



# 并发编程基础篇



尹洪亮 | Kevin.Yin

互联网架构师 / 自由讲师

每天都要让自己比别人多努力一分钟

尹洪亮(Kevin)  
版权所有 侵权必究

# 声明

PPT风格差异、IDE工具差异：Eclipse与Idea  
好的课程都是不断的迭代、优化、补充形成的  
目的是知识体系完整性、讲真实有用的东西  
并发编程对于录制时间没有强制要求

尹洪亮(Kevin)

版权所有 侵权必究

# 进程 与 线程

想要探索线程、必须先理解进程、以及进程与线程之间的关系

尹洪亮(Kevin)

版权所有 侵权必究



# 进程与线程的图像化

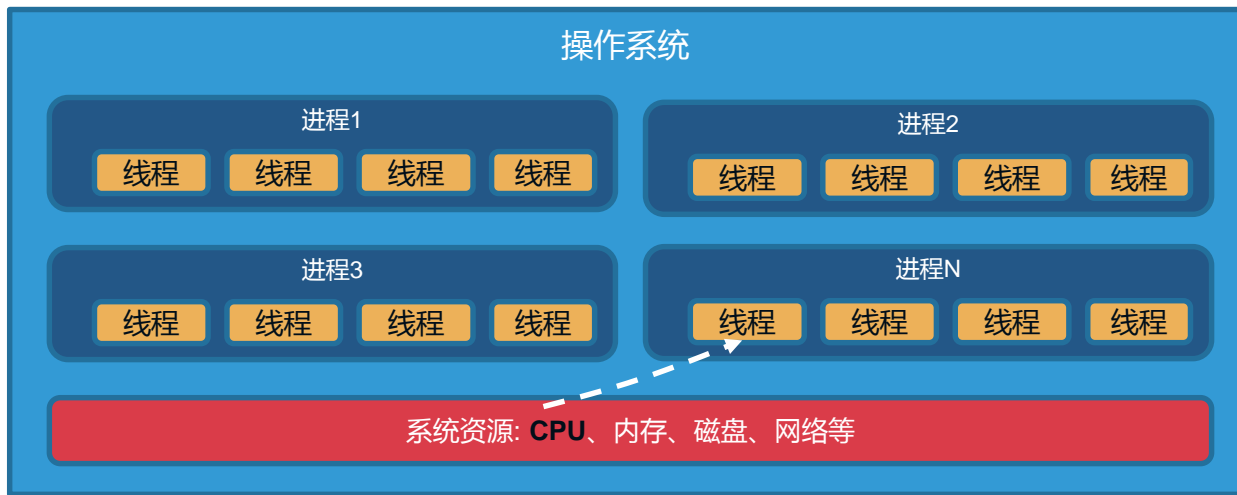


