

Année scolaire : 2024-2025

Niveau : Tronc commun scientifique

Durée totale : 5h

### Contenus du programme :

- Le repère : coordonnées d'un point, coordonnées d'un vecteur;
- Condition de colinéarité de deux vecteurs;
- Détermination d'une droite définie par la donnée d'un point et d'un vecteur directeur;
- Représentation paramétrique d'une droite;
- Équation cartésienne d'une droite;
- Positions relatives de deux droites.

### Les capacités attendues :

- Exprimer les notions et les propriétés de la géométrie affine et de la géométrie vectorielle à l'aide des coordonnées.
- Utiliser l'outil analytique dans la résolution de problèmes géométriques.

### Recommandations pédagogiques :

- Il faudra habituer les élèves à l'utilisation des différentes méthodes pour exprimer la colinéarité de deux vecteurs.

# 1. Repère : Coordonnées d'un point - Coordonnées d'un vecteur :

## 1.1. Repère :

### Définition 1

Soit  $(O; I; J)$  un repère du plan.

On pose  $\vec{i} = \overrightarrow{OI}$  et  $\vec{j} = \overrightarrow{OJ}$ .

- Le triplet  $(O; I; J)$  s'appelle repère du plan.
- $(O; I; J)$  est un repère orthogonal si  $(OI) \perp (OJ)$ .
- $(O; I; J)$  est un repère orthonormal (ou orthonormé) si  $||\vec{i}|| = ||\vec{j}|| = 1$  (c'est-à-dire  $OI = OJ = 1$ ).
- La droite  $(OI)$  est appelée axe des abscisses.
- La droite  $(OJ)$  est appelée axe des ordonnées.

## 1.2. Coordonnées d'un point - Coordonnées d'un vecteur :

### Proposition 1

Soit  $(O; \vec{i}; \vec{j})$  un repère du plan.

- Pour tout point  $M$  du plan, il existe un couple unique  $(x; y)$  de nombres réels tel que :

$$\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j}$$

Le couple  $(x; y)$  est appelé couple de coordonnées du point  $M$ . On écrit  $M(x; y)$ .

- Pour tout vecteur  $\vec{u}$  du plan, il existe un couple unique  $(x; y)$  de nombres réels tel que :

$$\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j}$$

Le couple  $(x; y)$  est appelé couple de coordonnées du vecteur  $M\vec{u}$ . On écrit  $u(x; y)$  ou  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ .

### Proposition 2

- **Egalité de deux vecteurs** : Soient  $\vec{u}(x; y)$  et  $\vec{v}(x'; y')$  deux vecteurs.  
 $\vec{u}(x; y) = \vec{v}(x'; y')$  signifie que  $x = x'$  et  $y = y'$
- **Coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{AB}$**  :  $\overrightarrow{AB}(x_B - x_A; y_B - y_A)$ .
- **Coordonnées de la somme de deux vecteurs** :  $(\vec{u} + \vec{v})(x + x'; y + y')$ .
- **Coordonnées du produit d'un vecteur par un réel** :  $k\vec{u}(kx, ky)$  où  $k \in \mathbb{R}$ .
- **Colinéarité de deux vecteurs non nuls** :  
 $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires si et seulement s'il existe un réel  $k$  tel que :  $x' = kx$  et  $y' = ky$ .
- **Milieu d'un segment** : Si  $I$  est le milieu du segment  $[AB]$ , alors  $I \left( \frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2} \right)$ .
- **Distance de deux points** : Dans un repère orthonormal,  $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$

## 2. Condition de colinéarité de deux vecteurs :

### Définition 2

On considère deux vecteurs  $\vec{u}(x; y)$  et  $\vec{v}(x'; y')$ . Le nombre  $xy' - yx'$  s'appelle déterminant des deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  et se note  $\det(\vec{u}; \vec{v})$ . On écrit  $\det(\vec{u}; \vec{v}) = \begin{vmatrix} x & x' \\ y & y' \end{vmatrix} = xy' - yx'$ .

### Exemple 1

On considère les vecteurs  $\vec{u} = 3\vec{i} - 4\vec{j}$  et  $\vec{v} = \vec{i} + 2\vec{j}$ .

On a  $\det(\vec{u}; \vec{v}) = \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ -4 & 2 \end{vmatrix} = 3 \times 2 - 1 \times (-4) = 6 + 4 = 10$

### Proposition 3

- $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires si et seulement si  $\det(\vec{u}; \vec{v}) = 0$ .
- $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont non colinéaires si et seulement si  $\det(\vec{u}; \vec{v}) \neq 0$ .
- Les points  $A$ ,  $B$  et  $C$  sont alignés si et seulement si  $\det(\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AC}) = 0$ .

### Exemple 2

On considère les vecteurs  $\vec{u} = \vec{i} - 2\vec{j}$  et  $\vec{v} = 2\vec{i} - 4\vec{j}$ .

On considère les points  $A(-1; 2)$ ,  $B(2; 3)$  et  $C\left(\frac{1}{2}; \frac{3}{2}\right)$ .

