GitHub 入門 (チーム演習)

産業技術大学院大学 中鉢欣秀

2016-08-17

1 **TODO** GitHub によるチーム開発

1.1 **TODO** チーム開発

1.1.1 チーム編成

- ここまでの演習内容が終わったものは教員か TA に教えること
- 終わったものから順番にチームを編成する
- チームができたら代表者 1 名が GitHub でリポ ジトリを作成する
 - 名前は「team_project」とする

1.1.2 コラボレーターの追加

- 代表者は残りのメンバーを協同作業者 (コラボレータ) として追加する
 - GitHub のリポジトリをブラウザで開く.
 - Settings -> Collaborators を選ぶ
 - メンバーを招待する
 - 招待されたメンバーには確認のメールが届くので、リンクをクリックする

2 TODO 演習課題

2.1 ペアで行う GitHub

2.1.1 課題 1:ペアで GitHub を使ってみよう

- 1. 隣同士でペアを組む
- 2. レポジトリを作成する(どちらか一方)
 - bundle gem でひな形を作る(初心者は Gem でなくても良い)
- 3. レポジトリの Collaborators に登録する
- 4. レポジトリに対して、次のことを行う
 - Pull requests を利用してみる
 - Issue を利用してみる

• Wiki を利用してみる

2.1.2 課題1の続き

- 1. Pull request & merge の作業を各自 5 回以上行う
 - ディスカッションやコードレビューもやっ てみる
- 2. Issue を 5 個以上登録する
 - Pull request による Issue の close など も試す
- 3. Wiki でページを作成する
 - ページを5つ程度作成して、リンクも貼る

2.2 グループで行う GitHub

2.2.1 課題:グループで GitHub (1)

- ペアを2つ組み合わせて4人グループを作成する
 - 課題1が終わったペアから順番にグループ編成
- 2. 作りたい Gem について相談して仕様を決める
 - テーマはなんでも良い
 - Web API を利用したコマンドライン ツールなど
 - ある程度の役割分担も決めておく
- 3. レポジトリを作成する(代表者1名)
 - コラボレーターを追加する
- 4. 今まで学んだ知識を活用して Gem を開発する

2.2.2 課題:グループで GitHub (2)

- 1. グルーブメンバーで Gem を共同で作成する
- 2. GitHub Flow の実践
- 3. Travis CI によるテストの自動化
- 4. RubyGems.org への自動ディプロイ

5. その他、GitHub の各種機能の活用

3 TODO 演習の成果物の提出

- 3.1 **TODO** アカウントの作成
- 3.1.1 課題

GitHub にアカウントを作成せよ

3.1.2 提出

TODO: Google form

チーム演習

全員が自分の GitHub アカウント名.htmtl を作り

コミット何回か修正を繰り返す

コンフリクトの演習だれかが index.html を作成 各自が index.html に自分の html ファイルへのリン クをはるマージするとコンフリクトが発生するので