

# Maven 学习

## Maven 简介

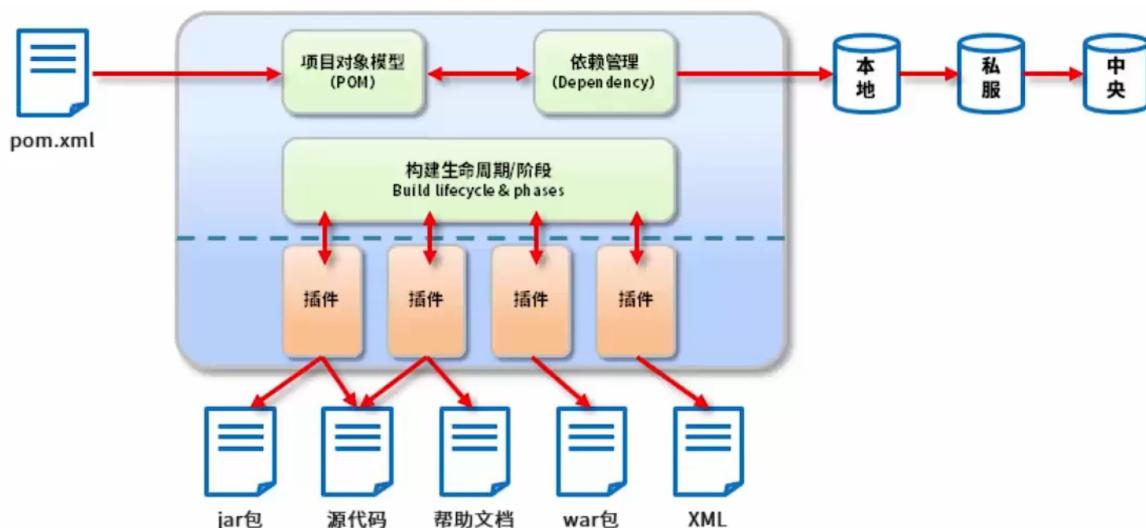
### Maven 是什么?

#### 传统项目管理状态分析

- jar 包不统一, jar 包不兼容
- 工程升级维护过程操作繁琐

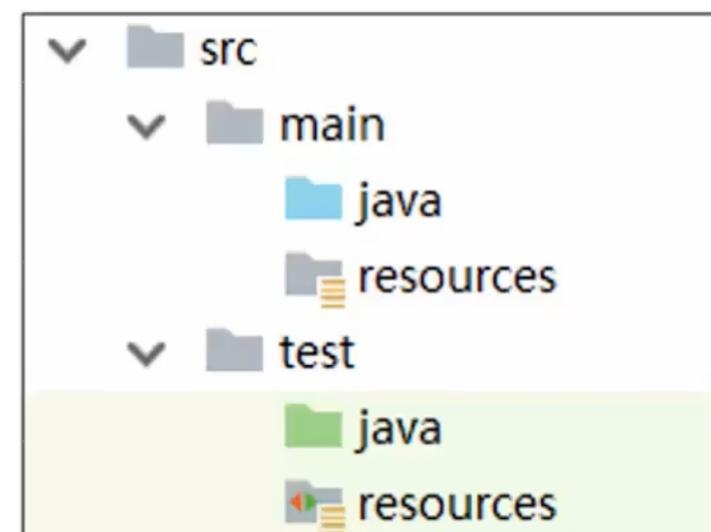
### Maven 是什么?

- Maven 本质是一个项目管理工具, 将项目开发和管理过程抽象成一个对象模型(POM);
- POM(Project Object Model) : 项目对象模型;



### Maven 的作用?

- 项目构建: 提供标准的, 跨平台的自动化项目构建方式;
- 依赖管理: 方便快捷的管理项目的资源(Jar包), 避免资源间的版本冲突问题.
- 统一开发结构: 提供标准的, 统一的项目结构.



# 下载与安装

- 官网: <https://maven.apache.org/>
- 下载地址: <https://maven.apache.org/download.cgi>

## 安装

下载后解压可以用

## 目录结构

📁 bin	2019/11/7 12:32	文件夹
📁 boot	2019/11/7 12:32	文件夹
📁 conf	2023/3/17 12:00	文件夹
📁 lib	2019/11/7 12:32	文件夹
📄 LICENSE	2019/11/7 12:32	文件 18 KB
📄 NOTICE	2019/11/7 12:32	文件 6 KB
📄 README.txt	2019/11/7 12:32	文本文档 3 KB

### bin 目录

Mavne 中所有的可运行指令.