## 3. La droite dans le plan :

### Définition 3

Soit  $A$  un point du plan et soit  $\vec{u}$  un vecteur non nul.

L'ensemble des points  $M$  qui vérifient :  $\overrightarrow{AM} = k\vec{u}$ , où  $k \in \mathbb{R}$ , est la droite passant par le point  $A$  et dirigée par le vecteur  $\vec{u}$ . On la note  $D(A, \vec{u})$ .

### Exemple 3

Construire la droite  $D(A; \vec{u})$ , avec  $A(1; 2)$  et  $\vec{u}(-1; 1)$ .

## 4. Représentation paramétrique d'une droite :

### Définition 4

Le plan  $\mathcal{P}$  est rapporté à un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ .

Soient  $A(x_0; y_0)$  un point du plan et  $\vec{u}(\alpha; \beta)$  un vecteur non nul.

Le système 
$$\begin{cases} x = x_0 + k\alpha \\ y = y_0 + k\beta \end{cases} \quad (k \in \mathbb{R})$$

s'appelle **représentation paramétrique** de la droite  $(D)$  passant par le point  $A(x_0; y_0)$  et dirigée par le vecteur  $\vec{u}(\alpha; \beta)$ .

**Remarque :**

La droite  $(AB)$  est dirigée par le vecteur  $\overrightarrow{AB}$ .

### Exemple 4

- Soit  $(D)$  la droite passant par le point  $A(2; -3)$  et dirigée par le vecteur  $\vec{u} = (3; -5)$ .  
 $(D)$  est définie par la représentation paramétrique suivante :

$$\begin{cases} x = 2 + 3k \\ y = -3 - 5k \end{cases} \quad (k \in \mathbb{R})$$

Le nombre  $k$  est le paramètre dépendant du point  $M$ .

- Si on prend  $k = 0$ , on obtient le point  $A(2; -3)$  qui est évidemment un point de  $(D)$ .
- Si on prend  $k = 1$ , on obtient le point  $B(5; -8)$  appartenant à  $(D)$ .
- Si on prend  $k = \frac{1}{2}$ , on obtient le point  $C(\frac{7}{2}; -\frac{11}{2})$  qui appartient donc à la droite  $(D)$ .
- Le système

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - 4t \end{cases} \quad (t \in \mathbb{R})$$

détermine une représentation paramétrique de la droite  $(E)$  de point  $A(1; 1)$  et de vecteur directeur  $\vec{v}(2; -4)$ .

### Application 1

On considère les points  $E(-1; 2)$ ,  $F(2; 3)$  et  $G(1; -1)$ .

1. Déterminer une représentation paramétrique de la droite  $(EF)$ .
2. Le point  $G$  appartient-il à la droite  $(EF)$ ?
3. Déterminer une représentation paramétrique de la droite  $G$  passant par le point  $L$  et dirigée par le vecteur  $\vec{w} = 3\vec{i} + \vec{j}$ .

## 5. Equation cartésienne d'une droite :

### Définition 5

Le plan  $\mathcal{P}$  est rapporté à un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ .

Toute droite, dans le plan, admet une équation cartésienne de la forme :

$$ax + by + c = 0 \text{ où } (a; b) \neq (0; 0)$$

### Exemple 5

Déterminons une équation cartésienne de la droite  $(D)$  passant par  $A(-1; 2)$  et de vecteur directeur  $\vec{u}(-3; 4)$ .

### Application 2

On considère les deux points  $B(1; -1)$  et  $C(-2; 3)$ .  
Déterminer une équation cartésienne de la droite  $(BC)$ .

### Proposition 4

Soient  $a$ ,  $b$  et  $c$  des nombres réels avec  $(a; b) \neq (0; 0)$ .

L'ensemble des points  $M(x; y)$  tels que  $ax + by + c = 0$  est une droite dirigée par le vecteur  $\vec{u}(-b; a)$ .

### Exemple 6

Soit  $(\Delta)$  la droite d'équation :  $2x - y + 1 = 0$ . La droite  $(\Delta)$  est la droite passant par  $A(-1;1)$  et de vecteur directeur  $\vec{u}(1; -2)$ .

### Application 3

Soit  $(L)$  la droite d'équation :  $3x + 4y - 5 = 0$ .

1. Déterminer un point appartenant à la droite  $(L)$ .
2. Déterminer un directeur de la droite  $(L)$ .
3. Le point  $B\left(\frac{1}{3}; \frac{5}{2}\right)$  appartient-il à  $(L)$ ?

## 6. Droites particulières :

### 6.1. Droite parallèle à l'axe des ordonnées :

#### Proposition 5

Le plan  $\mathcal{P}$  est rapporté à un repère  $(O, \vec{i}; \vec{j})$ .

Pour qu'une droite soit parallèle à l'axe des ordonnées, il faut et il suffit qu'elle ait une équation cartésienne de la forme :  $x = c$ .

### 6.2. Droite parallèle à l'axe des abscisses :

#### Proposition 6

Le plan  $\mathcal{P}$  est rapporté à un repère  $(O, \vec{i}; \vec{j})$ .

