


# Instalar JavaFX en NetBeans

## Descargar el SDK y el JDK

Ir al sitio oficial de [Gluon](https://gluonhq.com) y descargar el **SDK** de *JavaFX* correspondiente a su sistema operativo.

Por ejemplo: *openjfx-23.0.1\_windows-x64\_bin-sdk.zip*

Descomprimir el archivo descargado.

 <a href="#">Products</a> <a href="#">Developers</a> <a href="#">Pricing</a> <a href="#">Services</a> <a href="#">Insights</a> <a href="#">Contact</a>				
OS	Version	Architecture	Type	Download
Linux	21.0.5	x64	SDK	<a href="#">Download</a> <a href="#">[SHA256]</a>
macOS	21.0.5	x64	SDK	<a href="#">Download</a> <a href="#">[SHA256]</a>
Windows	21.0.5	x64	SDK	<a href="#">Download</a> <a href="#">[SHA256]</a>
Linux	17.0.13	x64	SDK	<a href="#">Download</a> <a href="#">[SHA256]</a>
macOS	17.0.13	x64	SDK	<a href="#">Download</a> <a href="#">[SHA256]</a>
Windows	17.0.13	x64	SDK	<a href="#">Download</a> <a href="#">[SHA256]</a>
Linux	23.0.1	x64	SDK	<a href="#">Download</a> <a href="#">[SHA256]</a>
macOS	23.0.1	x64	SDK	<a href="#">Download</a> <a href="#">[SHA256]</a>
Windows	23.0.1	x64	SDK	<a href="#">Download</a> <a href="#">[SHA256]</a>
Linux	24-ea+15	x64	SDK	<a href="#">Download</a> <a href="#">[SHA256]</a>
macOS	24-ea+15	x64	SDK	<a href="#">Download</a> <a href="#">[SHA256]</a>
Windows	24-ea+15	x64	SDK	<a href="#">Download</a> <a href="#">[SHA256]</a>

En la página de [Azul](#), se descarga el **JDK** y se descomprime.

Por ejemplo: *zulu22.32.15-ca-jdk22.0.2-win\_x64.zip*

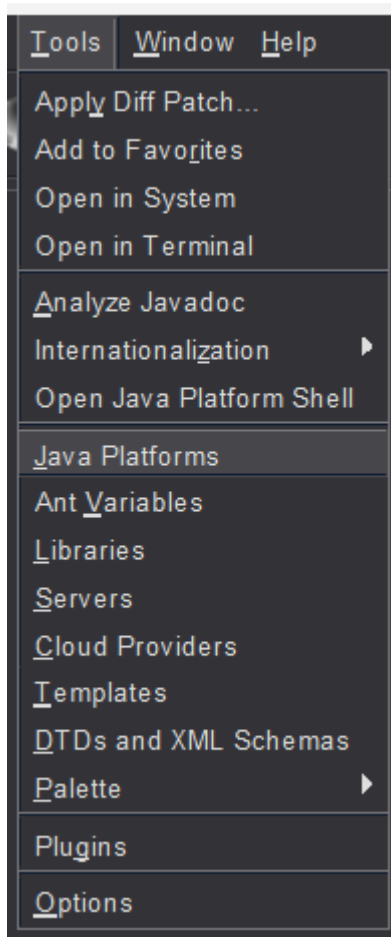
## Java 22

22.0.2+9 Azul Zulu: 22.32.15	Windows	x86 64-bit	JDK	Download ▾
22.0.1+8 Azul Zulu: 22.30.13	Windows	x86 64-bit	JDK	Download ▾
22+36 Azul Zulu: 22.28.91	Windows	x86 64-bit	JDK	Download ▾

