

Othek System Academy

Documentação do projeto de um sistema de academia desenvolvido pelo grupo Othek

PROBLEMA:

A princípio observamos o seguinte cenário: Um dono de uma academia se depara com o seguinte problema, um dos alunos, menor de idade, sofre um acidente. A quem o responsável pela academia irá recorrer? Acredito que aos pais do aluno, entretanto, sua academia tem 1000 fichas com os dados dos alunos. Como em um momento de emergência, o responsável da academia iria encontrar o número de telefone dos pais do aluno tão rapidamente? Aqui entramos onde queremos chegar, a nossa resposta é fazer uso da tecnologia para facilitar esse e outros processos, por isso, resolvemos criar o Othek System Academy (Sistema de academia Othek). Além disso o cliente terá acesso a possibilidade de criar treinos rápidos, baixá-los em formato PDF e enviar para os alunos da academia.

SOLUÇÃO:

A nossa aplicação será desenvolvida para o Gerenciador/Gerente/Personal que tenha uma academia de pequena a médio porte. É um microserviço que irá fornecer enumeras funcionalidades para o gerente da academia.

FORMATO:

Nosso sistema é um site hospedado, nossa arrecadação monetário se baseia no formato de assinatura, ofertamos três planos diferentes: mensal, trimestral e anual. Dentro do site o cliente terá que fazer a assinatura, caso já tenha, deverá efetuar o login para acessar o sistema em si.

Esse sistema conta com o apoio de uma aplicação desktop, feito em java, voltada para o gerenciamento do servidor e controle dos usuários do sistema. Salva-se novamente que essa aplicação desktop é utilizada pela equipe de gerenciamento do sistema, onde controlará e irá tratar os dados dos usuários.

Descrições Técnicas

TECNOLOGIAS EMPREGADAS

- **HTML5/CSS3** – Utilizada para a marcação das páginas do site e estilização das mesmas.
- **BOOTSTRAP** - Framework utilizado para dar suporte as marcações e estilizações.
- **JAVASCRIPT** – Linguagem de programação utilizada para fornecer as funcionalidades web das páginas.
- **PHP** – Linguagem de programação utilizada para possibilitar a conexão web com o banco de dados.
- **BANCO DE DADO (MYSQL)**

FUNCIONALIDADES:

No geral as funcionalidades que irão ser perceptíveis ao usuário serão: cadastros dos alunos da academia, controle dos alunos (nome, email, telefone, data de inscrição, etc), editar informações e excluir alunos, elaborar treinos para os alunos, acessar e editar informações pessoais, dentre outras que serão implementadas no decorrer das atualizações. Outras funcionalidades ficarão mais claras no diagrama de classes.

METODOLOGIAS EMPREGADAS:

- **SCRUM ÁGIL** – Para divisão das equipes.
- **KANBAN** – Para demanda de entregas.

DESINGE:

- **CONTEXTO CLEAN**
- **PROTOTIPAÇÃO: MOCKFLOW**
- **LOGO: CANVA**
- **CORES: ADOBE COLOR**

ORDEM DE ELABORAÇÃO:

1. **PROTOTYPE E DESINGE.**
2. **ESTRUTURAS HTML COM ESTILIZAÇÃO CSS.**
3. **FUNCIONALIDADES EM JAVASCRIPT.**
4. **CRUD COM PHP COM O BANCO MYSQL.**
5. **TESTES.**

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS:

1. **Segurança:** Usos de sessões em PHP para evitar acessos não autorizados e autenticação de usuários.
2. **Escalabilidade:** Sempre trazendo novas versões e atualizações de serviços.
3. **Disponibilidade:** Disponível em servidores na nuvem para está acessível 24 horas por dia.
4. **Manutenção:** Facilidade de manutenção e correção de erros encontrados.

5. **Portabilidade:** Capacidade de rodar em diferentes navegadores.
6. **Confiabilidade:** Garantia dos dados dos usuários.
7. **Usabilidade:** Facilidade no uso e entendimento.

