# Errores que ocurren con mayor frecuencia

1. Planificaciones demasiado optimistas
2. Expectativas no realistas.
3. Excesivas tareas (cuando, por ejemplo, los desarrolladores están en muchos proyectos a la vez)
4. Insuficiente aseguramiento de la calidad
5. Incorporación de características (por ejemplo, introducir nuevos requisitos a mitad de proyecto)
6. Gestión del riesgo insuficiente
7. Confundir estimaciones con objetivos (cuando por ejemplo el objetivo es tener el software en 3 meses, y de ahí se fija que el desarrollo serán 3 meses)
8. Omitir tareas relacionadas con la estimación (no guardar históricos para realizar mejores estimaciones, al estimar obviar tareas como son las reuniones, etc.)

# Errores que ocurren con menor frecuencia

1. Cambio de herramientas en mitad del proyecto
2. Falta de control automatizado del código fuente
3. Desarrollo dirigido por la investigación
4. Convergencia prematura o muy frecuente (forzar el cierre de una versión antes de que sea posible)
5. Impedimento del uso de nuevas herramientas o métodos
6. El síndrome de la bala de plata: No dejes que los equipos confíen demasiado en una nueva técnica, herramienta, etc. como si fuera la solución de todos los problemas.
7. Llevar al equipo en la oscuridad (cuando, por ejemplo, los jefes de proyecto ocultan al equipo el avance y plan de proyecto)
8. Problemas con el equipo