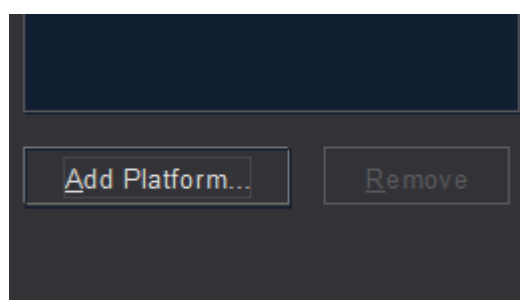
## Configuración en NetBeans

### Agregar plataforma

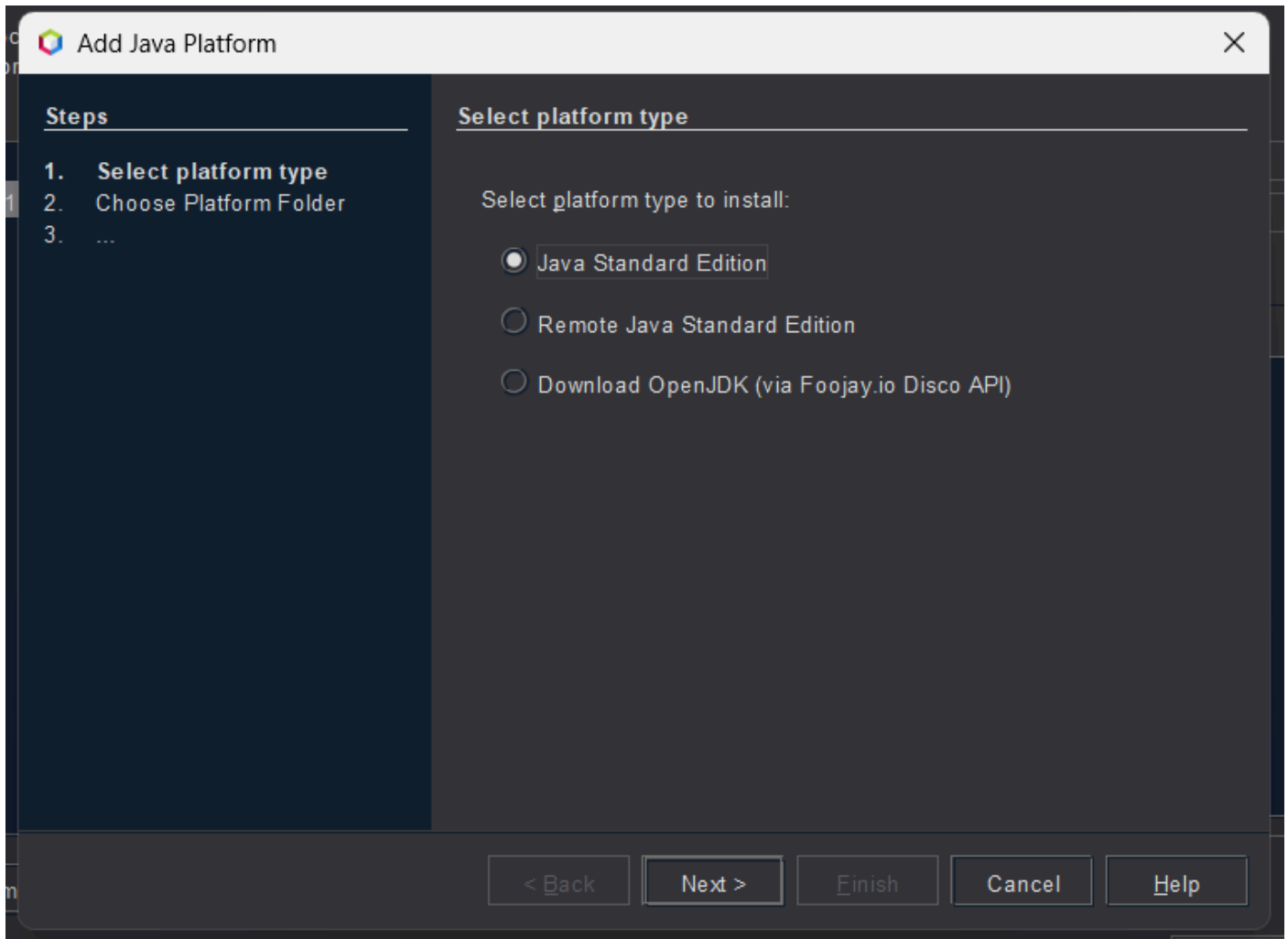
1. Agregar la nueva plataforma en Java, accediendo a *Tools -> Java Platforms*