出口只有一条路/服从调度





## 进程与线程的相互依存



进程是系统进行资源分配和调度的基本单位，一个进程中至少有一个线程，进程中的多个线程共享进程的资源。

线程是进程中的一个实体，线程是不会独立存在的！所以说，没有进程就没有线程。

对于CPU资源比较特殊，线程才是CPU分配的基本单位。

main函数启动 》 JVM进程 》 main函数线程称为主线程

# 内存与线程

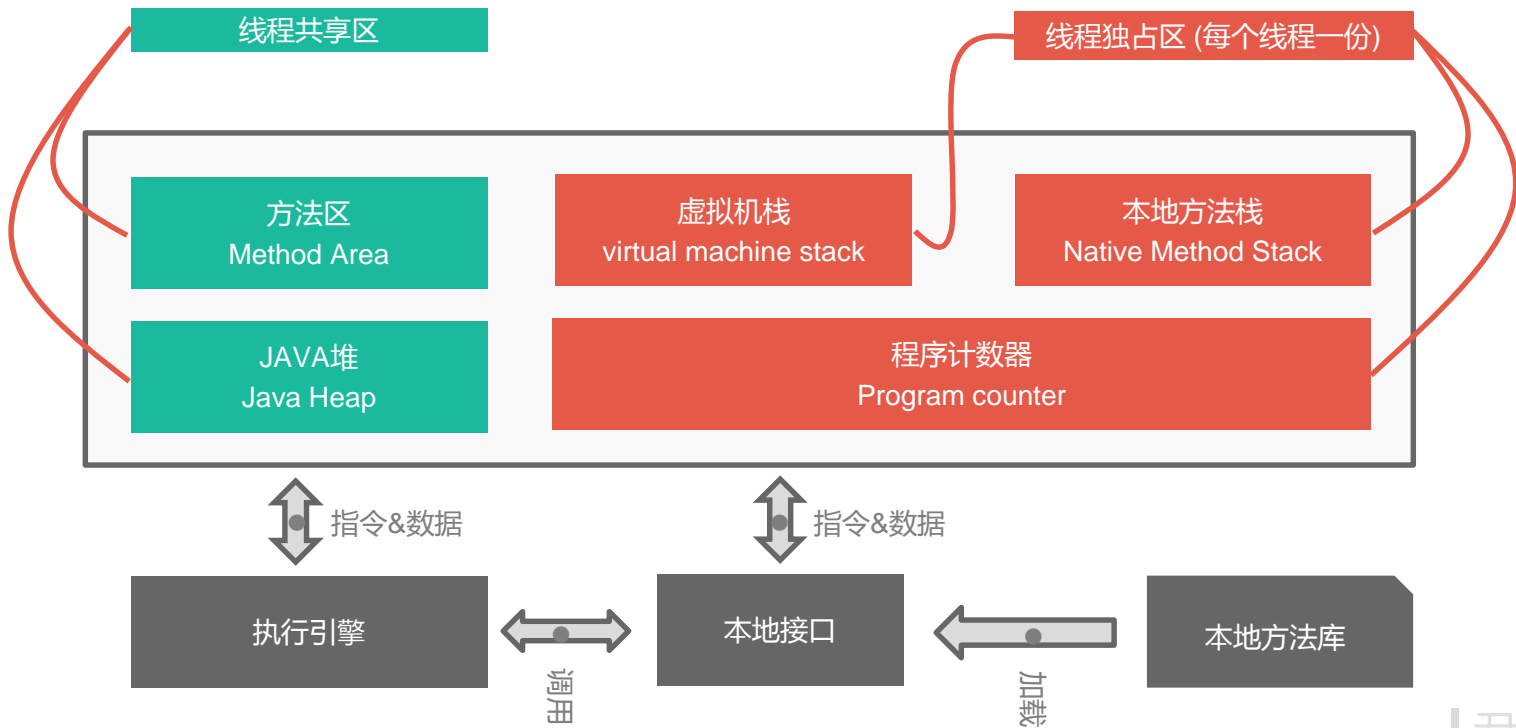
内存与线程的关系，主要是指JVM内存模型与线程之间的关系，它也是线程安全问题的主要诱因

尹洪亮(Kevin)

