

<https://github.com/OtabekOtaboyev/Raboti.git>

```
1. #include <iostream>
```

```
#include <map>
```

```
std::map<int, std::string> days_map = { // Задаем словарь дней
```

```
{1, "Первое"},
{2, "Второе"},
{3, "Третье"},
{4, "Четвертое"},
{5, "Пятое"},
{6, "Шестое"},
{7, "Седьмое"},
{8, "Восьмое"},
{9, "Девятое"},
{10, "Десятое"},
{11, "Одиннадцатое"},
{12, "Двенадцатое"},
{13, "Тринадцатое"},
{14, "Четырнадцатое"},
{15, "Пятнадцатое"},
{16, "Шестнадцатое"},
{17, "Семнадцатое"},
{18, "Восемнадцатое"},
{19, "Девятнадцатое"},
{20, "Двадцатое"},
{21, "Двадцать первое"},
{22, "Двадцать второе"},
{23, "Двадцать третье"},
{24, "Двадцать четвертое"},
{25, "Двадцать пятое"},
{26, "Двадцать шестое"},
{27, "Двадцать седьмое"},
{28, "Двадцать восьмое"},
{29, "Двадцать девятое"},
{30, "Тридцатое"},
{31, "Тридцать первое"}
```

```
};
```

```
std::map<int, std::string> months_map = { // Задаем словарь месяцев
```

```
{1, "января"},
{2, "февраля"},
{3, "марта"},
{4, "апреля"},
{5, "мая"},
{6, "июня"},
{7, "июля"},
{8, "августа"},
{9, "сентября"},
{10, "октября"},
{11, "ноября"},
{12, "декабря"}
```

```
};
```

```
int main() {
```

```

        std::setlocale(LC_ALL, "Russian");
        int day, month;
        std::cin >> day >> month; // Вводим параметры
        std::cout << days_map[day] << " " << months_map[month] << std::endl; // Вывод результата
        return 0;
    } } 2. #include <iostream>
    #include <windows.h>
    #include <cmath>

    using namespace std;

    int main()
    {
        SetConsoleCP(1251); //Устанавливаем кодовые страницы ввода и вывода, используемые консолью, связанные с
        вызывающим процессом
        SetConsoleOutputCP(1251);

        char S; //Объявляем переменные и вводим их
        int N;
        cout << "Введите символ направления («С» — север, «З» — запад, «Ю» — юг, «В» — восток): ";
        cin >> S;
        cout << "Введите цифровую команду для робота (0 — продолжать движение, 1 — поворот налево, -1 — поворот
направо): ";
        cin >> N;
        cout << "Направление - ";
        switch (N) {
            case 1: switch (S) {
                case 'C': cout << "З"; break;
                case 'Ю': cout << "В"; break;
                case 'З': cout << "Ю"; break;
                case 'B': cout << "С"; break;
            } break;
            case -1: switch (S) {
                case 'C': cout << "В"; break;
                case 'Ю': cout << "З"; break;
                case 'З': cout << "С"; break;
                case 'B': cout << "Ю"; break;
            } break;
            case 0: switch (S) {
                case 'C': cout << "С"; break;
                case 'Ю': cout << "Ю"; break;
                case 'З': cout << "З"; break;
                case 'B': cout << "В"; break;
            } break;
        }

        cout << endl;
        system("pause");
        return 0;
    }

3. #include <stdio.h>
#include <windows.h>

int main()
{

