

DPPL-001

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK LIBRERIA DI RICETTE

untuk:

memenuhi tugas mata kuliah Analisis Perancangan Perangkat lunak

Dipersiapkan oleh:

Mohammad Daffa Haris (1301180355)

Muhamad Farell Ambiar (1301184262)

Mochamad Ivan Adhyaksa P (1301184080)


Annisa Miranda (1301184378)

Otniel Abizer (1301180469)

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

	Prodi S1- Informatika Universitas Telkom	Nomor Dokumen		Halaman
		DPPL-001		54
		Revisi	B	13 Mei 2020

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	Perbaikan pada class diagram dan tampilan antarmuka
B	Perbaikan pada sequence diagram, dan penambahan state chart
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh	Tim Libreria Di Ricette	Tim Libreria Di Ricette					
Diperiksa oleh	-	-					
Disetujui oleh	-	-					

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi
23	Perubahan class diagram		
51	Perubahan desain antarmuka		
43	Penambahan State Chart		
12-31	Perubahan sequence diagram di setiap realisasi use case		

Daftar Isi

1. Pendahuluan	7
Tujuan Penulisan Dokumen	8
Lingkup Masalah	8
Definisi dan Istilah	8
Referensi	9
Sistematika Pembahasan	9
Deskripsi Perancangan Global	10
Rancangan Lingkungan Implementasi	10
Deskripsi Arsitektural	10
Deskripsi Komponen	10
Perancangan Rinci	12
Realisasi Use Case	12
Use Case Register	12
Use Case Login	13
Use Case Edit Account	14
Use Case Delete Account	16
Use Case View Account	17
Use Case Create Resep	19
Use Case View Resep	20
Use Case Edit Resep	22
Use Case Delete Resep	23
Use Case Search Resep	24
Use Case Sort Resep	25
Use Case Create Review	27
Use Case View Review	28
Use Case view Referensi Toko	29
Use Case Add Referensi Toko	30
Use Case Create Verified User	31
Perancangan Detail Kelas	33
Kelas User	33
Kelas Guest	34
Kelas Member	34
Kelas Admin	35
Kelas Resep	36
Kelas Bahan	37

Kelas ReferensiToko	37
Kelas Review	38
Diagram Kelas Keseluruhan	40
Algoritma/Query	40
State Chart	43
Perancangan Antarmuka	45
Perancangan Representasi Persistensi Kelas	53
Matriks Kerunutan	53

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) bertujuan untuk mendefinisikan perancangan perangkat lunak Libreria di Ricette yang akan dikembangkan. Dokumen DPPL tersebut digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan untuk implementasi pada tahap selanjutnya.

1.2 Lingkup Masalah

Dokumen DPPL ini ditulis dengan konvensi pengetikan berupa font Times New Roman, dengan ukuran 12 pt, spasi antar baris 1.5 , dan align text justify agar memudahkan dalam membaca serta memahami isi dari dokumen ini. Beberapa kata akan diberi tanda bold untuk kata yang penting serta italic untuk kata yang menggunakan bahasa asing.

1.3 Definisi dan Istilah

- DPPL adalah dokumen yang dibuat ketika deskripsi detail dari semua aspek perangkat lunak yang akan dibangun terspesifikasi sebelum proyek dimulai.
- DPPL-001 adalah kode yang digunakan untuk merepresentasikan kebutuhan (requirement), pada DPPL ini, dan -001 sebagai nomor penggunaan.
- HTML adalah Hyper Text Markup Language, yaitu sebuah bahasa markup yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web.
- CSS adalah Cascading Style Sheet yang biasanya digunakan untuk mengatur tampilan elemen yang tertulis dalam bahasa markup, seperti HTML. CSS berfungsi untuk memisahkan konten dari tampilan visualnya di situs.
- PHP adalah Hypertext Preprocessor, yaitu bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam HTML.
- JavaScript adalah salah satu teknologi inti World Wide Web selain HTML dan CSS. JavaScript membantu membuat halaman web interaktif dan merupakan bagian aplikasi web yang esensial.
- Bootstrap adalah kerangka kerja CSS yang sumber terbuka dan bebas untuk merancang situs web dan aplikasi web. Kerangka kerja ini berisi templat desain

Prodi S1 Informatika Tel-U	DPPL-001	Halaman 7 dari 53
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Prodi S1 Informatika Tel-U dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Prodi S1 Informatika Tel-U.		

berbasis HTML dan CSS untuk tipografi, formulir, tombol, navigasi, dan komponen antarmuka lainnya, serta juga ekstensi opsional JavaScript dan hanya berfokus pada pengembangan front-end saja.

- Uptime adalah ukuran telah berapa lama server telah berjalan tanpa halangan dalam persen.
- Bandwidth adalah maksimal besar transfer yang dapat dilakukan pada satu waktu dalam pertukaran data.

1.4 Referensi

Dokumen yang digunakan dalam penulisan dokumen ini adalah :

1. Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) Scholar Seeker.
2. Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) Sistem Informasi Citra Mart.
3. Template Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).
4. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL).

1.5 Sistematika Pembahasan

Dokumen DPPL untuk perangkat lunak libreria di ricette ini berisi deskripsi kebutuhan pengembangan perangkat lunak secara rinci. Pengorganisasian dokumen dikelompokkan dalam tiga bagian utama, yaitu:

1. Bab 1 Pendahuluan, berisi tujuan penulisan dokumen, lingkup masalah yang akan ditangani dalam pengembangan perangkat lunak, definisi dan istilah yang terdapat dalam dokumen DPPL ini, referensi yang digunakan dalam pembuatan dokumen DPPL ini, serta sistematika pembahasan yang berisi deskripsi umum dokumen.
2. Bab 2 Deskripsi Perancangan Global, berisi penjelasan perangkat lunak yang akan diimplementasikan di lingkungan pengguna secara global. Bagian ini terdiri dari perspektif produk, fungsi produk, karakteristik pengguna, batasan-batasan dan asumsi dan ketergantungan.
3. Bab 3 Perancangan Rinci, berisi hasil analisis kebutuhan perangkat lunak secara terperinci.
4. Bab 4 Matriks Kerunutan.

Prodi S1 Informatika Tel-U	DPPL-001	Halaman 8 dari 53
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Prodi S1 Informatika Tel-U dan bersifat rahasia. Dilarang mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Prodi S1 Informatika Tel-U.		

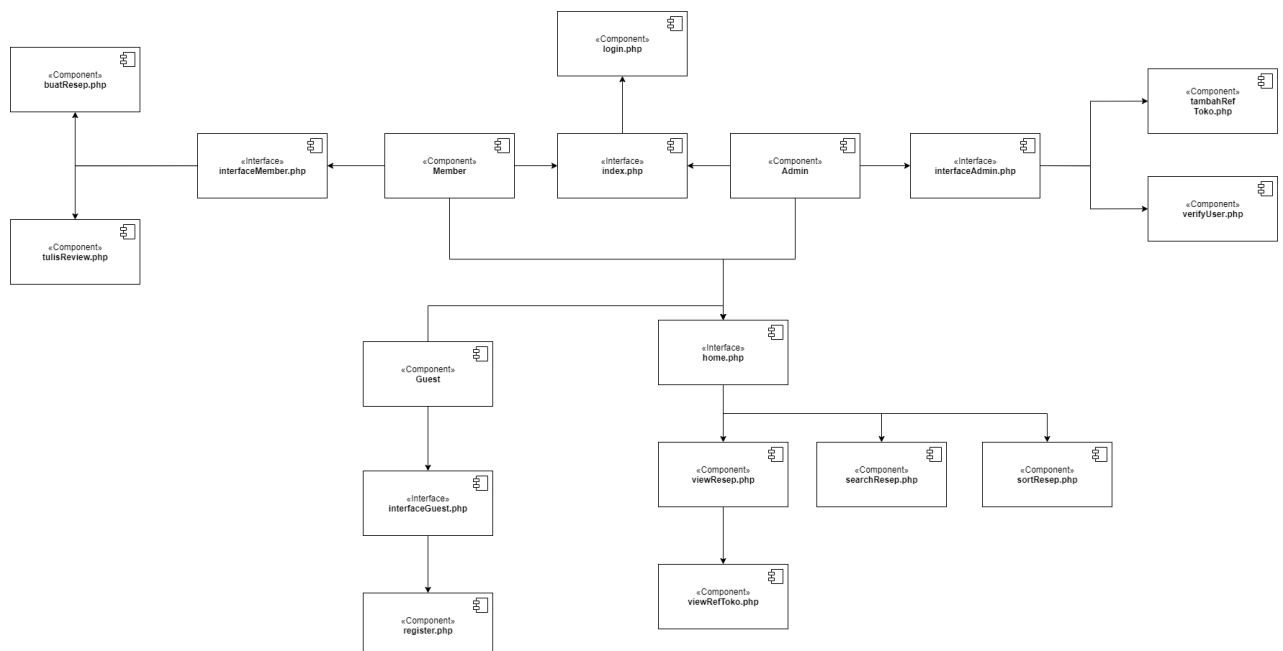
2 Deskripsi Perancangan Global

2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi

Lingkup implementasi dari sistem Libreria di Ricette adalah sebagai berikut:

1. *Operating System* yang digunakan dalam pengembangan Libreria di Ricette ini adalah Windows 10.
2. *Database Management System* yang digunakan oleh Libreria di Ricette adalah MySQL.
3. Development tools yang digunakan antara lain: Github, HTML5 Builder, Visual Studio Code, Bootstrap, Node Js.
4. Untuk *filing system*, arsip yang ada pada sistem seperti resep dan akun. setiap arsip memiliki id untuk mempermudah pengelolaan dan pencarian. Agar arsip aman, disimpan di database.
5. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam implementasi Libreria di Ricette adalah HTML, Javascript, dan PHP.

2.2 Deskripsi Arsitektural



2.3 Deskripsi Komponen

No	Nama Komponen	Keterangan
1	Guest	aktor yang belum melakukan registrasi akun
2	InterfaceGuest.php	interface untuk aktor guest
3	register.php	pembuatan/pendaftaran akun

4	login.php	login untuk identifikasi pengguna
5.	member	aktor yang telah melakukan registrasi akun
6	InterfaceMember.php	interface untuk aktor member
7	buatResep.php	membuat resep baru
8	tulisReview.php	memberikan review pada suatu resep
9	admin	Aktor admin
10	InterfaceAdmin	interface untuk aktor admin
11	tambahRefToko.php	membuat referensi toko
12	verifyUser.php	membuat suatu member menjadi verified user
13	home.php	halaman utama dari aplikasi
14	viewResep.php	menampilkan resep yang tersedia
15	searchresep.php	mencari resep berdasarkan nama resep
16	sortResep.php	mengurutkan resep
17	viewRefToko.php	menampilkan referensi toko dari suatu bahan

3 Perancangan Rinci

3.1 Realisasi Use Case

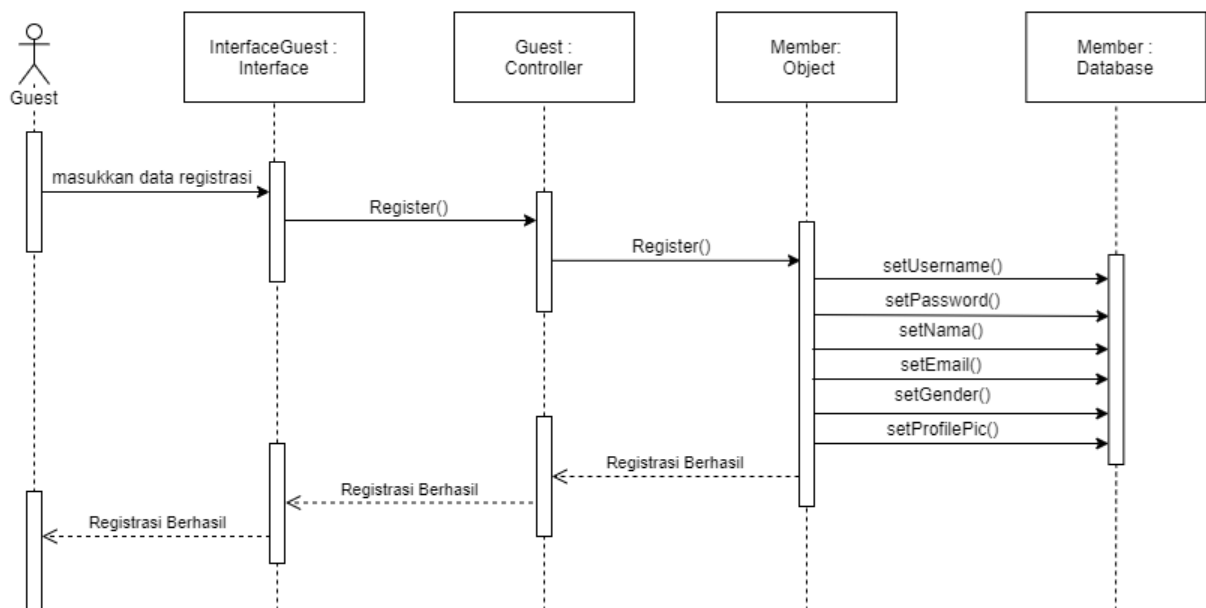
3.1.1 Use Case Register

Registrasi dilakukan oleh Guest. Guest yang ingin mendaftar akan menginputkan data diri di halaman Registrasi.

