




Manual d'usuari

M01 - Sistemes operatius

	Manual d'usuari per al projecte de Batalla de Races	Pàgina: 2
---	---	------------------

— Index:

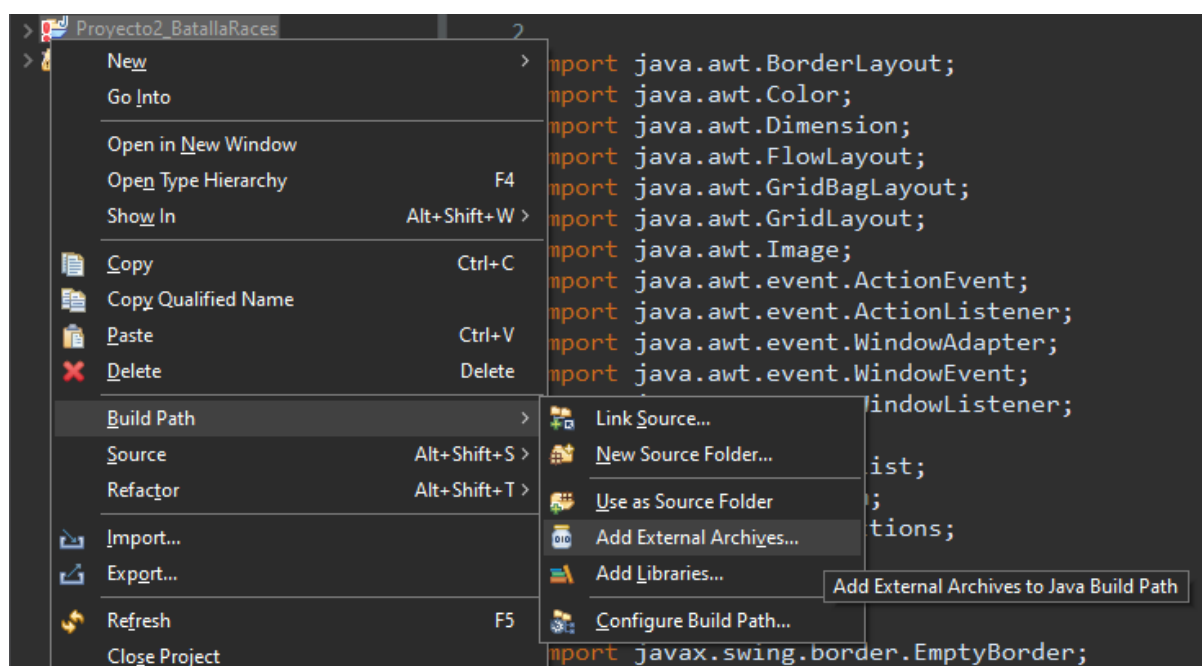
— Requisits previs:.....	3
— Iniciar sessió/registrar-se:.....	4
— Finestra principal:.....	4
· Selecció de personatge:.....	5
· Selecció d'armes:.....	6
· Batalla:.....	7
· Rànquing:.....	9
— Possibles errors:.....	10
· Iniciar sessió/registrar-se:.....	10
· Finestra principal:.....	11



— Requisites previs:

Abans de poder jugar al joc “Batalla de Races”, cal que compleixis amb els següents requeriments:

- Cal tenir MySQL instal·lat i configurat un usuari “root” amb la contrasenya “1234”.
- Has d'importar la nostra base de dades del nostre Github (main > M02) amb el nom “batallaRaces”.
- Per fer anar la base de dades al programa Java, a més serà necessari implementar el seu connector. Per fer-ho, has de descarregar el “MySQL Connector Java”, obrir el projecte a Eclipse, fer clic dret al projecte al que volem implementar el connector i clicar “Build Path > Add External Archives...”. S'obrirà una finestra amb l'explorador d'arxius, haurèm de cercar el .jar que hem descarregat i implementar-lo.



