

Aula 7 - 21/03/17

1) Atividade Avaliativa 6

A atividade consiste na construção de programas a partir de uma estrutura de código pré-definida. Considere os exercícios propostos na Atividade Avaliativa 5:

1. Programa para simular uma votação eletrônica usando funções e passagem de parâmetros por referência.
2. Programa para controlar o estoque de uma loja usando funções e passagem de parâmetros por referência.
3. Programa para realizar movimentações bancárias usando funções e passagem de parâmetros por referência.

No diretório da disciplina, em Aula 7/programas, há três códigos-fonte disponíveis: *ativ_6-1.c*, *ativ_6-2.c* e *ativ_6-3.c*. Esses códigos apresentam uma estrutura pré-definida para os programas 1, 2 e 3, respectivamente.

Cada código-fonte contém a implementação parcial de algumas funções. Assim, deve-se completar a implementação das funções para solucionar o problema proposto.

Orientações

- (1) A estrutura pré-definida não pode ser alterada ou removida do código. São permitidas apenas alterações de quebras de linha e espaços.
- (2) Não é permitido criar novas funções.
- (3) Em geral, há uma descrição antecedendo a definição das funções. Observe-se qual deve ser a entrada, saída e operação a ser realizada pela função.
- (4) Cada função deve realizar **somente** a operação definida para ela.

Orientações gerais

- (1) A nota da atividade está condicionada à apresentação dos programas.
- (2) As atividades 5 e 6 devem ser entregues até 28/03/17.
- (3) Os arquivos devem ser nomeados informando o número da atividade e exercício:
 - *ativ_5-1.c*, *ativ_5-2.c*, *ativ_5-3.c*
 - *ativ_6-1.c*, *ativ_6-2.c*, *ativ_6-3.c*
- (4) A apresentação dos programas das atividades 6 e 7 serão realizadas na aula do dia 04/04/17.
- (5) A apresentação consiste em mostrar o código, executar o programa e realizar uma comparação crítica entre a versão desenvolvida na atividade 5 e a versão desenvolvida na atividade 6.