
Othek System Academy

Documentação do projeto de um sistema de academia desenvolvido pelo grupo Othek

INTEGRANTES:

Product Owner e Scrum Master:

- Otavio da Silva Ferreira

Team Scrum:

Programadores Front-End:

- Vitória Olívia
- Cícera Raissa

Programadores Back-End:

- Otavio da Silva Ferreira
- Artur Moraes Silva

Equipe Designe:

- Elaine Pereira da Rocha
- Evili Melo Simplício

PROBLEMA:

A princípio observamos o seguinte cenário: Um dono de uma academia se depara com o seguinte problema, um dos alunos, menor de idade, sofre um acidente. A quem o responsável pela academia irá recorrer? Acredito que aos pais do aluno, entretanto, sua academia tem 1000 fichas com os dados dos alunos. Como em um momento de emergência, o responsável da academia iria encontrar o número de telefone dos pais do aluno tão rapidamente? Aqui entramos onde queremos chegar, a nossa resposta é fazer uso da tecnologia para facilitar esse e outros processos, por isso, resolvemos criar o Othek System Academy (Sistema de academia Othek).

SOLUÇÃO:

A nossa aplicação será desenvolvida para o Gerenciador/Gerente/Personal que tenha uma academia de pequena a médio porte. É um microserviço que irá fornecer enumeras funcionalidades para o administrador da academia.

DESCRIÇÃO DA APLICAÇÃO:

TECNOLOGIAS EMPREGADAS

- **HTML5/CSS3**
- **BOOTSTRAP**
- **JAVASCRIPT**
- **PHP**
- **BANCO DE DADOS (MYSQL)**

FUNCIONALIDADES:

No geral as funcionalidades que irão ser perceptíveis ao administrador serão: cadastros dos alunos da academia, controle dos alunos (nome, email, telefone, data de inscrição, etc), elaborar treinos para os alunos, dentre outras que serão implementadas no decorrer das atualizações. Outras funcionalidades ficarão mais claras no diagrama de classes.

METODOLOGIAS EMPREGADAS:

- **SCRUM ÁGIL**
- **KANBAN**

DESINGE:

- **CONTEXTO CLEAN**
- **PROTOTIPAÇÃO: MOCKFLOW**
- **LOGO: CANVA**
- **COLORS: ADOBE COLOR**

ORDEM DE REQUISITOS:

1. **PROTOTYPE E DESIGNE**
2. **ESTRUTURAS HTML COM ESTILIZAÇÃO CSS**
3. **FUNCIONALIDADES EM JAVASCRIPT**
4. **CRUD COM PHP COM O BANCO MYSQL**

