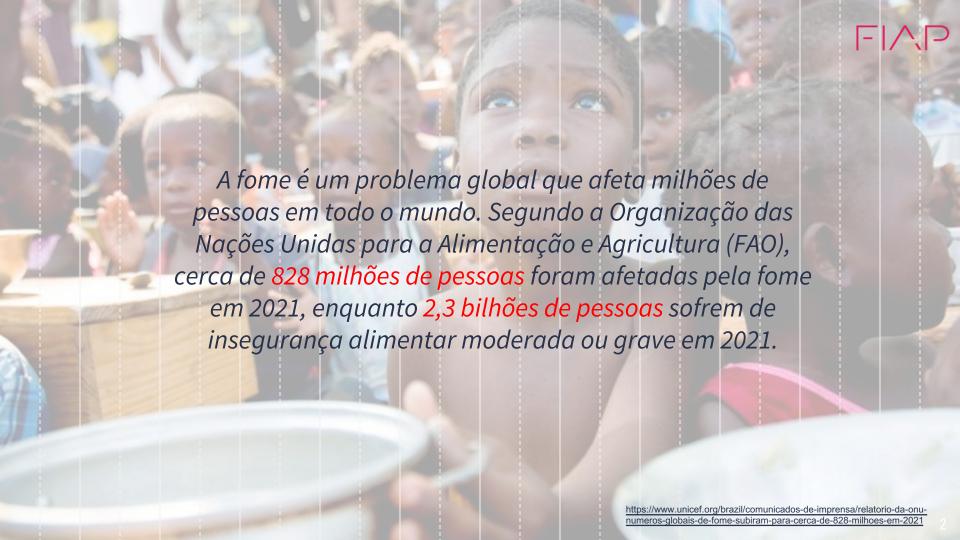


### GLOBAL SOLUTION - 2023

Computational Thinking with Phyton- 1° Ano



### **FATOS SOBRE A FOME**



- Em 2020, entre 720 milhões e 811 milhões de pessoas em todo o mundo estavam sofrendo de fome, cerca de 161 milhões a mais do que em 2019.
- Também em 2020, impressionantes 2,4 bilhões de pessoas, ou mais de 30% da população mundial, estavam moderada ou severamente inseguras na alimentação, sem acesso regular a alimentos adequados.
- Globalmente, 149,2 milhões de crianças com menos de 5 anos de idade, ou 22,0% do total, estavam sofrendo de retardo de crescimento (nanismo baixa estatura para a idade) em 2020.
- Para alcançar a meta de uma redução de 5% no número de crianças com retardo de crescimento até 2025, a taxa atual de declínio anual 2,1% deve dobrar para 3,9%.
- Em 2020, a caquexia (baixo peso para a estatura) afetou 45,4 milhões ou 6,7% das crianças com menos de 5 anos de idade.
- A parcela de países sobrecarregados por preços elevados de alimentos, que havia sido relativamente estável desde 2016, aumentou drasticamente de 16% em 2019 para 47% em 2020.

### IMPORTÂNCIA DO COMBATE A FOME E DA AGRICULTURA SUSTENTÁVEI

A escassez de alimentos é um fator que contribui para a fome, sendo que muitas regiões sofrem com a falta de acesso a alimentos básicos, como arroz, trigo e milho. Esse problema é agravado por questões como mudanças climáticas, conflitos armados, desigualdade social e econômica, e desastres naturais.

Por isso, é fundamental que haja um esforço global no combate à fome e na garantia de acesso a alimentos para todas as pessoas. Medidas como a promoção da agricultura sustentável, o investimento em sistemas de armazenamento e distribuição de alimentos, a eliminação do desperdício alimentar e a redução das desigualdades sociais e econômicas são essenciais para enfrentar esse desafio.

O combate à fome e à escassez de alimentos não é apenas uma questão humanitária, mas também uma questão de justiça social e desenvolvimento econômico. É necessário que governos, organizações internacionais, setor privado e sociedade civil atuem juntos para garantir que todas as pessoas tenham acesso a alimentos nutritivos e suficientes para viver com dignidade.