### boot 目录

一些启动项, 里面主要就是Maven的类加载器.

### conf 目录

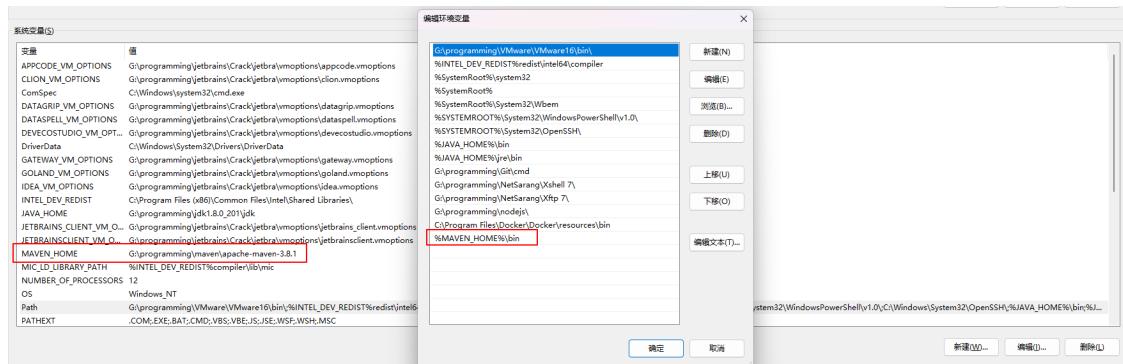
里面主要就是 Maven 的配置文件和日志文件. 其中最主要的配置文件就是settings.xml.

#### settings 常见配置项

- localRepository: 指定本地仓库的路径。本地仓库是Maven用来存储项目依赖的地方。默认情况下，本地仓库位于用户主目录下的.m2文件夹中。
- mirrors: 用于配置镜像仓库。镜像仓库是指在下载依赖时，从镜像仓库获取而不是从中央仓库获取。可以配置多个镜像仓库，每个镜像仓库包含id、url和mirrorOf等属性。
- proxies: 用于配置代理服务器。如果你在使用Maven时需要通过代理服务器访问外部资源，可以在那里配置代理服务器的相关信息，如主机名、端口号、用户名和密码等。
- servers: 用于配置服务器凭据。如果你需要访问需要身份验证的远程仓库或者发布到远程仓库，可以在这里配置服务器的凭据，如id、用户名和密码等。
- profiles: 用于配置Maven的配置文件激活条件。可以根据不同的环境或需求，定义不同的profile，并在这里配置profile的激活条件，如激活的操作系统、Java版本等。
- pluginGroups: 用于配置插件组。插件组是一组相关的插件，可以在pom.xml文件中直接使用其插件ID而无需指定插件的完整坐标。

## Maven 环境变量配置

- 依赖 Java, 需要配置 JAVA\_HOME
- 设置 Maven 自身的运行环境, 需要配置 MAVEN\_HOME



## Maven 基础概念

### 仓库

用于存储资源, 包含各种 jar 包.



- 仓库分类:

- 本地仓库: 自己电脑上存储资源的仓库, 连接远程仓库获取资源.
- 远程仓库: 非本机电脑上的仓库, 为本地仓库提供资源.
  - 中央仓库: Maven 团队维护, 存储所有资源的仓库.
  - 私服仓库: 部门/公司范围内存储的仓库, 从中央仓库获取资源.
- 私服的作用:
  - 保存具有版权的资源, 包含购买或者自主研发的 jar
    - 中央仓库中的 jar 都是开源的, 不能存出具有版权的资源.
  - 一定范围内共享资源, 仅对内部开发, 不对外共享.

### 坐标

#### 什么是坐标?

Maven 中的坐标用于描述仓库中资源的位置.

#### Maven 坐标的主要组成

- groupId(组织id): 定义当前 Maven 项目隶属于组织的名称(通常域名反写)
- artifactId(项目id): 定义当前 Maven 项目名称,(通常是模块名称)

- version(版本号): 定义当前项目的版本号
- packaging: 定义该项目的打包方式.