版权所有 侵权必究

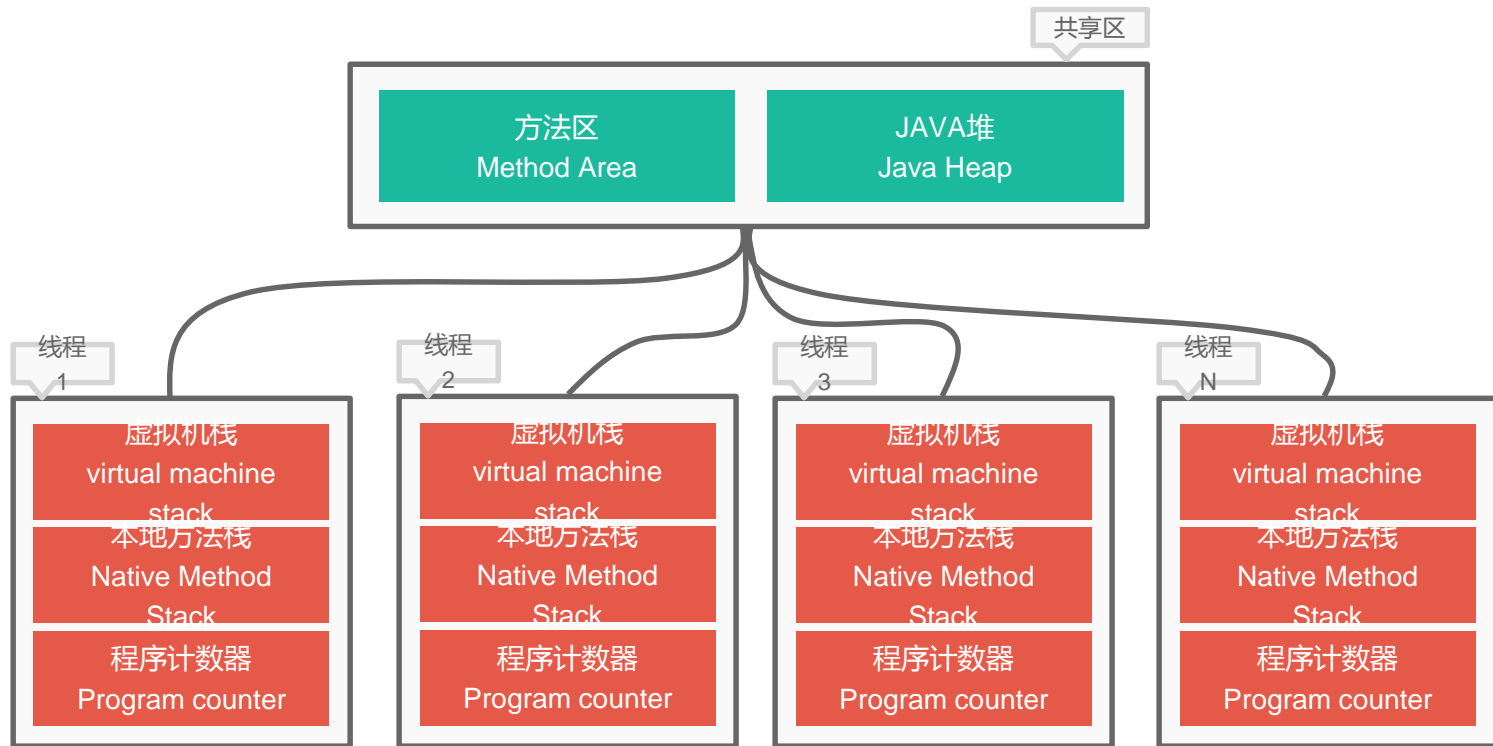


# JVM内存模型



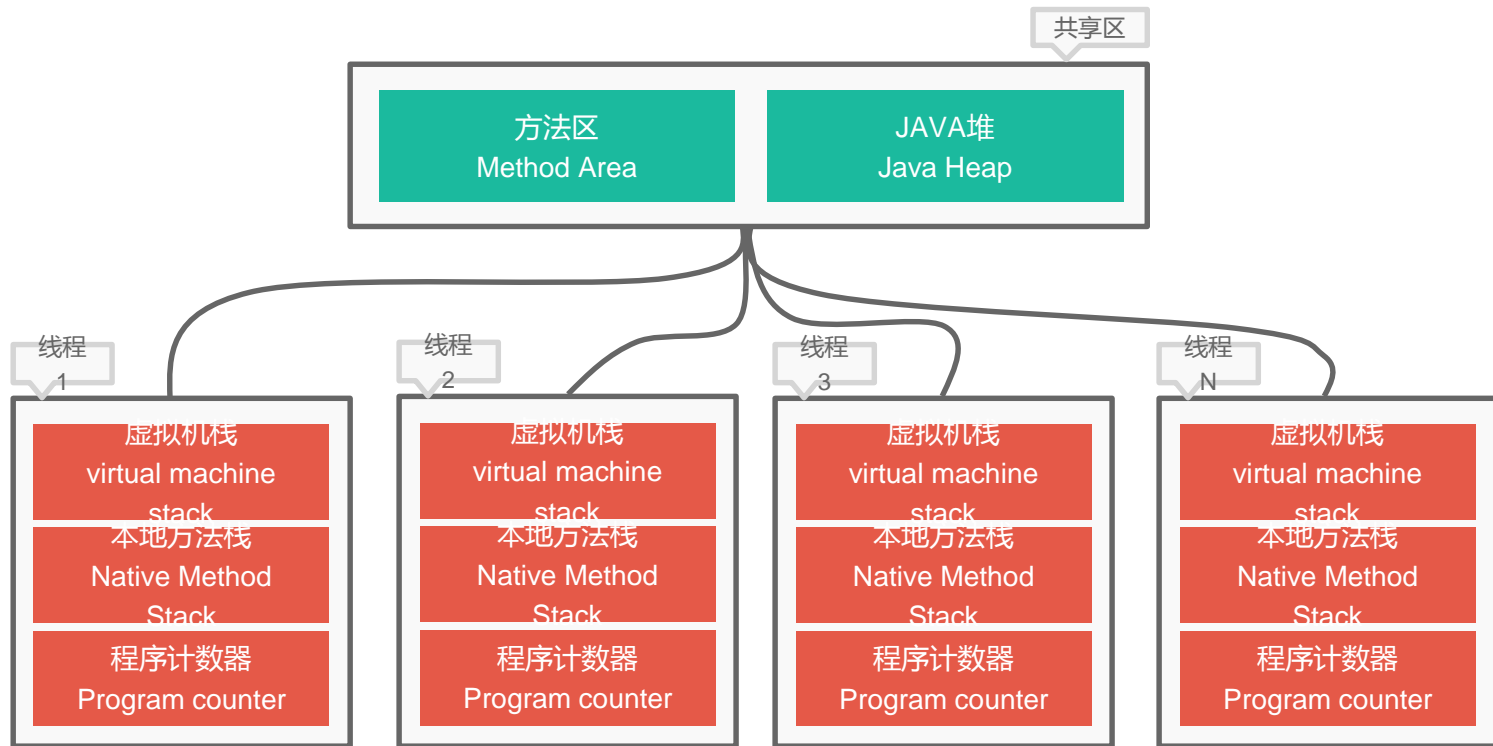


# 线程共享区与线程独享区





# 线程共享区与线程独享区



# 使用JDK工具观察线程

使用jdk工具查看线程堆栈、以及图形化跟踪

尹洪亮(Kevin)

版权所有 侵权必究



# jcmd 查看线程堆栈



```
[root@dev-yd-jyh01 ~]# jcmd 6835 Thread.print
```

```
6835: #进程ID
```

```
2019-06-26 08:23:16 #打印时间
```

```
Full thread dump Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (25.45-b02 mixed mode): #虚拟机版本描述
```

```
"Attach Listener" #线程名称 #209 #线程号 daemon #守护进程 prio=9 #线程优先级 os_prio=0 #操作系统内优先级 tid=0x00007fa55402a800 #线程ID nid=0x547 #线程对应的本地线程ID waiting on condition [0x0000000000000000] #等待[某ID]的锁
```

```
java.lang.Thread.State: RUNNABLE #线程状态
```

```
"http-nio-8002-exec-128" #208 daemon prio=5 os_prio=0 tid=0x00007fa498079800 nid=0x1c60 waiting on condition [0x00007fa475ddc000]
```

```
java.lang.Thread.State: WAITING (parking)
```

```
at sun.misc.Unsafe.park(Native Method)
```

```
- parking to wait for <0x00000000dce0eb08> (a java.util.concurrent.locks.AbstractQueuedSynchronizer$ConditionObject)
```

```
at java.util.concurrent.locks.LockSupport.park(LockSupport.java:175)
```

```
at java.util.concurrent.locks.AbstractQueuedSynchronizer$ConditionObject.await(AbstractQueuedSynchronizer.java:2039)
```

```