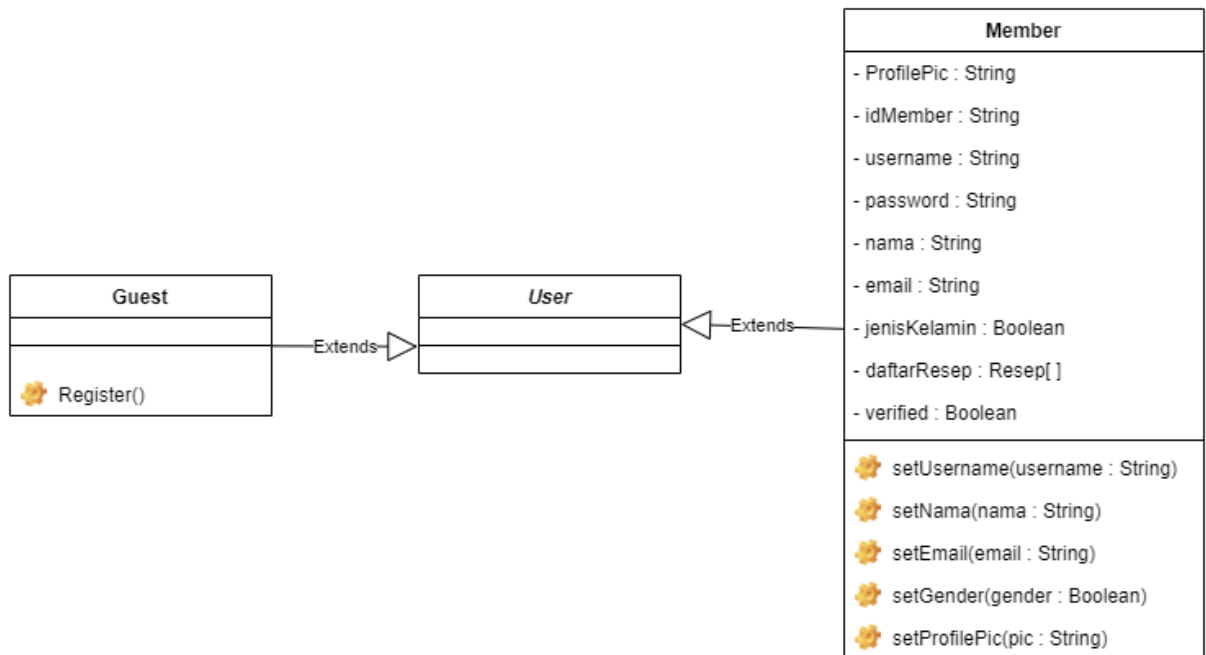
3.1.1.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Member	Entity
2	Member	Object
3	InterfaceGuest	Boundary
4	Member	Controller

3.1.1.2 Sequence Diagram



3.1.1.3 Diagram Kelas



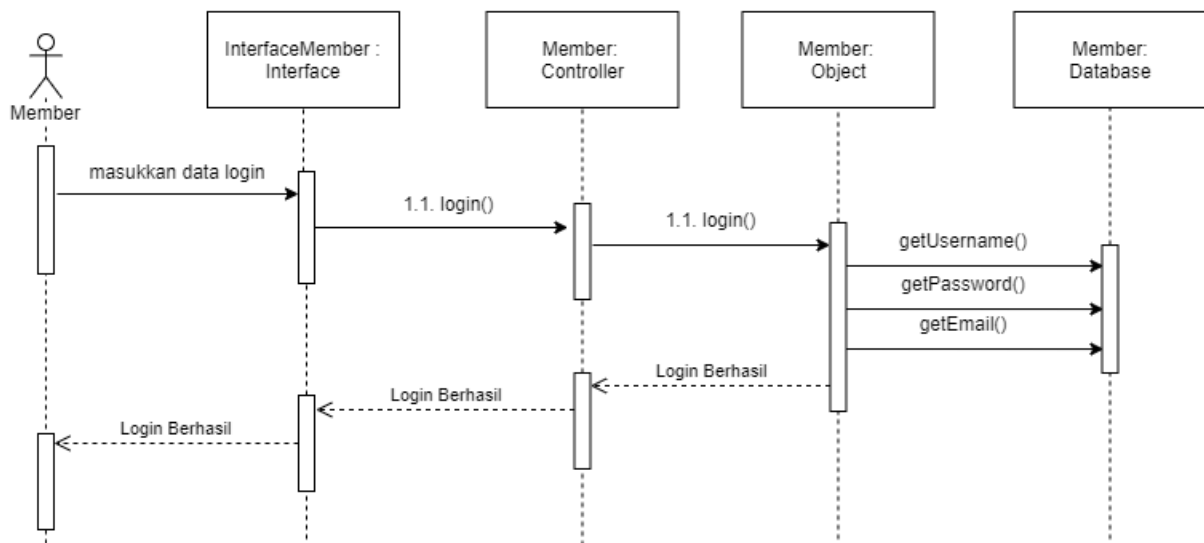
3.1.2 Use Case Login

Login dilakukan oleh user yang sudah memiliki akun. User dapat melakukan Login di halaman Login.

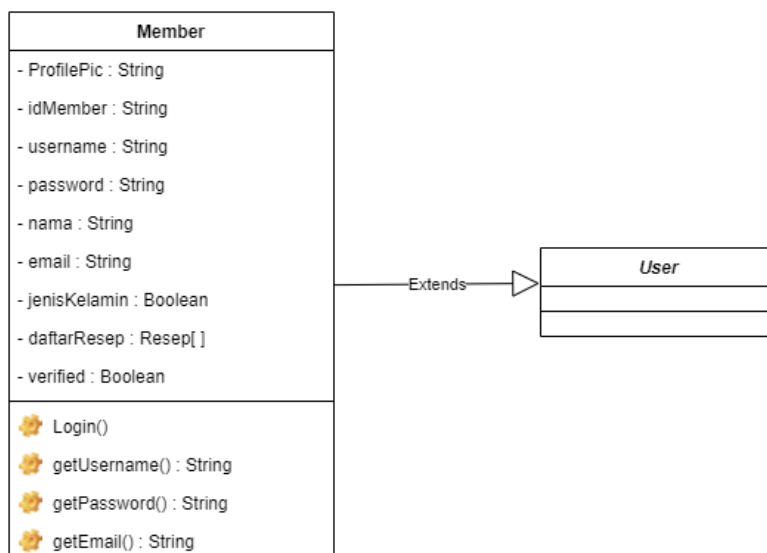
3.1.2.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Member	Entity
2	Member	Object
3	InterfaceMember	Boundary
4	Member	Controller

3.1.2.2 Sequence Diagram



3.1.2.3 Diagram Kelas



3.1.3 Use Case Edit Account

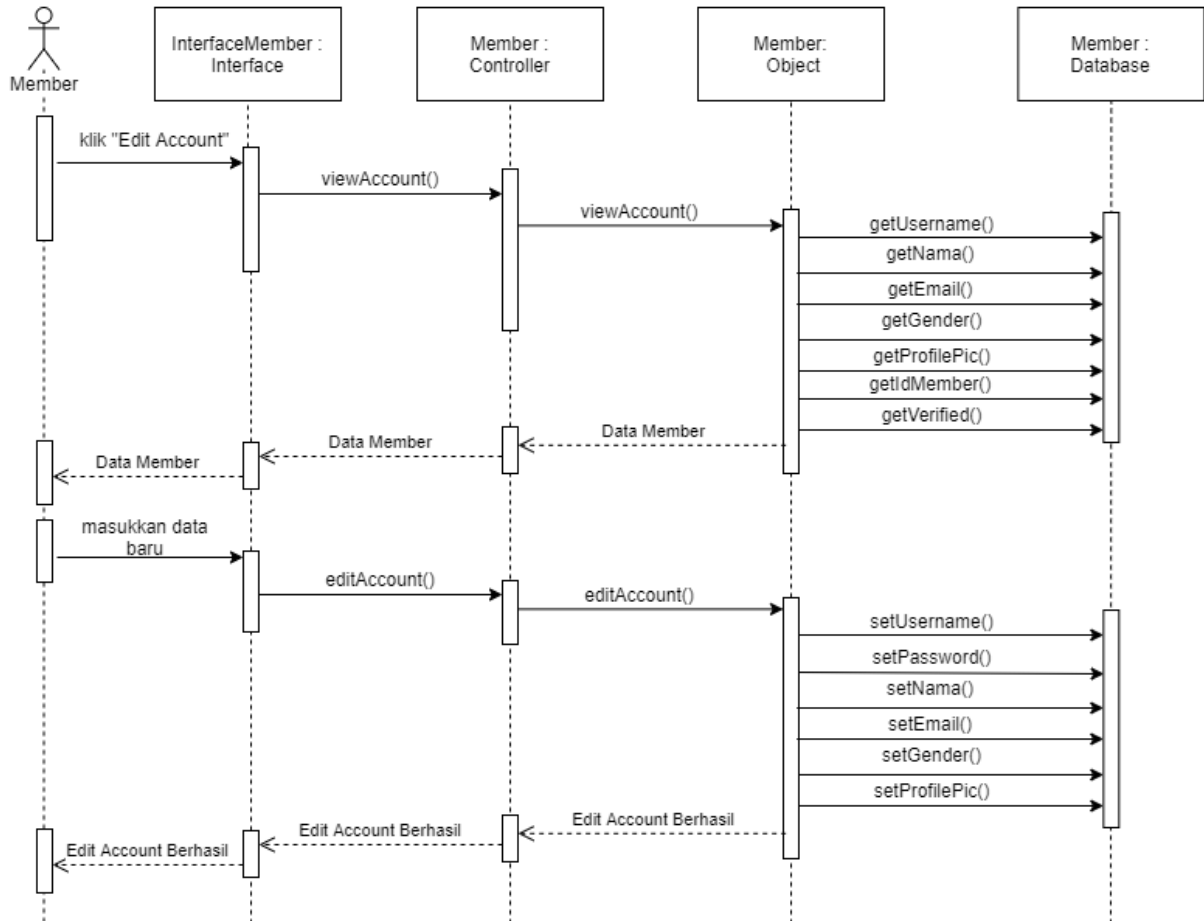
Update data diri dapat dilakukan oleh member yang sudah memiliki akun. Member yang ingin melakukan update data dirinya dapat melakukannya di halaman update data diri.

3.1.3.1 identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Member	Entity

2	Member	Object
3	InterfaceMember	Boundary
4	Member	Controller

3.1.3.2 Sequence Diagram



3.1.3.3 Class Diagram



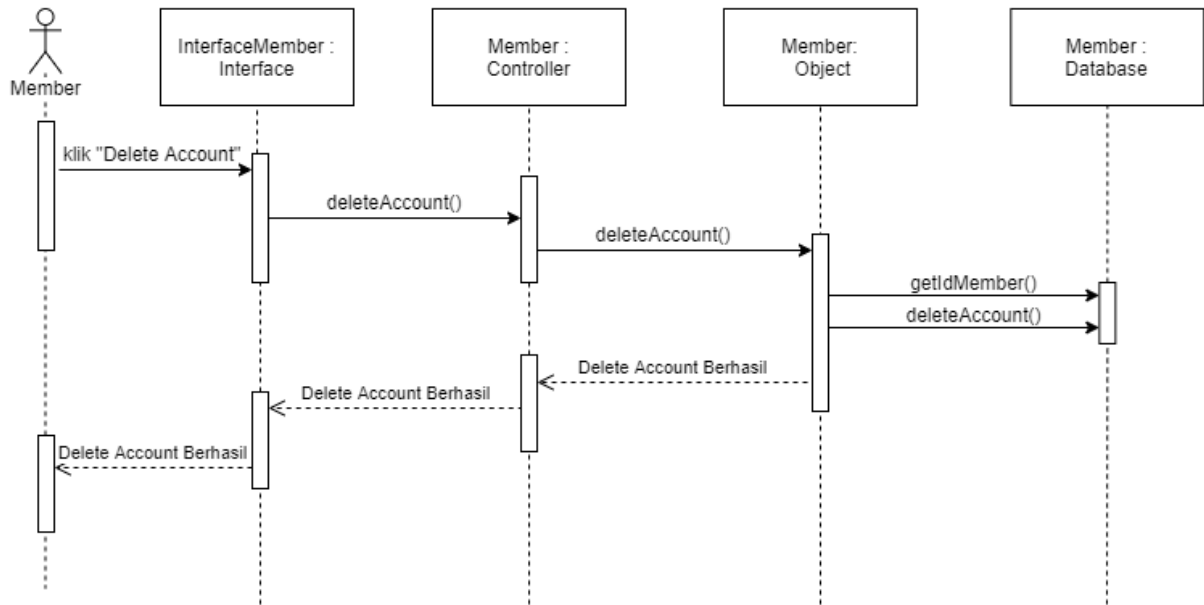
3.1.4 Use Case Delete Account

Penghapusan account dapat dilakukan oleh member dan juga admin. member yang ingin melakukan penghapusan akun dapat melakukannya di halaman Data Diri.