## Maven 坐标的作用

使用唯一标识, 唯一性定位资源位置, 通过该标识可以将资源的识别与下载工作交由机器完成.

# Maven 项目构建命令

## Maven 常用命令

- Maven 构建命令使用 mvn 开头, 后面添加功能参数, 可以一次执行多个命令, 使用空格分隔.

```
mvn compile      # 编译  
mvn clean        # 清理  
mvn test         # 测试  
mvn package      # 打包  
mvn install      # 安装到本地仓库
```

**mvn clean:** 清理项目, 删除生成的目标文件和构建产物。

**mvn compile:** 编译项目的源代码。

**mvn test:** 运行项目的单元测试。

**mvn package:** 将项目打包为可分发的格式, 如JAR、WAR或EAR。

**mvn install:** 将项目构建产物安装到本地Maven仓库, 以供其他项目使用。

**mvn deploy:** 将项目构建产物部署到远程Maven仓库, 以供其他开发人员或团队使用。

**mvn clean install:** 清理项目并将构建产物安装到本地Maven仓库。

**mvn clean package:** 清理项目并将项目打包为可分发的格式。

**mvn clean test:** 清理项目并运行项目的单元测试。

**mvn clean compile:** 清理项目并编译项目的源代码。

## 插件创建工程

- 创建工程

```
mvn archetype:generate  
  -DgroupId={project-packaging}  
  -DartifactId={project-name}  
  -DarchetypeArtifactId=maven-archetype-quickstart  
  -DinteractiveMode=false
```

- 创建 java 工程

```
mvn archetype:generate  
  -DgroupId=cn.luxh.app  
  -DartifactId=my-app  
  -DarchetypeArtifactId=maven-archetype-quickstart  
  -Dversion=0.0.1-snapshot  
  -DinteractiveMode=false
```

- 创建 web 工程

```
mvn archetype:generate  
  -DgroupId=cn.luxh.app  
  -DartifactId=my-app  
  -DarchetypeArtifactId=maven-archetype-webapp  
  -Dversion=0.0.1-snapshot  
  -DinteractiveMode=false
```

## 依赖管理

### 依赖配置

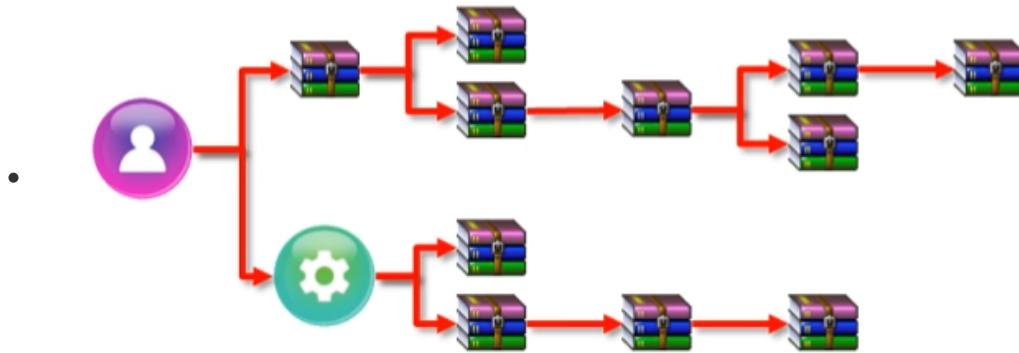
- 依赖指当前项目运行所需的 jar,一个项目可以设置多个依赖
- 格式:

```
<!-- 设置当前项目所依赖的所有 jar -->  
<dependencies>  
  <!-- 设置具体依赖 -->  
  <dependency>  
    <!-- 依赖所属群组 id -->  
    <groupId>junit</groupId>  
    <!-- 依赖所属项目 id -->  
    <artifactId>junit</artifactId>  
    <!-- 依赖版本号 -->  
    <version>3.8.1</version>  
    <scope>test</scope>  
  </dependency>  
</dependencies>
```

### 依赖传递

#### 依赖具有传递性

- 直接依赖: 在当前项目中通过依赖配置建立的依赖关系.
- 间接依赖: 被资源的资源如果依赖其他资源, 当前项目间接依赖其他资源.



