

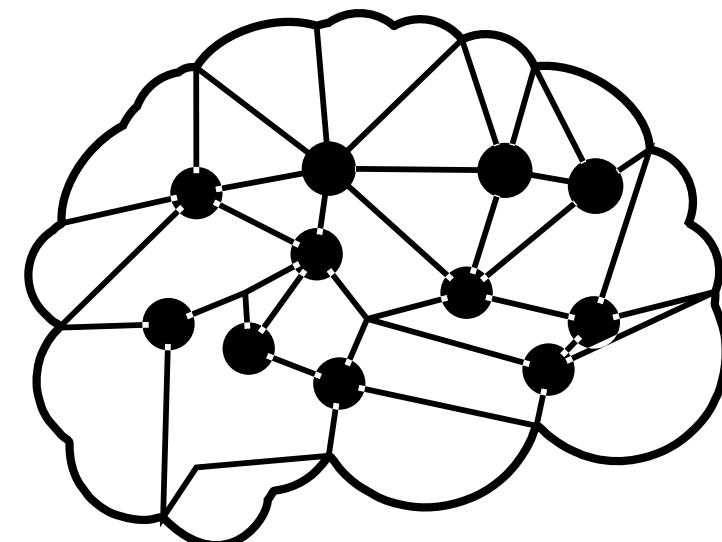
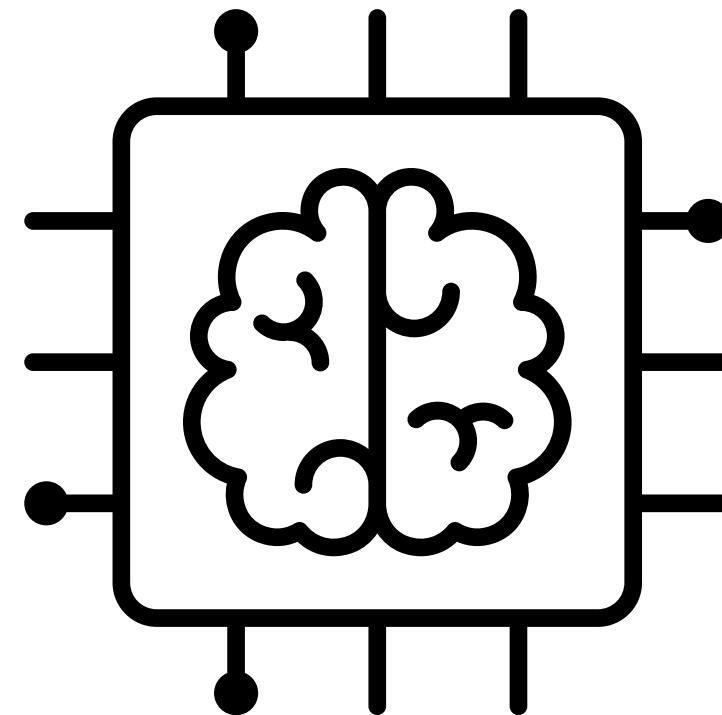
Mindwave

