

## TP6 -

En regardant l'implémentation de la Team rocket je vois plusieurs problèmes.

Tout d'abord les cas où on donne un index négatifs ou supérieur à 150 devraient retourner une erreur car les Pokemons sont compris dans cette range là.

La fonction generateRandomStat est très mal faite, elle est plus longue à s'exécuter que nécessaire puisqu'à la place de simplement générer un chiffre dans la range que l'on souhaite, ils font 1000000 d'itérations ou à chaque fois un chiffre random est créé. De plus le total à la fin est divisé par 10000 pour on ne sait quelle raison ?

Il n'est pas vraiment nécessaire de créer une map dans notre cas, de plus elle est ensuite passée par la fonction unmodifiableMap ce qui complique le code pour pas grand chose. De plus pour trouver le nom que l'on souhaite on doit d'abord tester si la clef est contenue dedans puis on fait un get avec l'index. Utiliser la fonction "getOrDefault" est plus rapide et adapté pour la recherche du nom.

On voit plusieurs problèmes de styles, comme la présence de magic numbers, l'absence de javadoc, l'absence de commentaire, les paramètres de la fonction createPokemon devraient être final etc...