

Introduction: le distribuino

Objectif: concevoir un distributeur automatique en partant de rien



De l'idée à la réalisation

Division du projet en deux grandes parties:

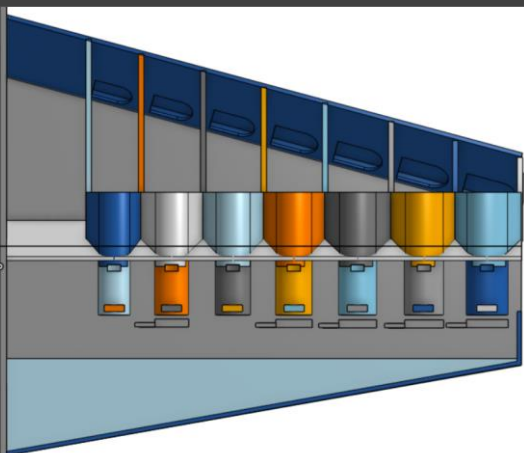
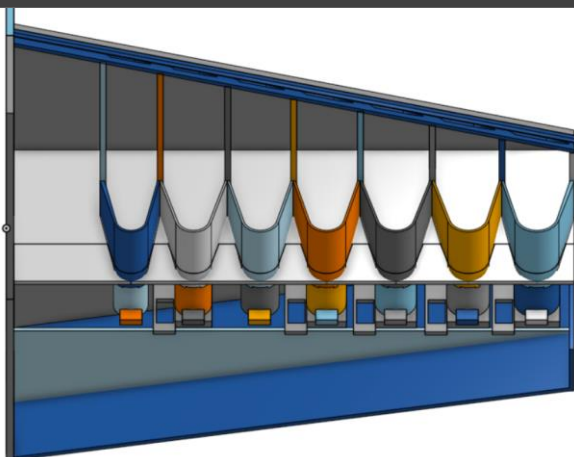
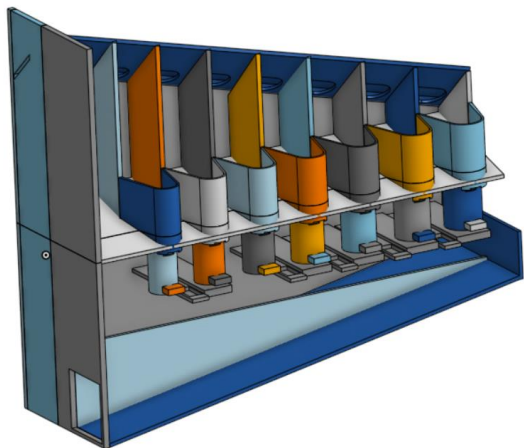
- Fonctionnement global et interactions avec l'utilisateur.
- Gestion du trie des pièces et du rendu de la monnaie.



La porte :

- Ecran pour informer l'utilisateur.
- Keypad pour permettre à l'utilisateur de communiquer avec la machine.



