Egzamin (przykładowy) - Programowanie strukturalne - Zestaw 1

Zadanie 1: 10 pkt. Zadanie 2: 12 pkt. Zadanie 3: 13 pkt. Zadanie 4: 15 pkt.

Punktacja: $46-50 \ pkt - bdb(5,0)$; $41-45 \ pkt - db+(4,5)$; $36-40 \ pkt - db(4,0)$; $31-35 \ pkt - dst+(3,5)$; $26-30 \ pkt - dst(3,0)$; $0-25 \ pkt - ndst \ (2,0)$.

Zad.1. Dane są następujące wyrazy i znaki:

```
char char * * * ( ) napis1 napis2 , foo
```

Ułóż je we właściwej kolejności, aby otrzymać nagłówek funkcji foo, która dostaje jako argumenty dwa napisy oraz zwraca wskaźnik na char. Następnie dodaj dowolną implementację funkcji i stwórz dla niej przypadek testowy.

Zad.2. Napisz funkcję, która jako argument otrzymuje dodatnią liczbę całkowitą n i zwraca liczbę równą sumie sześcianów kolejnych liczb naturalnych dodatnich mniejszych lub równych n ($1^3 + 2^3 + \ldots + n^3$). Nie korzystaj z żadnych gotowych funkcji bibliotecznych ani wbudowanych poza instrukcjami wejścia/wyjścia. Stwórz dwa przypadki testowe dla funkcji.

Zad.3. Napisz funkcję, której argumentem jest dwuwymiarowa tablica tablic typu int i jej wymiary n i m. Funkcja ma zwrócić różnicę między największym a najmniejszym elementem tablicy. Stwórz przypadek testowy.

Zad.4. Napisz funkcję, która otrzymuje jako argumenty listę bez głowy o elementach typu:

```
struct element {
   float x;
   struct element * next;
};
```

Funkcja ma wyświetlić adres pierwszego i ostatniego elementu. W przypadku pustej listy, ma być wyświetlone odpowiednio NULL. Stwórz przypadek testowy.