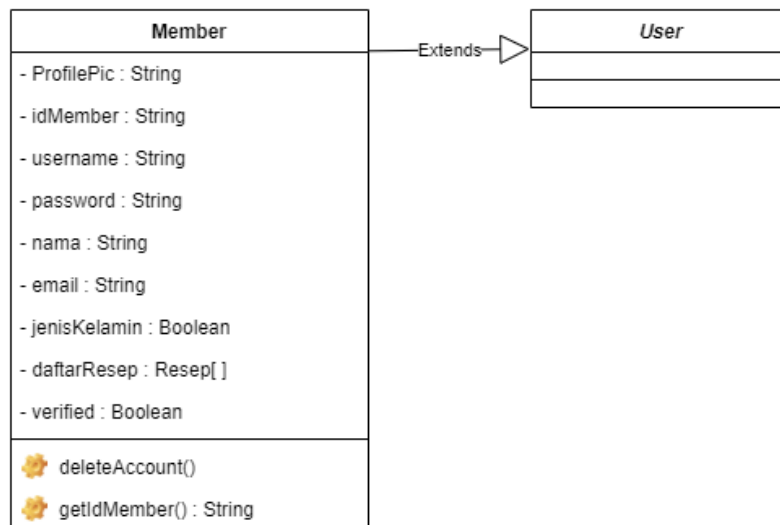
3.1.4.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Member	Entity
2	Member	Object
3	InterfaceMember	Boundary
4	Member	Controller

3.1.4.2 Sequence Diagram



3.1.4.3 Class Diagram



3.1.5 Use Case View Account

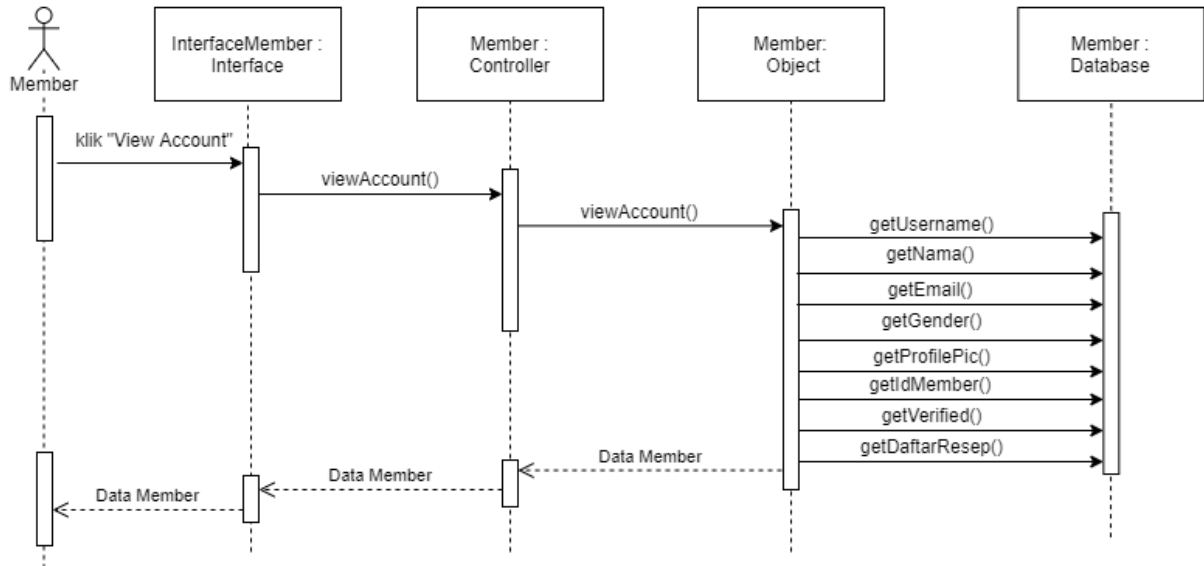
User dapat melihat data dirinya dan data diri dari user lain. User yang ingin melakukan penghapusan akun dapat melakukannya di halaman Data Diri.

3.1.5.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Member	Entity

2	Member	Object
3	InterfaceMember	Boundary
4	Member	Controller

3.1.5.2 Sequence Diagram



3.1.5.3 Class Diagram



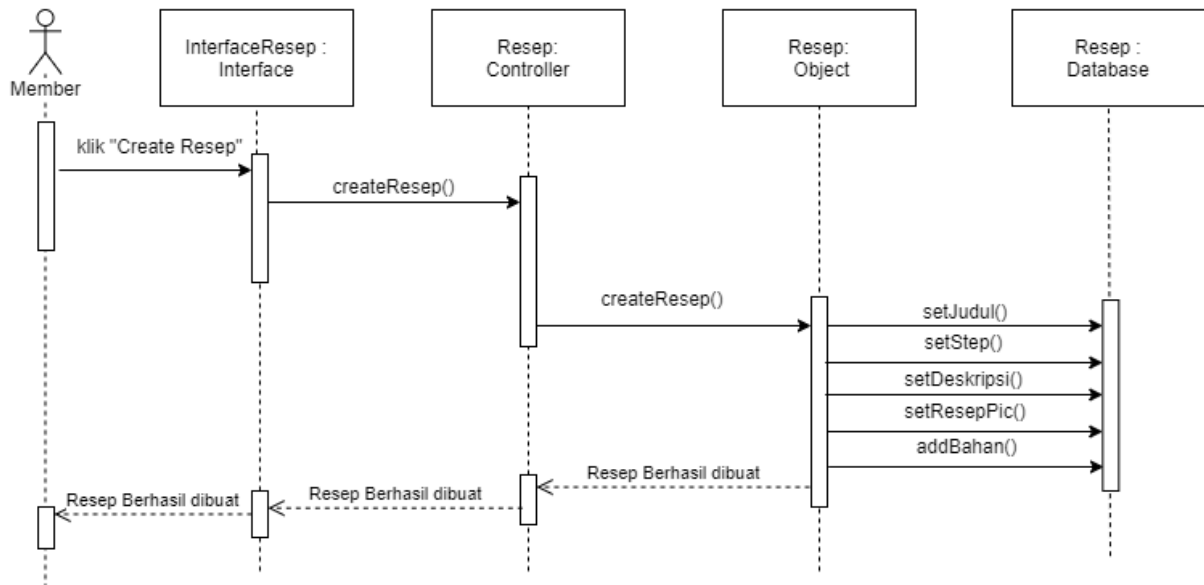
3.1.6 Use Case Create Resep

User yang sudah memiliki akun dapat membuat resep kuliner di akunnya. Pembuatan resep dapat dilakukan di halaman buat resep.

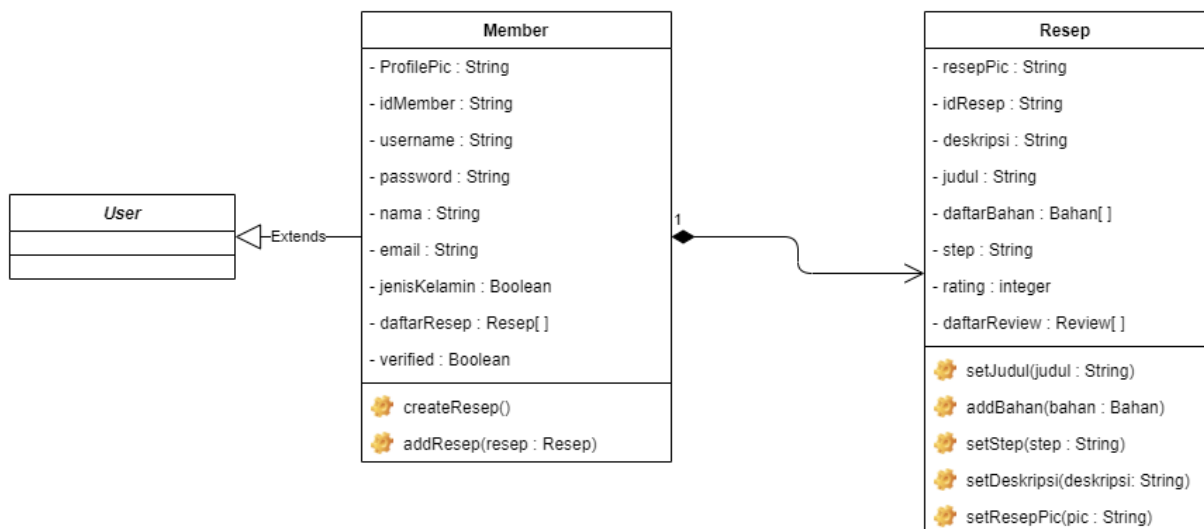
3.1.6.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Resep	Entity
2	Resep	Object
3	InterfaceResep	Boundary
4	Resep	Controller

3.1.6.2 Sequence Diagram



3.1.6.3 Class Diagram



3.1.7 Use Case View Resep

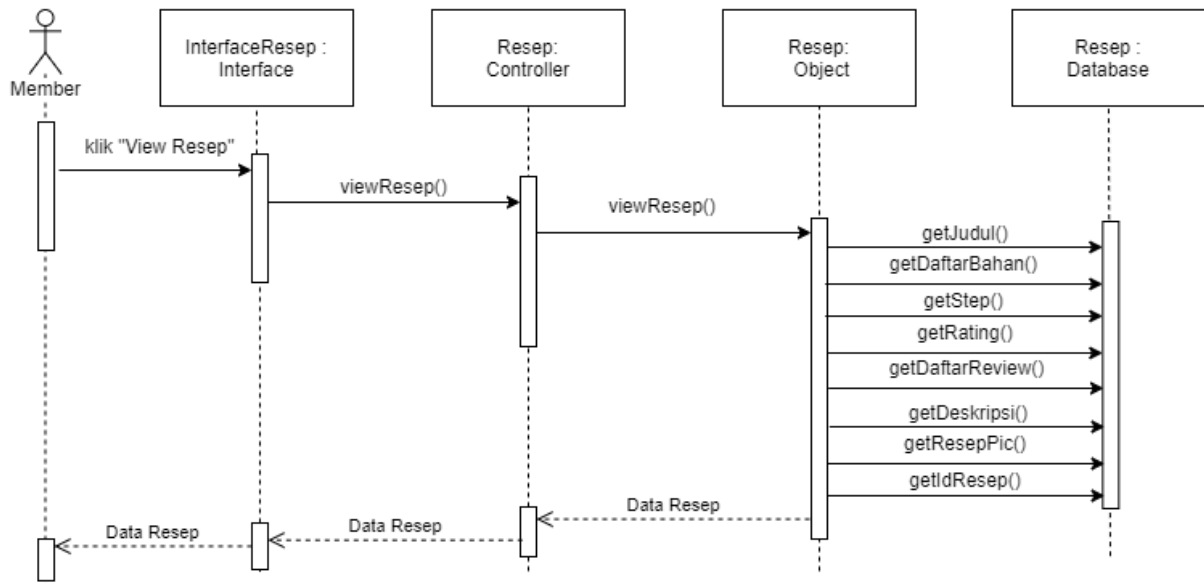
View recipe dapat dilakukan oleh user yang sudah terdaftar maupun user yang belum terdaftar. User dapat melihat resep dengan cara melakukan pencarian di kolom pencarian

3.1.7.1 Identifikasi Kelas

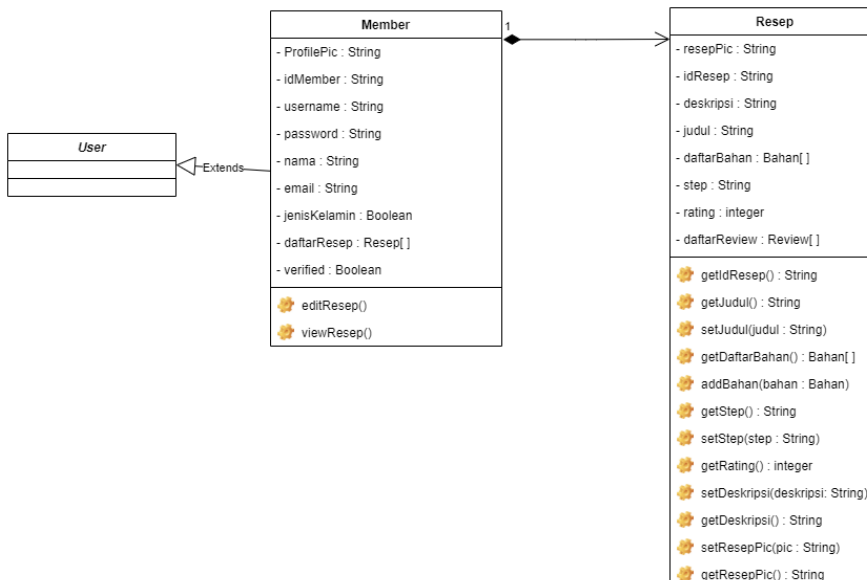
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
----	------------------------	------------

