

Práctica 05 – Liquid Crystal Display

Deberá conectar al microprocesador tanto el teclado matricial como el LCD. Al encender el microprocesador el LCD aparecerá en blanco. Cada vez que se presione una tecla del teclado matricial, el valor presionado deberá aparecer en el LCD (manteniendo los datos que existan con anterioridad).

Por ejemplo:

- Se enciende el circuito y el LCD aparece en blanco.
- Se presiona la tecla 2, entonces en el LCD aparece un “2”.
- Se presiona la tecla 5, entonces se muestra un “25”.
- Se presiona la tecla 3, entonces se muestra un “253”.
- En cualquier momento se tiene la posibilidad de presionar una tecla que será asignada como “borrar 1 caracter” de forma que al presionarla se borrará únicamente el caracter que se encontraba a la derecha. Es decir, si en este ejemplo se presionara la tecla de “borrar 1 carácter” entonces en la pantalla quedaría “25”.
- En cualquier momento se tiene la posibilidad de presionar una tecla que será asignada como “borrar pantalla”, al ser presionada la pantalla deberá quedar nuevamente en blanco.

Este dispositivo únicamente tendrá la capacidad de mostrar 10 caracteres en la pantalla, es decir que si habiendo 10 dígitos en la pantalla se presiona nuevamente una tecla numérica esta deberá ser ignorada y nada sucederá.

