## Dictionnaire

-ArrayList<String> dico

- + String toString()
- + boolean motEstValide(String mot)
- + String removeAccent(String mot)
  - + String motAleatoire()

## JeuPendu

- ArrayList<Character> mot
- ArrayList<Character> value
- ArrayList<Character> lettresUtilisees
- ArrayList<Character> lettresMauvaises
  - int difficulte
  - Utilisateur u
  - + int getDiff()
  - + String toString()
- + boolean estLettreValide(char lettre)
  - + boolean perdu()
  - + boolean gagne()
  - + void etapeJeu(char c)
  - + void etapeJeu(char c)
    - + int nbErreurs()
  - + String derniereLettreMauvaises()
    - + String getValue()
      - String getMot()
      - + void quitter()

## PenduPanel

- JeuPendu jeu
- + void update(Observable o, Object arg)