
Othek System Academy

Documentação do projeto de um sistema de academia desenvolvido pelo grupo Othek

INTEGRANTES:

Product Owner e Scrum Master:

- Otavio da Silva Ferreira

Team Scrum:

Programadores Front-End:

- Vitória Olívia
- Cícera Raissa da Silva
- Artur Moraes Silva

Programadores Back-End:

- Otavio da Silva Ferreira

Equipe Design:

- Elaine Pereira da Rocha
- Evili Melo Simplício

PROBLEMA:

A princípio observamos o seguinte cenário: Um dono de uma academia se depara com o seguinte problema, um dos alunos, menor de idade, sofre um acidente. A quem o responsável pela academia irá recorrer? Acredito que aos pais do aluno, entretanto, sua academia tem 1000 fichas com os dados dos alunos. Como em um momento de emergência, o responsável da academia iria encontrar o número de telefone dos pais do aluno tão rapidamente? Aqui entramos onde queremos chegar, a nossa resposta é fazer uso da tecnologia para facilitar esse e outros processos, por isso, resolvemos criar o Othek System Academy (Sistema de academia Othek).

SOLUÇÃO:

A nossa aplicação será desenvolvida para o Gerenciador/Gerente/Personal que tenha uma academia de pequena a médio porte. É um microsistema que irá fornecer diversas funcionalidades para o administrador da academia.

DESCRIÇÃO DA APLICAÇÃO:

TECNOLOGIAS EMPREGADAS

- HTML5/CSS3
- BOOTSTRAP
- JAVASCRIPT
- PHP
- BANCO DE DADOS (MYSQL)

FUNCIONALIDADES:

No geral as funcionalidades que irão ser perceptíveis ao administrador serão: cadastros dos alunos da academia, controle dos alunos (nome, email, telefone, data de inscrição, etc), elaborar treinos para os alunos, dentre outras que serão implementadas no decorrer das atualizações. Outras funcionalidades ficarão mais claras no diagrama de classes.

METODOLOGIAS EMPREGADAS:

- SCRUM ÁGIL
- KANBAN

DESINGE:

- CONTEXTO CLEAN
- PROTOTIPAÇÃO: MOCKFLOW
- LOGO: CANVA
- COLORS: ADOBE COLOR

ORDEM DE ELABORAÇÃO:

1. PROTOTYPE E DESIGNE
2. ESTRUTURAS HTML COM ESTILIZAÇÃO CSS
3. FUNCIONALIDADES EM JAVASCRIPT
4. CRUD COM PHP COM O BANCO MYSQL

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS:

1. **Segurança:** Usos de sessões em PHP para evitar acessos não autorizados e autenticação de usuários.
2. **Escalabilidade:** Sempre trazendo novas versões e atualizações de serviços.
3. **Disponibilidade:** Disponível em servidores na nuvem para está acessível 24 horas por dia.
4. **Manutenção:** Facilidade de manutenção e correção de erros encontrados.
5. **Portabilidade:** Capacidade de rodar em diferentes navegadores.
6. **Confiabilidade:** Garantia dos dados dos usuários.
7. **Usabilidade:** Facilidade no uso e entendimento.

REQUISITOS FUNCIONAIS:

1. Autenticação de usuário (Personal).
2. Login de usuários (Personal).
3. Barra de busca de alunos.
4. Criar e enviar treinos.
5. Cadastrar alunos.