Desenvolvimento e aplicação do produto

O produto

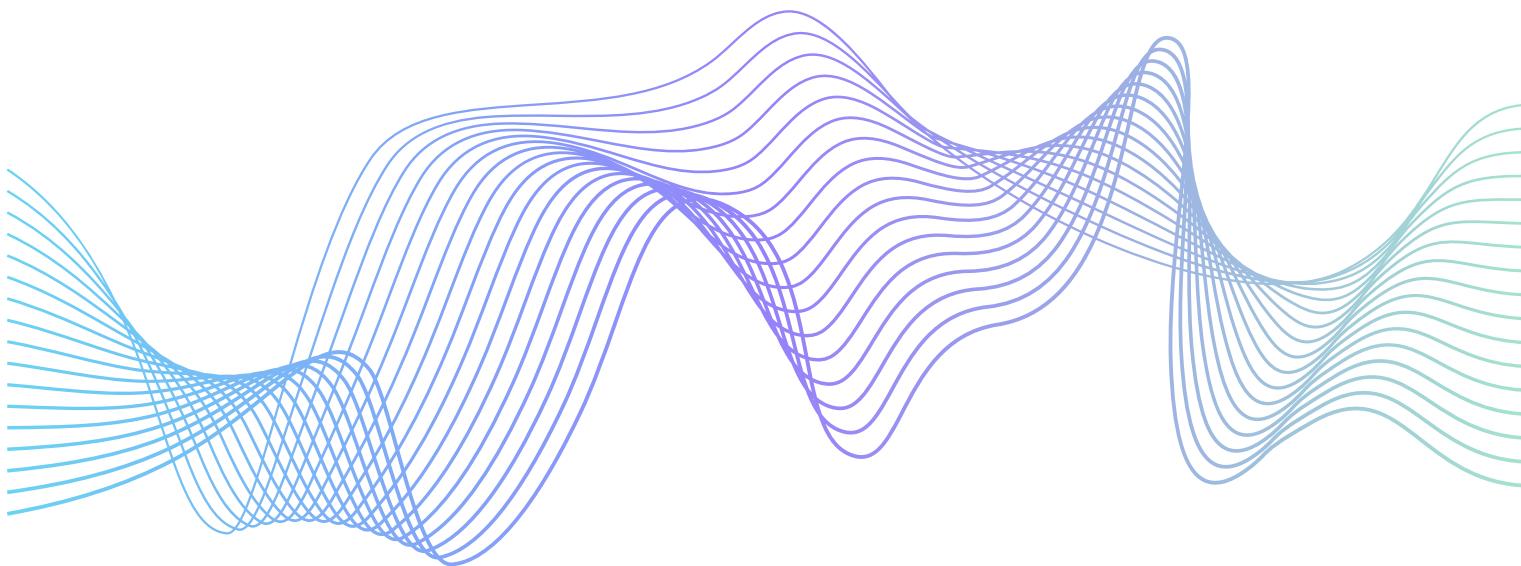
Para que serve?

Nosso produto é um modelo de IA que visa auxiliar a empresa John Deere através do reconhecimento de futuros clientes e suas regiões, com base nos dados sobre o histórico do Agro no Brasil, baseando-se também nos dados de clientes antigos, coletando informações que venham a ser úteis



Função

A função do nosso produto é justamente identificar a demanda do mercado com antecedência, conseguindo assim se preparar, e calcular jogadas visando um futuro mais promissor, fazendo tal previsão com o poder de uma Inteligência Artificial



Benefícios

Por que vale a pena?



É um fato que em 2023 temos produtos que impactam o mercado de hoje que foram produzidos tempos antes, como é o caso do produto ChatGPT da OpenAI.

Conseguir prever o futuro é talvez a coisa mais peculiar para o ser humano, afinal, assim que o futuro é visto ele pode ser alterado através de decisões diferentes, que são tomadas ao ver que consequências de outros caminhos não o agradam.

Portanto, tendo o conhecimento de localizações com futuras necessidades de vendas, é possível aplicar marketing nessas regiões visando pegar peixes em um tanque repleto por tais, além de outras inúmeras vantagens.

Cronograma de desenvolvimento

Metas a serem conquistadas e suas respectivas datas

Metas - Data(00/00/00)

- Construção de um banco de dados simples rumo a construção do modelo - 23/06/2023
- Construção de um simples modelo visando testes do nosso produto - 15/07/2023
- Modelo concreto com base de dados funcional, tendo um caminho ao produto final - 05/08/2023
- Período de correção de erros e aplicação de melhorias rumo a simulação final
- Simulação do projeto final (30/08/2023): Simular o dia da apresentação (sujeito a alterações)
- Período de novas correções de problemas e aplicações de novas melhorias
- Entrega do produto final - 30/09/2023 (sujeito a alterações)