1	Resep	Entity
2	Resep	Object
3	InterfaceResep	Boundary
4	Resep	Controller

3.1.7.2 Sequence Diagram



3.1.7.3 Class Diagram



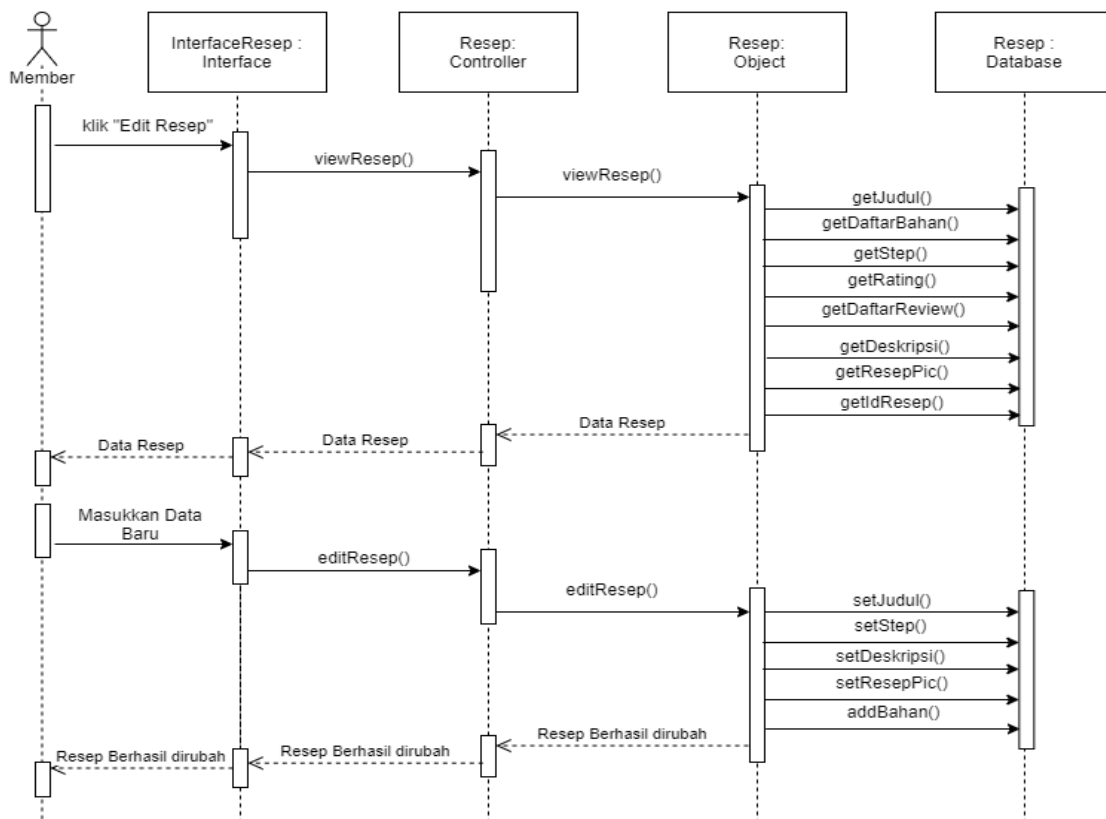
3.1.8 Use Case Edit Resep

User yang telah memiliki akun dapat mengubah resep yang mereka punya. Perubahan resep dapat dilakukan di halaman update resep.

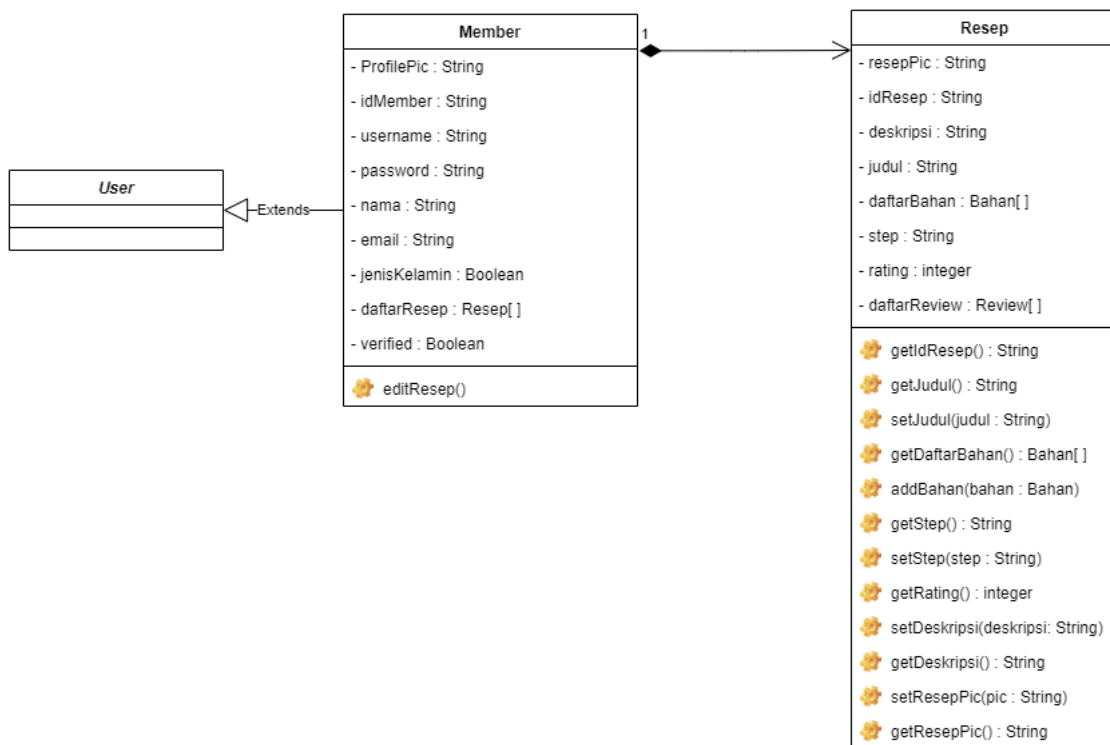
3.1.8.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Resep	Entity
2	Resep	Object
3	InterfaceResep	Boundary
4	Resep	Controller

3.1.8.2 Sequence Diagram



3.1.8.3 Class Diagram



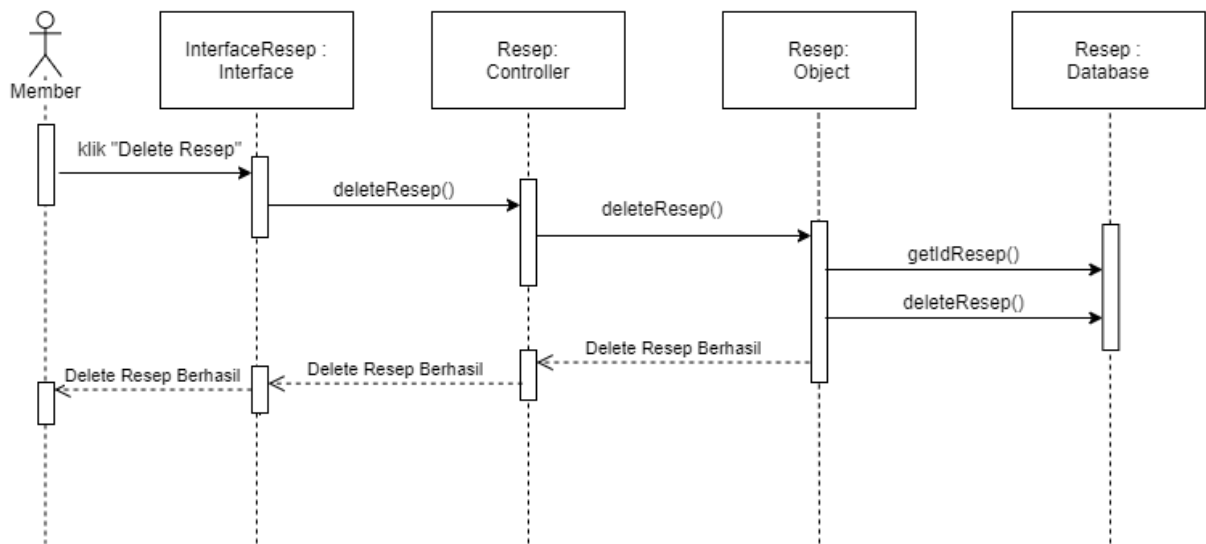
3.1.9 Use Case Delete Resep

User dapat melakukan penghapusan Resep yang mereka miliki. Penghapusan resep dapat dilakukan di halaman tampilan Resep

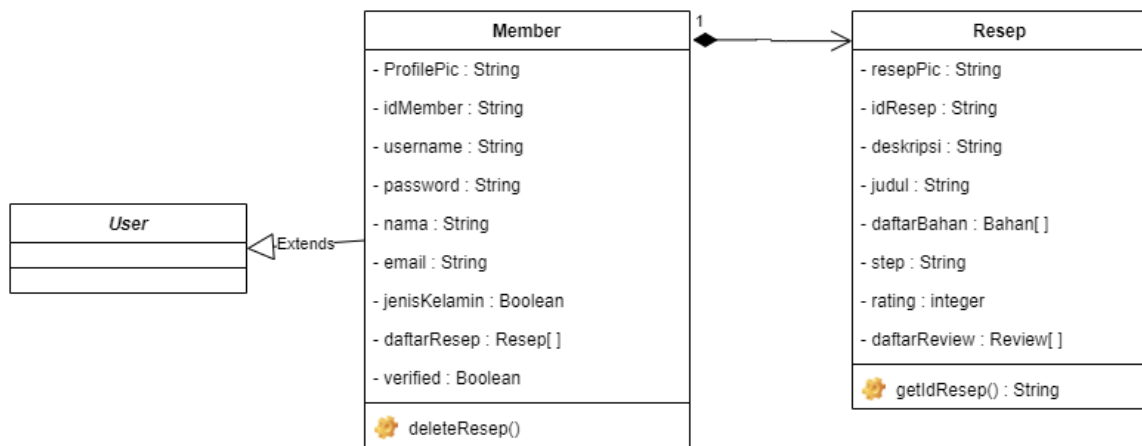
3.1.9.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Resep	Entity
2	Resep	Object
3	InterfaceResep	Boundary
4	Resep	Controller

3.1.9.2 Sequence Diagram



3.1.9.3 Class Diagram



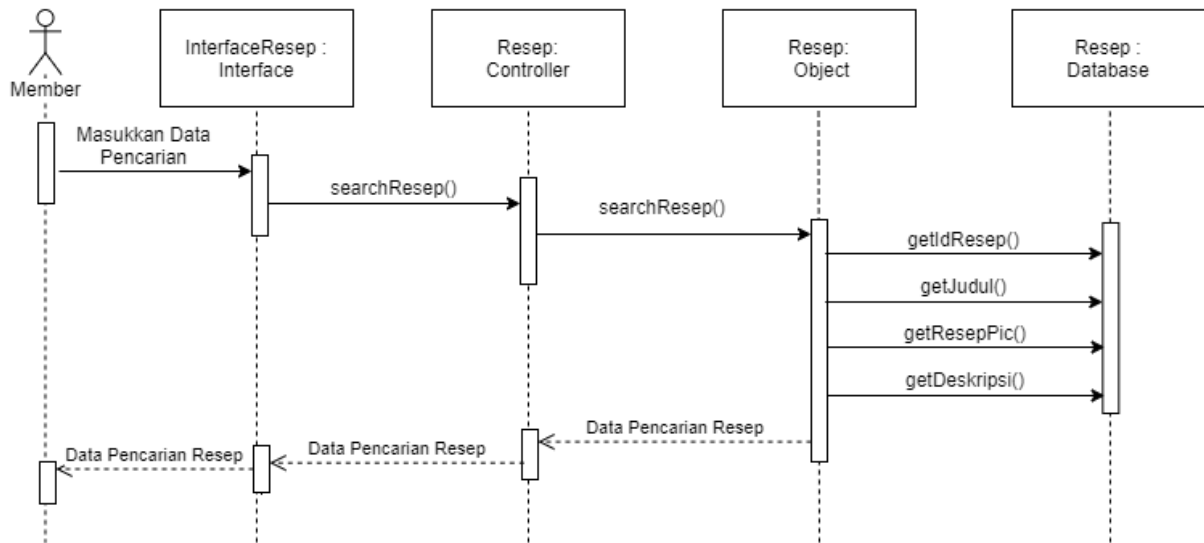
3.1.10 Use Case Search Resep

Search resep dapat dilakukan oleh user yang sudah terdaftar maupun yang belum terdaftar di sistem. Pencarian resep dilakukan di Kolom pencarian di header halaman beranda.