#### 依赖传递冲突问题

- 路径优先: 当依赖中出现相同的资源时, 层级越深, 优先级越低, 层级越浅, 优先级越高.
- 声明优先: 当资源在相同层级被依赖时, 配置顺序靠前的覆盖配置顺序在后的.
- 特殊优先: 当同级配置了相同资源的不同版本, 后配置的覆盖先配置的.

### 可选依赖

- 对外隐藏当前所依赖的资源--不透明

- true 默认为 false 不隐藏, 为 true 则对外隐藏.

```
<dependencies>
  <dependency>
    <groupId>junit</groupId>
    <artifactId>junit</artifactId>
    <version>3.8.1</version>
    <scope>test</scope>
    <optional>true</optional>
  </dependency>
</dependencies>
```

## 排除依赖

- 主动断开依赖的资源, 被排除的资源无需指定版本 -- 不需要
- exclusions

```
<dependencies>
  <dependency>
    <groupId>junit</groupId>
    <artifactId>junit</artifactId>
    <version>3.8.1</version>
    <scope>test</scope>
    <optional>true</optional>
    <exclusions>
      <exclusion>
        <groupId>org.hamcrest</groupId>
        <artifactId>hamcrest-core</artifactId>
      </exclusion>
    </exclusions>
  </dependency>
</dependencies>
```

## 依赖范围

- 依赖的 jar 默认情况可以在任何地方使用, 可以通过 scope 标签设定其作用范围.
- 作用范围:
  - 主程序范围有效 (main 文件夹范围内)
  - 测试程序范围有效 (test 文件夹范围内)
  - 是否参与打包 (package 指令范围内)
- compile (默认) : 这是默认的依赖范围。compile 作用域的依赖项在所有情况下都有效, 包括编译、运行和测试。
- provided: 这个依赖范围表示该依赖项由JDK或运行容器在运行时提供。也就是说, 该依赖项在测试和编译阶段需要, 但在运行时由容器提供。
- runtime: 这个依赖范围表示该依赖项在运行时需要, 但在编译阶段不需要。在测试阶段, 该依赖项也会被使用。
- test: 这个依赖范围表示该依赖项只在测试阶段有用, 在编译和运行阶段不会被使用。
- system: 这个依赖范围表示该依赖项是由我们提供的, 不需要从Maven仓库中获取。使用该范围时, 需要与systemPath标签配合使用, 指定该依赖项在系统中的位置。
- import: 这个依赖范围用于在子项目中引入父项目的dependencyManagement中定义的依赖项。它允许子项目继承父项目的依赖项, 而不需要直接继承父项目。

## 依赖范围传递

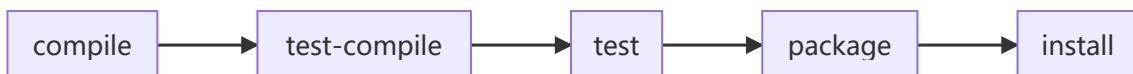
	compile	test	provided	runtime	← 直接依赖
compile	compile	test	provided	runtime	
test					
provided					→
runtime	runtime	test	provided	runtime	

↑  
间接依赖

## 生命周期与插件

### 构建生命周期

mvn 构建生命周期描述的试一次构建过程经历了多少事件.



- maven 对象吗构建的生命周期划分为 3 套
  - clean: 清理工作
  - default: 核心工作, 例如: 编译, 测试, 打包, 部署.
  - site: 产生报告, 发布站点等,

### clean 生命周期

- pre-clean 执行一些需要在 clean 之前完成的工作.
- clean 移除所有上一次构建生成的文件.
- post-clean 执行一些需要在 clean 之后立刻完成的工作.

### default 生命周期

- validate: 验证项目的正确性, 检查项目是否正确配置。
- initialize: 初始化构建环境, 设置构建相关的属性。
- generate-sources: 生成源代码, 例如使用Annotation Processor生成的代码。
- process-sources: 处理源代码, 例如编译源代码。
- generate-resources: 生成资源文件, 例如复制资源文件到目标目录。
- process-resources: 处理资源文件, 例如过滤资源文件。
- compile: 编译源代码。
- process-classes: 处理编译后的类文件, 例如生成额外的文件。
- generate-test-sources: 生成测试源代码。
- process-test-sources: 处理测试源代码。
- generate-test-resources: 生成测试资源文件。
- process-test-resources: 处理测试资源文件。
- test-compile: 编译测试源代码。
- process-test-classes: 处理测试编译后的类文件。
- test: 运行测试。
- prepare-package: 准备打包, 例如生成额外的文件。