Enhorabona, ja tens disponible el nostre joc!



— Iniciar sessió/regar-se:

Quan executes el joc, el primer amb el que et trobes és amb una finestra d'inici de sessió o registre. Si és la primera vegada que jugues, hauries de crear-te un nou compte, insertant un nom d'usuari que es revisarà que estigui disponible a la base de dades i una contrasenya. Si no, pots iniciar sessió amb un compte que hags creat anteriorment.

Login or Register a user

User: pol

Password:

Login Register

— Finestra principal:

Aquesta és la finestra on principalment ocorreix el joc. En aquesta, podem observar diferents botons i tota la interfàç.

Choose character Choose weapon Ranking

NaN

NOT SELECTED

Power Agility Speed Defense

NOT SELECTED

NaN

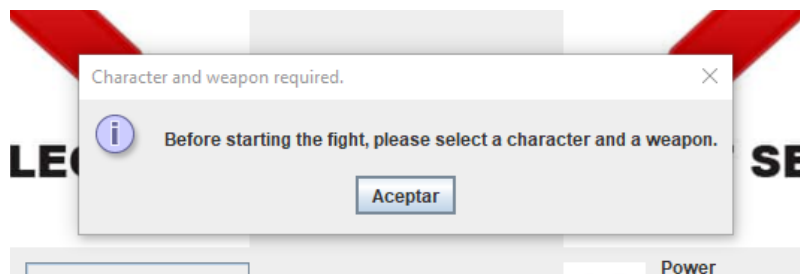
NOT SELECTED

Power Agility Speed Defense

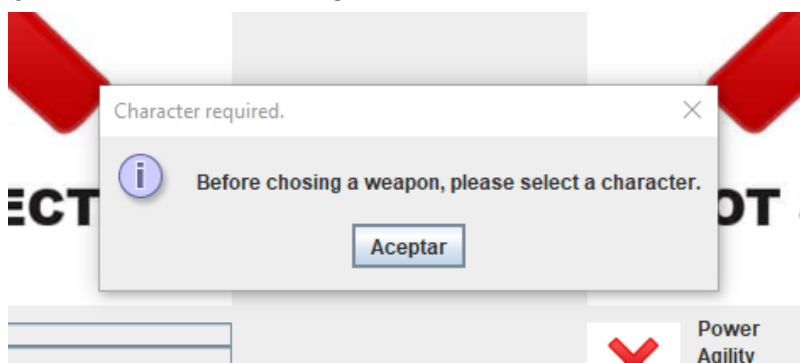
NOT SELECTED

Fight Clear console

Abans de poder començar a jugar, haurem de sel·leccionar primer un personatge i després una arma. Si sel·leccionem el botó “Fight” sense complir els requisits, sortirà una finestra emergent on se'ns informa del motiu perquè el joc no comença.

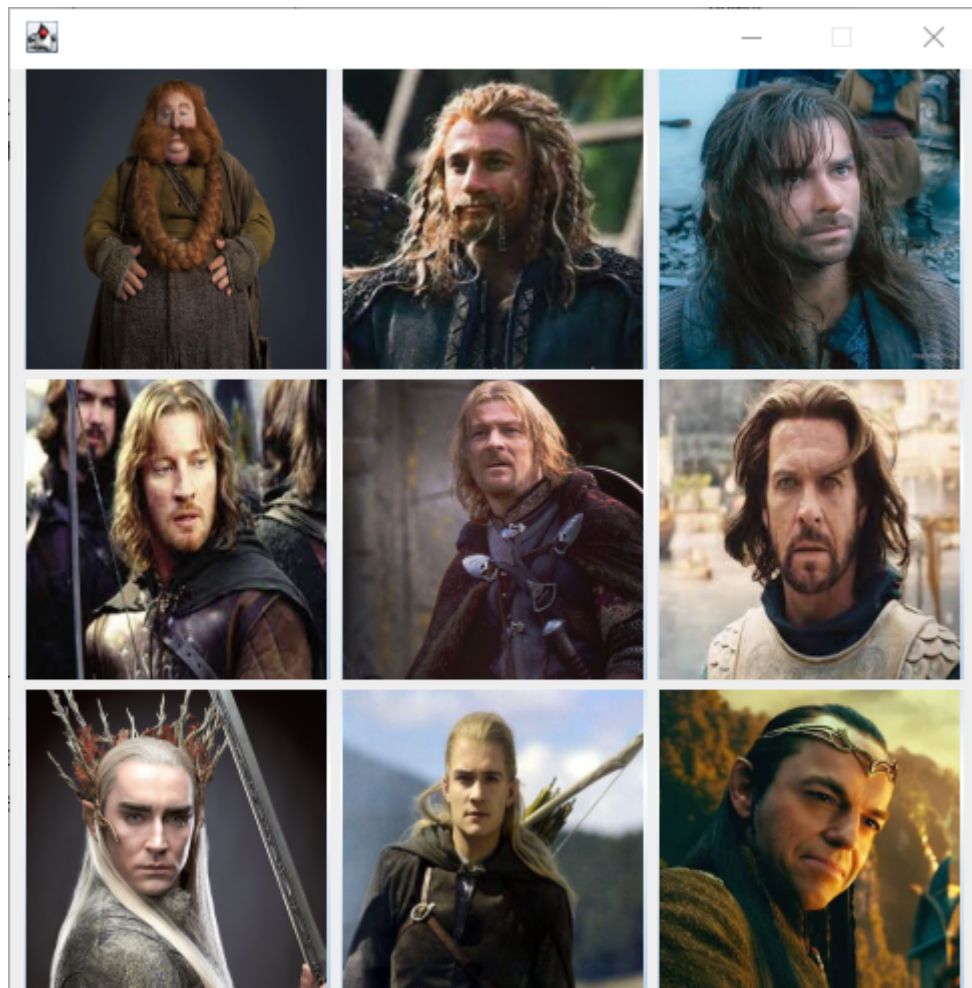


En el cas que intentis seleccionar una arma sense tenir un personatge, també se'ns informa mitjançant una finestra emergent.



• Selecció de personatge:

Quan cliques al botó de selecció de personatge, la finestra principal s'amaga i es mostra una nova finestra on ens trobem amb els 9 personatges disponibles al joc. Pots sel·leccionar qualsevol. Una vegada has seleccionat un personatge, la finestra s'amaga, torna a ser visible la finestra principal i es mostra una foto del teu personatge i les seves estadístiques representades amb barres. Pots tornar a canviar de personatge, i si tanques la finestra de selecció de personatges amb la creu, es cancel·la la selecció i es torna a mostrar la finestra principal.



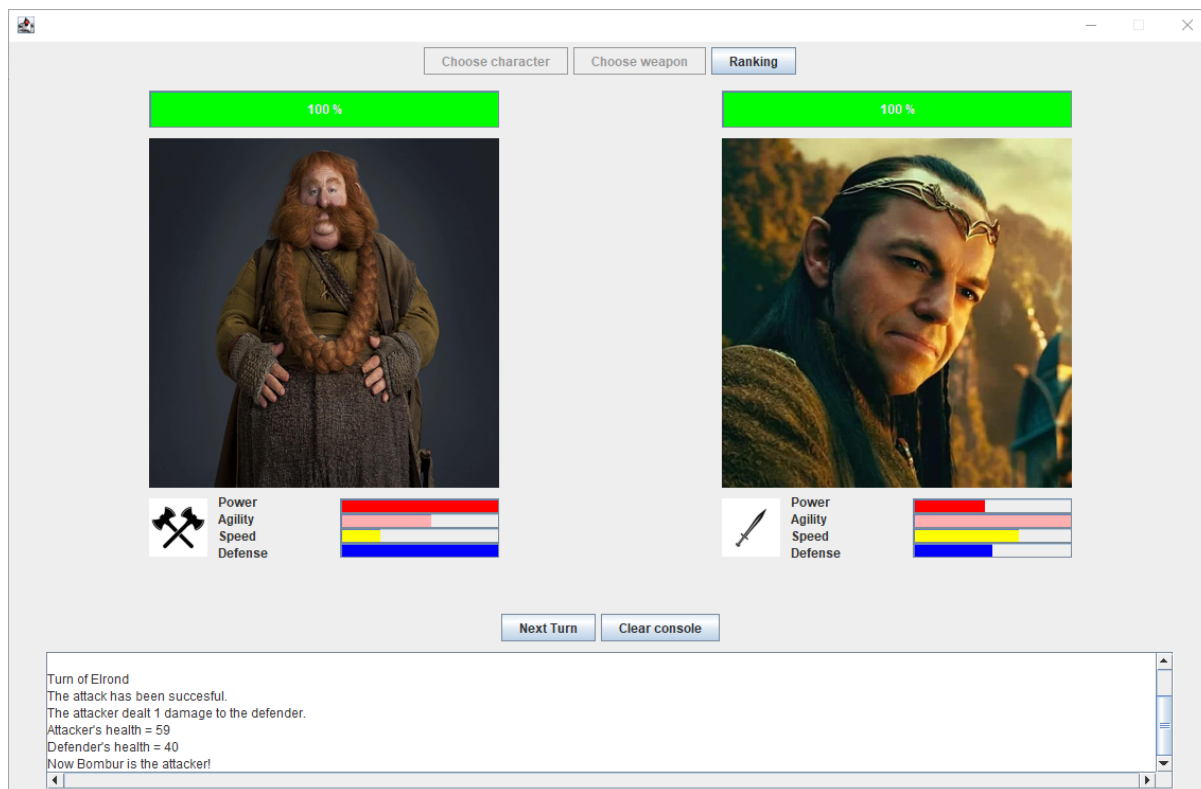
• Selecció d'armes:

Quan cliques al botó de selecció d'arma, d'igual manera que la finestra de selecció de personatge, es crea una finestra de selecció d'arma, amagant la finestra principal. Les armes mostrades depenen de la raça del personatge escollit. Un cop has escollit una arma, automàticament la finestra s'amaga i es torna a mostrar la finestra principal. També si tanques amb la creu la finestra de selecció, simplement es cancel·la i es torna a mostrar la finestra principal.

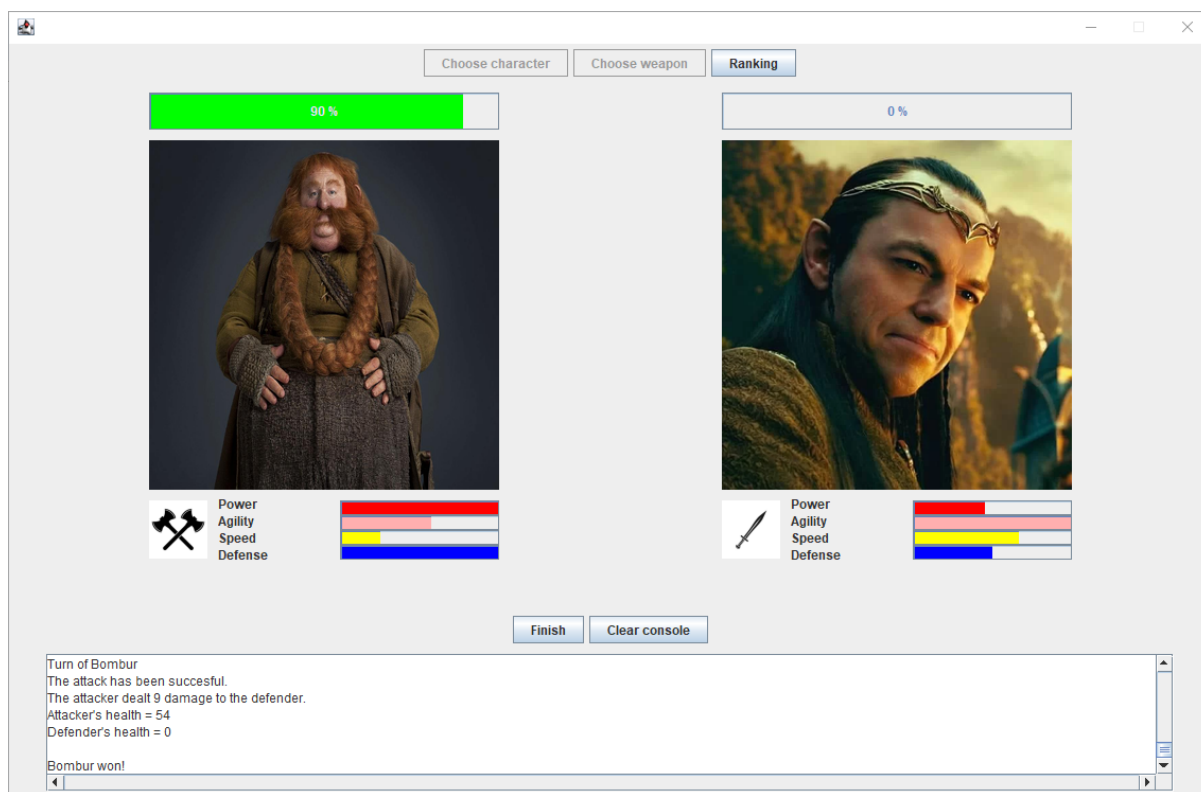


• Batalla:

Un cop has escollit un personatge i una arma, el joc ens deixarà començar una batalla. Quan es comença una batalla, es genera aleatòriament un enemic, passa un turn i el botó de “Fight” canvia a “Next Turn”. Mentre la batalla continui, no es podrà canviar ni de personatge ni d’arma. Cada vegada que cliquis a “Next Turn”, passarà un turn de la batalla mostrant tot el que passa a la consola fins que un dels dos personatges es debiliti, llavors el botó es tornarà a canviar a “Finish”. Es desen totes les dades de la batalla a la taula “battle” de la base de dades, i quan es clica al botó “Finish”, es consulta al jugador si vol continuar jugant o vol deixar de jugar.



Procediment de la batalla.



Final de la batalla



Finestra de replay després de clicar "Finish".

· Rànquing:

Quan cliques al botó de rànkung, s'amaga la finestra principal i es mostra una nova finestra amb els diferents rànkings dels jugadors desats a la base de dades. Per defecte es mostra el rànkung ordenat per "Global Points".

Position			Player		Total Points
1			pol		159
2			jordi		135
3			pau		34
4			rigoberto		0
5			hermenegildo		0
6			abcd		0

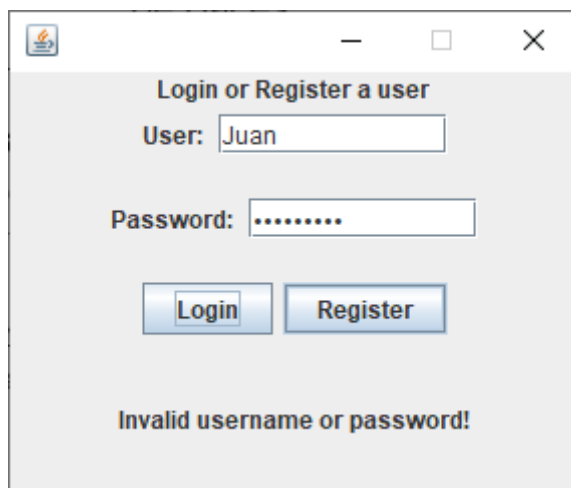
Global Points	Enemies Defeated	Damage done	Damage Recived
---------------	------------------	-------------	----------------

— Possibles errors:

Hi ha accions que no seran possibles fer-les fins que es compleixin certs requisits. En aquest apartat recollim tots per apartats.