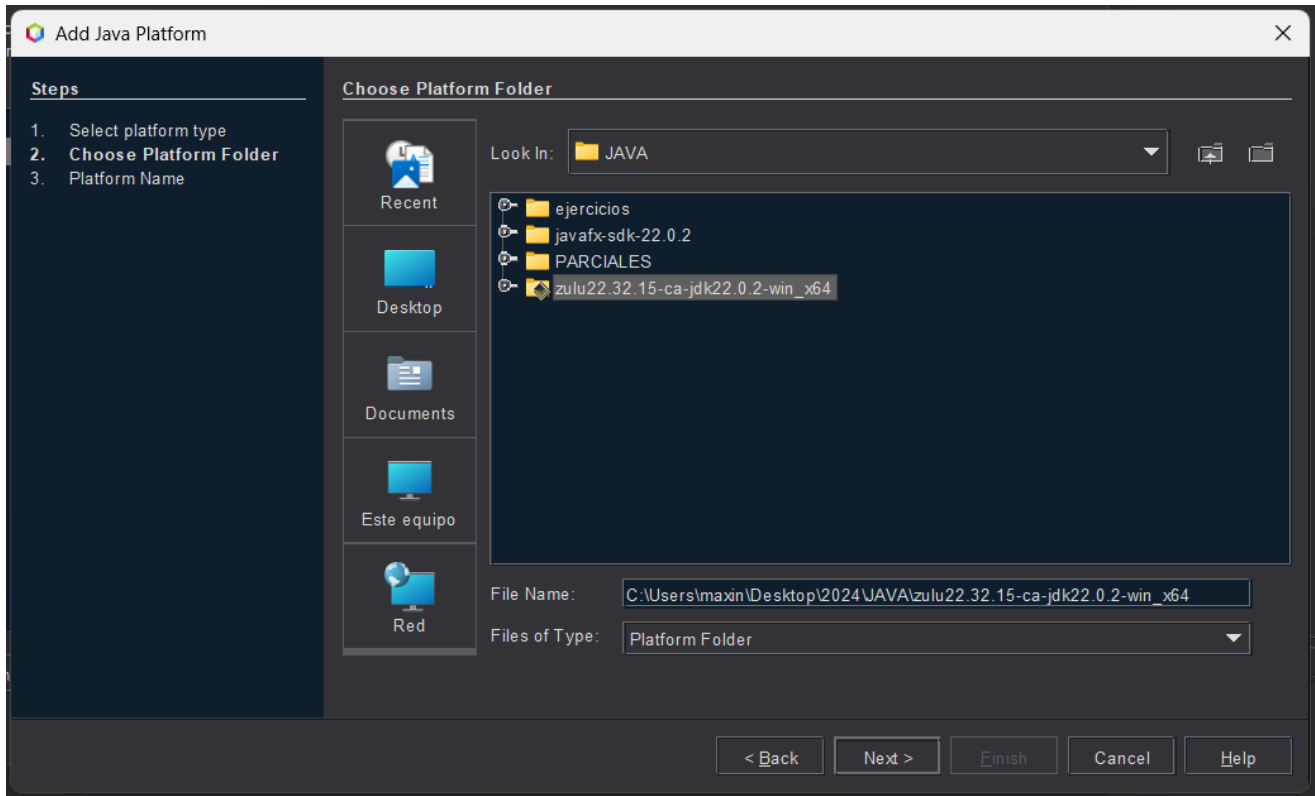
2. Se pulsa el botón *Add Platform* para poder agregar el **JDK**.



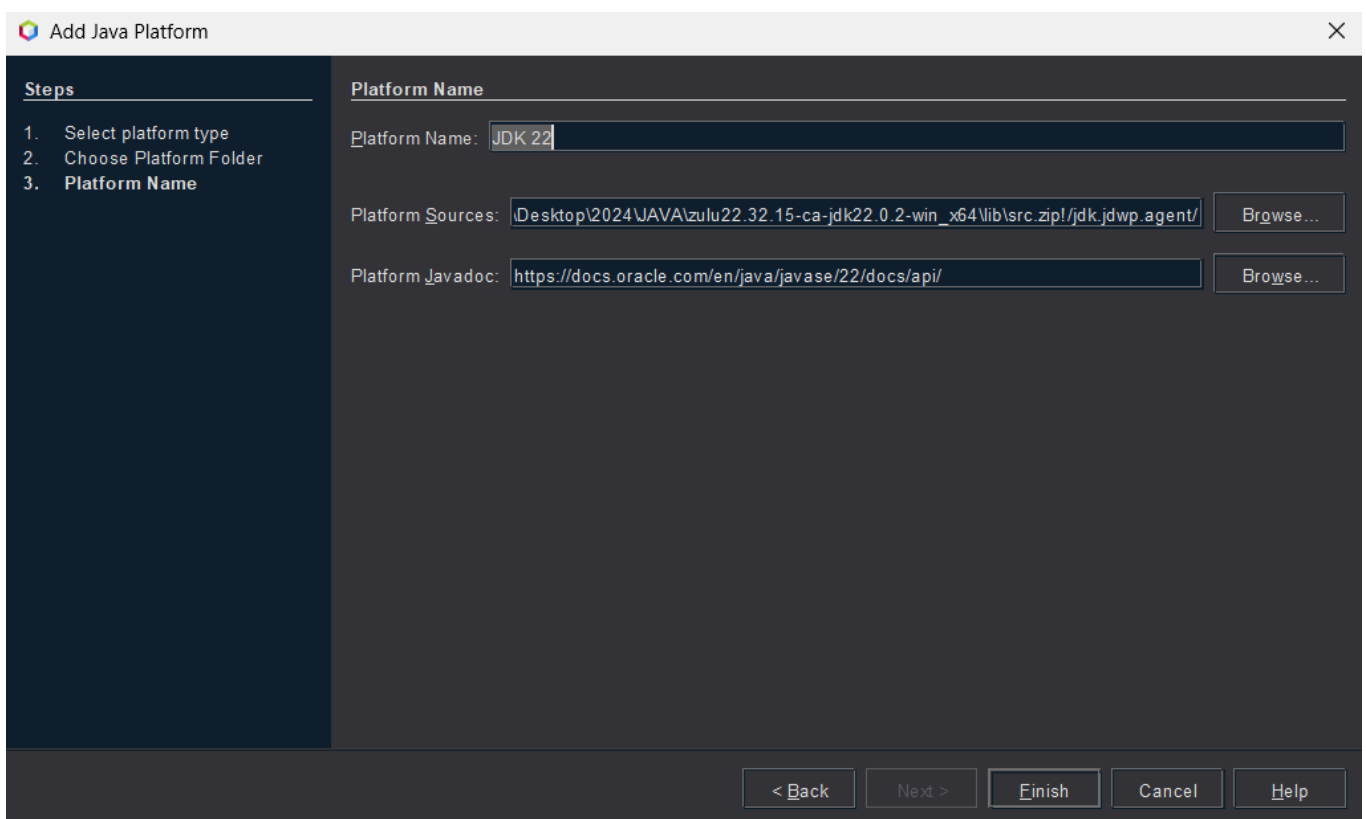
3. Se tiene que seleccionar el tipo de plataforma a instalar. Seleccionar **Java Standard Edition**. Luego, pulsar el botón *Next*.