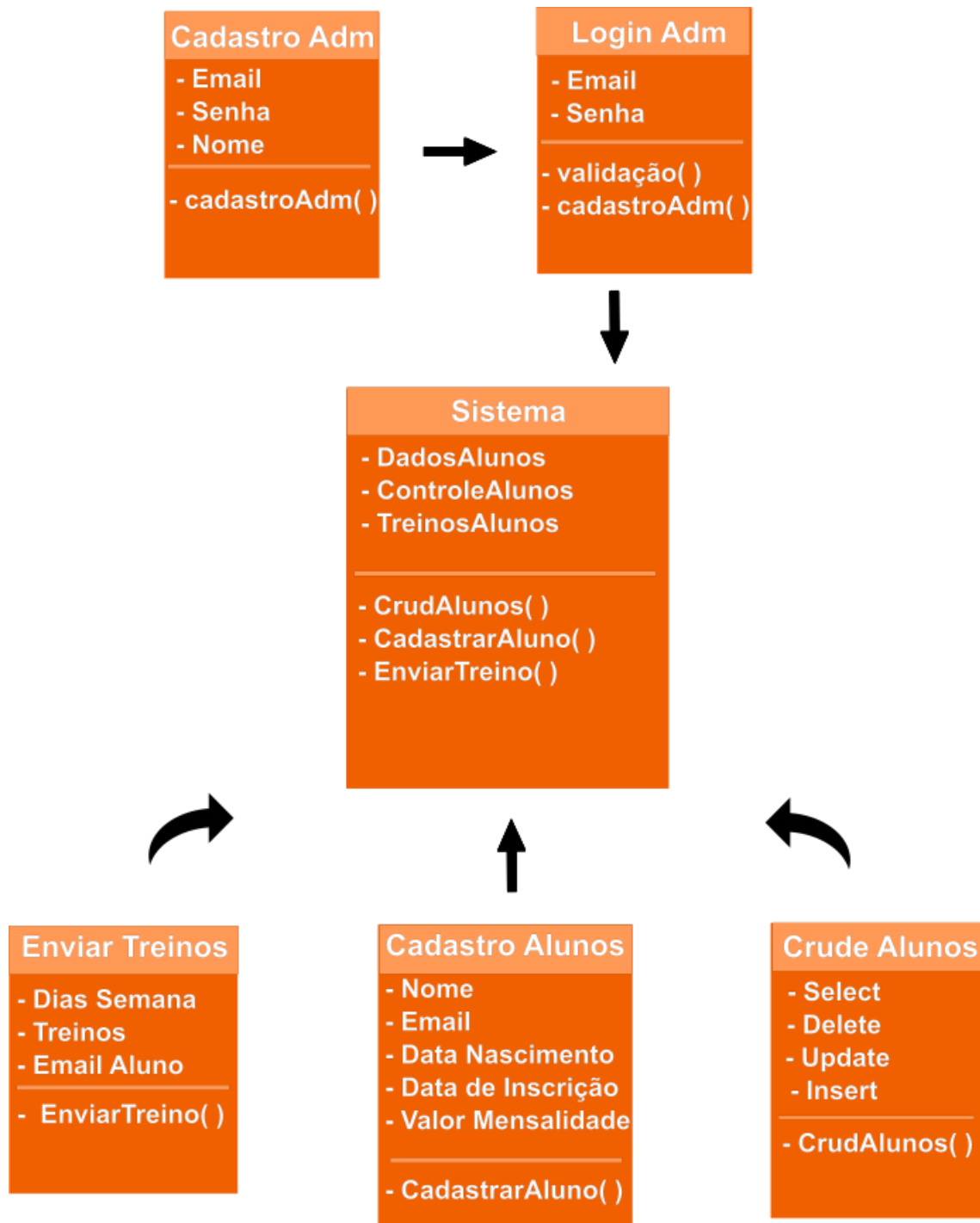
VERSÃO:

Por hora decidimos por ser uma versão nativa da aplicação, tanto pela sua segurança dos dados nela armazenados, quanto pelo custo de um app nativo ser menor.

FUTURAS ATUALIZAÇÕES:

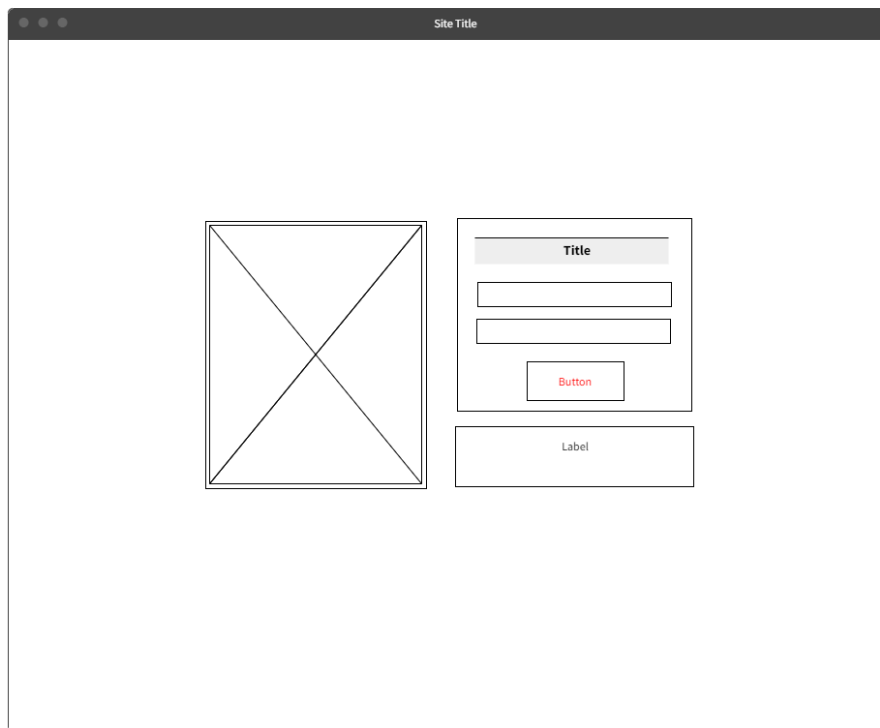
1. UTILIZAR MONGODB
2. NOVAS FUNCIONALIDADES PARA O ADMINISTRADOR
3. EXPANSÃO PARA USUÁRIOS
4. VERÃO HOSPEDADA, COM INSTÂNCIA DE UM BANCO DE DADOS NA NUVEM (ORACLE, IBM, MICROSOFT SQL SERVER)