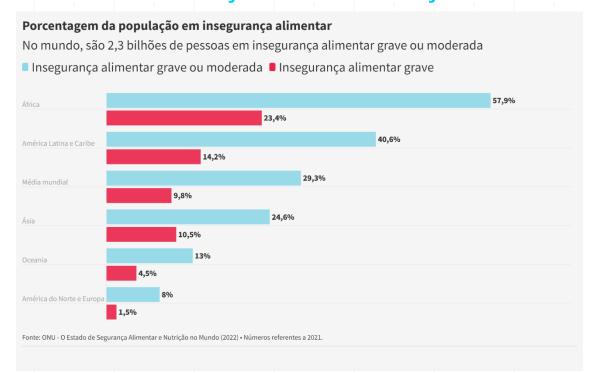


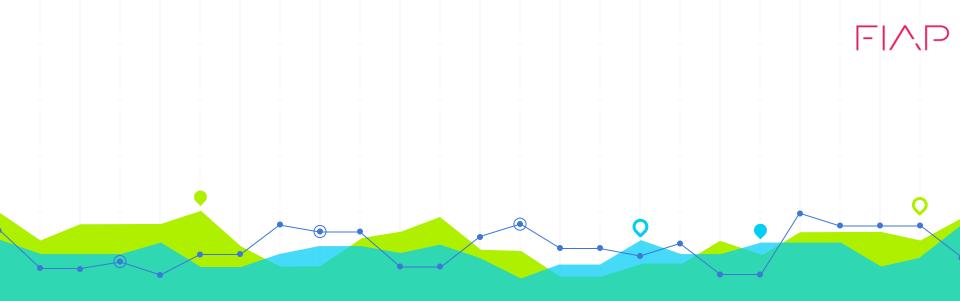
# 828.000.000

De pessoas afetadas pela fome! Já imaginou esse número?



### PORCENTAGEM DA POPULAÇÃO EM INSEGURAÇA ALIMENTAR





## Metas do Objetivo de Desenvolvimento Sustentável (ODS 2)

Fome Zero e Agricultura Sustentável



Possui o objetivo de erradicar a fome, alcançar a segurança alimentar, melhorar a nutrição e promover a agricultura sustentável até 2030.





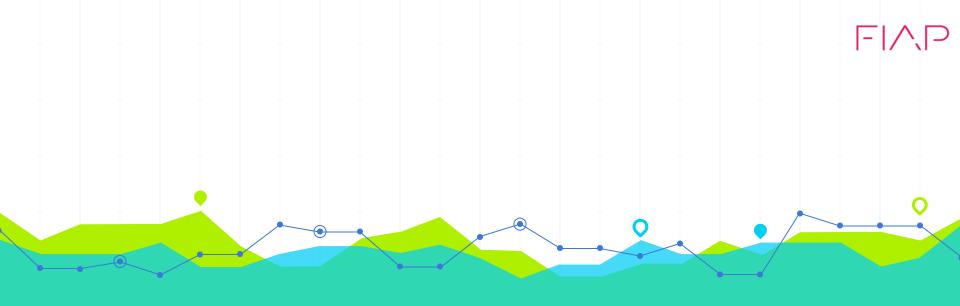
### **METAS DA ODS 2**

- Até 2030, acabar com a fome e garantir o acesso de todas as pessoas, em particular os pobres e pessoas em situações vulneráveis, incluindo crianças, a alimentos seguros, nutritivos e suficientes durante todo o ano.
- Até 2030, acabar com todas as formas de má-nutrição, incluindo atingir, até 2025, as metas acordadas internacionalmente sobre nanismo e caquexia em crianças menores de cinco anos de idade, e atender às necessidades nutricionais dos adolescentes, mulheres grávidas e lactantes e pessoas idosas.
- Até 2030, dobrar a produtividade agrícola e a renda dos pequenos produtores de alimentos, particularmente das mulheres, povos indígenas, agricultores familiares, pastores e pescadores, inclusive por meio de acesso seguro e igual à terra, outros recursos produtivos e insumos, conhecimento, serviços financeiros, mercados e oportunidades de agregação de valor e de emprego não agrícola.



### **METAS DA ODS 2**

- Até 2030, garantir sistemas sustentáveis de produção de alimentos e implementar práticas agrícolas resilientes, que aumentem a produtividade e a produção, que ajudem a manter os ecossistemas, que fortaleçam a capacidade de adaptação às mudanças climáticas, às condições meteorológicas extremas, secas, inundações e outros desastres, e que melhorem progressivamente a qualidade da terra e do solo.
- Até 2030, manter a diversidade genética de sementes, plantas cultivadas, animais de criação e domesticados e suas respectivas espécies selvagens, inclusive por meio de bancos de sementes e plantas diversificados e bem geridos em nível nacional, regional e internacional, e garantir o acesso e a repartição justa e equitativa dos benefícios decorrentes da utilização dos recursos genéticos e conhecimentos tradicionais associados, como acordado internacionalmente



O DESAFIO
Global Solution 2023

2



### COMBATE À FOME MUNDIAL E À ESCASSEZ DE ALIMENTOS

Nesse contexto, a **tecnologia e a inovação têm um papel fundamental** a desempenhar no combate à fome mundial e à escassez de alimentos. **As lAs generativas** são uma dessas tecnologias promissoras que podem ajudar a solucionar esses problemas. Essas lAs são capazes de gerar imagens, texto e até mesmo som de forma autônoma, com base em um conjunto de dados de entrada.