at java.util.concurrent.LinkedBlockingQueue.take(LinkedBlockingQueue.java:442)
```

```
at org.apache.tomcat.util.threads.TaskQueue.take(TaskQueue.java:103)
```

```
at org.apache.tomcat.util.threads.TaskQueue.take(TaskQueue.java:31)
```

```
at java.util.concurrent.ThreadPoolExecutor.getTask(ThreadPoolExecutor.java:1067)
```

```
at java.util.concurrent.ThreadPoolExecutor.runWorker(ThreadPoolExecutor.java:1127)
```

```
at java.util.concurrent.ThreadPoolExecutor$Worker.run(ThreadPoolExecutor.java:617)
```

```
at org.apache.tomcat.util.threads.TaskThread$WrappingRunnable.run(TaskThread.java:61)
```

```
at java.lang.Thread.run(Thread.java:745)
```

亮(Kevin)

版权所有 侵权必究





## jstack 查看线程堆栈

```
[root@dev-yd-jyh01 security]# jstack -h
Usage:
  jstack [-l] <pid>
           (to connect to running process)
  jstack -F [-m] [-l] <pid>
           (to connect to a hung process)
  jstack [-m] [-l] <executable> <core>
           (to connect to a core file)
  jstack [-m] [-l] [server_id@]<remote server IP or hostname>
           (to connect to a remote debug server)

Options:
  -F  to force a thread dump. Use when jstack <pid> does not respond (process is hung)
  -m  to print both java and native frames (mixed mode)
  -l  long listing. Prints additional information about locks
  -h or -help to print this help message
```

