

Année scolaire : 2024-2025

Niveau : Tronc commun scientifique

Durée totale : **5h**

Contenus du programme :

- Le repère : coordonnées d'un point, coordonnées d'un vecteur;
- Condition de colinéarité de deux vecteurs;
- Détermination d'une droite définie par la donnée d'un point et d'un vecteur directeur;
- Représentation paramétrique d'une droite;
- Équation cartésienne d'une droite;
- Positions relatives de deux droites.

Les capacités attendues :

- Exprimer les notions et les propriétés de la géométrie affine et de la géométrie vectorielle à l'aide des coordonnées.
- Utiliser l'outil analytique dans la résolution de problèmes géométriques.

Recommandations pédagogiques :

- Il faudra habituer les élèves à l'utilisation des différentes méthodes pour exprimer la colinéarité de deux vecteurs.

1. Repère : Coordonnées d'un point - Coordonnées d'un vecteur :

1.1. Repère :

Définition 1

Soit $(O; I; J)$ un repère du plan.

On pose $\vec{i} = \overrightarrow{OI}$ et $\vec{j} = \overrightarrow{OJ}$.

- Le triplet $(O; I; J)$ s'appelle repère du plan.
- $(O; I; J)$ est un repère orthogonal si $(OI) \perp (OJ)$.
- $(O; I; J)$ est un repère orthonormal (ou orthonormé) si $||\vec{i}|| = ||\vec{j}|| = 1$ (c'est-à-dire $OI = OJ = 1$).
- La droite (OI) est appelée axe des abscisses.
- La droite (OJ) est appelée axe des ordonnées.

1.2. Coordonnées d'un point - Coordonnées d'un vecteur :

Proposition 1

Soit $(O; \vec{i}; \vec{j})$ un repère du plan.

- Pour tout point M du plan, il existe un couple unique $(x; y)$ de nombres réels tel que :

$$\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j}$$

Le couple $(x; y)$ est appelé couple de coordonnées du point M . On écrit $M(x; y)$.

- Pour tout vecteur \vec{u} du plan, il existe un couple unique $(x; y)$ de nombres réels tel que :

$$\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j}$$

Le couple $(x; y)$ est appelé couple de coordonnées du vecteur $M\vec{u}$. On écrit $u(x; y)$ ou $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$.

Proposition 2

- **Égalité de deux vecteurs** : Soient $\vec{u}(x; y)$ et $\vec{v}(x'; y')$ deux vecteurs.
 $\vec{u}(x; y) = \vec{v}(x'; y')$ signifie que $x = x'$ et $y = y'$
- **Coordonnées du vecteur \overrightarrow{AB}** : $\overrightarrow{AB}(x_B - x_A; y_B - y_A)$.
- **Coordonnées de la somme de deux vecteurs** : $(\vec{u} + \vec{v})(x + x'; y + y')$.
- **Coordonnées du produit d'un vecteur par un réel** : $k\vec{u}(kx, ky)$ où $k \in \mathbb{R}$.
- **Colinéarité de deux vecteurs non nuls** :
 \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires si et seulement s'il existe un réel k tel que : $x' = kx$ et $y' = ky$.
- **Milieu d'un segment** : Si I est le milieu du segment $[AB]$, alors $I \left(\frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2} \right)$.
- **Distance de deux points** : Dans un repère orthonormal, $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$

2. Condition de colinéarité de deux vecteurs :

Définition 2

On considère deux vecteurs $\vec{u}(x; y)$ et $\vec{v}(x'; y')$. Le nombre $xy' - yx'$ s'appelle déterminant des deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} et se note $\det(\vec{u}; \vec{v})$. On écrit $\det(\vec{u}; \vec{v}) = \begin{vmatrix} x & x' \\ y & y' \end{vmatrix} = xy' - yx'$.

Exemple 1

On considère les vecteurs $\vec{u} = 3\vec{i} - 4\vec{j}$ et $\vec{v} = \vec{i} + 2\vec{j}$.

On a $\det(\vec{u}; \vec{v}) = \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ -4 & 2 \end{vmatrix} = 3 \times 2 - 1 \times (-4) = 6 + 4 = 10$

Proposition 3

- \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires si et seulement si $\det(\vec{u}; \vec{v}) = 0$.
- \vec{u} et \vec{v} sont non colinéaires si et seulement si $\det(\vec{u}; \vec{v}) \neq 0$.
- Les points A , B et C sont alignés si et seulement si $\det(\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AC}) = 0$.

Exemple 2

On considère les vecteurs $\vec{u} = \vec{i} - 2\vec{j}$ et $\vec{v} = 2\vec{i} - 4\vec{j}$.

