



PRÁTICA GUIADA EM SALA (PGS) 04:
SE APROFUNDANDO EM POO E INICIANDO COM GIT

Orientações:

Crie um projeto Java com o nome exato de “**lista04**”. Você deverá criar um pacote único “**ifsc**”.

- Sempre faça as implementações seguindo as convenções de código em Java:
 - **Classes** começam com letra **MAIÚSCULA**;
 - Pacotes tem todo o nome em **MINÚSCULO**;
 - **Métodos** e **variáveis** começam com letra **MINÚSCULA**.
- *Utilize boas práticas de código:*
 - Formatação de código (automática com **CTRL + SHIFT + F**)
 - Remoção de imports não usados (automática com **CTRL + SHIFT + O**)
 - Realizar os imports necessários (automático com **CTRL + I**)
 - Faça comentários com **CTRL + SHIFT + C**
 - Veja os métodos nativos do Java com **CTRL + Barra de Espaço**
 - Nomes de variáveis e métodos que sejam curtos, mas declarativos e objetivos

Veiculo
- nome: String
- ano: Integer
+ getNome(): Integer
+ setNome(nome: String): void
+ getAno(): Integer
+ setAno(ano: Integer): void

1. Codifique a classe Veiculo acima. Lembre-se de gerar métodos encapsuladores (*getters* e *setters*) para todos os atributos. **Lembre-se: na leitura de diagrama de classes, o “sinal de menos” representa que o atributo terá modificador de acesso privado (private).**
2. Em Veiculo, adicione os atributos: número de rodas (Integer), fabricante (String) e cor (String).
3. Crie uma classe MainVeiculo.java com método main. Dentro do método main, instancie três objetos da classe Veiculo e atribua valores através de codificação rígida (*hardcoding*).
4. Cada objeto você deverá adicionar no ArrayList de Veiculo. Ou seja, será uma lista de `size() = 3`.
5. Exiba os elementos da lista (ArrayList) usando um *for each*.
6. Faça o *commit* do seu projeto no repositório da aula (criado na primeira aula).