17. package: 打包，将编译后的代码打包成可发布的格式，例如JAR或WAR文件。
18. pre-integration-test: 在集成测试之前执行的操作。
19. integration-test: 执行集成测试。
20. post-integration-test: 在集成测试之后执行的操作。
21. verify: 验证打包的正确性，例如运行额外的检查。
22. install: 安装到本地仓库，供其他项目使用。
23. deploy: 部署到远程仓库，供其他开发人员使用。

## Site 生命周期

- pre-site: 执行一些需要在生成站点文档之前完成的工作
- site: 生成项目的站点文档
- post-site: 执行一些需要在生成站点文档之后完成的工作，并且为部署做准备
- site-deploy: 将生成的站点文档部署到特定的服务器上

## 插件

- 插件与生命周期内的阶段绑定，在执行到对应生命周期时执行对应的插件功能。
- 默认 Maven 在各个生命周期上绑定有预设的功能。
- 通过插件可以自定义其它功能。

# 分模块开发与设计

---

## 工程模块与模块划分

在aven项目中，模块是指将一个大型项目拆分成多个独立的子项目，每个子项目都有自己的pom.xml文件。这种模块化的划分可以带来许多好处，包括更好的代码组织、更容易的维护和测试、更好的团队协作等。

在划分Maven项目模块时，可以根据功能、业务领域或技术层面进行划分。以下是一些常见的模块划分方式：

1. 功能划分：根据不同的功能将项目划分为多个模块，例如用户管理模块、订单管理模块、支付模块等。这种划分方式可以使每个模块专注于特定的功能，便于团队成员的协作和独立开发。
2. 业务领域划分：根据不同的业务领域将项目划分为多个模块，例如电商模块、金融模块、物流模块等。这种划分方式可以使每个模块独立演化，便于团队成员的专注和理解。
3. 技术层面划分：根据不同的技术层面将项目划分为多个模块，例如前端模块、后端模块、数据库模块等。这种划分方式可以使每个模块专注于特定的技术领域，便于团队成员的专长发挥和独立开发。

在划分模块时，需要考虑模块之间的依赖关系和版本管理。可以使用Maven的父子模块关系来管理模块之间的依赖关系，并在父模块的pom.xml中定义共享的依赖和插件版本。这样可以确保模块之间的一致性和版本控制。

## 聚合

---

## 作用

聚合用于快速构建 maven 工程, 一次性构建多个项目/模块

## 制作方式

- 创建一个父模块, 打包类型定义为 pom

```
<packaging>pom</packaging>
```

- 定义当前模块进行构建操作时关联的其他模块名称

```
<modules>
    <module>子模块的名称1</module>
    <module>子模块的名称2</module>
    <module>子模块的名称3</module>
    <module>子模块的名称4</module>
</modules>
```

## 注意事项

参与聚合操作的模块最终执行顺序与模块间的依赖关系有关, 与配置顺序无关.

## 继承

### 描述

在Maven中, 可以使用继承来实现项目之间的代码和配置的共享。Maven继承是通过在父项目中定义一组通用的配置和依赖, 然后在子项目中继承这些配置和依赖来实现的。

要使用Maven继承, 需要创建一个父项目 (也称为聚合项目) 和一个或多个子项目。父项目中定义了一些通用的配置, 例如插件版本、依赖管理等。子项目可以继承父项目的配置, 并可以添加自己的特定配置。

在父项目的pom.xml文件中, 使用元素列出所有的子项目。子项目的pom.xml文件中使用元素指定父项目的坐标 (groupId、artifactId和version) 。

## 实现

父项目的pom.xml:

```
<project>
    <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
    <groupId>com.example</groupId>
    <artifactId>parent-project</artifactId>
    <version>1.0.0</version>

    <modules>
        <module>child-project1</module>
        <module>child-project2</module>
    </modules>

    <!-- 其他通用配置 -->
</project>
```

子项目的pom.xml:

```
<project>
    <parent>
        <groupId>com.example</groupId>
        <artifactId>parent-project</artifactId>
        <version>1.0.0</version>
```

```
</parent>

<modelVersion>4.0.0</modelVersion>
<groupId>com.example</groupId>
<artifactId>child-project1</artifactId>
<version>1.0.0</version>

<!-- 子项目特定配置 -->
</project>
```