Pour qu'une droite soit parallèle à l'axe des abscisses, il faut et il suffit qu'elle ait une équation cartésienne de la forme :  $y = c$ .

### Exemple 7

Construire les droites d'équation  $x = 1$  et  $y = -2$ .

## 7. Équation d'une droite et son coefficient directeur :

#### Proposition 7

Le plan  $\mathcal{P}$  est rapporté à un repère  $(O, \vec{i}; \vec{j})$ .

Pour qu'une droite  $(D)$  ne soit pas parallèle à l'axe des ordonnées, il faut et il suffit qu'elle ait une équation de la forme :  $y = mx + p$ .

- Le nombre réel  $m$  s'appelle **coefficient directeur** de la droite  $(D)$ .
- Le nombre réel  $p$  s'appelle **l'ordonnée à l'origine** de  $(D)$ .
- L'équation  $y = mx + p$  est **l'équation réduite** de la droite  $(D)$ .

#### Proposition 8

Le plan  $\mathcal{P}$  est rapporté à un repère  $(O, \vec{i}; \vec{j})$ .

La droite passant par le point  $A(x_0; y_0)$  et de coefficient directeur  $m$  a une équation cartésienne de la forme :  $y - y_0 = m(x - x_0)$ .

### Exemple 8

Déterminons une équation de la droite passant par  $A(-1;2)$  et de coefficient directeur 2.

## 8. Positions relatives de deux droites :

### 8.1. Parallélisme de deux droites définies par leurs équations cartésiennes :

#### Théorème 1

Le plan  $\mathcal{P}$  est rapporté à un repère  $(O, \vec{i}; \vec{j})$ .

Pour que deux droites d'équation cartésienne respectives  $ax + by + c = 0$  et  $a'x + b'y + c' = 0$  (où  $(a;b) \neq (0;0)$  et  $(a';b') \neq (0;0)$ ) soient parallèles, il faut et il suffit que :  $ab' - ba' = 0$  c'est-à-dire

$$\begin{vmatrix} a & a' \\ b & b' \end{vmatrix} = 0.$$

### Exemple 9

On considère les deux droites 
$$\begin{cases} (D) : 2x - y + 3 = 0 \\ (D') : 3x + 4y - 1 = 0 \end{cases}$$

### 8.2. Parallélisme de deux droites définies par leurs équations réduites :

#### Théorème 2

Le plan  $\mathcal{P}$  est rapporté à un repère  $(O, \vec{i}; \vec{j})$ .

Pour que deux droites d'équations respectives  $y = mx + p$  et  $y = m'x + p'$  soient parallèles, il faut et il suffit que  $m = m'$ .

### Exemple 10

On considère la droite  $(D)$  d'équation :  $y = -\frac{1}{2}x + 3$ . Déterminons une équation de la droite  $(\Delta)$  passant par  $A(3; -1)$

### 8.3. Intersection de deux droites :

#### Théorème 3

Le plan  $\mathcal{P}$  est rapporté à un repère  $(O, \vec{i}; \vec{j})$ .

- Pour que les droites  $(D)$  et  $(D')$  d'équations respectives :  $ax + by + c = 0$  et  $a'x + b'y + c' = 0$  soient sécantes, il faut et il suffit que  $ab' - ba' \neq 0$ .

Le couple de coordonnées du point d'intersection de  $(D)$  et  $(D')$  est la solution du système :

$$\begin{cases} ax + by + c = 0 \\ a'x + b'y + c' = 0 \end{cases}$$

- Pour que les droites  $(\Delta)$  et  $(\Delta')$  d'équations respectives :  $y = mx + p$  et  $y = m'x + p'$  soient sécantes, il faut et il suffit que  $m \neq m'$ .

Le couple de coordonnées du point d'intersection de  $(\Delta)$  et  $(\Delta')$  est la solution du système :

$$\begin{cases} y = mx + p \\ y = m'x + p' \end{cases}$$

### Exemple 11

Étudions l'intersection des droites  $(D)$  et  $(D')$  d'équations respectives :

$$2x + y + 1 = 0 \quad \text{et} \quad 3x + 4y - 5 = 0$$

On a :  $\begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{vmatrix} = 8 - 3 = 5$  Puisque  $5 \neq 0$ , les droites  $(D)$  et  $(D')$  sont sécantes; le couple de coordonnées du point  $I$  d'intersection de  $(D)$  et  $(D')$  est la solution du système :

$$\begin{cases} 2x + y + 1 = 0 \\ 3x + 4y - 5 = 0 \end{cases} \quad \text{c'est-à-dire} \quad \begin{cases} 2x + y = -1 \\ 3x + 4y = 5 \end{cases}$$

La solution de ce système est  $(x; y)$  tel que :

$$x = \frac{\begin{vmatrix} -1 & 5 \\ 1 & 4 \end{vmatrix}}{5} = -\frac{9}{5} \quad \text{et} \quad y = \frac{\begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 5 \end{vmatrix}}{5} = \frac{13}{5}$$