jstack可以查看或导出 Java 应用程序中线程堆栈信息。

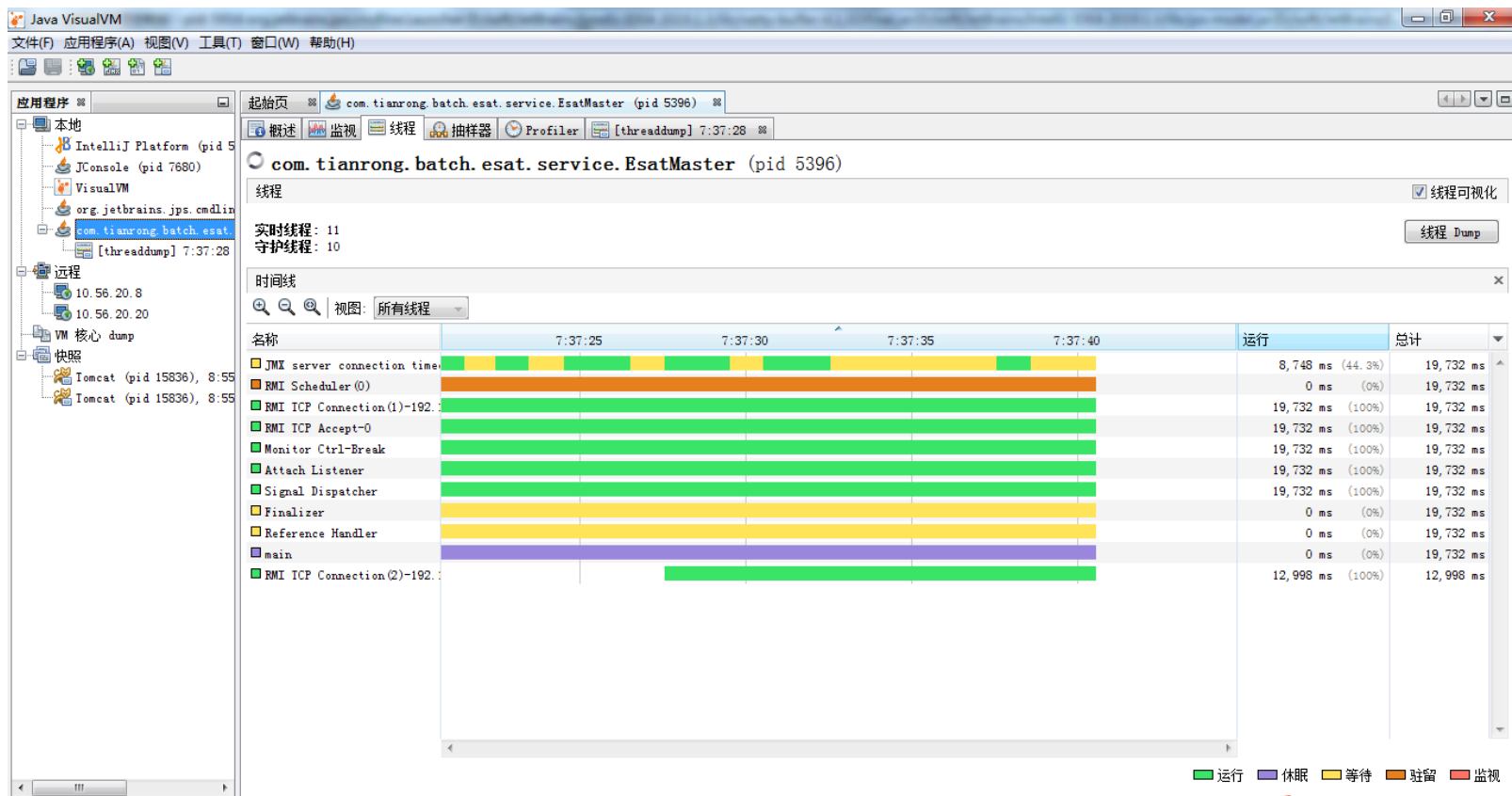
### 参数说明：

- l 长列表. 打印关于锁的附加信息,例如属于java.util.concurrent 的 ownable synchronizers列表.
- F 当' jstack [-l] pid'没有相应的时候强制打印栈信息
- m 打印java和native c/c++框架的所有栈信息.
- h | -help 打印帮助信息





# jvisualvm 可视化查看线程信息





# jconsole 可视化查看线程信息



# 线程创建的3种方法

线程创建有3种方法、继承Thread、实现Runnable接口、实现Callable接口  
优缺点各不相同

尹洪亮(Kevin)