On considère les points $A(-1; 2)$, $B(2; 3)$ et $C\left(\frac{1}{2}; \frac{3}{2}\right)$.

3. La droite dans le plan :

Définition 3

Soit A un point du plan et soit \vec{u} un vecteur non nul.

L'ensemble des points M qui vérifient : $\overrightarrow{AM} = k\vec{u}$, où $k \in \mathbb{R}$, est la droite passant par le point A et dirigée par le vecteur \vec{u} . On la note $D(A, \vec{u})$.

Exemple 3

Construire la droite $D(A; \vec{u})$, avec $A(1; 2)$ et $\vec{u}(-1; 1)$.

4. Représentation paramétrique d'une droite :

Définition 4

Le plan \mathcal{P} est rapporté à un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$.

Soient $A(x_0; y_0)$ un point du plan et $\vec{u}(\alpha; \beta)$ un vecteur non nul.

Le système
$$\begin{cases} x = x_0 + k\alpha \\ y = y_0 + k\beta \end{cases} \quad (k \in \mathbb{R})$$

s'appelle **représentation paramétrique** de la droite (D) passant par le point $A(x_0; y_0)$ et dirigée par le vecteur $\vec{u}(\alpha; \beta)$.

Remarque :

La droite (AB) est dirigée par le vecteur \overrightarrow{AB} .

Exemple 4

- Soit (D) la droite passant par le point $A(2; -3)$ et dirigée par le vecteur $\vec{u} = (3; -5)$.
 (D) est définie par la représentation paramétrique suivante :

$$\begin{cases} x = 2 + 3k \\ y = -3 - 5k \end{cases} \quad (k \in \mathbb{R})$$

Le nombre k est le paramètre dépendant du point M .

- Si on prend $k = 0$, on obtient le point $A(2; -3)$ qui est évidemment un point de (D) .
- Si on prend $k = 1$, on obtient le point $B(5; -8)$ appartenant à (D) .
- Si on prend $k = \frac{1}{2}$, on obtient le point $C(\frac{7}{2}; -\frac{11}{2})$ qui appartient donc à la droite (D) .
- Le système

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 1 - 4t \end{cases} \quad (t \in \mathbb{R})$$

détermine une représentation paramétrique de la droite (E) de point $A(1; 1)$ et de vecteur directeur $\vec{v}(2; -4)$.

Application 1

On considère les points $E(-1; 2)$, $F(2; 3)$ et $G(1; -1)$.

1. Déterminer une représentation paramétrique de la droite (EF) .
2. Le point G appartient-il à la droite (EF) ?
3. Déterminer une représentation paramétrique de la droite G passant par le point L et dirigée par le vecteur $\vec{w} = 3\vec{i} + \vec{j}$.

5. Équation cartésienne d'une droite :

Définition 5

Le plan \mathcal{P} est rapporté à un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$.

Toute droite, dans le plan, admet une équation cartésienne de la forme :

$$ax + by + c = 0 \text{ où } (a; b) \neq (0; 0)$$

Exemple 5

Déterminons une équation cartésienne de la droite (D) passant par $A(-1; 2)$ et de vecteur directeur $\vec{u}(-3; 4)$.

Application 2

On considère les deux points $B(1; -1)$ et $C(-2; 3)$.
Déterminer une équation cartésienne de la droite (BC) .

Proposition 4

Soient a , b et c des nombres réels avec $(a; b) \neq (0; 0)$.

L'ensemble des points $M(x; y)$ tels que $ax + by + c = 0$ est une droite dirigée par le vecteur $\vec{u}(-b; a)$.

Exemple 6

Soit (Δ) la droite d'équation : $2x - y + 1 = 0$. La droite (Δ) est la droite passant par $A(-1;1)$ et de vecteur directeur $\vec{u}(1;-2)$.

Application 3

Soit (L) la droite d'équation : $3x + 4y - 5 = 0$.

1. Déterminer un point appartenant à la droite (L) .
2. Déterminer un directeur de la droite (L) .
3. Le point $B\left(\frac{1}{3}; \frac{5}{2}\right)$ appartient-il à (L) ?

6. Droites particulières :

6.1. Droite parallèle à l'axe des ordonnées :

Proposition 5

Le plan \mathcal{P} est rapporté à un repère $(O, \vec{i}; \vec{j})$.

Pour qu'une droite soit parallèle à l'axe des ordonnées, il faut et il suffit qu'elle ait une équation cartésienne de la forme : $x = c$.

