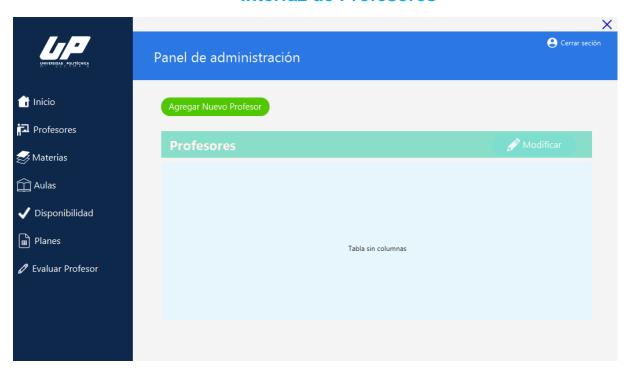
#### Interfaz de Menú Aulas



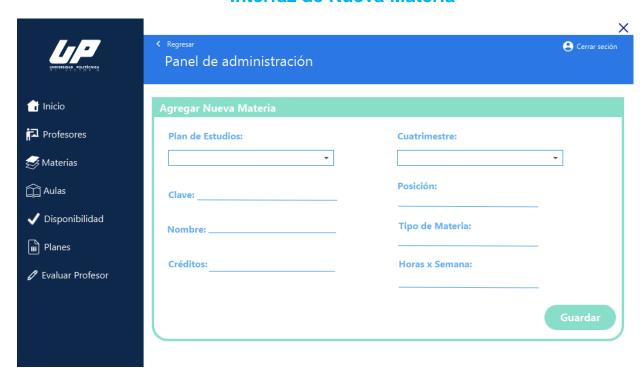
### Interfaz de Agregar Nueva Categoría



#### **Interfaz de Profesores**



#### **Interfaz de Nueva Materia**



#### Interfaz de Plan de Estudios

