# cahier des charges

## 1 - Contexte et définition du projet

De nos jours, les jeunes sont de plus en plus accros aux réseaux sociaux, ces derniers constituent un nouvel espace de circulation des informations et eux-mêmes présentent des avantages qui peuvent devenir néfastes s’ils ne sont pas utilisés avec une certaine prudence. Pour remédier à ce problème nous voulons mettre à la disposition un outil pour développer leurs compétences et connaissances.

## 2 - Objectif du projet

Orticle a pour but de guider les jeunes en leurs offrant un endroit où ils peuvent parcourir des articles et des idées triées selon leurs préférences,goûts et centres d’intérêts, afin de développer leurs compétences et connaissances.

## 3 - Périmètre du projet

[Fixez les limites]

- L’utilisateur doit obligatoirement se baser sur des articles venant des sites fiables lors de la création de ses idées en associant la source à son contenu.

- Une publication peut être supprimée si les signaux des membres de la communauté a dépassé un nombre défini.

## 4 - Description fonctionnelle des besoins

**Panneau de contrôle :**

Fonction principale : Gérer les taches administratives

Sous-fonction :

- Gérer les utilisateurs

- Ajouter

- Supprimer

- Modifier

- Gérer les articles et les idées

- Traiter les messages du support

- Contrôler les idées signalées

**Orticle :**

Fonction principale : Fournir des articles et des idées

Sous-fonction :

- Ajouter une idée

- Supprimer une idée

- Chercher des idées

- Gestion du compte

## 5 - Délais de réalisation

Lundi 31 Mai 2021

**6 - Contraintes du projet**

- Devoir réaliser notre projet dans un délai de 2 mois .

**-** Vérifier la fiabilité des informations apportées par les utilisateurs.

**7 - Planification**

- Établir un cahier de charge

- Analyse

- Conception graphique

- Développement

- Tester l’application

- Rendu du projet

**8 - Ressources**

- Ce projet sera réalisé par un binôme.

- La réalisation de notre projet nécessite deux pc portables.

- Les logiciels indispensables dans la réalisation de ce projet sont :

- Figma

- Adobe illustrateur

- Visual studio code

- SQL Server Management Studio

- Insomnia