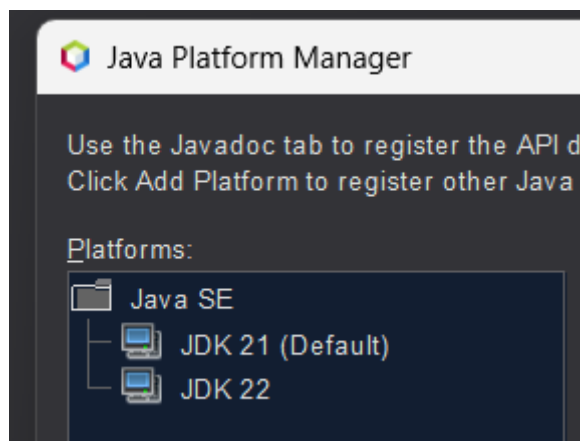
4. Seleccionar la carpeta del **JDK** que fue descomprimida y luego pulsar el botón *Next*.



5. Dejar el nombre de plataforma sugerido y finalizar la instalación.

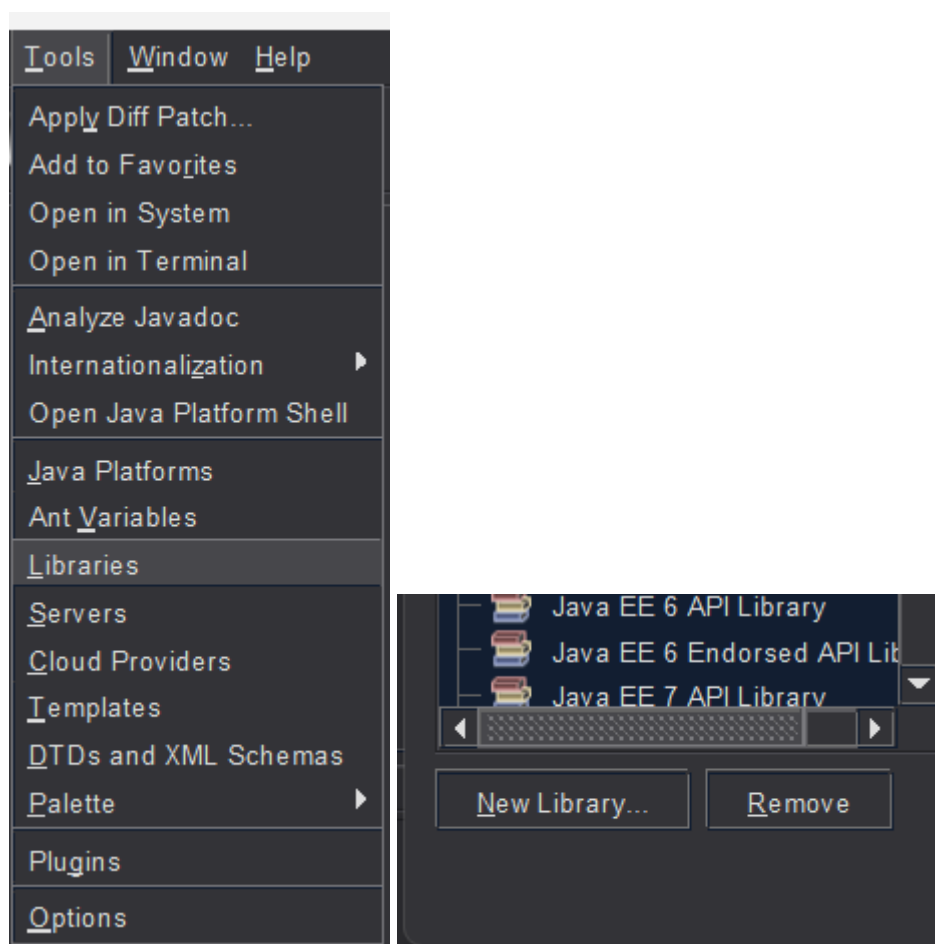