版权所有 侵权必究



# 创建线程的3种方法

**继承Thread类**：Java不支持多继承，如果继承了Thread类，那么子类不能再继承其他类

**实现Runnable接口**：实现了Runnable接口还可以继承其他类。

**实现Callable接口**：前两种方式都没办法拿到任务的返回结果，但是Callable方式可以。

## Demo:

`com.mkevin.demo0.CreateThreadExtendsThread`

`com.mkevin.demo0.CreateThreadImplementsRunnable`

`com.mkevin.demo0.CreateThreadImplementsCallable`



# JOIN等待线程执行终止

join方法解析



# join方法解析

使用场景：等待线程执行终止之后，继续执行

易混淆知识点：join方法为Thread类直接提供的方法，而wait和notify为Object类中的方法。

扩展知识点：可以使用CountDownLatch也可以达到相同效果

```
public final void join() throws InterruptedException
```

```
public final synchronized void join(long millis) throws InterruptedException
```

```
public final synchronized void join(long millis, int nanos) throws InterruptedException
```

## Demo:

[com.mkevin.demo1.JoinDemo0](#)

[com.mkevin.demo1.JoinDemo1](#)



# SLEEP方法解析

SLEEP方法解析

尹洪亮(Kevin)

版权所有 侵权必究



# sleep方法解析

知识点：Thread类中的一个静态方法，暂时让出执行权，不参与CPU调度，但是不释放锁。时间到了就进入到就绪状态，一旦获取到CPU时间片，则继续执行。

```
public static native void sleep(long millis) throws InterruptedException  
public static void sleep(long millis, int nanos) throws InterruptedException
```

## Demo:

com.mkevin.demo1.SleepDemo0



# YIELD方法解析

虚伪的方法

尹洪亮(Kevin)

版权所有 侵权必究



# yield方法解析

知识点：Thread类中的静态native方法；让出剩余的时间片，本身进入就绪状态，CPU再次调度还可能调度到本线程。

易混淆知识点：sleep是在一段时间内进入阻塞状态，cpu不会调度它。而yield是让出执行权，本身还处于就绪状态，cpu还可能立即调度它。

```
public static native void yield();
```

## Demo:

com.mkevin.demo1.YieldDemo0

com.mkevin.demo1.YieldDemo1



# 线程中断

Interrupt等相关方法的解析

尹洪亮(Kevin)

版权所有 侵权必究



# 线程中断

知识点：线程中断是线程间的一种协作模式，通过设置线程中断标志来实现，线程根据这个标志来自行处理。

```
public void interrupt()  
public boolean isInterrupted()  
public static boolean interrupted()
```

## Demo:

```
com.mkevin.demo1.InterruptDemo0  
com.mkevin.demo1.InterruptDemo1
```

## Demo:

```
com.mkevin.demo1.JoinDemo1  
com.mkevin.demo1.WaitDemo1
```



# 为什么要学习并发编程

## ■ 为什么要学习并发编程？

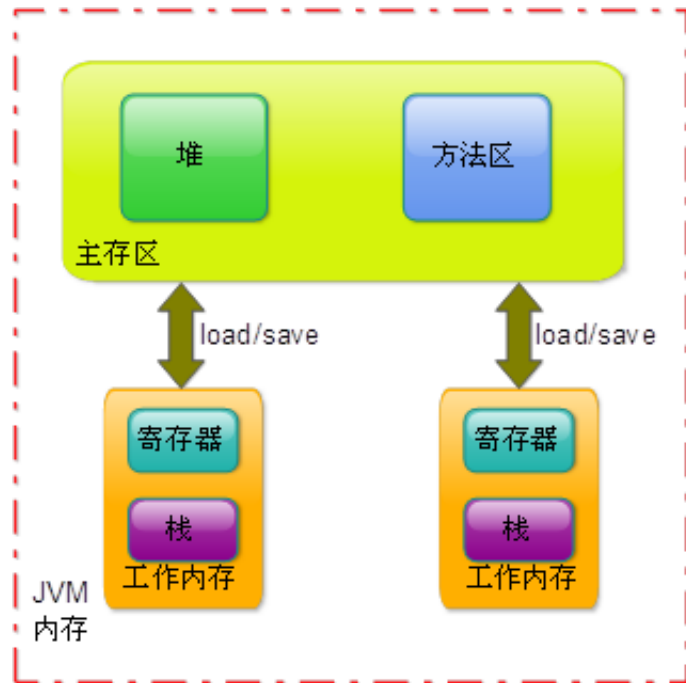
- 互联网行业高速发展、服务能力与响应效率的要求增加。
- 大数据时代的到来、高性能的计算越发重要。
- 高薪职位的必备条件