DIAGRAMA DE CLASSES

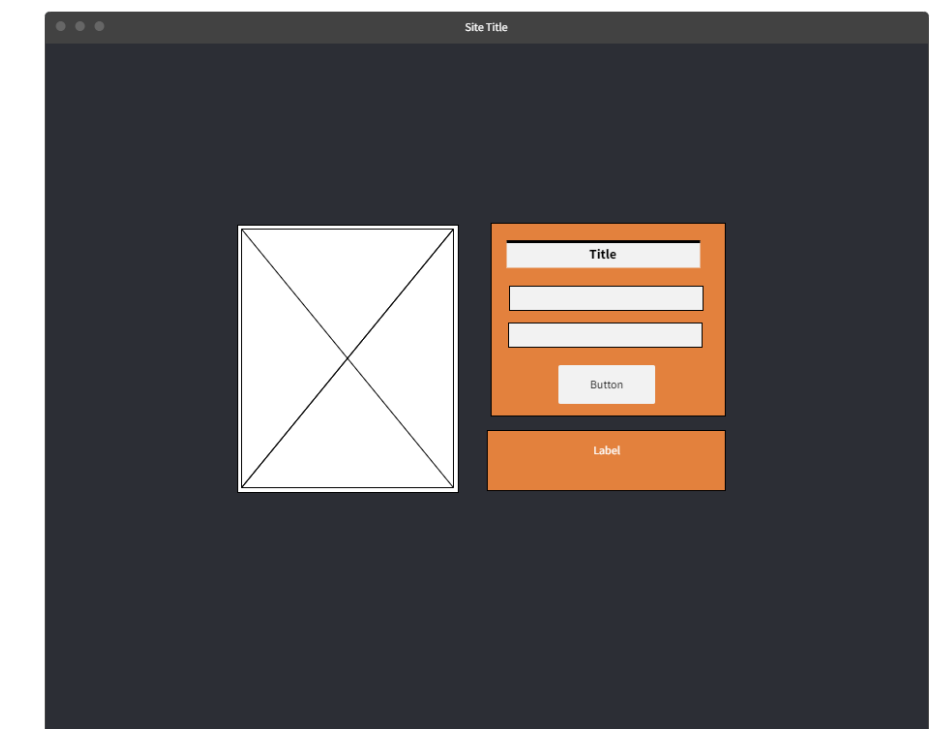


PROTOTIPAÇÃO

LOGIN:



ESTILIZAÇÃO:



CADASTRO ADM:

Site Title

OTHEK

Cadastro

NOME


EMAIL

SENHA

ENTRAR

ESTILIZAÇÃO:

Site Title



Cadastro

NOME

EMAIL

SENHA

ENTRAR

CADASTRO DE ALUNOS:

Site Title

LOGO

CADASTRO DE ALUNOS

NOME

EMAIL

ENDEREÇO

SEXO: ☒ MASCULINO ☐ FEMININO

DATA DE

INSCRIÇÃO

VALOR MENSALIDADE:

CADASTRAR ALUNO

CADASTRO DE ALUNOS ESTILOS:

Site Title

LOGO

CADASTRO DE ALUNOS

NOME

EMAIL

ENDEREÇO

SEXO: ☒ MASCULINO ☐ FEMININO

DATA DE

INSCRIÇÃO

VALOR MENSALIDADE:

CADASTRAR ALUNO

ELABORAÇÃO DE TREINOS:

Site Title

LOGO

ALUNO

PERSONAL

OBJETIVO

TREINO-A

TREINO-B

TREINO-C


TREINO-D

TREINO-E

ENVIAR

SISTEMA:

