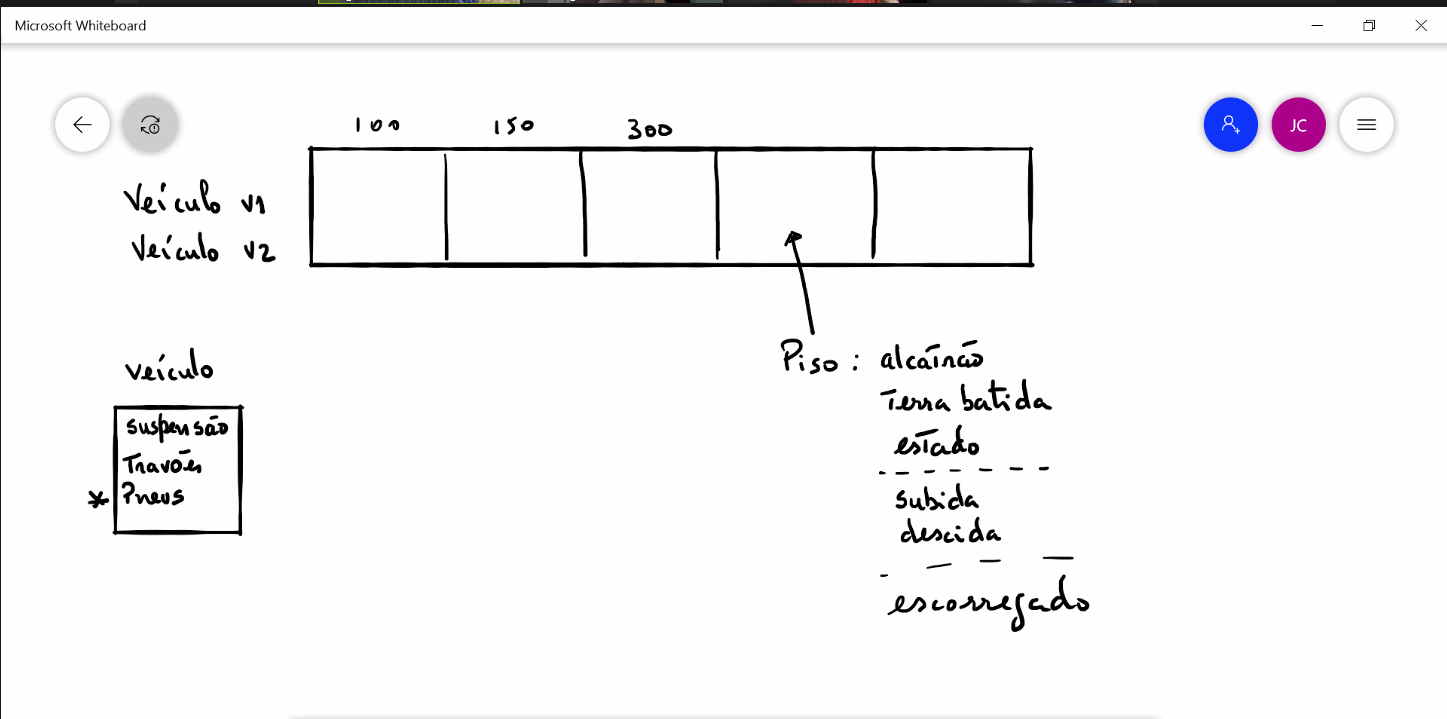
**Projeto POO e ES**

**Tema:** jogo de rally



**Notas:**

* Medir tempo que o carro demorou a passar cada troço
* Ter em conta velocidade e estado do carro e da estrada
* Cada estado da estrada deve aumentar ou diminuir a velocidade
* Estado das partes do carro tem devem afetar a velocidade do carro

**Regras:**