6. Verificar si la plataforma se agregó de forma correcta.

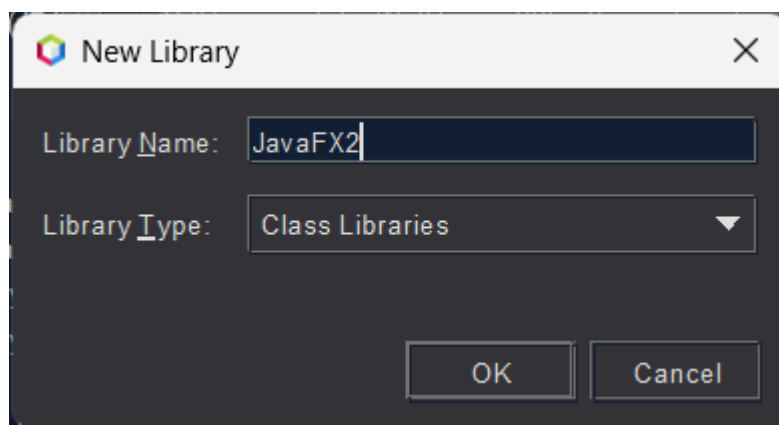


## Agregar librerías

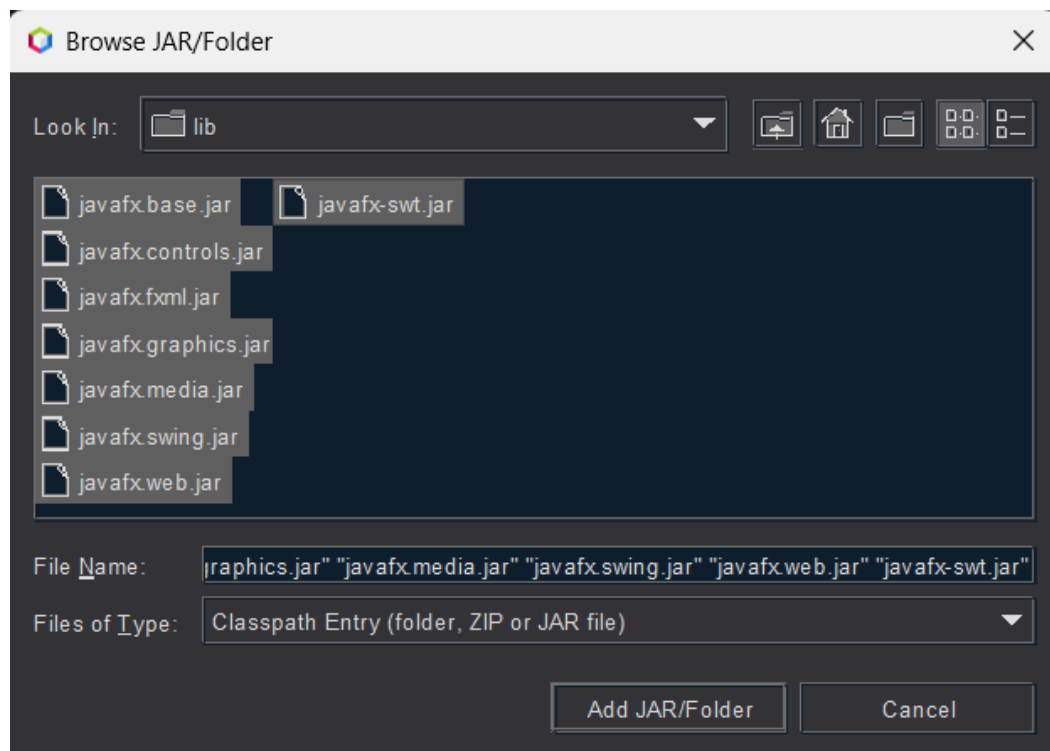
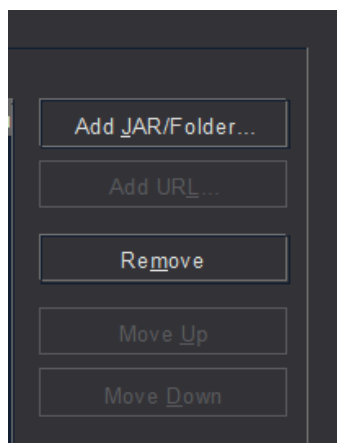
1. Agregar las librerías, accediendo a *Tools -> Libraries* y pulsando el botón *New Library*.



2. Crear una nueva carpeta. Por ejemplo: *JavaFX22*

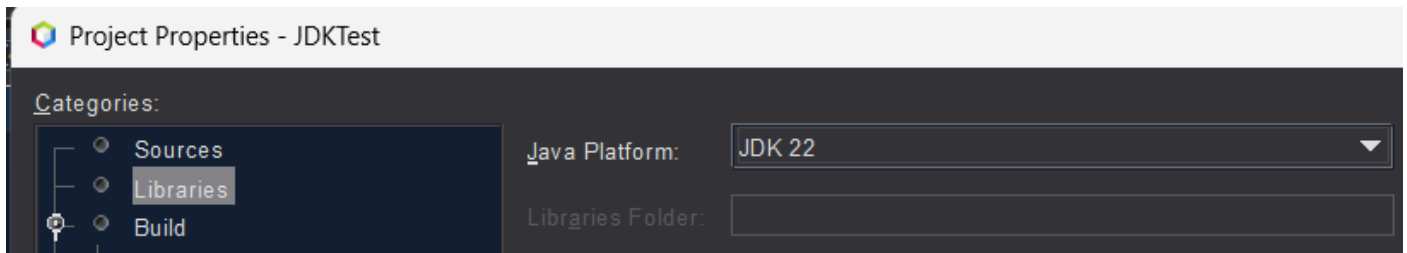


3. Pulsar el botón *Add JAR/Folder* y agregar todos los archivos de las librerías de JavaFX, que están ubicadas en la carpeta **lib** del **SDK** descargado al comienzo del instructivo.

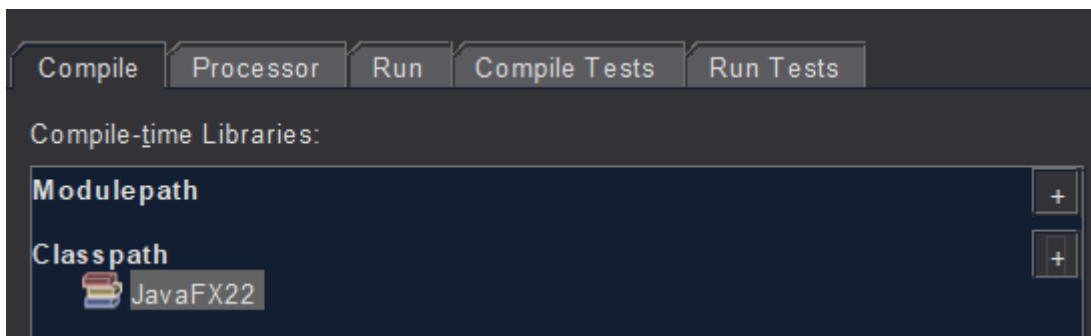


## Configuración de los proyectos

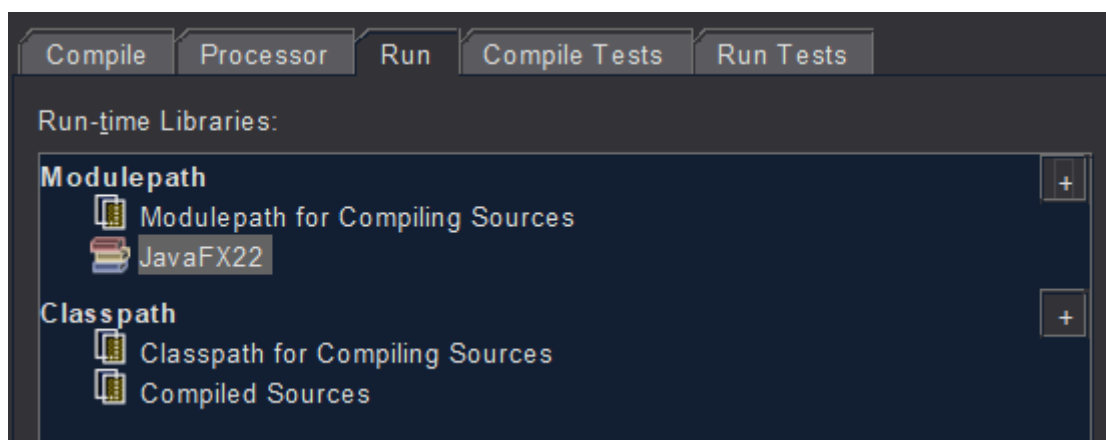
1. Crear un nuevo proyecto de tipo **Java Application** (Java with Ant).
2. Acceder a las propiedades del proyecto (pulsando el botón derecho del 'mouse' y accediendo a *Properties*).
3. Seleccionar la categoría **Libraries** e indicar la plataforma anteriormente agregada (*JDK 22*)



