

Egzamin (pierwszy termin) - Programowanie strukturalne - Zestaw 31

Zadanie 1: 10 pkt. Zadanie 2: 12 pkt. Zadanie 3: 13 pkt. Zadanie 4: 15 pkt.

Punktacja: 46-50 pkt - bdb(5,0); 41-45 pkt - db+(4,5); 36-40 pkt - db(4,0); 31-35 pkt - dst+(3,5); 26-30 pkt - dst(3,0); 0-25 pkt - ndst (2,0).

1. W folderze Debug31 znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych liniach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu. Dopisanie nowych linii i instrukcji poza komentarzami będzie powodowało 0 pkt.
2. Napisz funkcję, która dostaje w argumencie dwa napisy i liczbę całkowitą n . Funkcja ma zwrócić 1 jeśli znak o indeksie n w pierwszym napisie jest wcześniej w tablicy ASCII niż znak o indeksie n w drugim napisie. W przeciwnym wypadku albo gdy któryś z napisów jest krótszy, to funkcja ma zwrócić 0. W zadaniu nie korzystaj z funkcji bibliotecznych. Stwórz przypadek testowy.
3. Napisz funkcję, której argumentem są dwie dwuwymiarowe tablice elementów (zawierające zmienne typu `int`) o tych samych wymiarach oraz ich wymiary n i m . Funkcja ma zwrócić ile elementów ujemnych znajduje się w obu tablicach. Stwórz przypadek testowy.
4. Napisz funkcję, która przyjmuje jako argument listę bez głowy o elementach typu:

```
struct element {  
    int x;  
    struct element * next;  
};
```

oraz liczbę całkowitą w . Funkcja ma zwrócić informację ile razy w znajduje się na liście. Stwórz jeden przypadek testowy.