**Na agricultura, as IAs generativas** podem ser utilizadas para criar modelos de cultivo mais eficientes e sustentáveis, permitindo o cultivo de alimentos em áreas antes consideradas inadequadas para a agricultura. Por exemplo, as IAs podem ser usadas para prever condições climáticas e de solo, a fim de melhorar o manejo do cultivo e reduzir o desperdício de água e outros recursos naturais.

Além disso, as **IAs generativas** também podem ser usadas para ajudar a resolver problemas de segurança alimentar em regiões remotas ou de difícil acesso, por meio da criação de modelos de agricultura vertical, aquaponia e hidroponia, que podem ser utilizados para cultivar alimentos em ambientes fechados e controlados, com eficiência e produtividade.



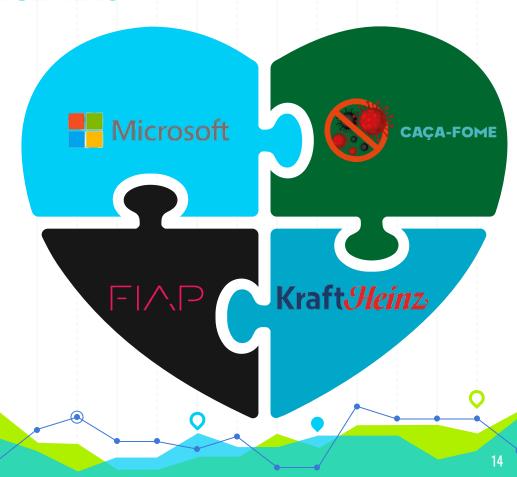
### COMBATE À FOME MUNDIAL E À ESCASSEZ DE ALIMENTOS

A tecnologia e a inovação também podem ajudar a melhorar a distribuição de alimentos, desde a colheita até a entrega aos consumidores. As IAs generativas podem ser usadas para criar modelos de logística eficientes, reduzindo o desperdício de alimentos e os custos de transporte.

**As IAs generativas** têm um enorme potencial para ajudar a solucionar os problemas da fome mundial e da escassez de alimentos, promovendo a agricultura sustentável. Combinadas com outras tecnologias e inovações, podem ajudar a alcançar o ODS 2 da ONU e garantir um futuro alimentar sustentável para todos.

### **PARCEIRAS**

A **FIAP** se uniu a **Kraft Heinz, Microsoft** e a **Ong Caça-Fome** para, por meio da tecnologia, promover ações para reduzir a fome global, a escassez de alimentos e promover a agricultura sustentável.

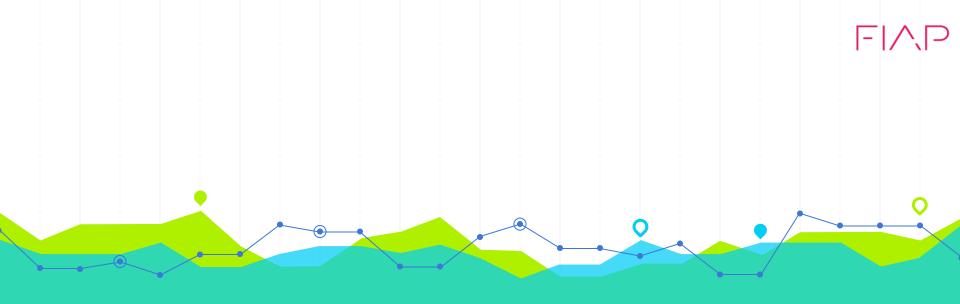


### ISSO NÃO É SOMENTE UMA AVALIAÇÃO

Mas uma oportunidade para **mudar a vida de pessoas!** 



Junte a sua equipe e vença esse Desafio!