OTHECK SYSTEM ACADEMY



CONTROLE DE ALUNOS

	Country	Companies
<input checked="" type="checkbox"/>	USA	Apple Inc , Microsoft <div><div></div><div></div></div>
<input type="checkbox"/>	Sweden	IKEA Furnitures , Spotify <div><div></div><div></div></div>
<input checked="" type="checkbox"/>	Finland	Nokia Communications <div><div></div><div></div></div>

FOOTER:

Othek Programing group
Desenvolvedores do projeto:

Raissa  Vitoria  Evellyn 

Elaine  Otávio  Arthur 

SYSTEM ACADEMY © 2023-Todos os direitos reservados

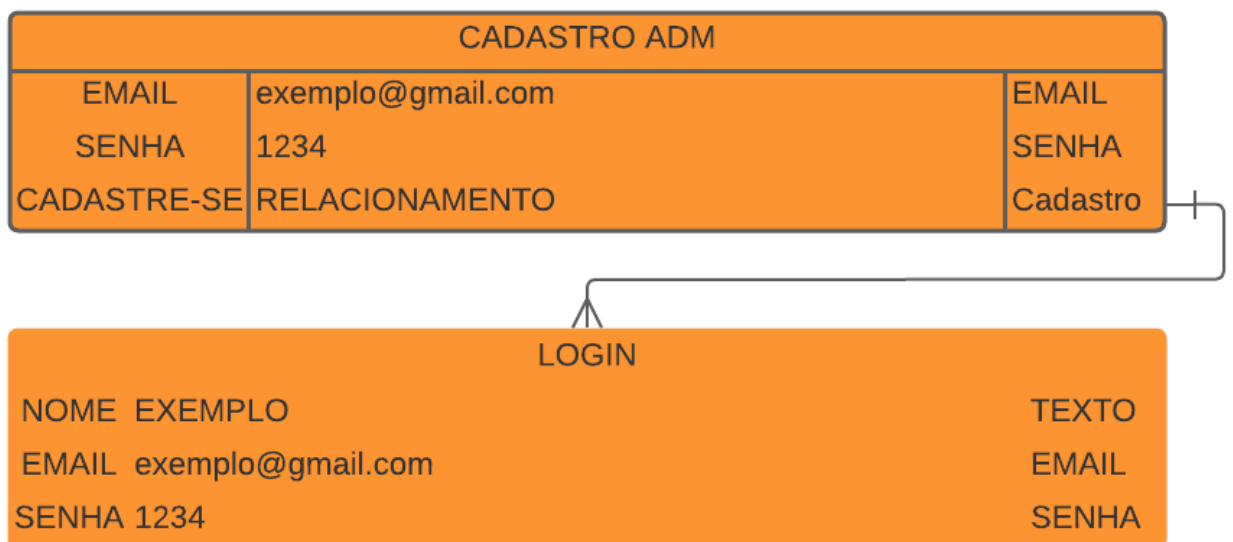
BANCO DE DADOS

BANCO UTILIZADO: MYSQL

O [MYSQL](#) é essencial para realizar o gerenciamento do banco de dados em uma tabela, que faz a interligação entre todos os dados e constrói um sistema administrativo de dados muito mais prático e ágil, garantindo que todas as informações estejam bem-organizadas e seguras.

FUNCIONAMENTO DO MYSQL NO SISTEMA:

Possui duas páginas que estão interligadas, contendo entre elas [Cadastro do Administrador](#) ligado á página de [Login](#), onde o ADM poderá ter acesso ao sistema se já possuir uma conta. Na segunda página nos direcionamos para o [cadastro de alunos](#), onde ficará armazenado todas as informações dos usuários que automaticamente será visível na página de [controle de alunos](#), fazendo assim com que o administrador tenha um controle do número de alunos em sua academia.



CADASTRAR ALUNO		
NOME	EXEMPLO	TEXT0
EMAIL	exemplo@gmail.com	EMAIL
IDADE	20	INT
ENDEREÇO	RUA 7 DE SETEMBRO	TEXT0
TELEFONE	988234567	INT
MENSALIDADE	R\$ 100,00	VARCHAR
INSCRIÇÃO	2023-02-07	DATE
SEXO	FEMININO/MASCULINO	TEXT0
CONTROLE DE ALUNOS	RELACIONAMENTO	controle de alunos

CONTROLE DE ALUNOS		
NOME	EXEMPLO	TEXT0
EMAIL	exemplo@gmail.com	EMAIL
IDADE	20	INT
ENDEREÇO	RUA 7 DE SETEMBRO	TEXT0
TELEFONE	988234567	INT
MENSALIDADE	R\$ 100,00	VARCHAR
INSCRIÇÃO	2023-02-07	DATE
SEXO	FEMININO/MASCULINO	TEXT0