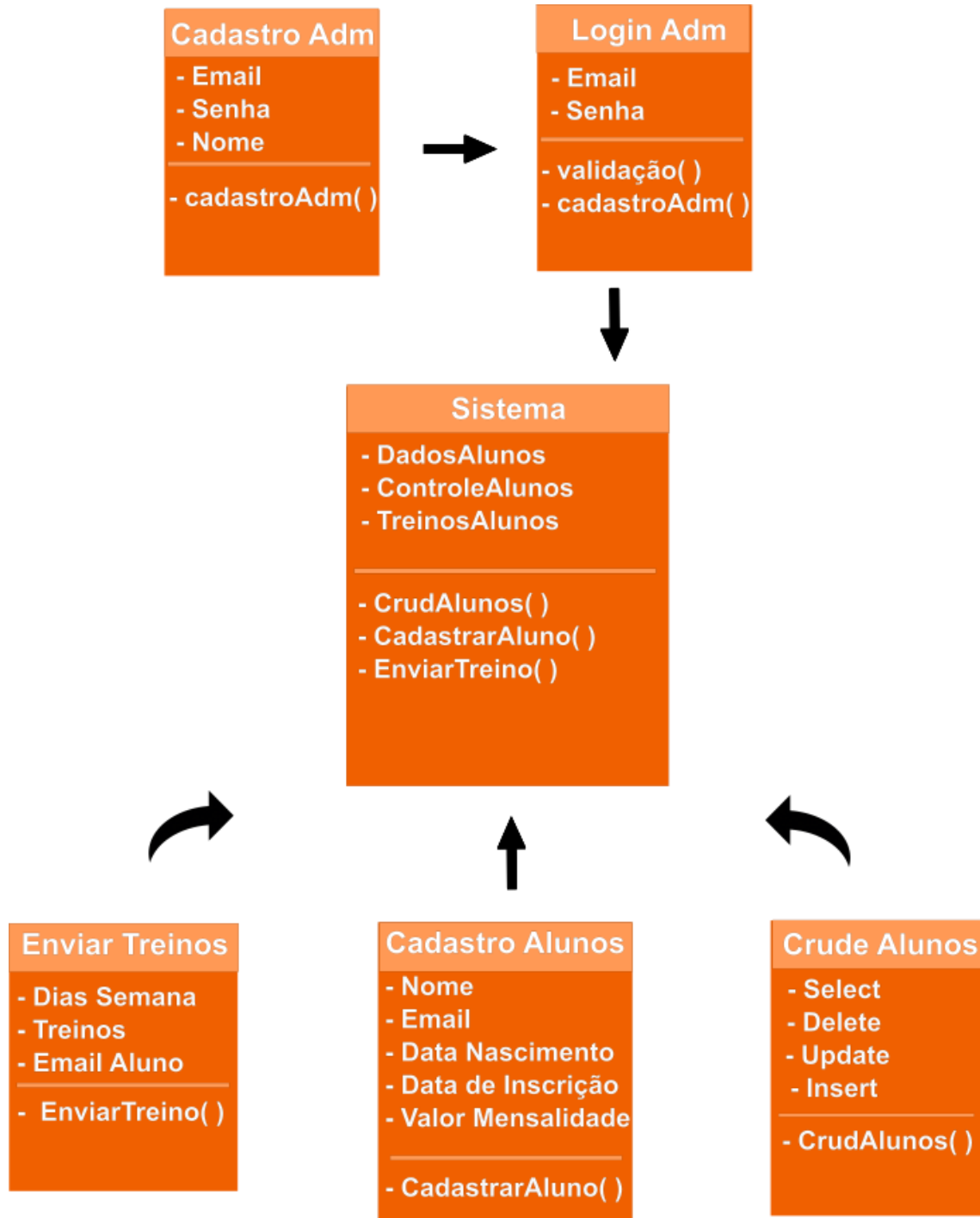
VERSÃO:

Por hora decidimos por ser uma versão nativa da aplicação, tanto pela sua segurança dos dados nela armazenados, quanto pelo custo de um app nativo ser menor.

FUTURAS ATUALIZAÇÕES:

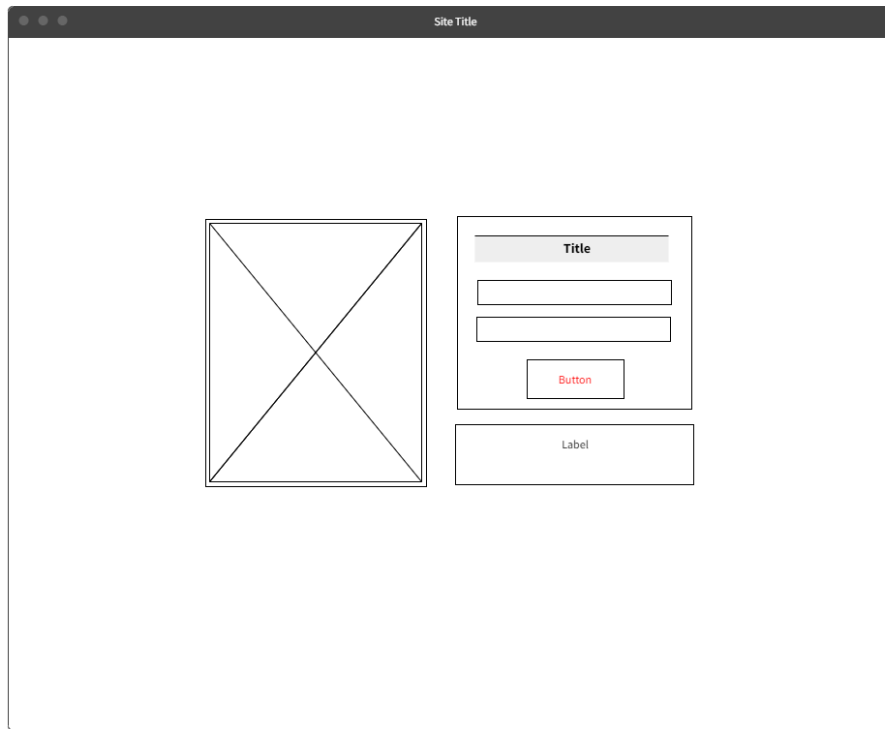
1. **UTILIZAR MONGODB**
2. **NOVAS FUNCIONALIDADES PARA O ADMINISTRADOR**
3. **EXPANSÃO PARA USUÁRIOS**
4. **VERÃO HOSPEDADA, COM INSTÂNCIA DE UM BANCO DE DADOS NA NUVEM (ORACLE, IBM, MICROSOFT SQL SERVER)**

