

Hoja de Trabajo No.1

García Barrios, Oswaldo Jose

July 25, 2018

Ejercicio 2, Abstracción

0.1 conjunto de nodos

$\{1,2,3,4,5,6\}$

0.2 Conjunto de vertices

$$\left\langle \left\{ \begin{bmatrix} \langle 1,2 \rangle & \langle 1,3 \rangle & \langle 1,4 \rangle \\ \langle 1,5 \rangle & \langle 2,3 \rangle & \langle 2,4 \rangle \\ \langle 2,6 \rangle & \langle 3,6 \rangle & \langle 3,5 \rangle \\ \langle 4,6 \rangle & \langle 4,5 \rangle & \langle 5,6 \rangle \end{bmatrix} \right\}, 1, 6 \right\rangle$$

Ejercicio 3

0.3 Respuestas

¿Qué estructura de datos podría representar un lanzamiento de dados?

- Estructura de camino, pues cada lanzamiento siempre será iniciado en el número "1", por lo tanto dicho número actúa como padre de las demás caras.

¿Que algoritmo podríamos utilizar para generar dicha estructura?

- Sería un algoritmo que siempre tenga como arranque predeterminado iniciar en el número "1", a partir de esto se le pide que este genere las distintas caras del dado de manera aleatoria, al completar todas las caras, regresar al uno y reiniciar el algoritmo, así no se crea un ciclo.

¿Como nos aseguramos que ese algoritmo siempre produce un resultado?

- Estableciendo las caras del dado, de esa manera siempre tendrá que arrojar una de estas como resultado.