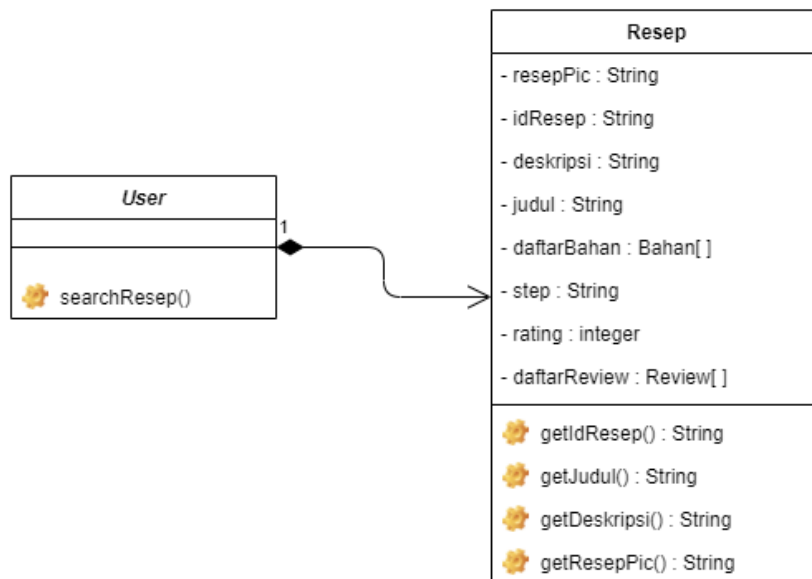
3.1.10.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Resep	Entity
2	Resep	Object
3	InterfaceResep	Boundary
4	Resep	Controller

3.1.10.2 Sequence Diagram



3.1.10.3 Class Diagram



3.1.11 Use Case Sort Resep

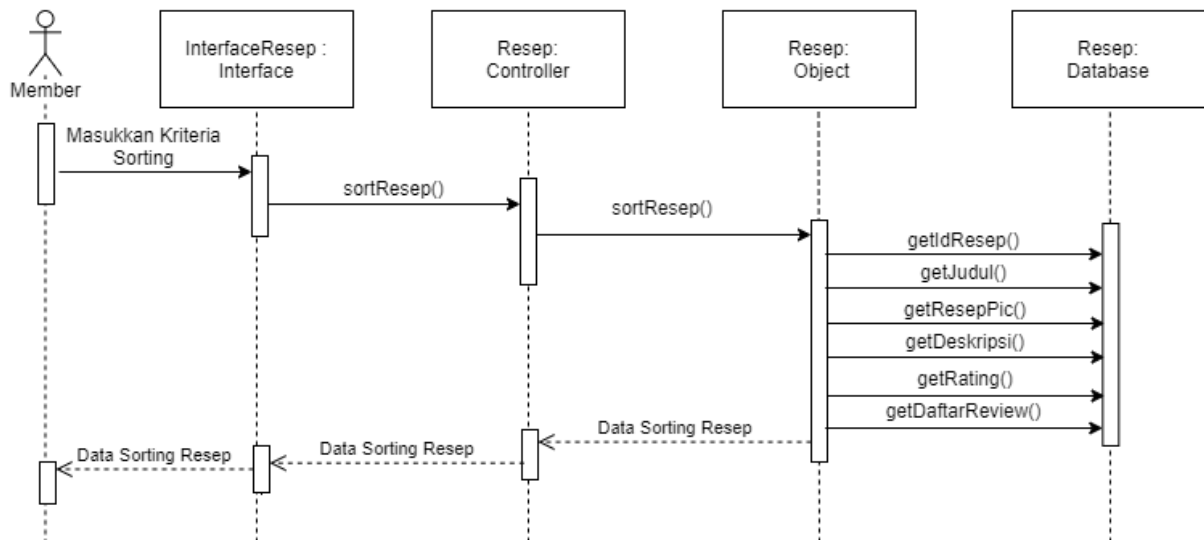
Search resep dapat dilakukan oleh user yang sudah terdaftar maupun yang belum terdaftar di sistem. terdapat beberapa pilihan sorting, seperti berdasarkan waktu, rating, dan jumlah view

3.1.11.1 Identifikasi Kelas

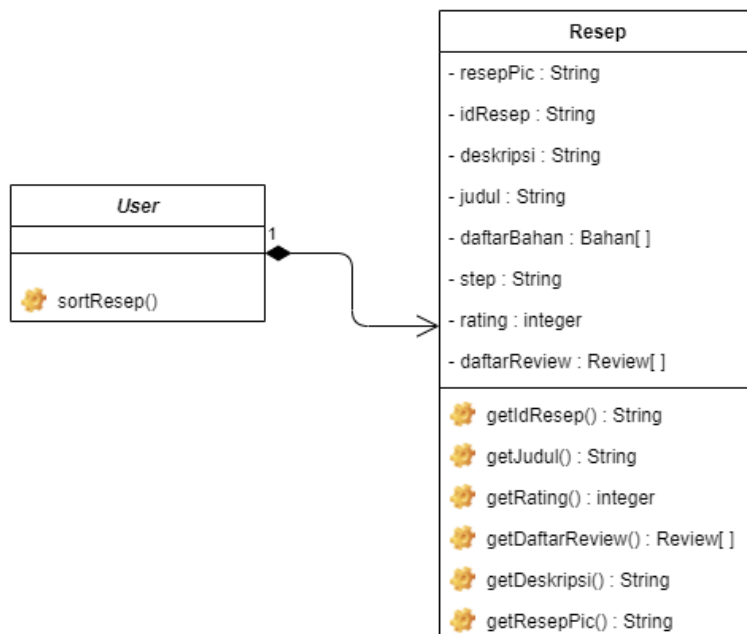
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
----	------------------------	------------

1	Resep	Entity
2	Resep	Object
3	InterfaceResep	Boundary
4	Resep	Controller

3.1.11.2 Sequence Diagram



3.1.11.3 Class Diagram



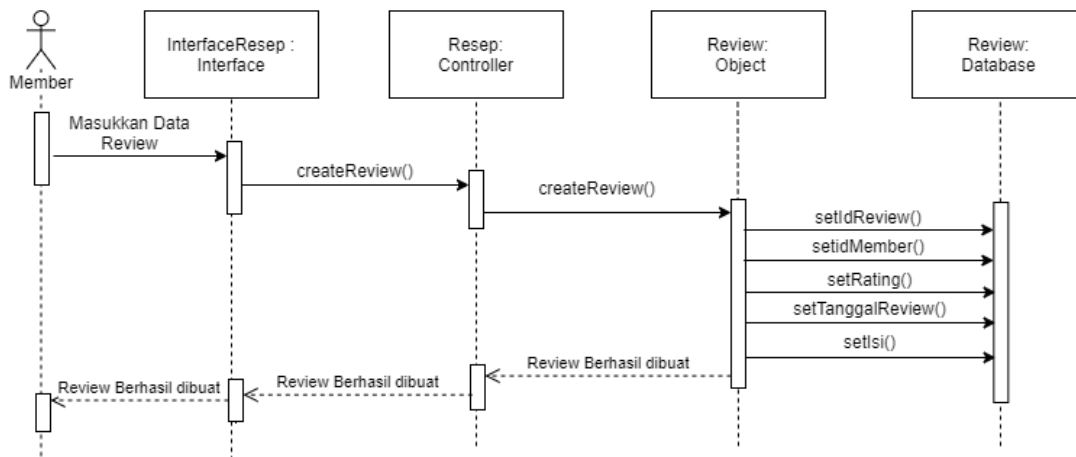
3.1.12 Use Case Create Review

Review dapat dibuat pada sebuah resep dan dilakukan oleh user yang telah terdaftar. Sebuah review dibuat di halaman sebuah resep.

3.1.12.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Review	Entity
2	Review	Object
3	InterfaceResep	Boundary
4	Resep	Controller

3.1.12.2 Sequence Diagram



3.1.12.3 Class Diagram



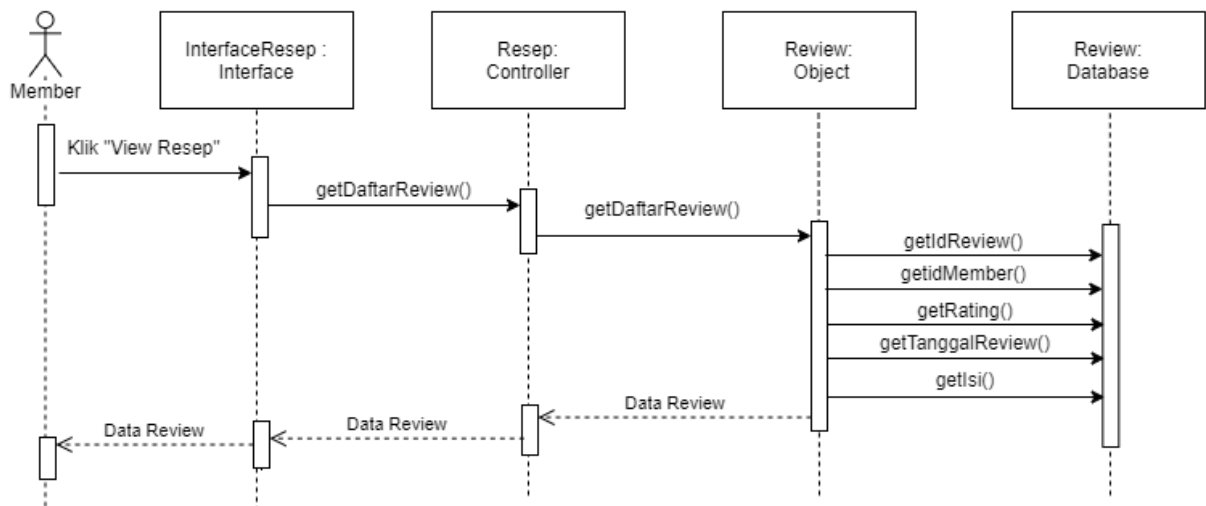
3.1.13 Use Case View Review

User yang telah terdaftar maupun yang belum terdaftar di Sistem dapat menampilkan review dari sebuah resep

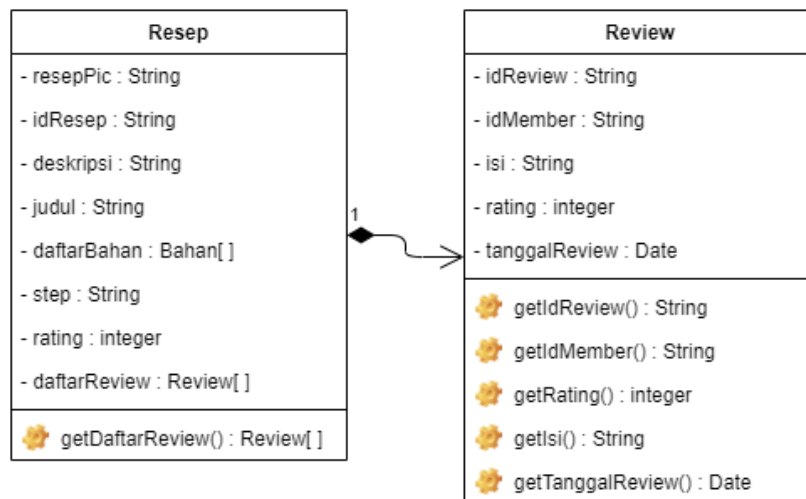
3.1.13.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Review	Entity
2	Review	Object
3	InterfaceResep	Boundary
4	Resep	Controller

3.1.13.2 Sequence Diagram



3.1.13.3 Class Diagram



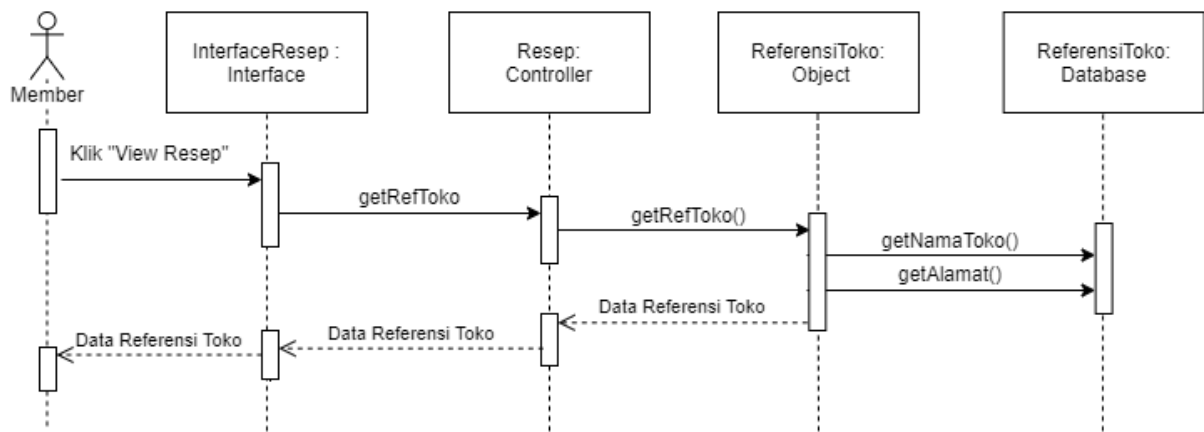
3.1.14 Use Case view Referensi Toko

User yang sudah terdaftar maupun yang belum terdaftar di sistem dapat melihat referensi toko yang menjual bahan-bahan sebuah resep. Tampilan referensi toko dapat dilihat di halaman sebuah resep.

