# MORITA PROJECT

**EQUIPO 3** 

Martinez Gonzalez Jeremy Joan Parrilla Chávez Oswaldo

# Clasificación Industrial de MoritaProject

Según el Sistema de Clasificación Industrial de América del Norte 2018 (SCIAN 2018)

Restaurantes que preparan otro tipo de alimentos para llevar y Restaurantes con servicio de preparación de alimentos a la carta o de comida corrida.

### Restaurantes que preparan otro tipo de alimentos para llevar

Unidades económicas (restaurantes) dedicadas principalmente a la preparación de otro tipo de alimentos y bebidas para su consumo inmediato en un lugar distinto a las instalaciones del restaurante. Estas unidades económicas preparan los alimentos y bebidas en el mismo momento en que lo ordena el cliente a través de un mostrador, barra o vía telefónica de acuerdo con un menú y atendiendo instrucciones específicas (a la carta), o preparan una variedad de platillos y el cliente elige el de su preferencia para llevar.

Restaurantes con servicio de preparación de alimentos a la carta o de comida corrida.

Unidades económicas (restaurantes) dedicadas principalmente a la preparación de alimentos y bebidas para su consumo inmediato en las instalaciones del restaurante. Estas unidades económicas preparan y sirven los alimentos y bebidas en el mismo momento en que lo ordena el cliente de acuerdo con un menú y atendiendo instrucciones específicas (a la carta), o preparan una variedad de platillos diariamente y el cliente elige el de su preferencia para que le sea servido de inmediato (comida corrida). Los alimentos y bebidas le son servidos al cliente por personal de la unidad económica.

### Servicios de alojamiento temporal y de preparación de alimentos y bebidas

Ambos pertenecen a los Servicios de alojamiento temporal y de preparación de alimentos y bebidas, regidos por el INEGI, y basado en el sistema mencionado anteriormente, el Sistema de Clasificación Industrial de América del Norte 2018 (SCIAN 2018).

### Propósito

El presente proyecto, cuyo propósito está encaminado en la creación de un sistema informático, pretende realizarse con base en la herramienta Angular CLI en su versión 9.0.4, así como la implementación del lenguaje de programación Java, y el trabajo en conjunto con TypeScript, HTML/CSS3, JavaScript y Dart/Flutter

El desarrollo de dicho sistema se hará con la finalidad de llevar a cabo la gestión de un recetario que recopila recetas de un restaurante, mismas que serán almacenadas de forma categórica, para que posteriormente los empleados del establecimiento puedan consultarlas y saber con qué ingredientes o de qué manera se elabora determinado platillo.

#### Problemática a resolver

En la actualidad, los establecimientos dedicados a la venta de comida, difícilmente cuentan con sistemas que automatizan sus procesos, situación que en muchas de las veces genera costos no estimados, ya que al no tener claridad en los procesos de elaboración de los platillos, se utilizan insumos de más que en un inicio no se habían contemplado.

La poca claridad en las tareas asignadas, falta de metodología para trabajar, mal uso de los utensilios de trabajo, son algunas de las principales causas que afectan al correcto desarrollo del establecimiento, mermando las ganancias del negocio y reduciendo su afluencia.

Por esta razón, la implementación de un sistema informático tiene por objeto mantener en conjunto todos los procesos por los que pasa la elaboración del platillo, sistematizando y estandarizando para que en su conjunto trabajen de forma armoniosa y den como resultado resultados escalables.

### Modelos de negocio

#### **S**egmento de Clientes

Nuestra empresa está enfocada a todo tipo de empresa con enfoque restaurantero que busque implementar nuevas tecnologías en el área de cocina.

#### Propuestas de valor

Conociendo como la pandemia de Covid 19 afecto y sigue afectando la salud de los mexicanos, decidimos que los chefs pueden publicar sus recetas y capacitar ayudantes a distancia, sin tener que estar presencial en la cocina por miedo al contagio, la ventaja principal es que por el momento de la pandemia las cocinas no están funcionando al 100% de su capacidad, ya que por medida de higiene se debe tener cierta capacidad, entonces a no tener esto se pierden ciertas recetas y se podrá visualizar en cualquier momento por medio de la aplicación.

#### Canal

Nuestro canal de venta es principalmente por teléfono y nos apoyaremos por nuestra página web y redes sociales, como primer paso intentamos darnos a conocer con nuestros vecinos y amigos que tengan empresa con giro restaurantero.

#### Relación con clientes

Nuestra relación con los clientes es personalizada para poder dar presupuestos más precisos y poder entender la idea que tienen nuestros clientes, así mismo poder como empresa aportar más ideas creativas a cada uno de nuestros clientes y pueden quedar satisfechos de cada una de sus compras.

#### Flujo de ingresos

Las aplicaciones tradicionales tendrán un precio fijo y promociones fijas, pero la aplicación por encargo tendrá precios diferentes según la necesidad del cliente y el paquete que desee comprar.

#### **Actividades Clave**

Las actividades principales están en la creación y diseño de la aplicación, así mismo como la venta de las misma ya sea individualmente o por paquetes.

### Proyección de ingresos

En este cuadro se presentan los ingresos proyectados que en concepto de ventas obtendría el proyecto, basados en el monto de la producción proyectada, así como el precio de venta estimado para el producto a lo largo de los próximos tres años, los datos estimados de producción se justifican con las ganancias de la inversión inicial, estimadas en el primer año.

