GitHub 入門(インストラクション)

産業技術大学院大学 中鉢欣秀

2016-08-14

1 GitHub 入門

1.1 この資料の入手先

 https://github.com/ychubachi/github_ practice

1.2 この授業について

• この授業では Git の初心者が、基礎的な Git コマンドの利用方法から、GitHub フローに基づく協同開発の方法までを学ぶ

1.3 事前準備

- 事前に git コマンドが利用できる環境を用意しておくこと
- CUI 端末での shell による基本的な操作を知っているとスムーズに演習ができる

1.4 授業の構成

- 個人演習では、テキストの指示に従い、 Git/GitHub を利用するにあたり必要となる 知識を学ぶ
- チーム演習では、GitHub を活用した協同開発 の方法を深く学ぼう

1.5 授業の進め方

- 1. 演習の解説
 - 講師が授業の進め方を説明する
- 2. Git/GitHub を学ぶ個人演習
 - 個人演習を通して Git/GitHub の使い方 を学ぶ
- 3. チーム演習
 - チームでの開発演習を実施する

2 個人演習の進め方

2.1 個人演習のテキスト

- 個人演習のテキストは次のリンクから入手
 - Web ページ
 - ハンドアウト (PDF)

2.2 個人演習からチーム演習への流れ

- この授業では最初に個人演習を行い、その後、 チームによる演習に進む
- その際, チーム編成が既に済んでいるか, または, そうでないかで演習の進め方が異なる

2.3 チーム編成が済んでいる場合

- 個人演習としてテキストの課題に取り組む
- テキストを終えたメンバーは他のメンバーを積 極的に助ける
- 全員がテキストを終えることを目指す
- 全員が完了, もしくは, 時間になったらチーム 演習に進む

2.4 チームがまだできていない場合

- 個人演習としてテキストの課題に取り組む
- テキストを完了したら講師 · TA に伝えること
- その後、チーム編成を経てチーム演習に進む

2.5 チームがまだできていない場合の編成方法

- 個人演習が完了した者から順番に 2 名づつのペアを組んでいく
- できたペアはチーム演習を開始する
- 受講者の半数がペアになったら、その後にテキストを終えた者は既存のペアに追加していく
- 最終的に3~4人のグループにする

2.6 補足資料

issue

- 2.7 提出物
- 2.8 評価方法

評価はチーム開発の成果物による

- 名前
- GitHub ID
- 学籍番号
- 学内 email アドレス
- チーム開発に用いた GitHub の URL
- 各自の作業内容

•

全員が自分の GitHub アカウント名.htmtl を作り コミット何回か修正を繰り返す

コンフリクトの演習だれかが index.html を作成 各自が index.html に自分の html ファイルへのリン クをはるマージするとコンフリクトが発生するので