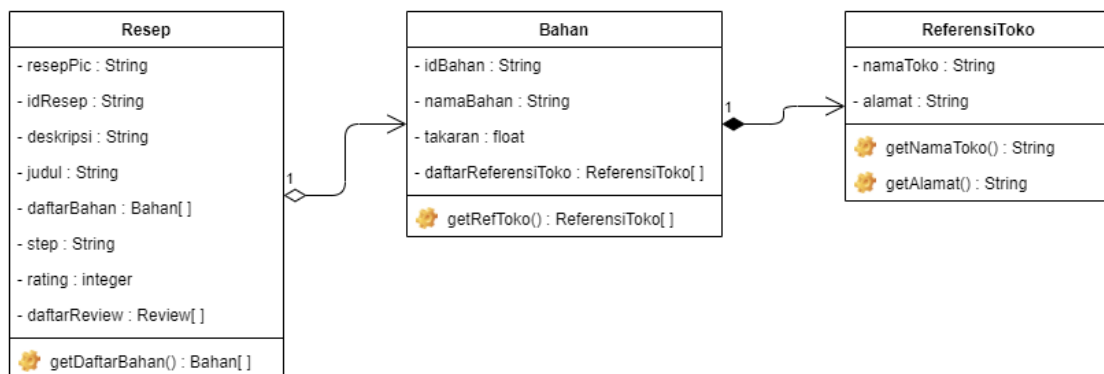
3.1.14.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	ReferensiToko	Entity
2	ReferensiToko	Object
3	InterfaceResep	Boundary
4	Resep	Controller

3.1.14.2 Sequence Diagram



3.1.14.3 Class Diagram



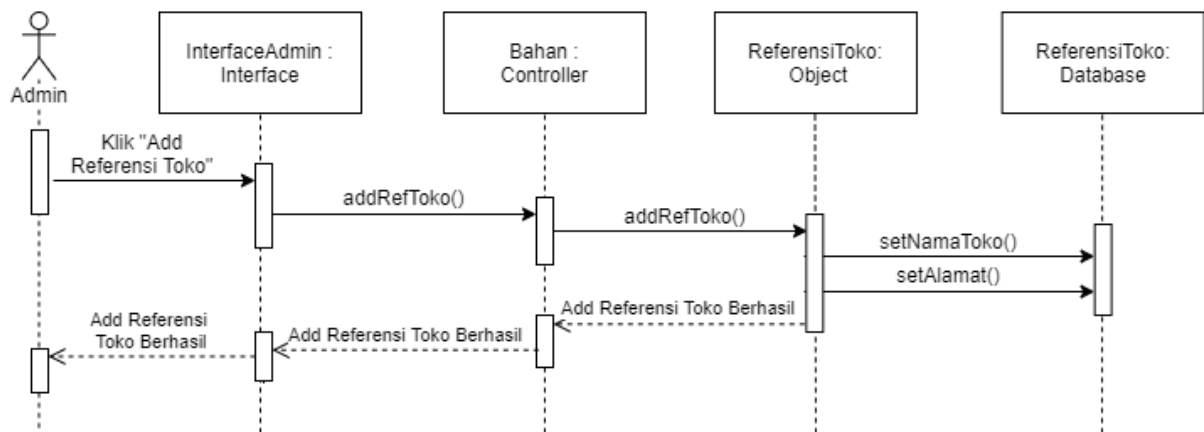
3.1.15 Use Case Add Referensi Toko

Admin dapat membuat sebuah toko menjadi referensi toko yang menjual bahan-bahan yang diperlukan sebuah resep. Admin dapat membuat referensi toko di halaman buat referensi toko.

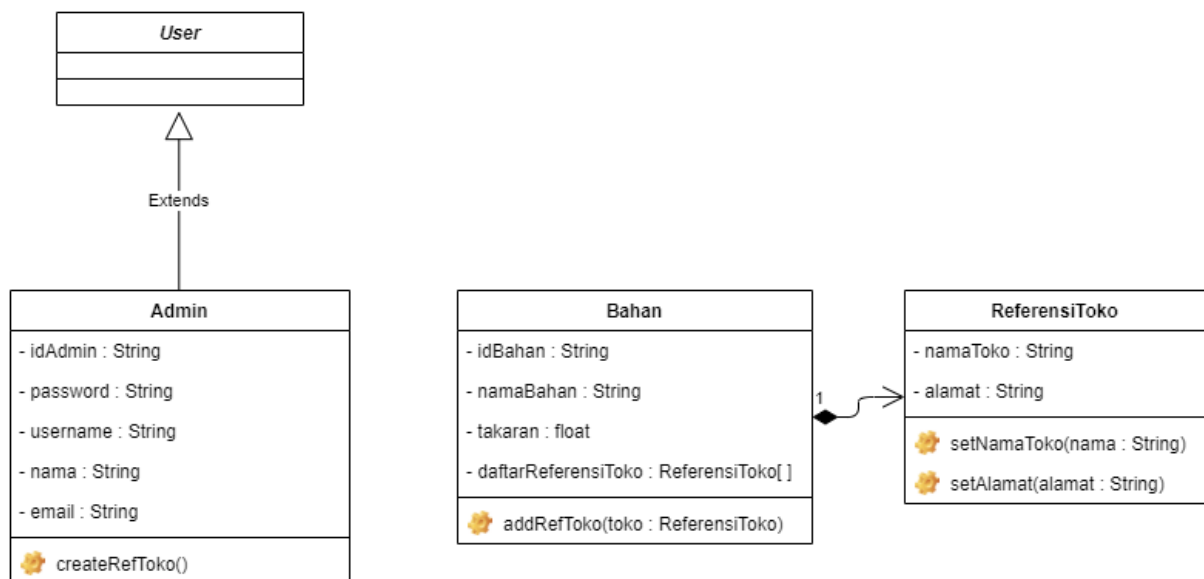
3.1.15.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	ReferensiToko	Entity
2	ReferensiToko	Object
3	interfaceAdmin	Boundary
4	Bahan	Controller

3.1.15.2 Sequence Diagram



3.1.15.3 Class Diagram



3.1.16 Use Case Create Verified User

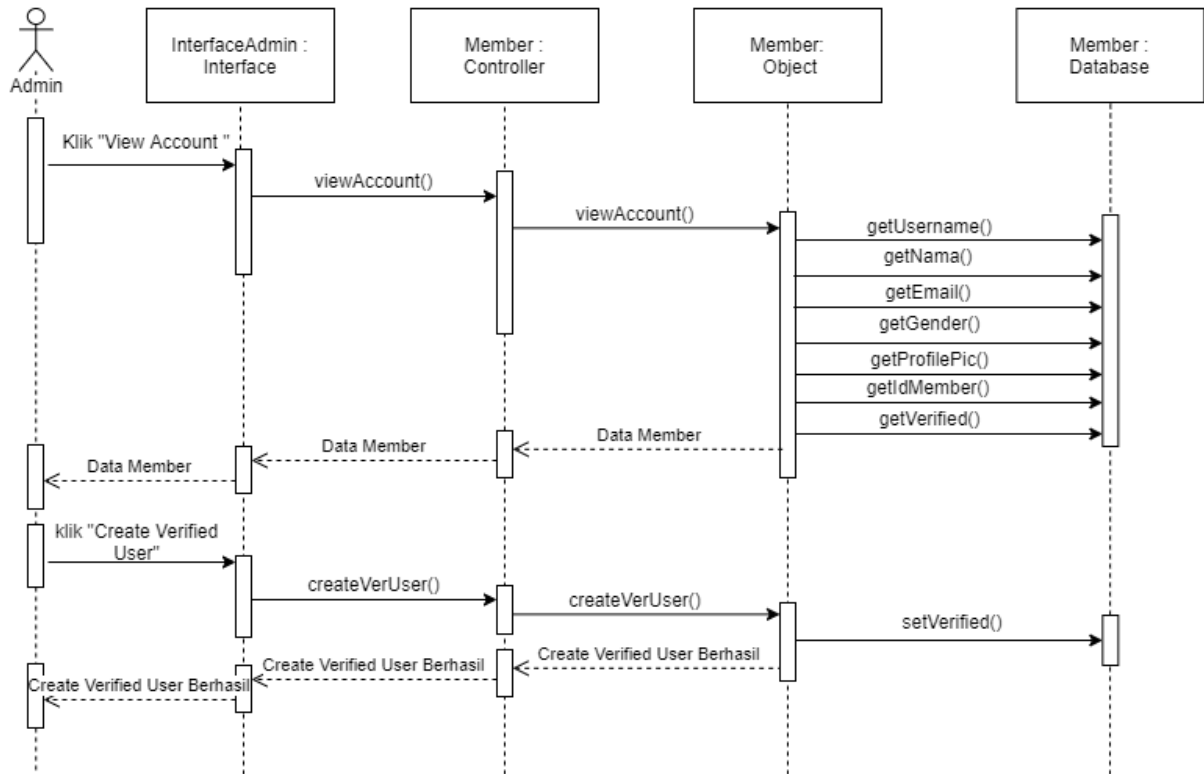
admin dapat membuat seorang user menjadi verified User berdasarkan dengan beberapa kriteria seperti rating, jumlah view resep, dan lama bergabung dengan Libreria Di ricette.

3.1.16.1 Identifikasi Kelas

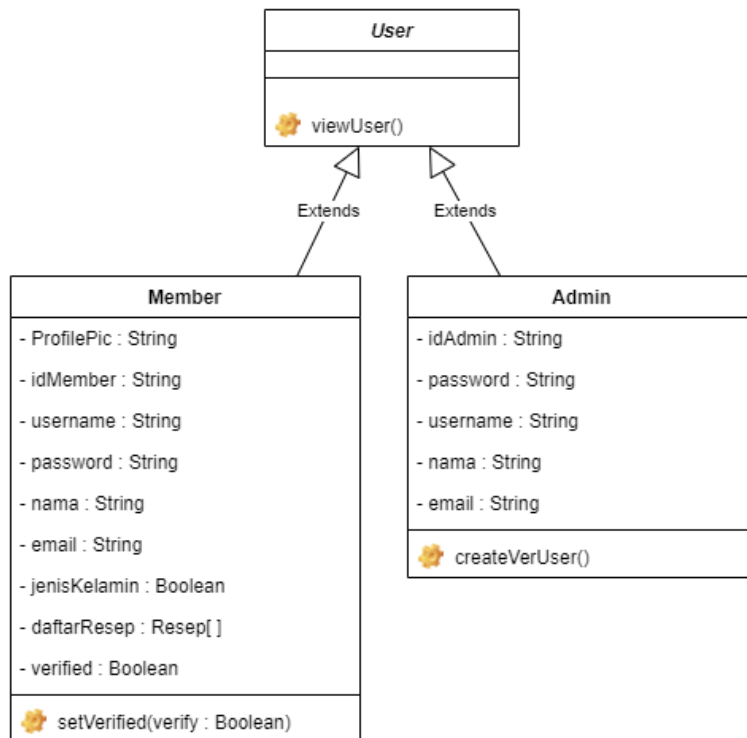
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1	Member	Entity
2	interfaceAdmin	Boundary
3	Member	Controller

4	Member	Object
---	--------	--------

3.1.16.2 Sequence Diagram



3.1.16.3 Class Diagram



3.2 Perancangan Detail Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	User	User
2	Guest	Guest
3	Member	Member
4	Admin	Admin
5	Resep	Resep
6	Bahan	Bahan
7	ReferensiToko	ReferensiToko

3.2.1 Kelas User

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
--------------	---------------------------------	------------

viewUser()	Public	Digunakan untuk menampilkan biodata Admin
viewResep()	Public	Digunakan untuk menampilkan sebuah resep
searchResep()	Public	Digunakan untuk mencari sebuah resep
sortResep()	Public	Digunakan untuk mengurutkan resep berdasarkan kriteria tertentu
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
-	-	-

3.2.2 Kelas Guest

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
register()	Public	Digunakan untuk pendaftaran menjadi Member
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
-	-	-

3.2.3 Kelas Member

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
login()	Public	Digunakan untuk login sebagai member
viewAccount()	Public	Digunakan untuk menampilkan biodata Member
editAccount()	Public	Digunakan untuk merubah Biodata Member

deleteAccount()	Public	Digunakan untuk menghapus akun member
createResep()	Public	Digunakan untuk membuat sebuah resep
editResep()	Public	Digunakan untuk merubah sebuah resep
deleteResep()	Public	Digunakan untuk menghapus sebuah resep
createReview()	Public	Digunakan untuk membuat sebuah review
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
ProfilePic	Private	String
idMember	Private	String
username	Private	String
password	Private	String
nama	Private	String
email	Private	String
jenisKelamin	Private	Boolean
daftarResep	Private	Resep[]
verified	Private	Boolean

3.2.4 Kelas Admin

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
deleteUser()	Public	Digunakan untuk menghapus Admin
deleteResep()	Public	Digunakan untuk menghapus resep

createRefToko()	Public	Digunakan untuk membuat Toko menjadi Referensi sebuah bahan
CreateVerUser()	Public	digunakan untuk membuat Member menjadi <i>verified user</i>
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
idAdmin	Private	String
password	Private	String
username	Private	String
nama	Private	String
email	Private	String

3.2.5 Kelas Resep

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
getDaftarBahan()	Public	Digunakan untuk mendapatkan daftar bahan dari sebuah resep
addBahan()	Public	Digunakan untuk memasukkan sebuah bahan ke dalam resep
getDaftarReview()	Public	Digunakan untuk mendapatkan daftar Review dari sebuah resep
addReview()	Public	Digunakan untuk menambahkan review ke dalam resep
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
resepPic	Private	String

idResep	Private	String
deskripsi	Private	String
judul	Private	String
daftarBahan	Private	bahan[]
step	Private	String
rating	Private	integer
daftarReview	Private	Review[]

3.2.6 Kelas Bahan

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
getRefToko()	Public	digunakan untuk mendapatkan daftar referensi toko sebuah bahan
addRefToko()	Public	Digunakan untuk membuat sebuah toko menjadi referensi dari sebuah bahan
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
idBahan	Private	String
namaBahan	Private	String
takaran	Private	Float
daftarReferensiToko	Private	ReferensiToko[]

3.2.7 Kelas ReferensiToko

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
getAlamatToko()	Private	Digunakan untuk mengambil data alamat toko

