

Royaume du Maroc

Ministère de l’Education Nationale, de la Formation Professionnelle de l’Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique



Office de la Formation Professionnelle et de la Promotion du Travail

Institut Spécialisé de Gestion et d’Informatique

Rapport de Projet de Fin de Formation

En vue de l’obtention du Diplôme Technicien Spécialisé

Spécialité : Développement Informatique

CONCEPTION ET Réalisation D’Une application web : O R T I C L E•

Réalisé par : Encadré Par :

OUIRDY Othmane M. AGINANE Youssef

MOUGHAZLI Oumaima

Année Universitaire : 2020/2021

# Remerciements

Tout d’abord, nous tenons à remercier DIEU tout puissant de nous avoir donné la force, le courage et la patience pour mener à terme ce travail.

Nos remerciements les plus vifs s'adressent à notre encadrant **Monsieur Youssef AGINANE** pour avoir dirigé notre travail et nous avoir permis de le réaliser dans les meilleures conditions. Nous sommes très honorées de l’avoir eu pour encadrant. Nous tenons particulièrement à le remercier de la liberté d’action qu’il nous a donné à chaque étape de cette aventure. Nous espérons être dignes de la confiance qu’il nous à accorder et que ce travail soit finalement à la hauteur de ses espérances.

Nous voudrions ensuite remercier tous les membres du jury qui vont juger ce modeste travail et nous faire profiter de leurs connaissances et remarques constructives.

Tous nos remerciements et nos estimations vont à tous les enseignants de nous avoir incités à travailler en mettant à notre disposition leurs expériences et leurs compétences.

Nos remerciements vont aussi à tous ceux qui ont contribué de près ou de loin à la réalisation de ce modeste travail.

# Résumé

Nous avons eu l’occasion de préparer notre projet intitulé «ORTICLE•» qui permet d’avoir instantanément accès à plusieurs informations qui peuvent fortifier et enrichir notre vie. Orticle donne une orientation et de l’inspiration pour diriger les utilisateurs vers le développement de leurs compétences et connaissances à travers la lecture de nombreux articles apportés depuis des sites fiables de même que la rédaction et le partage des idées inspirantes avec la communauté de notre application. Les différentes publications sur Orticle sont triées selon des catégories bien précises.

Cette application nécessite un espace administrateur qui permet de gérer celle-ci en faisant la gestion de l’ensemble des fonctionnalités de notre application et le traitement des messages envoyés au support.

# Table de matières

Introduction générale

Chapitre 1 : Introduction générale du projet

1. Contexte
2. Problématique
3. Objectif du projet
4. Conduite du projet

Chapitre 2 : OUMAIMA

Chapitre 1 :

Introduction générale du projet

**1- Contexte**

Dans le cadre de notre projet de fin d’étude en vue de l’obtention d’un diplôme de Technicien Spécialisé en Développement informatique au sein de l’Institut Spécialisé de Gestion et d’Informatique de Marrakech, nous nous intéressons à créer une application web conçu pour fonctionner sur n'importe quel appareil. Ce projet est un apport très bénéfique quant au perfectionnement nos connaissances dans le domaine informatique et pour avoir l’opportunité d’appliquer ses connaissances théoriques acquises tout au long de notre formation dans le cadre professionnel.

**2- Problématique**

De nos jours, les jeunes sont de plus en plus accros aux réseaux sociaux, ces derniers constituent un nouvel espace de circulation des informations et eux-mêmes présentent des avantages qui peuvent devenir néfastes s’ils ne sont pas utilisés avec une certaine prudence. Pour remédier à ce problème nous voulons mettre à la disposition un outil pour développer leurs compétences et connaissances.

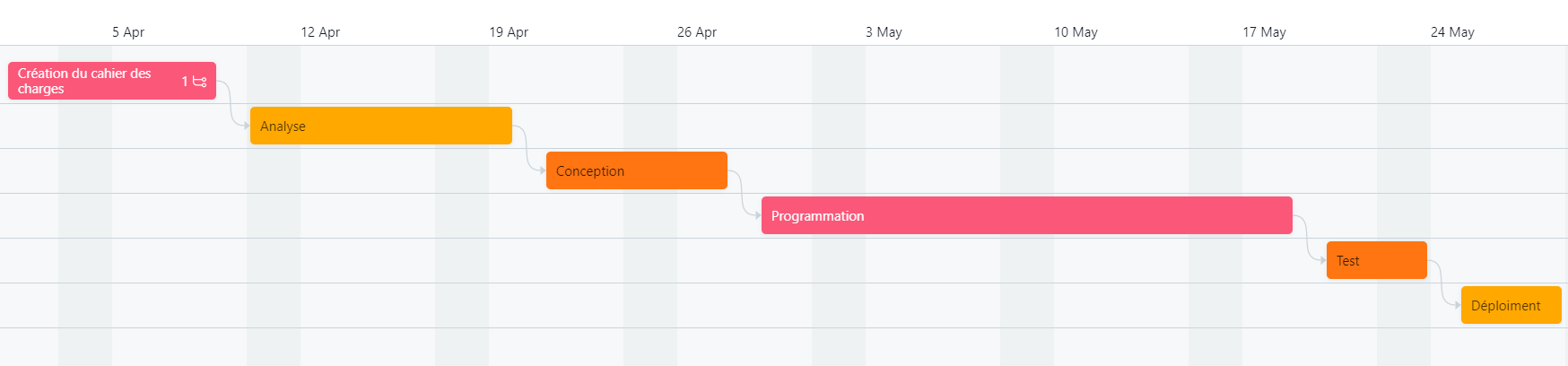
**3- Objectif du project**

Les objectifs principales qu’on souhaite atteindre d’Orticle donnent :

* Un espace pour explorer les articles et les idées.
* Un espace pour partager les articles
* Un espace pour partager leurs idées

Orticle a pour but de guider les jeunes en leurs offrant un endroit où ils peuvent parcourir des articles et des idées triées selon leurs préférences, goûts et centres d’intérêts, afin de développer leurs compétences et connaissances.

**4- Conduite du projet**

****