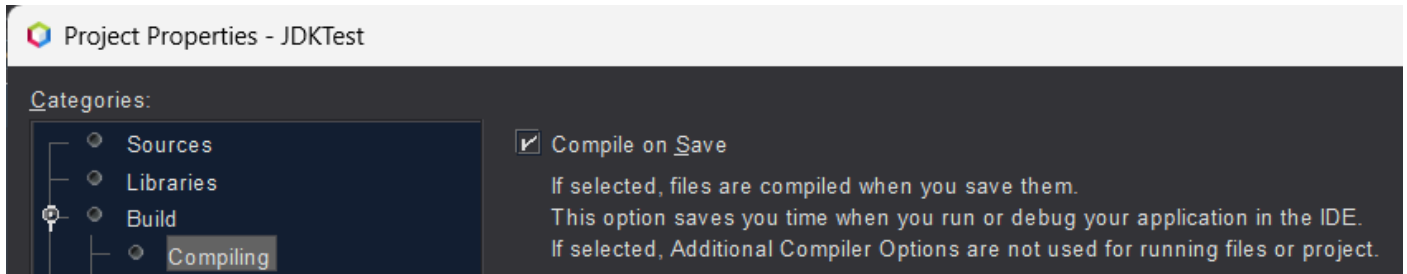
4. En la solapa **Compile**, agregar la librería en **Classpath** (JavaFX22):



5. En la solapa **Run**, agregar la librería en **Modulepath** (JavaFX22):



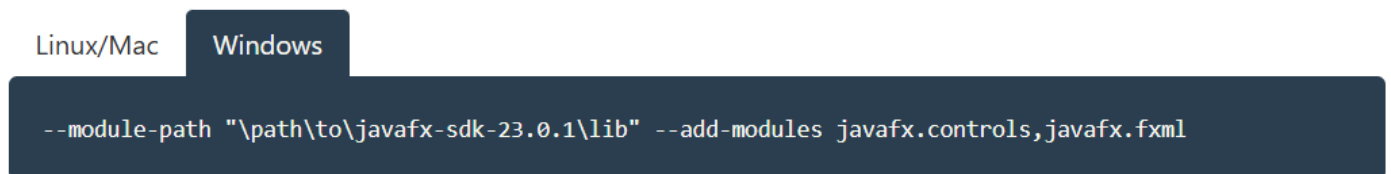
6. Seleccionar la categoría **Build** -> **Compiling** y desactivar la opción **Compile on Save**:



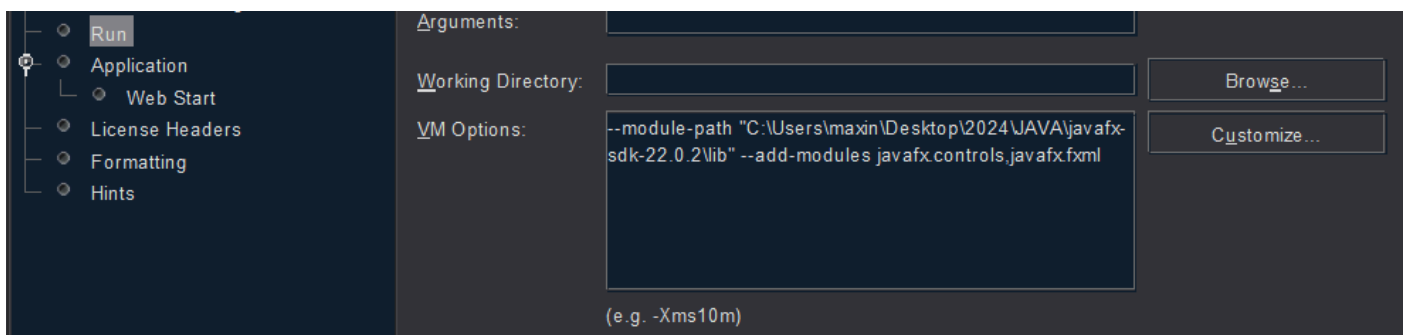
7. En la categoría **Run**, completar el campo **VM Options** con las siguientes líneas de código:

```
--module-path "\path\to\javafx-sdk-23.0.1\lib" --add-modules javafx.controls,javafx.fxml
```

Ajustar las rutas para que indiquen el lugar dónde se encuentra el **JDK**.



