

Introdução à Linguagem HTML

Imagens



Prof. Fabrício Ribeiro Ferreira

2024/2

Estrutura do curso

1

A Internet e seu funcionamento

2

Primeiros passos com HTML e CSS

3

HTML e CSS mais profissional

4

Colocando protótipos no ar

5

Aprofundando conhecimentos no HTML e CSS

6

Novas tecnologias e frameworks

7

Introdução a JavaScript

- O que vamos fazer hoje ?



- Imagens JPEG



JPEG (Joint Photographic Expert Group):

Vantagem: opção popular para imagens fotográficas, suporta uma ampla gama de cores, permite uma alta taxa de compressão sem perda de qualidade, Pode muito ser comprimidas sem perda de qualidade, boa para reduzir tamanho de arquivos, bom tempo de carregamento da página.

Desvantagens: não suporta transparência e pode apresentar pixels artificiais em áreas com cores uniformes ou gradientes suaves, Além disso, a compressão excessiva pode resultar em perda de qualidade da imagem

- Imagens PNG



PNG (Portable Network Graphics):

Vantagem: O formato PNG é uma opção popular para imagens que exigem transparência, como ícones e gráfico, suporta transparência sem fundo, capaz de armazenar múltiplas camadas de informações, suporta compressão sem perda de qualidade, reduzindo o tamanho de bits do arquivo, criado em 1986, pela W3C,

Desvantagens: o PNG pode ter um tamanho de arquivo maior do que outros formatos de imagem, como JPEG, o que pode afetar negativamente o tempo de carregamento da página

- Imagens PNG



PNG (Portable Network Graphics):

Vantagem: O formato PNG é uma opção popular para imagens que exigem transparência, como ícones e gráfico, suporta transparência sem fundo, capaz de armazenar múltiplas camadas de informações, suporta compressão sem perda de qualidade, reduzindo o tamanho de bits do arquivo, criado em 1986, pela W3C,

Desvantagens: o PNG pode ter um tamanho de arquivo maior do que outros formatos de imagem, como JPEG, o que pode afetar negativamente o tempo de carregamento da página

- Imagens Gifs



GIF (Graphics Interchange Format):

Vantagem: é um formato de gráfico vetorial baseado em XML, ele é escalável sem perda de qualidade, podem ser redimensionados sem perda de qualidade. pode ser animado e estilizado com CSS, oportunizando criação de gráficos interativos

Desvantagens: SVG pode ser mais complexo de criar e editar, alguns navegadores antigos podem ter dificuldades para exibir imagens SVG corretamente



- Tamanho de imagens





- Site de imagens com domínio público

Existem vários sites que oferecem imagens de domínio público para serem usados em seus projetos. Algumas imagens deixam você usar a arte apenas se o artista for creditado em um texto localizado, outras imagens precisam ser de domínio público. Alguns sites de imagens com domínio público são:

- **UnSplash**
- **Pexels**
- **FreePik**
- **Rawpixel**
- **Pixabay**
- **Libreshot**
- **Wikimedia Common**

- Ícone Favorito ou FavIcon

Um favicon é um pequeno ícone de 16×16 pixels que serve como marca para o seu site. Seu principal objetivo é ajudar os visitantes a localizar sua página com mais facilidade quando eles têm várias guias abertas. Devido ao seu tamanho minúsculo, os favicons funcionam melhor como imagens simples ou com um a três caracteres de texto.

```
index5.html > html > head > link
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <!-- <link rel="shortcut icon" href="imagens/HTML5.ico" type="image/x-icon"> -->
7      <link rel="shortcut icon" href="imagens/nerd-face-3d.ico" type="image/x-icon">
8
9      <title>Trabalhando com o ICONE no favoritos</title>
10 </head>
11 <body>
12
13     <h1>Neste exemplo vamos mostrar um icone no favoritos</h1>
14
15 </body>
16 </html>
```

- Imagens

Podem ajudar a transmitir uma mensagem, destacar informações importantes e tornar uma página mais atraente visualmente. as imagens também podem ser usadas para fornecer informações adicionais, como diagramas, gráficos e ilustrações.

```

```

o atributo **alt** fornece uma descrição da imagem para usuários com deficiência visual ou para navegadores que não conseguem exibir a imagem

Figuras e Legendas: são uma maneira eficaz de apresentar imagens de forma clara e organizada em uma página web, nelas fornecemos informações adicionais sobre a imagem e torná-la mais significativa para o usuário

- Imagens

Figuras e Legendas: são uma maneira eficaz de apresentar imagens de forma clara e organizada em uma página web, nelas fornecemos informações adicionais sobre a imagem e torná-la mais significativa para o usuário

```
<figure>
  
  <figcaption>Alunos do primário.</figcaption>
</figure>
```

- Imagens

Tamanhos das telas: As imagens cujo tamanho se adequa à resolução de tela do dispositivo.

Responsivas

```
<picture>
  <source media="(max-width: 767px)"
srcset="AlunosLanchando-P.png">
  <source media="(min-width: 768px)"
srcset="AlunosLanchando.png">
  
</picture>
```

Telas pequenas: Definir a imagem *srcset="imagem-pequena.png"* e o atributo *media="(max-width: 767px)"*, será usado em telas com largura máxima de 767 pixels.

Telas grandes: Definir a imagem *srcset="imagem-grande.png"* e o atributo *media="(min-width: 768px)"*, será usado em telas com largura mínima de 768 pixels

Imagem padrão é fornecida no próprio atributo src do elemento .

- Trabalhado com as imagens

- - Inserir na página uma imagem Grande jpeg
- - Inserir na página uma imagem pequena jpeg
- - Inserir na página uma imagem PNG
- - Inserir na página uma imagem dentro de uma subpasta
- - Inserir na página um ícone de favoritos (<https://www.iconarchive.com/>)



- 1) Crie uma página HTML com definindo um favoicon
- 2) Coloque na pagina "Aula Imagens"
- 3) Coloque um título na página "Desafio das Imagens"
- 4) Coloque um subtítulo com o nome de uma cidade.
- 5) Coloque uma imagem de uma cidade
- 6) Coloque uma imagem da paisagem da cidade que mude tamanho quando a tela tiver 760px,

Dúvidas?

Acesso o conteúdo:

Head First HTML and CSS

Livro por Elisabeth Freeman e Eric Freeman

Apostila A história da internet por Gustavo Guanabara

Livro:

Head First HTML and CSS , Livro por Elisabeth Freeman e Eric Freeman