## ■ 通过本课程你能得到什么？

- 掌握线程安全的原理
- 掌握Concurrent并发编程包的底层原理和使用
- 掌握并发编程设计模式、高性能框架的使用



# 1、线程安全是怎么产生的？



- JVM内存模型
  - 可见性
  - 原子性
- 同时存款和取款
- 示例：DemoThread00

## 2、认识线程安全与Synchronized

- 1.线程安全的概念:当多个线程访问某一个类、对象或方法时，这个类、对象或方法都能表现出与单线程执行时一致的行为，那么这个类、对象或方法就是线程安全的。
- 2.线程安全问题都是由全局变量及静态变量引起的。
- 3.若每个线程中对全局变量、静态变量只有读操作，而无写操作，一般来说，这个全局变量是线程安全的；若有多个线程同时执行写操作，一般都需要考虑线程同步，否则的话就可能影响线程安全。
- 示例：DemoThread00



### 3、Synchronized

- Synchronized的作用是加锁，所有的synchronized方法都会顺序执行，（这里只占用CPU的顺序）。
- Synchronized方法执行方式：
  - 首先尝试获得锁
  - 如果获得锁，则执行Synchronized的方法体内容。
  - 如果无法获得锁则等待，并且不断的尝试去获得锁，一旦锁被释放，则多个线程会同时去尝试获得所，造成锁竞争问题。
- 锁竞争问题，在高并发、线程数量高时会引起CPU占用居高不下，或者直接宕机。



## 4、对象锁和类锁

- 示例：DemoThread02
- 示例总结：
- Synchronized作用在非静态方法上代表的对象锁，一个对象一个锁，多个对象之间不会发生锁竞争。
- Synchronized作用在静态方法上则升级为类锁，所有对象共享一把锁，存在锁竞争。



## 5、同步和异步

- 同步：必须等待方法执行完毕，才能向下执行，共享资源访问的时候，为了保证线程安全，必须同步。
- 异步：不用等待其他方法执行完毕，即可立即执行，例如Ajax异步。



## 6、对象锁的同步和异步

- 示例：DemoThread03
- 示例总结：
- 对象锁只针对synchronized修饰的方法生效、对象中的所有synchronized方法都会同步执行、而非synchronized方法异步执行
- 避免误区：类中有两个synchronized方法，两个线程分别调用两个方法，相互之间也需要竞争锁，因为两个方法从属于一个对象，而我们是在对象上加锁



## 7、脏读

- 由于同步和异步方法的执行个性，如果不从全局上进行并发设计很可能会引起数据的不一致，也就是所谓的脏读。
- 示例：DemoThread04
- 示例总结：
- 多个线程访问同一个资源，在一个线程修改数据的过程中，有另外的线程来读取数据，就会引起脏读的产生。
- 为了避免脏读我们一定要保证数据修改操作的原子性、并且对读取操作也要进行同步控制



## 8、Oracle如何防止脏读

- 一个数据库有5千万条数据
- 线程A在9:00向数据库发起查询操作，要通过全表扫描来查询最后一条数据，运行耗时需要10分钟。
- 线程B在9:05向数据库发起更新操作，对最后一条数据进行了更新。
- 问题1：线程A得到的数据，是修改前的数据，还是修改后的数据？
- 答：获取修改前的数据，因为Oracle数据修改时，都会先将原数据放入到undo空间中，undo空间可以放入多个版本的快照。
- 问题2：如果有多个线程对数据进行了修改，那么线程A是否还能够获取到修改前的数据？
- 答：可能得到也可能得不到，需要根据undo空间的大小来确定，多次修改如果覆盖了最初的undo数据，则会返回snapshot too old异常。



## 9、synchronized锁重入

- 同一个线程得到了一个对象的锁之后，再次请求此对象时可以再次获得该对象的锁。
- 同一个对象内的多个synchronized方法可以锁重入
- 示例： DemoThread05
  
- 父子类可以锁重入
- 示例： DemoThread06



## 10、抛出异常释放锁

- 一个线程在获得锁之后执行操作，发生错误抛出异常，则自动释放锁
- 示例：DemoThread07
- 示例总结：
  - 1、可以利用抛出异常，主动释放锁
  - 2、程序异常时防止资源被死锁、无法释放
  - 3、异常释放锁可能导致数据不一致