```

```
SetConsoleCP(1251); //Устанавливаем кодовые страницы ввода и вывода, используемые консолью, связанные с вызывающим процессом.
```

```
SetConsoleOutputCP(1251);
```

```
int n; //Объявляем переменную и вводим ее
```

```
printf_s("кол-во:");
```

```
scanf_s("%i", &n);
```

```
if (n / 10 == 1) //Отдельно учитываем числа с 10 по 19
```

```
switch (n) {
```

```
case 10:
```

```
printf("десять учебных заданий. \n");
```

```
break;
```

```
case 11:
```

```
printf("одиннадцать учебных заданий.\n");
```

```
break;
```

```
case 12:
```

```
printf("двенадцать учебных заданий.\n");
```

```
break;
```

```
case 13:
```

```
printf("тринадцать учебных заданий.\n");
```

```
break;
```

```
case 14:
```

```
printf("четырнадцать учебных заданий.\n");
```

```
break;
```

```
case 15:
```

```
printf("пятнадцать учебных заданий.\n");
```

```
break;
```

```
case 16:
```

```
printf("шестнадцать учебных заданий.\n");
```

```
break;
```

```
case 17:
```

```
printf("семнадцать учебных заданий.\n");
```

```
break;
```

```
case 18:
```

```
printf("восемнадцать учебных заданий.\n");
```

```
break;
```

```
case 19:
```

```
printf("девятнадцать учебных заданий.\n");
```

```
break;
```

```
}
```

```
else {
```

```
switch (n / 10) { // вычисляем десятки при помощи целочисленного деления
```

```
case 2:
```

```
printf("двадцать ");
```

```
break;
```

```
case 3:
```

```
printf("тридцать ");
```

```
break;
```

```
case 4:
```

```
printf("сорок ");
```

```
break;
```

```
}
```

```
switch (n % 10) { //Определяем единицы при помощи вычисления остатка
```

```
case 1:
```

```
printf("одно ");
```

```
break;
```

```

    case 2:
        printf("два ");
        break;
    case 3:
        printf("три ");
        break;
    case 4:
        printf("четыре ");
        break;
    case 5:
        printf("пять ");
        break;
    case 6:
        printf("шесть ");
        break;
    case 7:
        printf("семь ");
        break;
    case 8:
        printf("восемь ");
        break;
    case 9:
        printf("девять ");
        break;
}

switch (n % 10) {
    case 0:
    case 5:
    case 6:
    case 7:
    case 8:
    case 9:
        printf("учебных заданий.\n");
        break;
    case 1:
        printf("учебное задание.\n");
        break;
    case 2:
    case 3:
    case 4:
        printf("учебных задания.\n");
        break;
}
}
return 0;
}

```

```

4. # include <iostream>
# include <windows.h>
# include <cmath>

```

```
using namespace std;
```

```

int main()
{
    SetConsoleCP(1251);
    SetConsoleOutputCP(1251);
}

```

```

int K;
cout << "Введите целое число в диапазоне 100–999: "; // Создаем переменную и вводим число
cin >> K;
cout << K << " - "; // Выводим вводные символы
switch (K / 100) { // Определяем сотни при помощи целочисленного деления
case 1: cout << "Сто "; break;
case 2: cout << "Двести "; break;
case 3: cout << "Триста "; break;
case 4: cout << "Четыреста "; break;
case 5: cout << "Пятьсот "; break;
case 6: cout << "Шестьсот "; break;
case 7: cout << "Семьсот "; break;
case 8: cout << "Восьмьсот "; break;
case 9: cout << "Девятьсот "; break;
}
switch ((K % 100) / 10) { // Определяем десятки при помощи вычисления остатка
case 0: break;
case 2: cout << "двадцать "; break;
case 3: cout << "тридцать "; break;
case 4: cout << "сорок "; break;
case 5: cout << "пятьдесят "; break;
case 6: cout << "шестьдесят "; break;
case 7: cout << "семьдесят "; break;
case 8: cout << "восемьдесят "; break;
case 9: cout << "девяносто "; break;
case 1: switch (K % 100) { // Отдельно учитываем 11-19
case 11: cout << "одиннадцать "; break;
case 12: cout << "двенадцать "; break;
case 13: cout << "тринадцать "; break;
case 14: cout << "четырнадцать "; break;
case 15: cout << "пятнадцать "; break;
case 16: cout << "шестнадцать "; break;
case 17: cout << "семнадцать "; break;
case 18: cout << "восемнадцать "; break;
case 19: cout << "девятнадцать "; break;
case 10: cout << "десять "; break;
}
}
if ((K % 100 / 10) != 1) { // Определяем единицы при помощи вычисления остатка
switch (K % 10) {
case 0: break;
case 1: cout << "один "; break;
case 2: cout << "два "; break;
case 3: cout << "три "; break;
case 4: cout << "четыре "; break;
case 5: cout << "пять "; break;
case 6: cout << "шесть "; break;
case 7: cout << "семь "; break;
case 8: cout << "восемь "; break;
case 9: cout << "девять "; break;
}
}
cout << endl;
system("pause");
return 0;
}

```