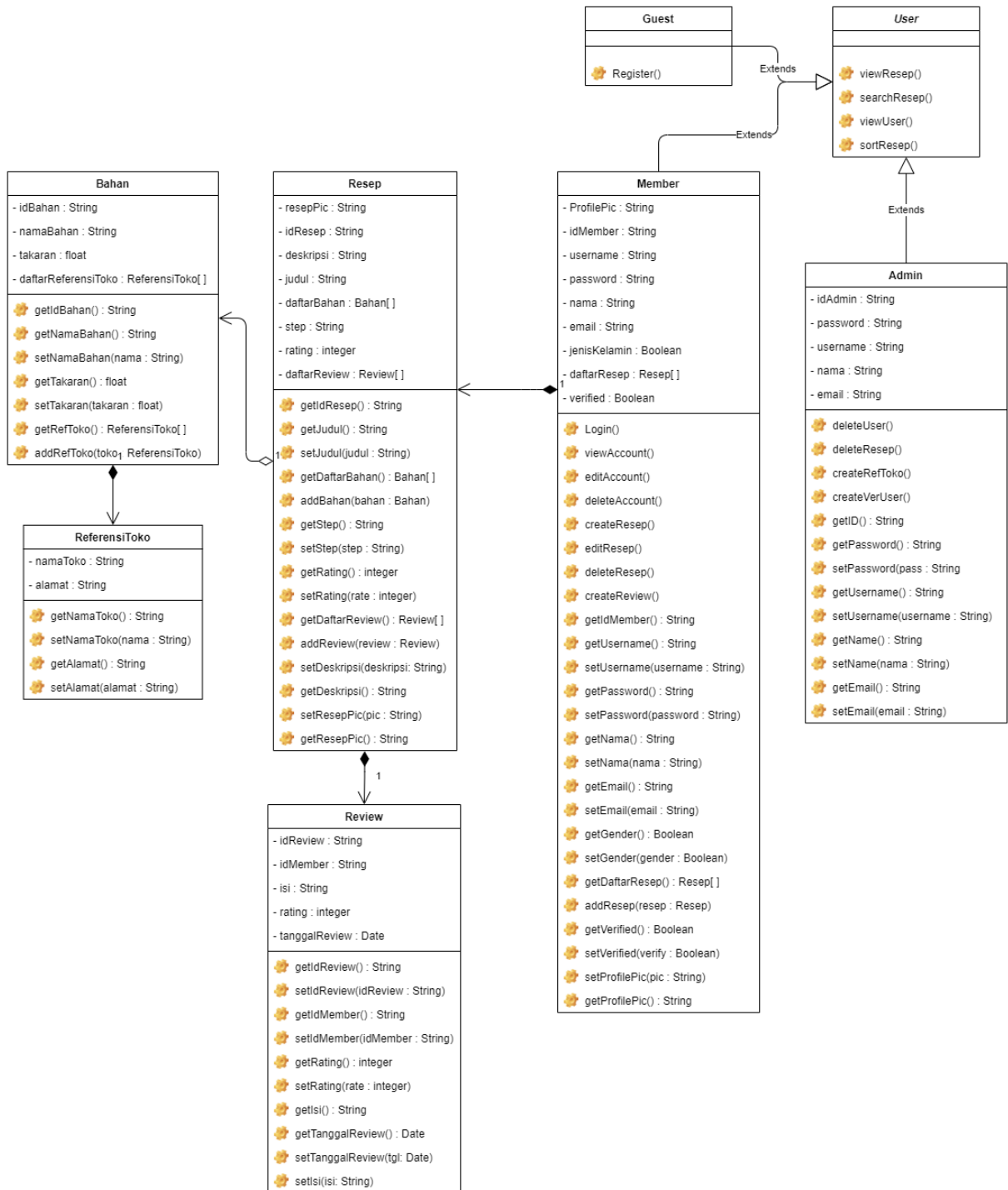
setAlamatToko()	Private	Digunakan untuk menginput data alamat toko
getNamaToko()	Private	Digunakan untuk mengambil data nama toko
setNamaToko()	Private	Digunakan untuk menginput data nama toko
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
namaToko	Private	String
alamat	Private	String

3.2.8 Kelas Review

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
getidReview()	Private	Digunakan untuk mengambil data idReview
setIdReview()	Private	Digunakan untuk menginput data IdReview
getIdMember()	Private	Digunakan untuk mengambil data idMember yang membuat review
setIdMember()	Private	Digunakan untuk menginput data idMember yang membuat review
getTanggalReview()	Private	Digunakan untuk mengambil data tanggal review
setTanggalReview()	Private	Digunakan untuk menginput data tanggal review
getRating()	Private	Digunakan untuk mengambil data rating
setRating()	Private	Digunakan untuk menginput data rating

getIsi()	Private	Digunakan untuk mengambil data isi review
setIsi()	Private	Digunakan untuk menginput data isi review
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
idReview	Private	String
idMember	Private	String
rating	Private	Integer
isi	Private	String
tanggalReview	Private	Date

3.3 Diagram Kelas Keseluruhan



3.4 Algoritma/Query

3.4.1 Algoritma Registrasi

Nama Kelas : Guest

Nama Operasi : Registrasi

Algoritma : (Algo-1)

```
$data = array (  
    'username' => $this->input->post('username'),  
    'password' => $this->input->post('password'),  
    'nama' => $this->input->post('nama'),  
    'email' => $this->input->post('email'),  
    'jenisKelamin' => $this->input->post('jenisKelamin'),  
    'verified' => '0',  
);  
$this->db->insert('member', $data);
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-1	INSERT INTO member VALUES ('username', 'password', 'nama', 'email', 'jenisKelamin', 'verified');	Menambahkan data member ke database

3.4.2 Algoritma Create Resep

Nama Kelas : Member

Nama Operasi : createResep

Algoritma : (Algo-2)

```
$data = array (  
    'judul' => $this->input->post('judul'),  
    'daftarBahan' => $this->input->post('daftarBahan'),  
    'step' => $this->input->post('step'),  
    'rating' => '0',  
    'review' => "Tidak ada review",  
);  
$this->db->insert('resep', $data);
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-2	INSERT INTO resep VALUES ('judu', 'daftarBahan', 'step', 'rating', 'review') ;	Menambahkan data resep ke database

3.4.3 Algoritma Create Review

Nama Kelas : Member

Nama Operasi : createReview

Algoritma : (Algo-3)


```
$data = array (
    'idResep'=> $idResep,
    'nama'=> $this->session->nama,
    'rating' => $this->input->post('rating'),
    'review'=> $this->input->post('review'),
);
$this->db->insert('review', $data);
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-3	INSERT INTO review VALUES ('idResep','nama','rating','review');	Menambahkan data review ke database

3.4.4 Algoritma Create Referensi Toko

Nama Kelas : Admin

Nama Operasi : createRefToko

Algoritma : (Algo-4)

```
$data = array (
    'idBahan' => $idBahan,
    'namaToko' => $this->input->post('namaToko'),
    'alamat' => $this->input->post('alamat'),
);
$this->db->insert('referensiToko', $data);
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-4	INSERT INTO referensiToko VALUES ('idBahan','namaToko','alamat');	Menambahkan data referensi toko ke database

3.4.5 Algoritma Verify User

Nama Kelas : Admin

Nama Operasi : createVerUser

Algoritma : (Algo-5)

```
$data = array (
    'verified' => $this->input->post('verification'),
);
$this->db->where('idMember', $idMember);
$this->db->update('member', $data);
```

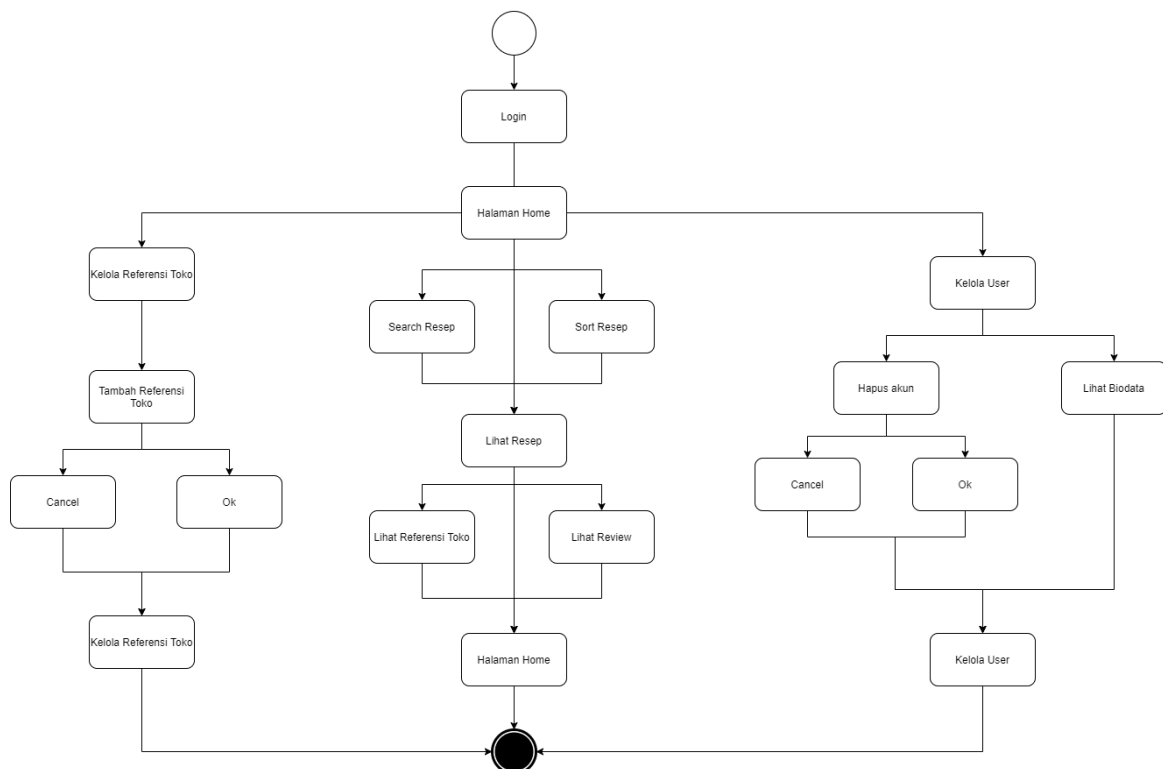
Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-5	UPDATE member SET verified = '\$verified' WHERE idMember = '\$idMember';	Mengubah status verification member dengan id tertentu

