

Отчет к занятию №2

1. Почему при небольших значениях *sz* цикл *cilk_for* уступает циклу *for* в быстродействии?

При небольших размерах цикла *cilk_for* дополнительные расходы времени на распараллеливание оказывают большое влияние на быстродействие, в цикле *for* этих дополнительных расходов нет, поэтому он оказывается быстрее.

2. В каких случаях целесообразно использовать цикл *cilk_for*?

Цикл *cilk_for* целесообразно использовать при большом количестве проводимых итераций в цикле.

3. В чем принципиальное отличие параллелизации с использованием *cilk_for* от параллелизации с использованием *cilk_spawn* в паре с *cilk_sync*?

Оператор *cilk_spawn* в паре с *cilk_sync* только допускает параллелизм, а не создает его, а оператор *cilk_for* производит непосредственную параллелизацию цикла.