6.2. Droite parallèle à l'axe des abscisses :

Proposition 6

Le plan \mathcal{P} est rapporté à un repère $(O, \vec{i}; \vec{j})$.

Pour qu'une droite soit parallèle à l'axe des abscisses, il faut et il suffit qu'elle ait une équation cartésienne de la forme : $y = c$.

Exemple 7

Construire les droites d'équation $x = 1$ et $y = -2$.

7. Équation d'une droite et son coefficient directeur :

Proposition 7

Le plan \mathcal{P} est rapporté à un repère $(O, \vec{i}; \vec{j})$.

Pour qu'une droite (D) ne soit pas parallèle à l'axe des ordonnées, il faut et il suffit qu'elle ait une équation de la forme : $y = mx + p$.

- Le nombre réel m s'appelle **coefficient directeur** de la droite (D) .
- Le nombre réel p s'appelle **l'ordonnée à l'origine** de (D) .
- L'équation $y = mx + p$ est **l'équation réduite** de la droite (D) .

Proposition 8

Le plan \mathcal{P} est rapporté à un repère $(O, \vec{i}; \vec{j})$.

La droite passant par le point $A(x_0; y_0)$ et de coefficient directeur m a une équation cartésienne de la forme : $y - y_0 = m(x - x_0)$.

Exemple 8

Déterminons une équation de la droite passant par $A(-1;2)$ et de coefficient directeur 2.

8. Positions relatives de deux droites :

8.1. Parallélisme de deux droites définies par leurs équations cartésiennes :

Théorème 1

Le plan \mathcal{P} est rapporté à un repère $(O, \vec{i}; \vec{j})$.

Pour que deux droites d'équation cartésienne respectives $ax + by + c = 0$ et $a'x + b'y + c' = 0$ (où $(a;b) \neq (0;0)$ et $(a';b') \neq (0;0)$) soient parallèles, il faut et il suffit que : $ab' - ba' = 0$ c'est-à-dire $\begin{vmatrix} a & a' \\ b & b' \end{vmatrix} = 0$.

Exemple 9

On considère les deux droites $\begin{cases} (D) : 2x - y + 3 = 0 \\ (D') : 3x + 4y - 1 = 0 \end{cases}$

8.2. Parallélisme de deux droites définies par leurs équations réduites :

Théorème 2

Le plan \mathcal{P} est rapporté à un repère $(O, \vec{i}; \vec{j})$.

Pour que deux droites d'équations respectives $y = mx + p$ et $y = m'x + p'$ soient parallèles, il faut et il suffit que $m = m'$.

Exemple 10

On considère la droite (D) d'équation : $y = -\frac{1}{2}x + 3$. Déterminons une équation de la droite (Δ) passant par $A(3; -1)$

8.3. Intersection de deux droites :

Théorème 3

Le plan \mathcal{P} est rapporté à un repère $(O, \vec{i}; \vec{j})$.

- Pour que les droites (D) et (D') d'équations respectives : $ax + by + c = 0$ et $a'x + b'y + c' = 0$ soient sécantes, il faut et il suffit que $ab' - ba' \neq 0$.

Le couple de coordonnées du point d'intersection de (D) et (D') est la solution du système : $\begin{cases} ax + by + c = 0 \\ a'x + b'y + c' = 0 \end{cases}$

- Pour que les droites (Δ) et (Δ') d'équations respectives : $y = mx + p$ et $y = m'x + p'$ soient sécantes, il faut et il suffit que $m \neq m'$.

Le couple de coordonnées du point d'intersection de (Δ) et (Δ') est la solution du système : $\begin{cases} y = mx + p \\ y = m'x + p' \end{cases}$

Exemple 11

Étudions l'intersection des droites (D) et (D') d'équations respectives :

$$2x + y + 1 = 0 \quad \text{et} \quad 3x + 4y - 5 = 0$$

On a : $\begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{vmatrix} = 8 - 3 = 5$ Puisque $5 \neq 0$, les droites (D) et (D') sont sécantes; le couple de coordonnées du point I d'intersection de (D) et (D') est la solution du système :

$$\begin{cases} 2x + y + 1 = 0 \\ 3x + 4y - 5 = 0 \end{cases} \quad \text{c'est-à-dire} \quad \begin{cases} 2x + y = -1 \\ 3x + 4y = 5 \end{cases}$$

La solution de ce système est $(x; y)$ tel que :

$$x = \frac{\begin{vmatrix} -1 & 5 \\ 1 & 4 \end{vmatrix}}{5} = -\frac{9}{5} \quad \text{et} \quad y = \frac{\begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 5 \end{vmatrix}}{5} = \frac{13}{5}$$