#### Puntos del Estudio Financiero

### Datos Financieros de la Empresa

Morita al iniciar la empresa tendrá un préstamo de \$50,000.00.

El precio de venta del sistema es de \$5,000.00.

El costo por software de \$2,000.00.

Morita rentara una tienda física por \$48,000.00 anuales.

El costo de capital de la empresa es de 4.75%

La prima de riesgo es de 8.25%

La inflación del país es del 7.00% anual.

### Ingresos

En esta estimación se toma como fuente a otras empresas con venta de productos similares ubicadas en el país, nuestras ganancias reales en la venta de cada software y la situación actual del país en términos de la industria restaurantera.

### Canvas

Socios claves	Actividades claves	Propuesta de valor	Relación con el cliente	Segmento de clientes
-Clientes -Inversionistas -Procesadores de pagos -Anfitriones (personas que rentan su espacio)	-Desarrollo de software -innovación permanente -Marketing -Seguridad -Soporte a clientes	-Facilidad de uso -Costos competitivos -Acceso tecnologías de la información a la Pymes -estandarización de procesos	-consultoría -Servicio a especializado a	-Pymes industriales -Empresas con internet -publico que necesite un software para su empresa
	Recursos claves		Canales	
	-Desarrolladores -Vendedores especializados -Soporte a clientes -Capacitación a cliente		-Online -Venta directa -Venta a través de asociados -Eventos y ferias de ventas	
Estructura de coste -Desarrollo de aplicativos -Costo de marketing -Costo de soporte -Costo de servicios de infraestructura -Costo de Ventas -Costos administrativos		-Ingr -Con -Ven	Fuentes de Ingreso -Ingresos por publicidad -Consultoría -Venta del mismo software especializado	

# Ventas o proyección de ingresos

Concepto	Unidades estimadas de venta	\$Precio de venta	\$Total ventas anuales
Ventas año #	50	5,000	250,000
Ventas año # 2	300	7,000	2,100,000
Ventas año #	1000	10,000	10,000,000
Totales			12,350,000

#### Costos

En este recuadro se proyecta el costo total del producto o servicio del software que ofrecemos en Morita (Gepardev). Aquí entra desde el coste unitario, la materia prima, costos indirectos de fabricación, sacando así el costo tal de producción.

# Costos de producción

Tipo	Anual
Materia prima	-\$140,000
Costos indirectos	\$200,000
Fabricación	\$3,000,000
Costos de fabricación totales	\$3,060,00

### Depreciación

Se aplican debido al deterioro de herramientas o materiales usados en las actividades del proyecto. Por el uso de los recursos materiales, empleando cada uno sus equipos de cómputo, por año de un 10%, a un valor promedio de 20,000.

Tipo	Anual
Gastos depreciación	-\$2000
(herramientas).	

### ¿Qué disponemos en el momento del comienzo del proyecto?

El estado de situación financiero durante la apertura. Identificamos los activos, pasivos y el capital contable en ese momento. Disponemos de una cantidad de \$50,000 pesos como inversión inicial para el arranque del proyecto.

La proyección del punto de equilibrio, para promediar las ventas estimativas y tener el dato como referencia para la plasmación de los estados financieros después del arranque.

Tipo	Anual (Año 1 al 3)
Ingresos por ventas	\$ 12,350,000
Costos de fabricación	-\$3,060,000
Utilidad bruta	\$ 9,290,000
(-) GASTOS OPERATIVOS	-\$300,000
Gastos generales y adm.	-\$15,000
Gastos depreciación (herramientas)	-\$10,000
Ganancia por renta sistema	\$48,000
UTILIDAD OPERATIVA	\$ 154,000
ISR (21.36%)	-\$46,778
Ganancias	\$8,500,000

### Punto de equilibrio

Costos fijos = \$121,778

Precio de Venta Unitario = \$4,500

Costo de Venta Unitario = \$3,000

PE (unidades) = 500 unidades aproximadamente

### Pronóstico de ventas a 3 años

PRONÓSTICO DE VENTAS A 3 AÑOS	Año I	Año 2	Año 3
PAQUETE Morita SENCILLO			
Precio unitario	5,000	7,000	10,000
Unidades	50	300	1,000
Costo unitario	3,000	4,000	5,000
Inventario agregado	0	0	0
Inventario restante	0	0	0
TOTALES			
Total de ventas	250,000	2,100,00	10,000,000
Total de costos	150,000	1,200,000	5,000,000

# Salario del personal

SALARIO DEL PERSONAL	Año I	Año 2	Año 3	
SALARIOS				
Directivo General	96,000	120,000	180,000	
Gerente de producción	60,000	84,000	144,000	
Gerente de mercadotecnia	60,000	84,000	144,000	
Gerente de Infraestructura	78,000	102,000	162,000	
Gerente de Ventas	66,000	90,000	150,000	
Gerente de Recursos Humanos	60,000	84,000	144,000	
TOTALES				
Total de Saldo	420,000	564,000	924,000	

BALANCE GENERAL (PROFORMA) A 3 AÑOS	Año 1	Año 2	Año 3	
Activos circulantes				
Banco	23,170	181,772	818,772	
Cuentas por cobrar	0	0	0	
Almacén	-84,500	-256,500	-616,500	
Total de activos circulantes	-61,330	-74,728	202,272	
Activos fijos				
Mobiliario y equipo	74,800	51,650	142,595	
Equipo de transporte	10,000	89,000	150,000	
Equipo de computo	12,400	4800	12,400	
Depreciación acumulada	5,500	16,867	28,234	