

Fichier JS	Lignes de code testées	Fonction testée	Résultat attendu	Comment vérifier le résultat attendu	Problème possible
panier.js	158 à 163	dataChampManquantT dataChampManquantT	la fonction doit retourner une erreur visuelle le formulaire est mal rempli avec une alert au dessus du champs en question et si les valeurs sont respectées on peut passer au champs suivant et envoyer un post API	Appeler la fonction avec différentes valeurs de tests en fonction de chaque champs (valeurs limites , valeur vide, valeurs des caractères chiffres et symboles)	La valeur retournée pourrait être erronée (et donné un message d'erreur au nouveau du localStorage)
panier.js	166 à 178	prenomControle	la fonction doit retourner true si le prénom (comporte plus de 3 caractères et moins de 20 caractères) sinon retourne false	Appeler la fonction avec différentes valeurs de tests (valeurs limites, valeur vide,valeur moins de 3 caractères, valeur plus de 20 caractères) , et on observe la valeur retournée, avec un console.log par exemple	La valeur retournée pourrait être erronée (true au lieu de false; et false au lieu de true)
panier.js	180 à 192	nomControle	la fonction doit retourner true si le nom (comporte plus de 3 caractères et moins de 20 caractères) sinon retourne false	Appeler la fonction avec différentes valeurs de tests (valeurs limites, valeur vide,valeur moins de 3 caractères, valeur plus de 20 caractères), et on observe la valeur retournée, avec un console.log par exemple	La valeur retournée pourrait être erronée (true au lieu de false; et false au lieu de true)
panier.js	194 à 206	adresseControle	la fonction doit retourner true si l'adresse (comporte plus de 3 caractères et moins de 50 caractères et des chiffres de 0 à 9) sinon retourne false	Appeler la fonction avec différentes valeurs de tests (valeurs limites, valeur vide,valeur moins de 3 caractères, valeur plus de 50 caractères, et valeur des chiffres) , et on observe la valeur retournée, avec un console.log par exemple	La valeur retournée pourrait être erronée (true au lieu de false; et false au lieu de true)
panier.js	208 à 220	villeControle	la fonction doit retourner true si l'adresse (comporte plus de 3 caractères et moins de 20 caractères) sinon retourne false	Appeler la fonction avec différentes valeurs de tests (valeurs limites, valeur vide,valeur moins de 3 caractères, valeur plus de 20 caractères), et on observe la valeur retournée, avec un console.log par exemple	La valeur retournée pourrait être erronée (true au lieu de false; et false au lieu de true)
panier.js	222 à 234	emailControle	la fonction doit retourner true si l'adresse comporte (des caractères ou des chiffres avec un @ un (.) point et après le point entre 2 et 4 caractères) sinon retourne false	Appeler la fonction avec différentes valeurs de tests (valeurs limites, valeur vide,valeur ou se trouve un @ un (.) point et entre 2 et 4 caractères après le point), et on observe la valeur retournée, avec un console.log par exemple	La valeur retournée pourrait être erronée (true au lieu de false; et false au lieu de true)
panier.js	238 à 261	prixTotalPanier	la fonction doit retourner le prix total elle prend le prix de chaque produit qui est présent dans le localStorage pour l'additionner et donner le prix total du panier	Appeler la fonction avec une boucle For qui va contabiliser les produits envoyés dans le localStorage et contabiliser leur prix pour envoyer le prix total du panier en observant la	la valeur retournée doit être le prix total ou pourrait être erronée (si le produit n'est pas retrouvé car serveur mal mis en route)
produit.js	28 à 67	ajouterAuPanier	la fonction doit retourner un array de l'objet avec son _id dans la console qui reste dans le localStorage pour pouvoir le récupérer ultérieurement dans une ou plusieurs autres pages tels que le panier	Appeler la fonction avec un console.log pour vérifier si les données ont bien été récupérées et vérifier si l'objet est bien dans le localStorage	la valeur retournée peut être non définie et engendrer une erreur
commande.js	11 à 13	viderCleLocalStorage	la fonction doit supprimer toutes les clés appelées qui étaient dans le localStorage	Appeler la fonction et vérifier que le localStorage n'a plus la clé qui a été supprimée avec l'ordre d'appel	le problème possible peut être que les éléments restent toujours présents dans le localStorage après l'appel de la méthode