DIAGRAMA DE CLASSES

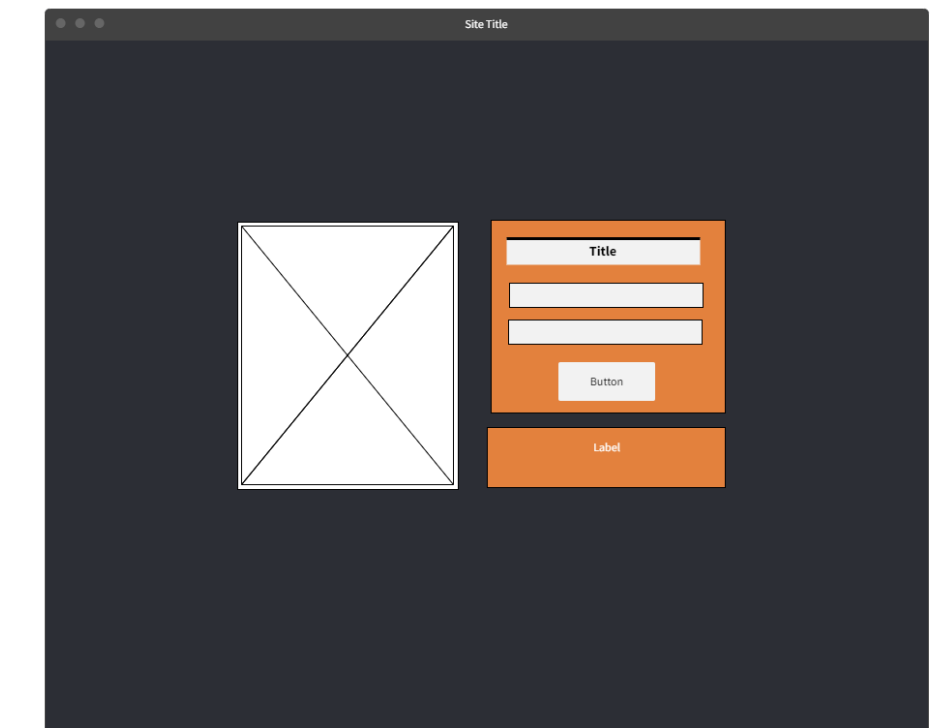


PROTOTIPAÇÃO

LOGIN:



ESTILIZAÇÃO:



CADASTRO ADM:

Site Title

OTHEK

Cadastro

NOME


EMAIL

SENHA

ENTRAR

ESTILIZAÇÃO:

Site Title



Cadastro

NOME

EMAIL

SENHA

ENTRAR

CADASTRO DE ALUNOS:

Site Title

LOGO

CADASTRO DE ALUNOS

NOME

EMAIL

ENDEREÇO

SEXO: ☒ MASCULINO ☐ FEMININO

DATA DE

INSCRIÇÃO

VALOR MENSALIDADE:

CADASTRAR ALUNO

CADASTRO DE ALUNOS ESTILOS:

Site Title

LOGO

CADASTRO DE ALUNOS

NOME

EMAIL

ENDEREÇO

SEXO: ☒ MASCULINO ☐ FEMININO

DATA DE

INSCRIÇÃO

VALOR MENSALIDADE:

CADASTRAR ALUNO

ELABORAÇÃO DE TREINOS:

Site Title

LOGO

ALUNO

PERSONAL

OBJETIVO

TREINO-A

TREINO-B

TREINO-C

TREINO-D

TREINO-E

ENVIAR

SISTEMA: