

Reunion para definir proyecto ☆

🔒 Visible para el Espacio de trabajo

Tablero



tendremos una lluvia de ideas para definir como crear esta agenda de clientes

ya que tenemos definido el proyecto procedemos a la creacion del codigo

Crearemos una clase llamada AddressBook, que representará la agenda de clientes

La clase AddressBook deberá tener un atributo de tipo HashMap que almacene los contactos, HashMap será un Map<String, String>, el primer atributo String utilizará el número telefónico como llave

En la clase AddressBook se implementarán los métodos para la lectura y escritura de los contactos en un archivo de texto. a. load: cargará los contactos del

archivo. b. save:
guardará los cambios en
el archivo

Se implementarán tres
métodos para modificar
la información de los
contactos. a. list: mostrar
los contactos de la
agenda. b. create: crear
un nuevo Cliente. c.
delete: borrar un Cliente

Los tres métodos
anteriores deberán estar
conectados a un menú
interactivo que
proporcionará al usuario
de la aplicación una
interfaz para realizar las
tres acciones anteriores:
a. list: iterar el HashMap
de AddressBook y
mostrar los Clientes con
el siguiente formato: b.
create: solicitar el
nombre y número de
contacto a guardar. c.
delete: solicitar el
número telefónico a
eliminar

hacer pruebas
Funcionales