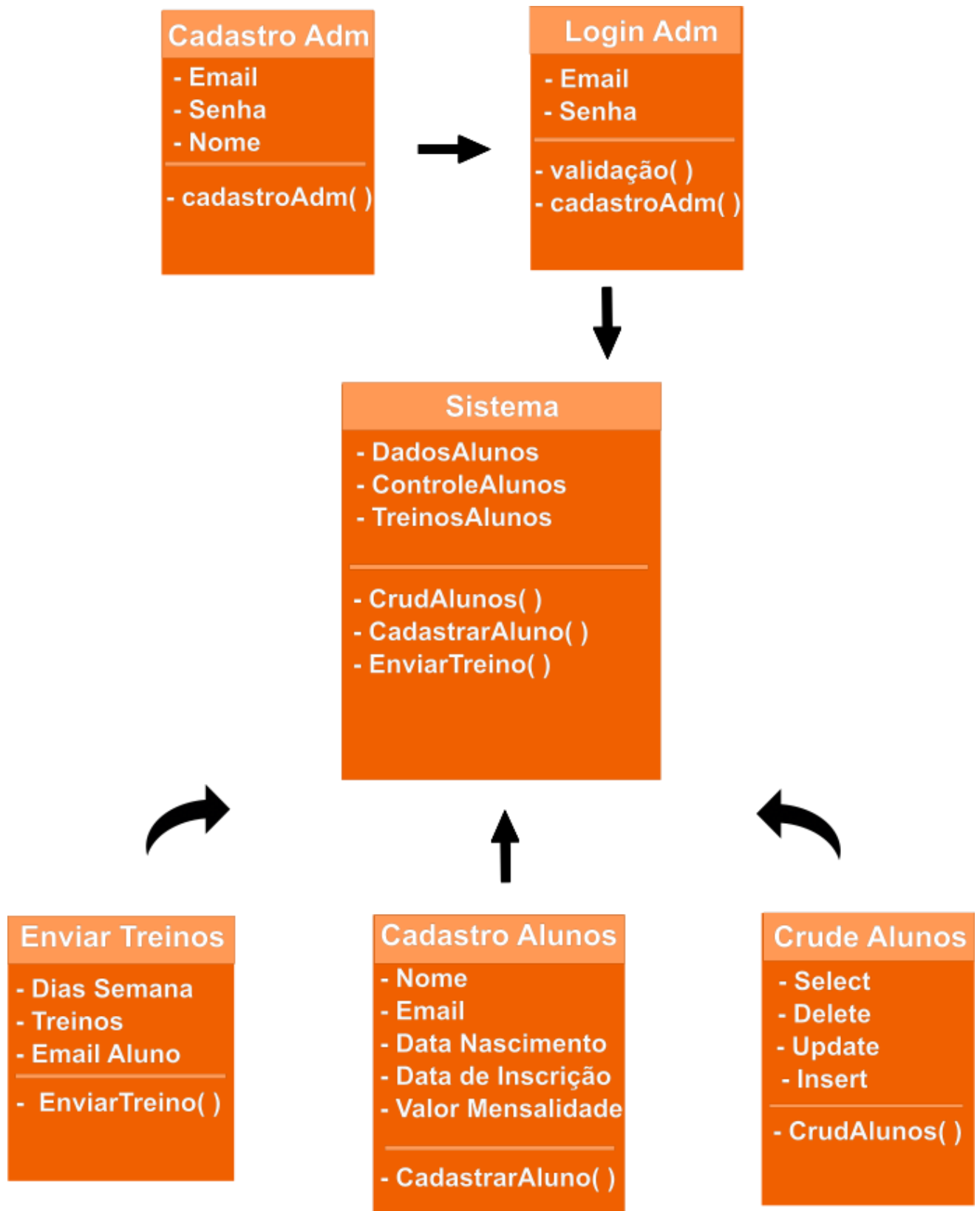
REQUISITOS FUNCIONAIS:

1. Cadastro de usuário (Quem vai está assisando o nosso serviço).
2. Autenticação e pagamento do usuário (Feito pelo suporte técnico).
3. Login de usuários (Após a autenticação do mesmo).
4. Castrar alunos (Funcionalidades do usuário).
5. Controle alunos: barra de busca de alunos, editar aluno, excluir aluno.
6. Tabela de lunos individual.
7. Acesso e editar informações pessoais;
8. Criar e enviar treinos.

FUTURAS ATUALIZAÇÕES:

1. NOVAS FUNCIONALIDADES PARA O USUÁRIO.
2. NOVAS FUNCIONALIDADES PARA O ADIMINISTRADOR.
3. VERÃO HOSPEDADA (INSTÂNCIA AWS OU HOSTING).
4. INSERIR O PROTOCOLO HTTPS E DNS.
5. INSTÂNCIA DE UM BANCO DE DADOS NA NUVEM(ORACLE, IBM, MICROSOFT SQL SERVER)

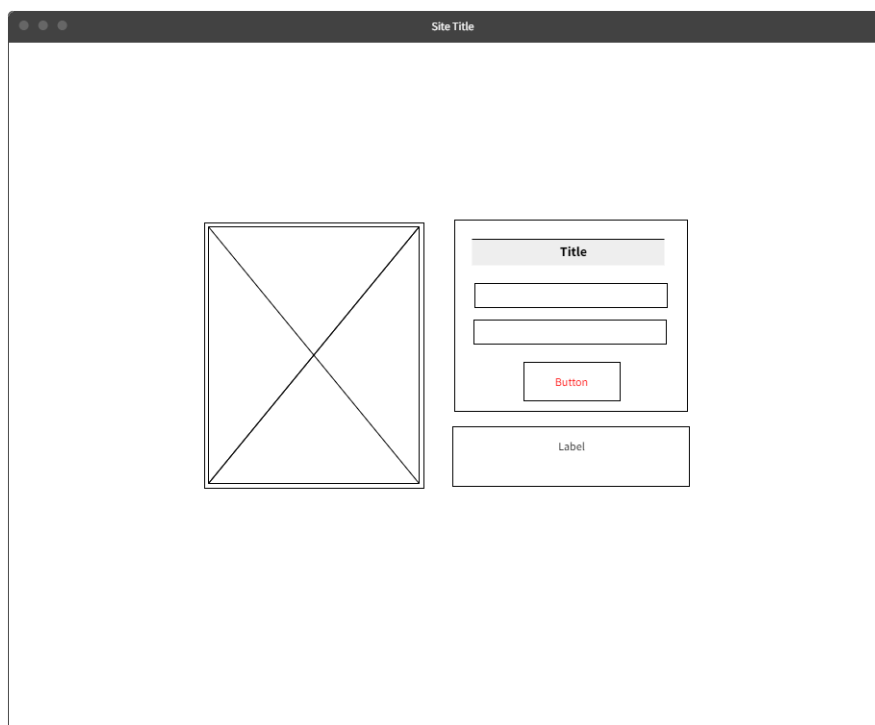
Diagrama de Classes



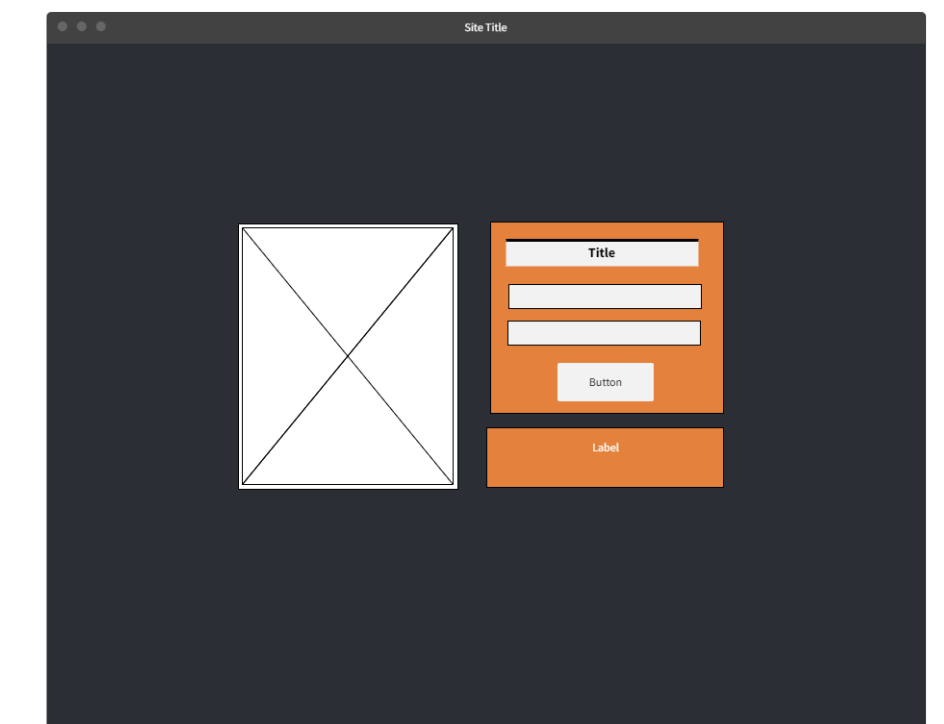
Prototipação

Versão inicial

LOGIN:



ESTILIZAÇÃO:



CADASTRO ADM:

Site Title

OTHEK

Cadastro

NOME


EMAIL

SENHA

ENTRAR

ESTILIZAÇÃO:

Site Title



Cadastro

NOME

EMAIL

SENHA

ENTRAR

CADASTRO DE ALUNOS:

Site Title

LOGO

CADASTRO DE ALUNOS

NOME

EMAIL

ENDEREÇO

SEXO: ☒ MASCULINO ☐ FEMININO

DATA DE

INSCRIÇÃO

VALOR MENSALIDADE:

CADASTRAR ALUNO

CADASTRO DE ALUNOS ESTILOS:

Site Title

LOGO

CADASTRO DE ALUNOS

NOME

EMAIL

ENDEREÇO

SEXO: ☒ MASCULINO ☐ FEMININO

DATA DE

INSCRIÇÃO

VALOR MENSALIDADE:

CADASTRAR ALUNO

ELABORAÇÃO DE TREINOS:

Site Title

LOGO

ALUNO

PERSONAL

OBJETIVO

TREINO-A

TREINO-B

TREINO-C

TREINO-D

TREINO-E

ENVIAR

SISTEMA:

OTHECK SYSTEM ACADEMY

OTHEK

SYSTEM ACADEMY

CONTROLE DE ALUNOS

	Country	Companies