## 继承依赖定义

### 描述

在Maven中，可以使用继承来定义依赖关系。通过在父项目的pom.xml文件中定义依赖，子项目可以继承这些依赖，从而实现共享和统一管理。

在父项目的pom.xml文件中，使用元素来定义依赖管理。在该元素下，可以使用元素来列出所有需要管理的依赖项。每个依赖项使用元素进行定义，包括groupId、artifactId和version等信息。

子项目可以通过在其pom.xml文件中使用元素来继承父项目的依赖。当子项目中引用一个依赖时，Maven会首先查找子项目自身的依赖定义，如果找不到，则会继续查找父项目的依赖定义。

这种继承依赖定义的方式可以简化项目的管理，避免重复定义相同的依赖，并确保所有子项目使用相同的依赖版本。同时，通过在父项目中集中管理依赖，可以更方便地进行版本升级和依赖冲突的解决。

### 案例展示

以下是一个示例的父项目pom.xml文件中的dependencyManagement定义：

```
<dependencyManagement>
  <dependencies>
    <dependency>
      <groupId>com.example</groupId>
      <artifactId>dependency1</artifactId>
      <version>1.0.0</version>
    </dependency>
    <dependency>
      <groupId>com.example</groupId>
      <artifactId>dependency2</artifactId>
      <version>2.0.0</version>
    </dependency>
  </dependencies>
</dependencyManagement>
```

子项目可以通过以下方式继承父项目的依赖：

```
<dependencies>
  <dependency>
    <groupId>com.example</groupId>
    <artifactId>dependency1</artifactId>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>com.example</groupId>
    <artifactId>dependency2</artifactId>
  </dependency>
</dependencies>
```

## 继承的资源

- groupId: 项目组ID, 项目坐标的核心元素
- version: 项目版本, 项目坐标的核心因素
- description: 项目的描述信息
- organization: 项目的组织信息
- inceptionYear: 项目的创始年份
- url: 项目的URL地址
- developers: 项目的开发者信息
- contributors: 项目的贡献者信息
- distributionManagement: 项目的部署配置
- issueManagement: 项目的缺陷跟踪系统信息
- ciManagement: 项目的持续集成系统信息
- scm: 项目的版本控制系统西溪
- mailingLists: 项目的邮件列表信息
- properties: 自定义的Maven属性
- dependencies: 项目的依赖配置
- dependencyManagement: 项目的依赖管理配置
- repositories: 项目的仓库配置
- build: 包括项目的源码目录配置、输出目录配置、插件配置、插件管理配置等
- reporting: 包括项目的报告输出目录配置、报告插件配置等

## 属性

### 自定义属性

#### 作用

等同于定义变量, 方便统一维护.

#### 定义格式

```
<properties>
  <spring.version>5.1.9</spring.version>
</properties>
```

#### 调用格式

```
<dependency>
  <version>${spring.version}</version>
</dependency>
```

## 内置属性

#### 作用

使用 Maven 内置属性, 快速配置.

#### 调用格式

```
${basedir}
${version}
```

## Setting 属性

### 作用

使用 Maven 配置文件 setting.xml 中的标签属性, 用于动态配置.

### 调用格式

```
 ${setting.localRepository}
```

## Java 系统属性

### 作用

读取 Java 属性.

### 调用格式

```
 ${user.home}
```

## 系统属性查询方式

```
 mvn help:system
```

## 环境变量属性

### 作用

使用 Maven 配置文件 setting.xml 中的标签属性, 用于动态配置.

### 调用格式

```
 ${env.JAVA_HOME}
```

## 环境变量属性查询方式

```
 mvn help:system
```

## 版本管理

### 简介

Maven是一个流行的构建工具, 它提供了版本管理的功能。在Maven中, 你可以使用版本号来管理你的项目的不同版本。Maven的版本号遵循一定的规则, 通常采用三段式的形式:

- 主版本号 : 表示项目重大架构的变更, 如: spring5相较于spring4的迭代
- 次版本号 : 表示有较大的功能增加和变化, 或者全面系统地修复漏洞
- 增量版本 : 表示有重大漏洞的修复
- 里程碑版本 : 表示一个版本的里程碑(版本内部)