## 11、synchronized代码块

- 可以达到更细粒度的控制
- 当前对象锁
- 类锁
- 任意对象锁
  
- 示例：DemoThread08
- 示例：DemoThread11
  
- 示例总结：
- 同类型锁之间互斥,不同类型的锁之间互不干扰



## 12、不要在线程内修改对象锁的引用

- 不要在线程中修改对象锁的引用，引用被改变会导致锁失效。
- 示例：DemoThread09
- 在线程中修改了锁对象的属性,而不修改引用则不会引起锁失效、不会产生线程安全问题。
- 示例：DemoThread10
- 示例总结：
- 线程A修改了对象锁的引用，则线程B实际的到了新的对象锁，而不是锁被释放了,因此引发了线程安全问题。



## 13、并发与死锁

- 是指两个或两个以上的进程在执行过程中，由于竞争资源或者由于彼此通信而造成的一种阻塞的现象，若无外力作用，它们都将无法推进下去。此时称系统处于死锁状态或系统产生了死锁，这些永远在互相等待的进程称为死锁进程。
- 示例： DemoThread12



## 14、线程之间通讯

- 每个线程都是独立运行的个体，线程通讯能让多个线程之间协同工作
- Object类中的wait/notify方法可以实现线程间通讯
- Wait/notify必须与synchronized一同使用
- Wait释放锁、notify不释放锁
- 示例：DemoThread17（while方式）
- 示例：DemoThread18（wait/notify方式）



## 15、notify与notifyAll的区别

- Notify只会通知一个wait中的线程，并把锁给他，不会产生锁竞争问题，但是该线程处理完毕之后必须再次notify或notifyAll，完成类似链式的操作。
- NotifyAll会通知所有wait中的线程，会产生锁竞争问题。
- 示例： DemoThread22



## 16、线程安全的阻塞队列

- 使用synchronized、wait、notify实现带阻塞的线程安全队列
- 示例：DemoThread20



# WAIT方法解析补充

wait方法的一些补充说明



# wait方法解析

易混淆知识点：wait和notify为Object类中的方法。而join方法为Thread类直接提供的方法。

```
public final void wait() throws InterruptedException
```

```
public final native void wait(long timeout) throws InterruptedException
```

```
public final void wait(long timeout, int nanos) throws InterruptedException
```

## Demo:

```
com.mkevin.demo1.WaitDemo1
```

```
com.mkevin.demo1.WaitDemo0
```



# 守护线程与用户线程

Daemon线程与User线程

尹洪亮(Kevin)

版权所有 侵权必究



# 守护线程与用户线程



## 知识点

**线程分类：**daemon线程（守护线程）、user线程（用户线程）

**易混淆知识点：**main函数所在的线程就是一个用户线程

**重要知识点1：**最后一个user线程结束时，JVM会正常退出，不管是否有守护线程正在运行。反过来说：只要有一个用户线程还没结束，JVM进程就不会结束。

**重要知识点2：**父线程结束后，子线程还可以继续存活，子线程的生命周期不受父线程的影响

```
public final void setDaemon(boolean on)
```

```
public final boolean isDaemon()
```



## Demo

```
com.mkevin.demo1.DaemonAndUserThreadDemo0
```

# 线程上下文切换

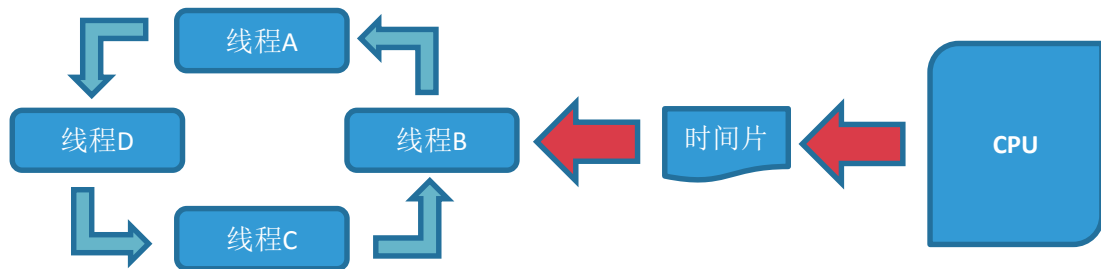
什么是线程上下文切换

尹洪亮(Kevin)

版权所有 侵权必究



# 线程上下文切换



## 知识点

当前线程使用完时间片后就会进入就绪状态，让出CPU执行权给其他线程，此时就是从当前线程的上下文切换到了其他线程。

当发生上下文切换的时候需要保存执行现场，待下次执行时进行恢复。

所以频繁的、大量的上下文切换会造成一定资源开销