<input checked="" type="checkbox"/>	USA	Apple Inc , Microsoft <div><div></div><div></div></div>
<input type="checkbox"/>	Sweden	IKEA Furnitures , Spotify <div><div></div><div></div></div>
<input checked="" type="checkbox"/>	Finland	Nokia Communications <div><div></div><div></div></div>

FOOTER:

Othek Programing group
Desenvolvedores do projeto:

Raissa  Vitoria  Evellyn 

Elaine  Otávio  Arthur 

SYSTEM ACADEMY © 2023-Todos os direitos reservados

Visualização final do site:

Home



Planos:



Sistema | Controle:

OTHEK SYSTEM ACADEMY

Seja Bem Vindo otavioferreira4343@gmail.com



Controle de Alunos



#	Nome	Email	Idade	Endereço	Telefone	Mensalidade	Inscrição	Sexo	
2	Mateus da Silva Ferreira	mateusgrandao10@gmail.com	20	Sítio agua branca	(88) 981134253	R\$50,00	2023-09-30	Masculino	 
3	brenno wesley evangelista da silva	brenno@gmail.com	55	Sítio agua branca	(88) 981134253	R\$50,00	2020-04-04	Masculino	 

Cadastrar aluno:

OTHEK SYSTEM ACADEMY

Nome:

Email:

Idade:

Endereço:

Telefone:

Valor da mensalidade:

Data de Inscrição:

Sexo:

☐ Feminino ☐ Masculino

Cadastrar Aluno

OtheK Programing Group

Desenvolvedores do projeto:

Treinos:

OTHEK SYSTEM ACADEMY

Aluno

Objetivo

Personal

Nível

Enviar

SEGUNDA-FEIRA

Grupo

Treinos	Séries	Repetições

TERÇA-FEIRA

Grupo

Treinos	Séries	Repetições

QUARTA-FEIRA

Grupo

Treinos	Séries	Repetições


QUINTA-FEIRA

Grupo

Treinos	Séries	Repetições

Informações pessoal

OTHEK SYSTEM ACADEMY



Nome

Mateus da Silva Ferreira

Email

mateusgrandao10@gmail.com

Senha

Atualizar

OtheK Programing Group

Desenvolvedores do projeto:

Otavio

Artur

Evili

Elaine

Vitória

Raissa

SYSTEM ACADEMY © 2023-Todos os direitos reservados

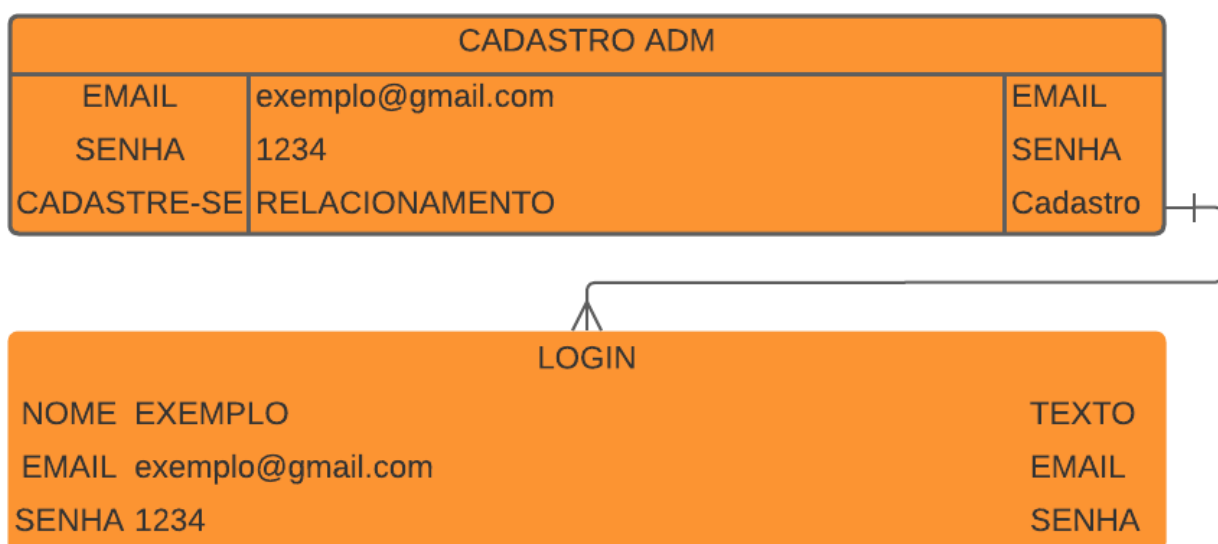
Banco de Dados

LINGUAGEM DE BANCO UTILIZADO: SQL (MYSQL).

O **MYSQL** é essencial para realizar o gerenciamento do banco de dados em uma tabela, que faz a interligação entre todos os dados e constrói um sistema administrativo de dados muito mais prático e ágil, garantindo que todas as informações estejam bem-organizadas e seguras.

FUNCIONAMENTO DO MYSQL NO SISTEMA:

Possui duas páginas que estão interligadas, contendo entre elas [Cadastro do Administrador](#) ligado á página de [Login](#), onde o ADM poderá ter acesso ao sistema se já possuir uma conta. Na segunda página nos direcionamos para o [cadastro de alunos](#), onde ficará armazenado todas as informações dos usuários que automaticamente será visível na página de [controle de alunos](#), fazendo assim com que o administrador tenha um controle do número de alunos em sua academia.



