

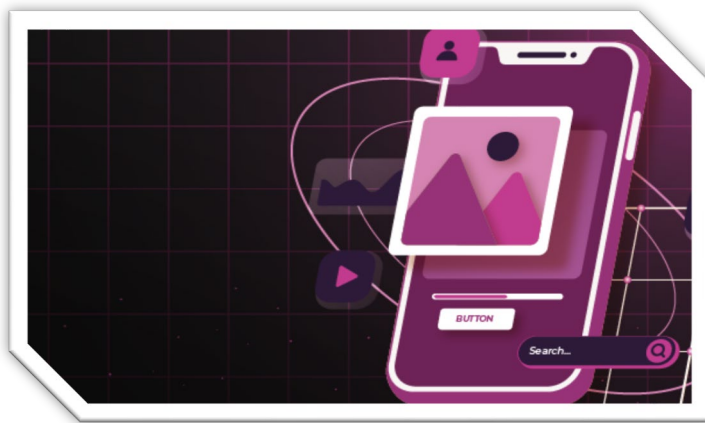
Diseño de Software

Hoja de trabajo 5

Oswaldo Choc
201901844
11/09/2023

INTERFAZ GRAFICA

Bootstrap



01 ¿Qué es una interfaz gráfica?

02 ¿Que es HTML?

03 ¿Para que sirve bootstrap?

Interfaz gráfica

La Interfaz Gráfica de Usuario, conocida en inglés como Graphical User Interface (GUI) es la forma en que un usuario puede interactuar con un dispositivo informático sin introducir comandos de texto en una consola. Es un entorno visual amigable que permite al usuario realizar cualquier acción sin necesidad de tener conocimientos de programación.

Un ejemplo del GUI son los entornos Windows, MacOS o Android, gracias a los cuales se pueden enviar comandos a través de gestos o movimientos de ratón, sin necesidad de introducir ningún código.

El objetivo de la GUI es facilitar la comunicación entre el usuario y el sistema operativo

HTML

Su nombre es una sigla que proviene de “HyperText Markup Language”. se utiliza para crear la interfaz de un website a través del uso de tags (etiquetas).

Por ejemplo, para insertar un párrafo se usa la etiqueta `<p>` justo al inicio y al final del párrafo.

De esta manera, estamos ante un lenguaje de marcado que sirve para estructurar elementos de la página, como enlaces, tablas, párrafos, títulos, videos e imágenes

BOOTSTRAP

Bootstrap es un framework CSS utilizado en aplicaciones front-end — es decir, en la pantalla de interfaz con el usuario— para desarrollar aplicaciones que se adaptan a cualquier dispositivo.

En WordPress, por ejemplo, puede instalarse como tema o usarse para el desarrollo de plugins o, incluso, dentro de ellos para estilizar sus funciones. El propósito del framework es ofrecerle al usuario una experiencia más agradable cuando navega en un sitio.

Por esta razón, tiene varios recursos para configurar los estilos de los elementos de la página de una manera simple y eficiente, además de facilitar la construcción de páginas que, al mismo tiempo, están adaptadas para la web y para dispositivos móviles.

¿Cómo se usa Bootstrap?

Bootstrap está constituido por una serie de archivos CSS y JavaScript responsables de asignar características específicas a los elementos de la página.

Hay un archivo principal llamado `bootstrap.css`, que contiene una definición para todos los estilos utilizados. Básicamente, la estructura del framework se compone de dos directorios:

`css`: contiene los archivos necesarios para la estilización de los elementos y una alternativa al tema original;

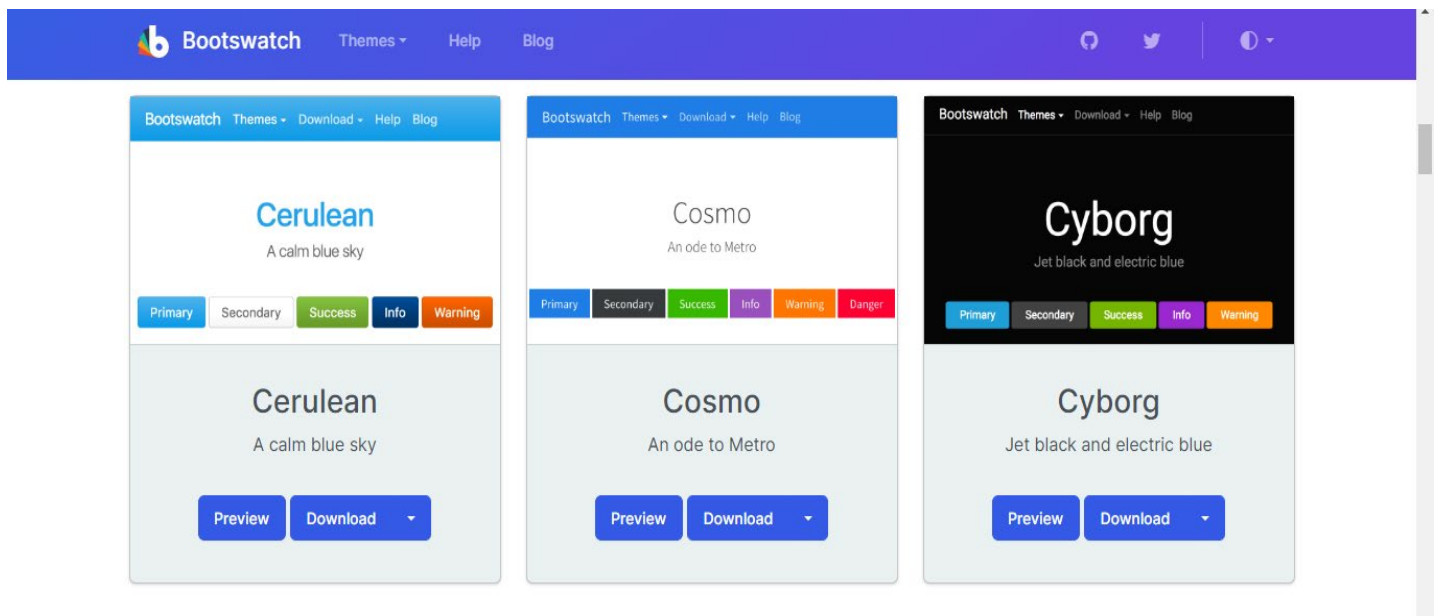
`js`: contiene la parte posterior del archivo `bootstrap.js` (original y minificado), responsable de la ejecución de aplicaciones de estilo que requieren manipulación interactiva.

Para asignarle una característica a un elemento, simplemente debemos informar la clase correspondiente en la propiedad "class" del elemento que será estilizado, como mostramos en el siguiente ejemplo:

```
<div class = "container-fluid bg-primary">
```

Donde por definición HTML ya reconoce la clase y el estilo deseado que tiene integrado Bootstrap.

Para usar algún tipo de diseño o plantilla ya predefinida de Bootstrap solamente nos ubicamos en la página oficial de Bootstrap y elegimos la que más nos guste:




Una vez elegido el tema se procede a descargarlo y así mismo se inserta en el archivo HTML que se esté usando. Se debe de insertar adentro de las etiquetas Head

```
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Login</title>
  <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
```


Cuando ya este insertado el archivo Bootstrap se podrá a editar la página web a su preferencia.

Resultado Final



USAC
TRICENTENARIA
Universidad de San Carlos de Guatemala

Login




UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA

CUI/REGISTRO ACADEMICO

Password

☐ Mantenerme conectado

Login

 Crear Cuenta ¿Olvidaste la contraseña?