

Estruturas de Dados I

Conteúdos

Exercícios sobre:

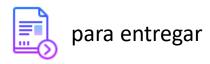
- Vetores.
- Aleatorização de vetores.
- Busca sequencial. Busca binária.
- Métodos recursivos.
- Métodos de ordenação.

Elaboração

Prof. Manuel F. Paradela Ledón.



Exercício 1 - para entregar



Na Aula 03 estudamos o algoritmo de Fisher-Yates para "embaralhar" aleatoriamente os elementos de um vetor, utilizando a classe pronta ArrayList:

```
public void aleatorizar ( ArrayList lista)
```

Utilizando a mesma lógica deste algoritmo, crie um método que permita "aleatorizar" um vetor comum (utilizando somente vetores), com o cabeçalho:

```
public void aleatorizarVetor ( double vet[] )
```

Como sugestão, para eliminar um elemento do vetor original, poderia utilizar o método deslocaEsquerda, também estudado na Aula 03:

```
void deslocaEsquerda (double vet[], int de, int ate) {
      if(de>ate)return;
      if(de<=0)de=1;
      if(ate > vet.length-1)ate=vet.length-1;
      // elimina o item na posição (d-1) e desloca os restantes
      for (int i = (de - 1); i < ate; i++) vet[i] = vet[i+1];
      vet[ate] = 0; // só para marcar o item final
}</pre>
```

A resposta estará disponível em Ex_random_mais_completo.java

Veja também uma solução, sem utilizar o algoritmo de Fisher-Yates, no projeto NetBeans em Embaralhar_outra_solução.



Exercício 2

Precisamos implementar algoritmos para efetuar uma **busca** de um país dentro de um vetor de Strings. Analise as características dos vetores mostrados e responda V ou F (verdadeiro ou falso) para cada uma das assertivas a seguir.

```
String paisesA [] = { "Ucrânia", "Turquia", "Suíça", "México", "França", "Espanha",
                    "Chile", "Brasil, "Argentina" };
String paisesB [] = { "Argentina", "Brasil", "Chile", "Dinamarca", "Espanha", "França",
                    "Inglaterra", "Turquia", "Uruguai" };
String paisesC [] = { "Canadá", "Áustria", "Chile", "Itália", "Portugal", "Grécia",
                    "Angola", "Moçambique", "Rússia" };
1.____ Para buscar um país em paisesA[] o método mais eficiente seria o da busca binária.
2. Para buscar um país em paisesB[] o método mais eficiente seria o da busca binária.
3. Para buscar um país em paisesC[] seria adequado o método de busca binária.
4. Para buscar um país em paisesC[] seria adequado o método de busca sequencial.
5. Seria possível buscar um país em paisesB[] com o método de busca sequencial.
6.___ Com o método de busca sequencial, no pior caso, encontrar um país tem complexidade O(n).
7. Com o método de busca binária, no pior caso, encontrar um país tem complexidade O(log n).
8. Com o método de busca sequencial, no pior caso, encontrar um país tem complexidade O(n²).
```



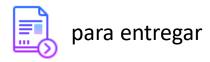
Exercício 2 - respostas

Precisamos implementar algoritmos para efetuar uma busca de um paíse dentro de um vetor de Strings. Analise as características dos vetores mostrados e responda V ou F (verdadeiro ou falso) para cada uma das assertivas a seguir.

- 1. V Para buscar um país em paisesA[] o método mais eficiente seria o da busca binária.
- 2. <u>V</u> Para buscar um país em paisesB[] o método mais eficiente seria o da busca binária.
- 3. F Para buscar um país em paisesC[] seria adequado o método de busca binária.
- 4. V Para buscar um país em paisesC[] seria adequado o método de busca sequencial.
- 5. V Seria possível buscar um país em paisesB[] com o método de busca sequencial.
- 6. V Com o método de busca sequencial, no pior caso, encontrar um país tem complexidade O(n).
- 7. V Com o método de busca binária, no pior caso, encontrar um país tem complexidade O(log n).
- 8. F Com o método de busca sequencial, no pior caso, encontrar um país tem complexidade O(n²).