Quem se responsabilizará por cada tarefa

Arthur Pedroso de Francesco
PO - Dono do Produto

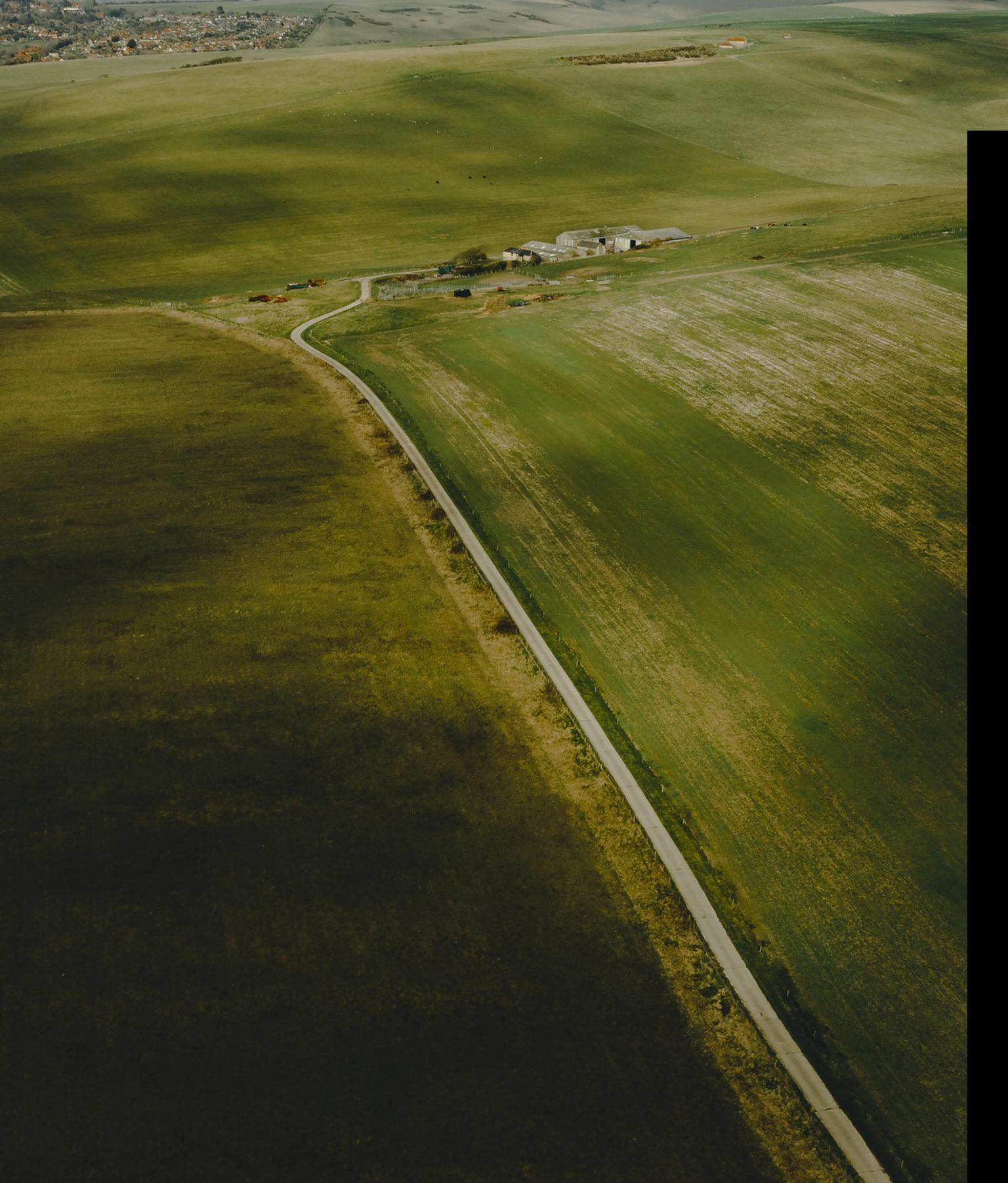
Guilherme Richetto de souza
Programador

Matheus Oliveira de Andrade
Programador

Bruna Oliveira Pedroso de Jesus
Desenvolvedora - Analista

Kauã Tateishi dos Santos
Programador - Analista

Otávio Lira Neves
Programador - Scrum Master



ESP-32

Como ela pode impactar o projeto

A Esp-32 é um microtrolador utilizado em IoT (inteligência das coisas) para construir projetos que utilizam internet que traz alguns benefícios como baixo custo e baixo consumo de energia.

Utilizando a Placa Esp32-CAM com bibliotecas de Reconhecimento de Imagem e implementa-la a um drone, será possível fazer uma análise de tudo de maneira controlada e otimizada

Conclusão

O que deve ser obtido como produto final?

Em resumo, o modelo retornará um valor aproximado de quantos clientes a empresa terá em um respectivo semestre juntamente com a região desses clientes, tendo em vista a criação de uma vantagem para a empresa que utilizará do modelo, despreocupando-se de problemas inúteis que poderiam consumir seu tempo, além disso a empresa acaba se colocando a frente de seus concorrentes, se destacando no mercado.