CADASTRAR ALUNO		
NOME	EXEMPLO	TEXT0
EMAIL	exemplo@gmail.com	EMAIL
IDADE	20	INT
ENDEREÇO	RUA 7 DE SETEMBRO	TEXT0
TELEFONE	988234567	INT
MENSALIDADE	R\$ 100,00	VARCHAR
INSCRIÇÃO	2023-02-07	DATE
SEXO	FEMININO/MASCULINO	TEXT0
CONTROLE DE ALUNOS	RELACIONAMENTO	controle de alunos

CONTROLE DE ALUNOS		
NOME	EXEMPLO	TEXT0
EMAIL	exemplo@gmail.com	EMAIL
IDADE	20	INT
ENDEREÇO	RUA 7 DE SETEMBRO	TEXT0
TELEFONE	988234567	INT
MENSALIDADE	R\$ 100,00	VARCHAR
INSCRIÇÃO	2023-02-07	DATE
SEXO	FEMININO/MASCULINO	TEXT0

Desktoop/Java

Sistema:

Gerenciamento do sistema OtheK System Academy. Sistema que irá controlar o gerenciamento de dados dos usuários, permitindo ter um controle mais amplo dos usuários cadastrados.

Funcionamento do Sistema:

Na tela de login o Administrador poderá entrar e ter acesso ao sistema. O mesmo possui uma tela de confirmação onde o usuário já cadastrado ao escolher um plano, automaticamente irá emitir um código de confirmação no Java, onde o ADM irá enviar a codificação e a situação do mesmo. Na tela de usuários poderá ser possível cadastra-los e obter outras funções como pesquisar pelos mesmos tendo um controle mais amplo, além de ser possível adicionar, editar e excluir.

Requisitos Funcionais:

1. Login do administrador.
2. Gerar código de confirmação e ativação da conta do usuário.
3. Controle de usuários: imprimir tabela com todos os usuários do sistema web.
4. Pesquisar, adicionar, editar e excluir usuários do sistema web.
5. Controle das tabelas de alunos dos usuários.
6. Opções de ajudas e informações sobre o sistema.

Requisitos Não Funcionais:

1. Escalabilidade: Sempre trazendo novas versões e atualizações do sistema.
2. Disponibilidade: acessível 24 horas por dia.
3. Manutenção: Facilidade de manutenção e correção dos erros encontrados: comentários no código.
4. Confiabilidade: Garantia dos dados dos usuários.
5. Usabilidade: Facilidade no uso.

Telas/Desktoop

Login:



The image shows a desktop application window titled "OtheK System Academy". The window has a black background. On the left side, there is a logo consisting of a stylized orange and black animal head (possibly a panther or leopard) next to the text "OTHEK SYSTEM ACADEMY" in white and orange. On the right side, there are two white input fields. The first field is labeled "Email" and the second field is labeled "Senha" (Password). Below these fields is an orange button with the text "Login" in white. At the bottom center of the window, the word "conectado" (connected) is displayed in orange.

Gerar código de confirmação e declarar situação do usuário:

Sistema para Controle de OS
Cadastro Controle Opções Ajuda

Cadastrar Usuário



Código de confirmação

Situação

Controle de usuários: adicionar, editar, remover, excluir, selecionar

Sistema para Controle de OS
Cadastro Controle Opções Ajuda

Id	nome	email	senha	plano	dataInicio	dataFim	codeConfirm	situação	fotoPerfil
4	Otávio da Silva	otavioferreira4343...	senha321	Plano-Mensal	2023/4/1	2023/5/1	teste3	Ativo	
9	Mateus da Silva Fer...	mateusgrandao10@...	senha	Plano-Mensal	2023/4/1	2023/5/1	cod01	Ativo	

Nome

Id

Senha

Email

Data Fim

Data Início

Código de Confirmação

Plano

Situação

Integrantes do Projeto

Product Owner e Scrum Master: Líder de Célula

Otavio da Silva Ferreira

Team Scrum:

Equipe: Programadores Front-End:

Vitória Olívia Santos Damasceno

Cícera Raissa da Silva

Artur Moraes Silva

Programador Back-End:

Otavio da Silva Ferreira

Engenheiro de Software:

Elaine Pereira da Rocha

Equipe Design:

Elaine Pereira da Rocha

Evili Melo Simplício

Representante de equipe: Otavio da Silva Ferreira

Cordenador(a) do Curso: Ana Verônica F. De Carvalho

Orientador(a) do Curso: Eliane Maiara A. Oliveira