Exercício 3 - para entregar



Implemente (ou adapte os algoritmos estudados) os métodos de **busca sequencial** e **busca binária**, para efetuar a busca de um país em exemplos de vetores como mostrados a seguir. Teste os métodos com os vetores exemplos mostrados a seguir.

Efetue chamadas para testar seus métodos, por exemplo, com os vetores:

Tarefas:

- Criar um método: int **buscaSequencial**(String vet[], String buscado).
- Criar um método: int buscaBinariaEmListaCrescente (String vet[], String buscado).
- Criar um método: int buscaBinariaEmListaDecrescente (String vet[], String buscado).
- Testar os métodos anteriores. Entregar um projeto NetBeans com todos os métodos e testes dentro.



Exercício 4 (veja antes o próximo slide)

O método Merge Sort utiliza uma lógica para fundir (fusionar, misturar) os elementos de duas partes de um vetor para que o trecho total figue ordenado.

Utilizando uma lógica de fusão semelhante, construir um método simples:

mergePaises (String a[], String b[], String res[])

que recebe dois vetores de Strings **a** e **b**, ordenados em ordem crescente, e retorne o vetor **res** com todos os países (dos dois vetores) também em ordem crescente. Considere que **a** e **b** poderiam ter países repetidos (repita os mesmos na cópia).

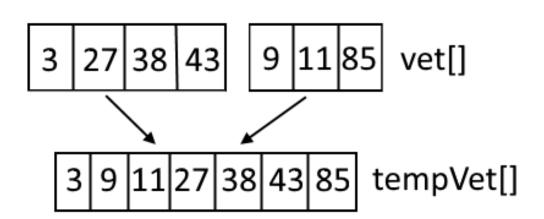
Teste seu método, por exemplo, fusionando os vetores:

A resposta estará depois disponível em MergePaises.java



Exercício 4 (lembrando)

O método Merge Sort utiliza uma lógica para fundir (fusionar, misturar) os elementos de dois trechos de um vetor, para que os trechos fundidos fiquem finalmente ordenados dentro destas mesmas posições de um vetor auxiliar.



Nesta figura mostramos o exemplo de uma etapa de ordenação pelo método Merge Sort.

Conquista: as soluções dos subproblemas são unidas em uma única solução (também em etapas para cada tamanho de partição) até chegar no vetor final ordenado.



Exercício 5

Adapte o método **Quick Sort** estudado, considerando as alterações:

- Seleção do pivô utilizando o algoritmo de mediana de três valores.
- Ordenar valores inteiros em ordem decrescente.

Teste seu algoritmo com algum vetor de valores inteiros, por exemplo:

int $x[] = \{3, 5, -12, 34, 91, 81, 91, 2, 0, 180, 21, 76, 22, 20, 19, 43, -15, 1, 65\};$

A resposta estará disponível no projeto NetBeans OrdenacaoQuickSortMediana3



Bibliografia (oficial) da disciplina

BIBLIOGRAFIA BÁSICA	BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR
CORMEN, Thomas H.; LEISERSON, Charles E.; RIVEST,	ASCENCIO, A. F. G.; ARAÚJO, G. S. Estruturas de Dados.
Ronald L.; STEIN, Clifford. Algoritmos: teoria e prática. Rio	São Paulo: Pearson, 2011. [eBook]
de Janeiro: Elsevier, Campus, 2002.	
	EDELWEISS, N.; GALANTE, T. Estruturas de Dados. Porto
GOODRICH, Michael T.; TAMASSIA, Roberto. Estruturas de	Alegre: Bookman, 2009. [eBook]
dados e algoritmos em Java. 2. ed. Porto Alegre, São Paulo:	
Bookman, 2002.	MORIN, P. Open Data Structures (in Java) Creative
	Commons, 2011. Disponível em
SZWARCFITER, Jayme Luiz. Estruturas de dados e seus	http://opendatastructures.org/ods-java.pdf [eBook]
algoritmos. 3. Rio de Janeiro: LTC, 2010, recurso online,	
ISBN 978-85-216-2995-5.	PUGA, S.; RISSETTI, G. Estruturas de Dados com
	aplicações em Java, 2a ed. São Paulo: Pearson, 2008.
	[eBook]
	SHAFFER, C. A.; Data Structures and Algorithm Analysis.
	Virginia Tech 2012 Disponível em