



UNIVERSIDADE
FEDERAL
DE PERNAMBUCO



Proposta de Projeto

Otávio Vera Cruz Gomes

RECIFE, ABRIL DE 2018.

1 - O aplicativo

O aplicativo é uma espécie de marketplace para contratação de músicos, onde a pessoa que deseja fazer um evento pode buscar pelo app. E da mesma maneira a pessoa pode criar um evento e o músico se inscrever para o evento.

2 - Público alvo

É voltado para pessoas que são músicos e que não possuem empresários, que estão começando a carreira para poderem ser contratados para eventos como shows em festas de cidades, bares, aniversários de 15 anos, festa de casamento, etc. Tem como proposta facilitar a busca de profissionais da música, por pessoas que tanto precisam com frequência quanto as que não necessitam de contratar para os seus eventos.

3 - Concorrentes

Gigsalad, Last Minute Musicians. Eles não permitem uma interação maior do músico com o contratante, não possuem versão em português.

4 - Estrutura da aplicação

A aplicação terá uma tela de login para identificar qual o perfil do usuário. Onde existem 2 tipos de perfil, contratante e artista. Para artista: A tela main, que será onde ele visualiza o feed da aplicação. Uma tela para configurar o perfil, outra tela para visualizar eventos criados por contratantes. Para Contratante: A tela main, que será onde ele visualiza o feed da aplicação. Uma tela para configurar o perfil, outra tela para criar eventos e uma para buscar artistas.

5 - Componentes e bibliotecas utilizados

Serão utilizados Activities, Services e BroadcastReceiver. Uma classe para auxiliar na comunicação com o firebase. Bibliotecas utilizadas: Picasso, FirebaseAuth, FirebaseStorage, FirebaseDatabase e Butter Knife.