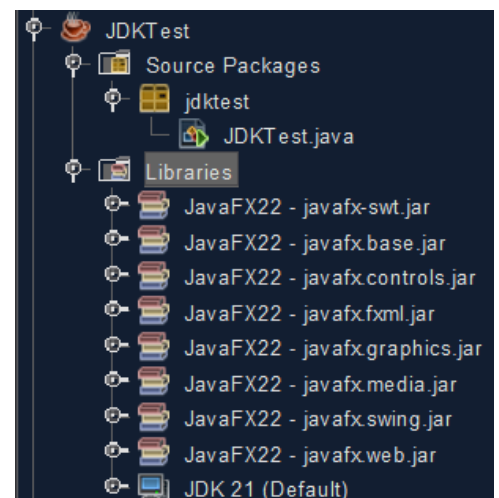
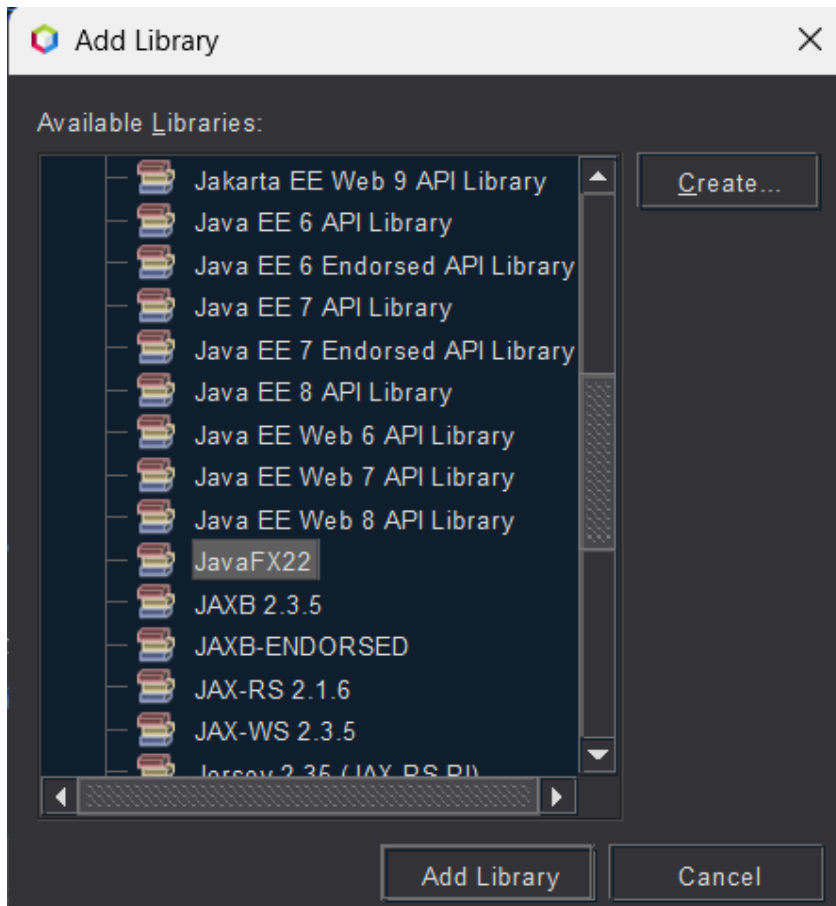
Fuente: <https://openjfx.io/openjfx-docs/>



8. Se pulsa el botón **OK**.  
 Por último, verificar que las librerías estén en el proyecto.

*NOTA: De no ser así, seleccionar la carpeta **Libraries**, pulsar con el botón derecho del 'mouse' y seleccionar **Add Library**. Seleccionar la librería de **JavaFX**.*





9. Compilar el proyecto para verificar.

```
Building jar: C:\Users\maxin\Documents\NetBeansProjects\2024\JDKTest\dist\JDKTest.jar
To run this application from the command line without Ant, try:
java -jar "C:\Users\maxin\Documents\NetBeansProjects\2024\JDKTest\dist\JDKTest.jar"
deploy:
jar:
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```