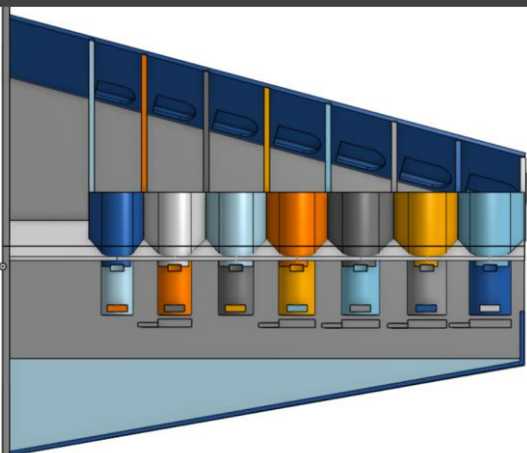
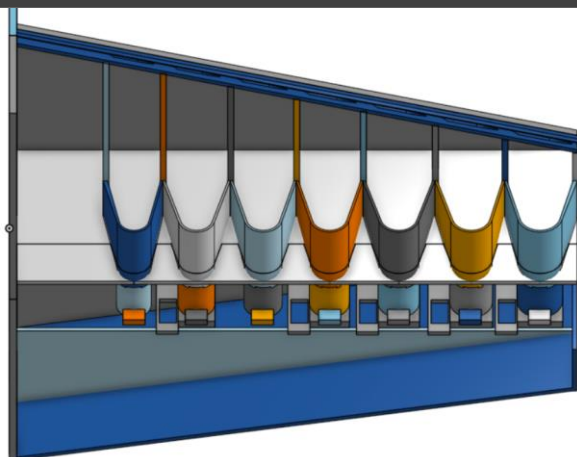
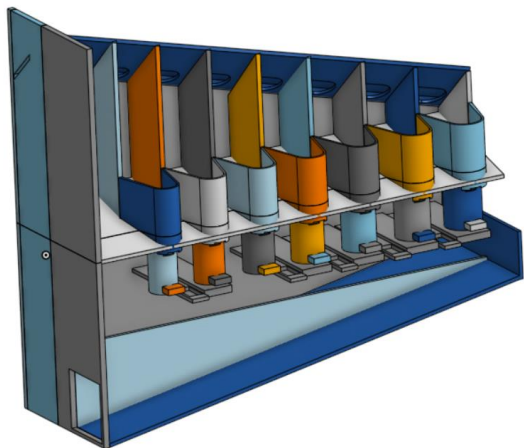


Le tri des
pièces:



Donner le produit à l'utilisateur:

- Vérification du montant inséré.
- Les moteurs pas-à-pas font tomber l'objet si le montant demandé est inséré.
- Calcul du montant à rendre.

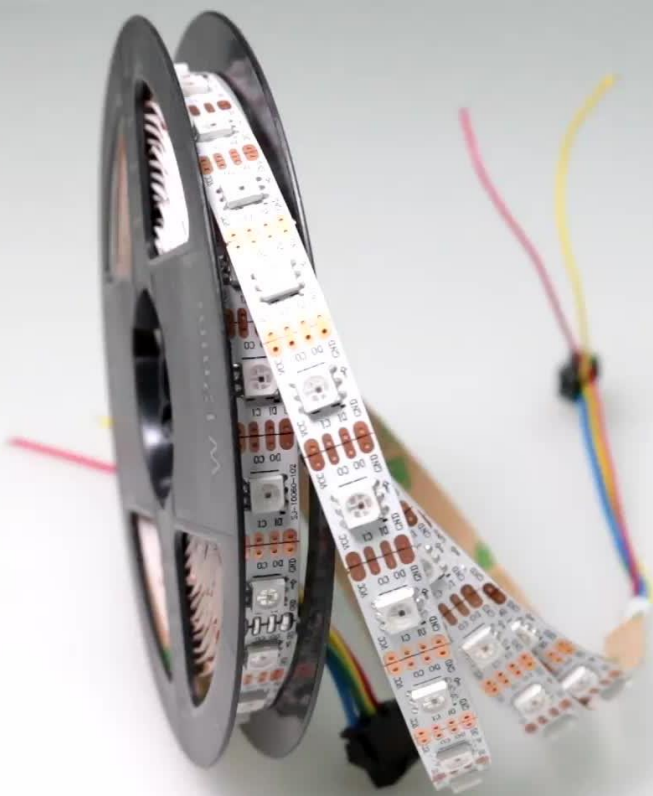


Le rendu
de la
monnaie:

Les problèmes rencontrés:

- Le nombre de câbles à brancher sur la carte Arduino.
- La détection des pièces.
- La modélisation 3d du trieur de pièces.
- Les divers problèmes lors de l'assemblage du trieur de pièces.





La continuité du projet:

- Ajouter des leds.
- Notification pour connaître l'état des tubes.
- Ajouter un haut-parleur.

Conclusion