例如, 1.0.0是一个常见的版本号格式。在Maven中, 你可以在项目的pom.xml文件中指定版本号。你可以使用属性来定义版本号, 以便在构建过程中灵活地修改它。

## 工程版本

- SNAPSHOT(快照版本)
  - 项目开发过程中, 为了方便团队成员合作, 解决模块间相互依赖和时间啊更新的问题, 开发者对每个模块进行构建的时候, 输出的临时性版本叫快照版本(测试阶段版本)
  - 快照版本会随着开发的进展不断更新
- RELEASE(发布版本)
  - 项目开发到进入阶段里程碑后, 向团队外部发布较为稳定的版本, 和这个版本所对应的构建文件是稳定的. 即便进行功能的后续开发, 也不会改变当前发布版本内容, 这种版本称之为发布版本.

## 资源配置

### 多环境开发配置

#### 配置方式

```
<!--创建多环境-->
<profiles>
    <!-- 定义具体环境:开发 -->
    <profile>
        <!--定义环境对应的唯一名称-->
        <id>dev</id>
        <!--设置默认启动-->
        <activation>
            <!--默认激活配置-->
            <activeByDefault>true</activeByDefault>
        </activation>
        <!--定义环境中专用的属性值-->
        <properties>
            <!--当前环境-->
            <profile.name>dev</profile.name>
        </properties>
    </profile>
    <!-- 内网测试 -->
    <profile>
        <id>sit</id>
        <properties>
            <!--当前环境-->
            <profile.name>sit</profile.name>
        </properties>
    </profile>
    <!-- 生产 -->
    <profile>
        <id>prod</id>
        <properties>
            <!--当前环境-->
            <profile.name>prod</profile.name>
        </properties>
    </profile>
</profiles>
```

# 加载指定环境

## 调用格式

```
mvn 指令 -P 环境定义id
```

## 范例

```
mvn install -P prod
```

# 跳过测试

在Maven中，您可以使用-DskipTests参数来跳过测试阶段。当您运行Maven命令时，可以在命令行中添加该参数，如下所示：

```
mvn clean install -DskipTests
```

上述命令将执行Maven的clean和install目标，并跳过测试阶段。这意味着在构建过程中不会执行任何测试。

另外，如果您只想跳过特定的测试类或测试方法，而不是完全跳过测试阶段，您可以使用maven-surefire-plugin插件的skip或excludes配置。在项目的pom.xml文件中，您可以添加以下配置：

```
<build>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
      <artifactId>maven-surefire-plugin</artifactId>
      <configuration>
        <skip>true</skip>
        <!-- 或者使用以下配置来排除特定的测试类或测试方法 -->
        <!--
        <excludes>
          <exclude>com.example.MyTest</exclude>
        </excludes>
        -->
        <!-- 或者使用以下配置来包含特定的测试类或测试方法 -->
        <!--
        <includes>
          <include>com.example.MyTest</include>
        </includes>
        -->
      </configuration>
    </plugin>
  </plugins>
</build>
```

上述配置使maven-surefire-plugin插件跳过所有测试。如果您想要排除特定的测试类或测试方法，您可以使用配置，并指定要排除的类或方法的全限定名。

## 私服

## Nexus

- Nexus 是 Sonatype 公司的一款 maven 私服产品
- 下载地址: <https://www.sonatype.com/download-oss-sonatype>

## 仓库分类

- 1) hosted: 宿主仓库, 即本地仓库, 该仓库存放本地项目产生的构建, 无论是团队内部开发了通用组件库、公共 jar 等, 都是发布到这里面。
- 2) proxy: 代理仓库, 用来代理远程仓库, 如代理 Maven 中央仓库等。
- 3) group: 仓库组, 可以聚合上面两者。因为在开发过程中, 某些包是远端的、某些包是内部私服中的, 这样就对应了两个地址, 使用仓库组将 hosted 和 group 聚合, 暴露为一个地址。

## 访问私服配置

- 配置当前项目访问私服上传资源的保存位置 (pom.xml)

```
<distributionManagement>
    <repository>
        <id>test</id>
        <url>https://localhost:8081</url>
    </repository>
    <snapshotRepository>
        <id>snapshots</id>
        <url>https://localhost:8081</url>
    </snapshotRepository>
</distributionManagement>
```

- 发布资源到私服命令

```
mvn deploy
```