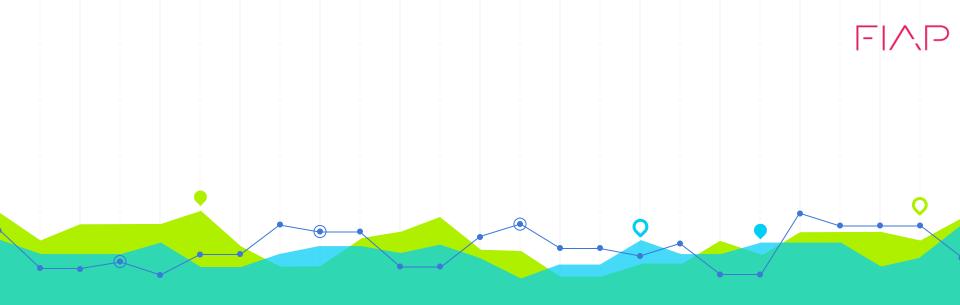


### **Briefing**

**Global Solution 2023** 

### **Briefing**

As equipes devem desenvolver um algoritmo em Python, que auxilie pequenos restaurantes e usuários domésticos na elaboração de cardápios nutricionalmente equilibrados, otimizando o uso dos ingredientes disponíveis e levando em conta a quantidade de pessoas que deverão ser alimentadas dentro de um determinado período. O algoritmo deverá solicitar ao usuário a quantidade de pessoas que serão alimentadas, a quantidade de refeições que serão produzidas, a quantidade de cada ingrediente disponível e seus respectivos prazos de validade ou graus de maturação. Os dados deverão ser organizados e enviados ao Chat GPT, por meio de integração via API ou lib, a fim de se obter o planejamento do cardápio para cada dia, ajudando a reduzir o desperdício de alimentos.

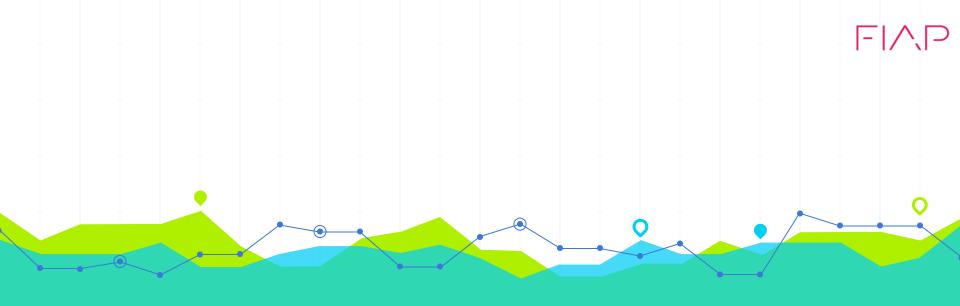


**REGRAS**Global Solution 2023

3

#### **REGRAS GERAIS**

- Cada grupo deve criar uma solução em Python para a problemática da GS;
- O desafio pode ser realizado de 1 a 3 integrantes e
- A entrega será até o dia 07/06/2023 no portal;



### **ENTREGAS**

Requisitos da entrega

### **Entregas das disciplinas**

O grupo deve propor uma solução para o tema da Global Solution



### **COMPUTATIONAL THINKING WITH PYTHON (1/2)**

Desenvolver uma aplicação em Python que aborde temas relacionados à ODS 2.

#### Entrega 1 (3 pontos):

Elaborar um arquivo .pptx (com no máximo 5 slides) contendo:

- RM e Nome dos integrantes do grupo;
- Descrição textual da solução com detalhes do projeto;
- instruções de uso, caso seja exista e
- Papel de cada integrante do projeto na elaboração do programa.



### **COMPUTATIONAL THINKING WITH PYTHON (2/2)**

#### Entrega 2 (total: 6 pontos):

Código-Fonte em Python (somente o[s] arquivo[s] .py), desenvolvido em conformidade com as boas práticas de programação, incluindo comentários explicativos e estruturação lógica do código.

A solução será avaliada em relação à sua funcionalidade e adequação ao problema apresentado.

Será observada a qualidade do código-fonte e aplicação das estruturas de programação vistas na disciplina.

Entre as estruturas aplicadas na solução, devem estar presentes:

- Estruturas de decisão e de repetição; (1 ponto)
- Subalgoritmos (funções e procedimentos) com passagem de parâmetros; (1 ponto)
- Validação de dados de entrada do usuário; (1 ponto)
- Armazenamento de dados em variáveis, vetores/listas; (1 ponto)
- Usabilidade do projeto (clareza e mensagens informativas de como preencher e exibir os dados). (1 ponto)

Envio: Compactar em um arquivo os arquivos .pptx e .py. Este arquivo deve ser disponibilizado no portal. (1 ponto)

# DUVIDAS?

Referente a entrega da disciplina, procure o professor no horário da aula via TEAMS.