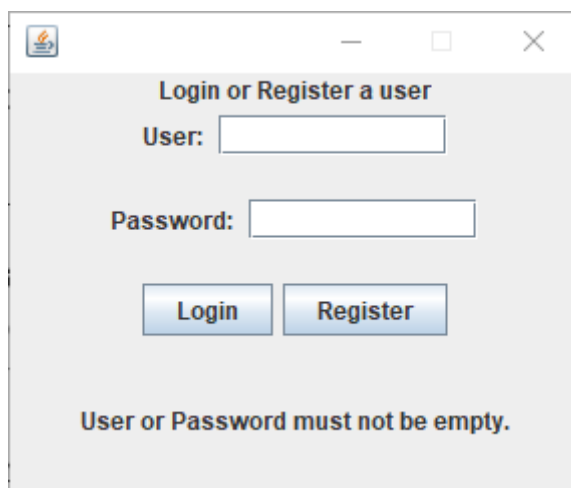
· Iniciar sessió/registrar-se:

- Per iniciar sessió a un compte, abans és necessari que existeixi, per tant que s'hagi registrat.



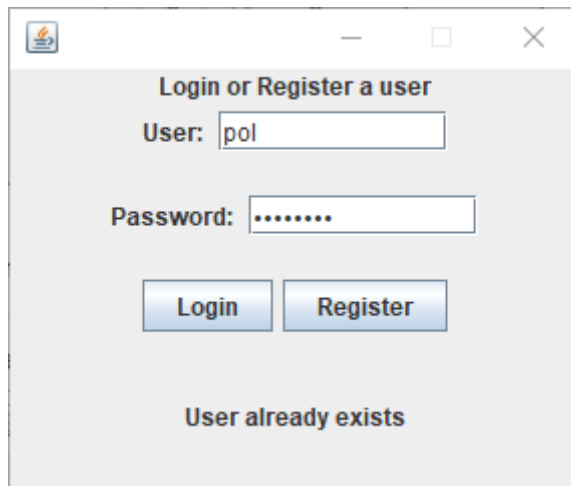
The screenshot shows a window titled "Login or Register a user". It contains two input fields: "User:" with the text "Juan" and "Password:" with masked characters ".....". Below the fields are two buttons: "Login" and "Register". At the bottom, a message reads "Invalid username or password!".

- Òbviament l'usuari i la contrasenya han de coincidir a la base de dades per poder iniciar sessió.
- No pots enregistrar un compte buit.



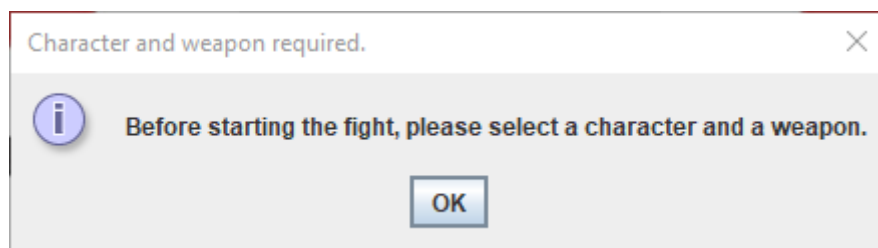
The screenshot shows the same "Login or Register a user" window. The "User:" and "Password:" input fields are now empty. The "Login" and "Register" buttons remain. At the bottom, a message reads "User or Password must not be empty.".

- No pots enregistrar un compte amb un username ja existent a la base de dades.



· Finestra principal:

- No pots començar una baralla sense haver seleccionat un personatge i una arma.



- No pots escollir una arma sense haver escollit un personatge.