3.5 State Chart

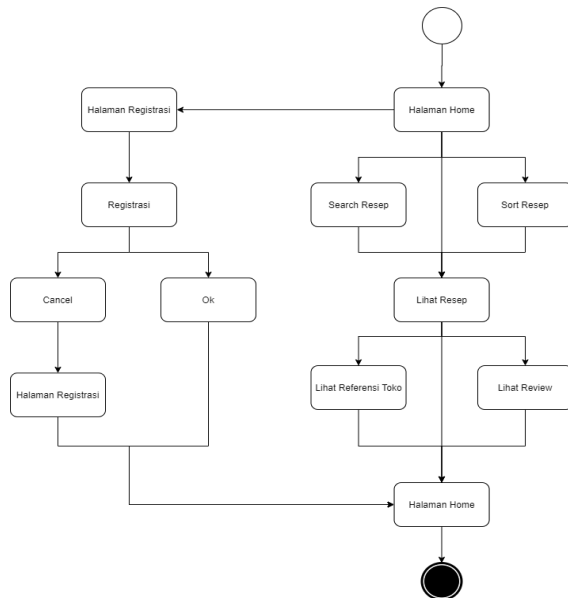
3.5.1 Admin

Statechart Admin



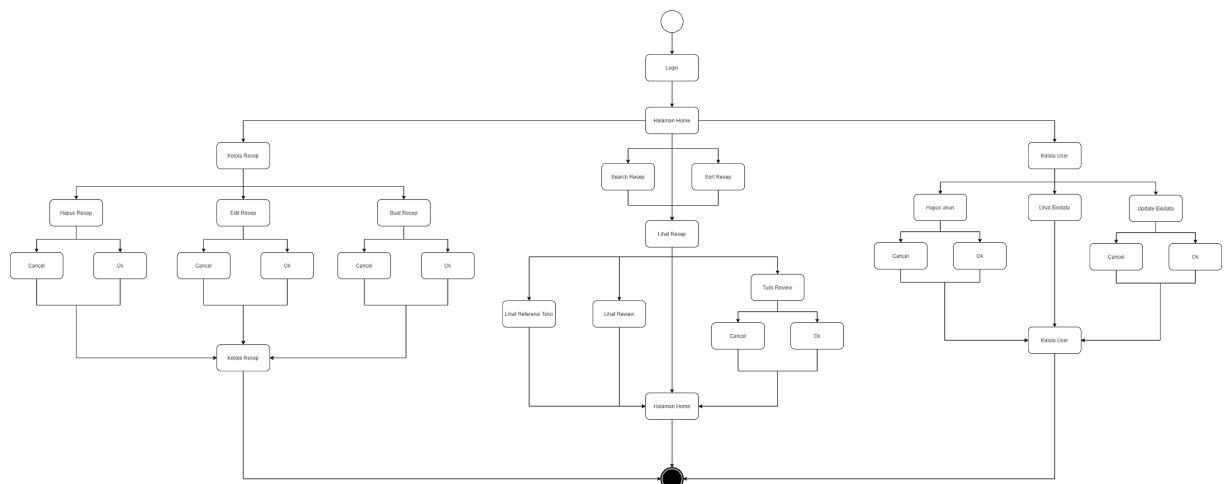
3.5.2 Guest

Statechart Guest



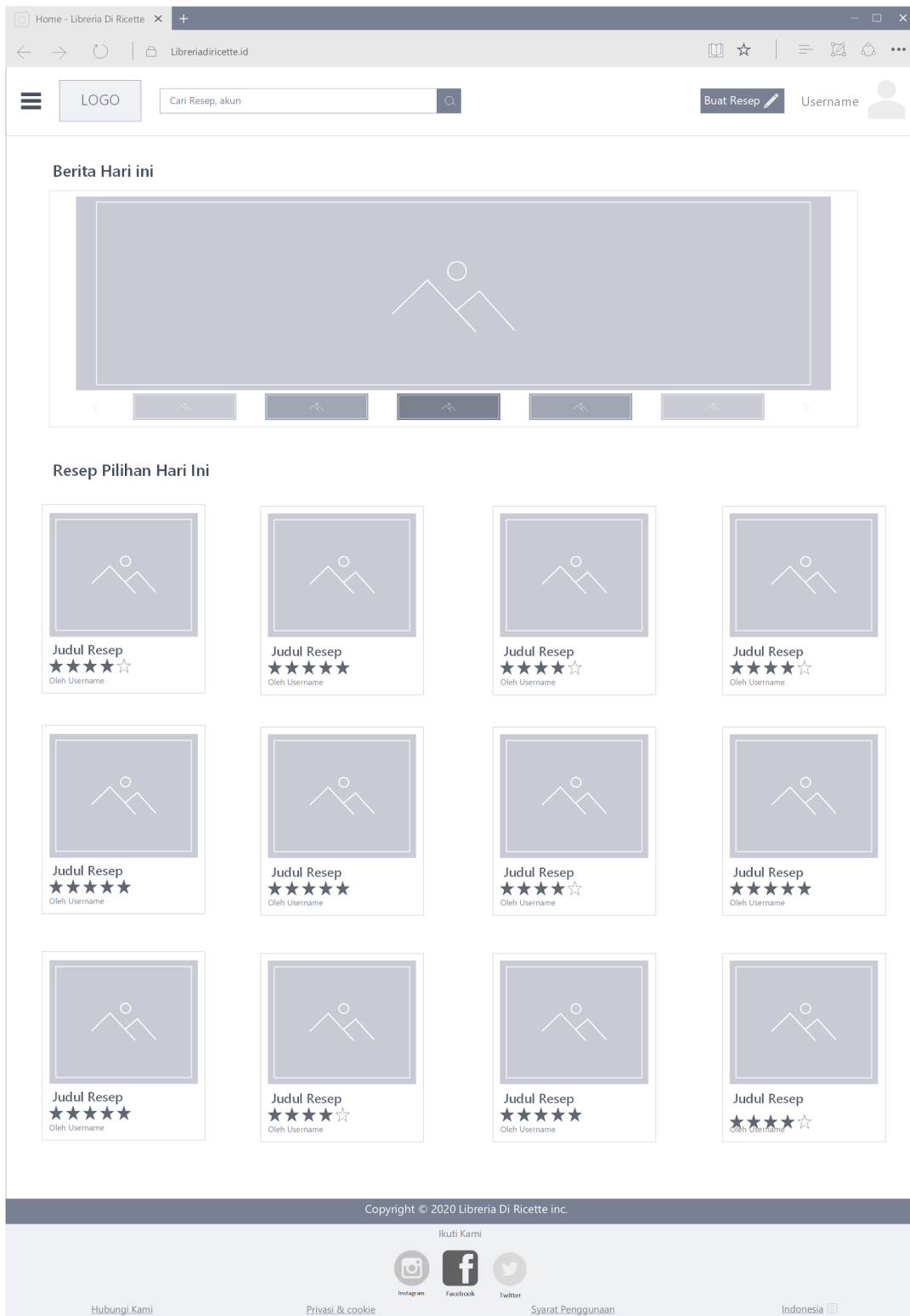
3.5.3 Member

Statechart Member



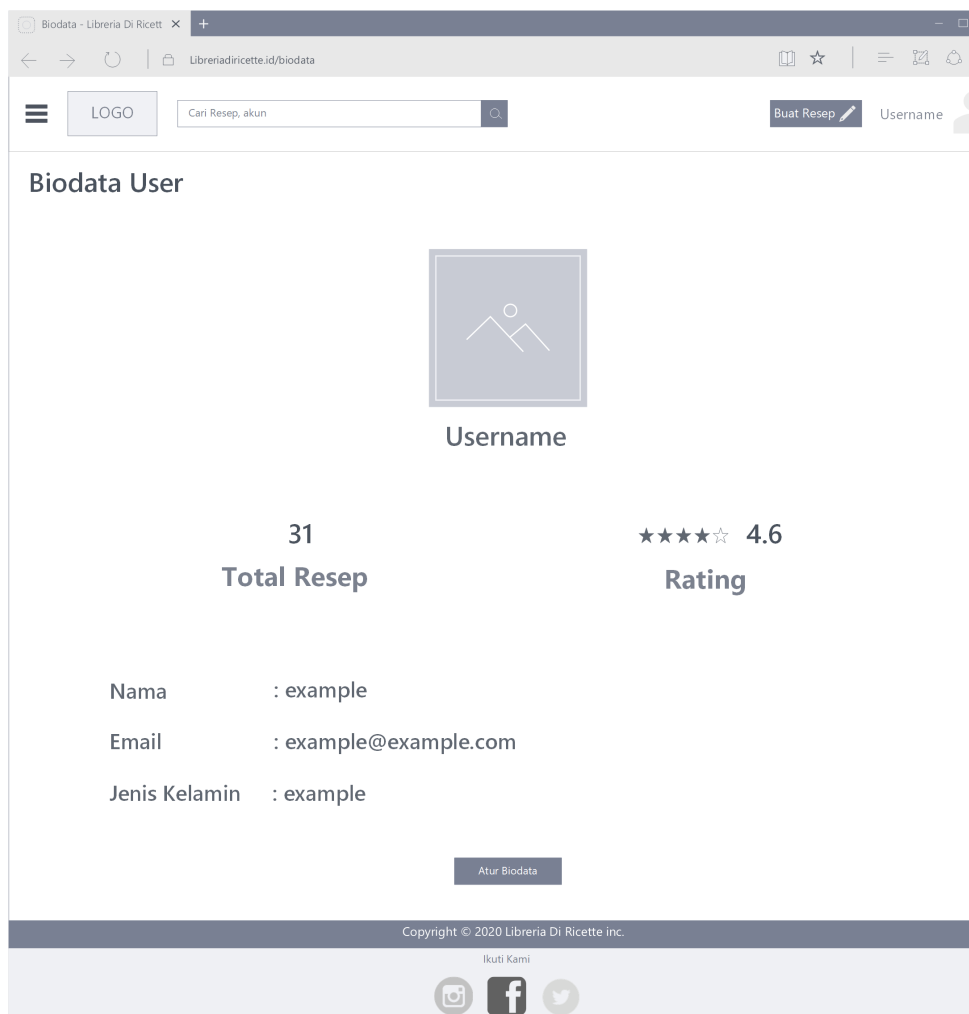
3.5 Perancangan Antarmuka

3.5.1 Halaman Beranda



Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
TXI_1	Text Input	Cari Resep/Akun	Mengisi kotak teks dengan <i>keyword</i> pencarian resep atau akun.
BTN_1	Button	Buat Resep	Jika di klik, akan menuju ke Halaman Buat Resep.
BTN_2	Button	Cari	Jika di klik, akan menjalankan algoritma search resep, kemudian menampilkan hasil pencarian.
BTN_3	Button	Lihat Profile	Jika di klik, akan menuju ke halaman view data diri.
BTN_4	Button	Logout	Jika di klik maka akan menjalankan algo Logout kemudian menuju halaman Login.
CRB_1	Card Button	Judul Resep	Jika di klik, akan menuju halaman view resep yang dipilih.

3.5.2 Halaman View User



Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
TXI_1	Text Input	Cari Resep/Akun	Mengisi kotak teks dengan <i>keyword</i> pencarian resep atau akun.
TXF_1	Text Field	Nama User	Menampilkan nama user.
TXF_2	Text Field	Email User	Menampilkan email user.
TXF_3	Text Field	Jenis Kelamin	Menampilkan jenis kelamin user.
TXF_4	Text Field	Total Resep	Menampilkan total resep yang dimiliki user.

TXF_5	Text Field	Rating	Menampilkan Rating user.
BTN_1	Button	Buat Resep	Jika di klik, akan menuju ke Halaman Buat Resep.
BTN_2	Button	Cari	Jika di klik, akan menjalankan algo search resep, kemudian menampilkan hasil pencarian.
BTN_3	Button	Lihat Profile	Jika di klik, akan menuju ke halaman view data diri.
BTN_4	Button	Logout	Jika di klik maka akan menjalankan algo Logout kemudian menuju halaman Login.
BTN_5	Button	Atur Biodata	Jika di klik, akan menuju halaman update biodata.

3.5.3 Halaman View Resep



Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
TXI_1	Text Input	Cari Resep/Akun	Mengisi kotak teks dengan <i>keyword</i> pencarian resep atau akun.
TA_1	Text Are	Tambah Review	Text area diisi oleh user dengan review yang akan diberikan pada suatu resep.
CRI_1	Card Info	Review	Menampilkan nama username beserta review yang diberikan.
BTN_1	Button	Buat Resep	Jika di klik, akan menuju ke Halaman Buat Resep.
BTN_2	Button	Cari	Jika di klik, akan menjalankan algo search resep, kemudian menampilkan hasil pencarian.
BTN_3	Button	Lihat Profile	Jika di klik, akan menuju ke halaman view data diri.
BTN_4	Button	Logout	Jika di klik maka akan menjalankan algo Logout kemudian menuju halaman Login.
BTN_6	Button	Cari Bahan	Jika di klik, maka akan menuju halaman referensi toko.
BTN_7	Button	Next/Prev	Jika di klik, maka akan menuju ke halaman view review selanjutnya/ sebelumnya.
BTN_8	Button	Kirim	Jika di klik, akan menjalankan algo-3 (Create Review)

3.5.4 Halaman Buat Resep

Buat Resep - Libreria Di Ri

LibreriaDiricette.id/buatResep

Logo

Cari Resep, akun

Username

Buat Resep

Gambar

Pilih Gambar

Judul

Masukkan Teks

Deskripsi

Masukkan Teks

Bahan-Bahan

4

Nama Bahan	Takaran
1. Masukkan Teks	Masukkan Teks
2. Masukkan Teks	Masukkan Teks
3. Masukkan Teks	Masukkan Teks
4. Masukkan Teks	Masukkan Teks

Langkah Pembuatan

4

1. Masukkan Teks

Deskripsi Langkah

2. Masukkan Teks

Deskripsi Langkah

3. Masukkan Teks

Deskripsi Langkah

4. Masukkan Teks

Deskripsi Langkah

Kirim

Copyright © 2020 Libreria Di Ricette inc.

Ikuti Kami

Instagram

Facebook

Twitter

Hubungi Kami

Privasi & cookie

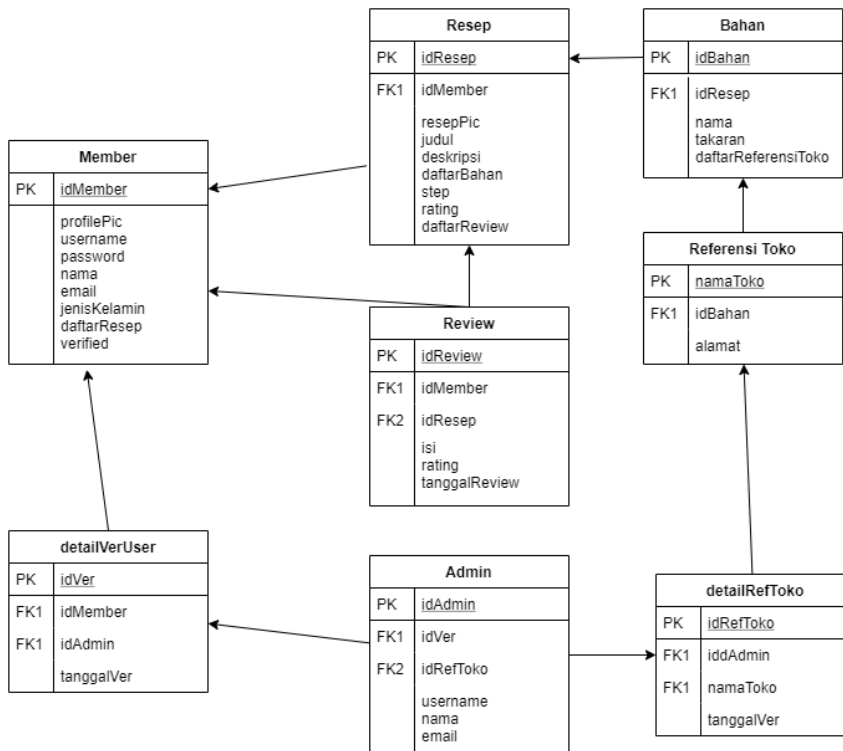
Syarat Penggunaan

Indonesia

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
TXI_1	Text Input	Cari Resep/Akun	Mengisi kotak teks dengan <i>keyword</i> pencarian resep atau akun.
TXI_2	Text Input	Judul	Diisi dengan judul resep yang akan dibuat.
TXI_3	Text Input	Nama Bahan	Diisi dengan nama bahan dari resep yang akan dibuat.
TXI_4	Text Input	Takaran Bahan	Diisi dengan Takaran bahan dari resep yang akan dibuat.
TXI_5	Text Input	Langkah Pembuatan	Diisi dengan nama langkah pembuatan resep.
TA_2	Text Area	Deskripsi	Text area diisi dengan deskripsi dari resep yang akan dibuat.
TA_3	Text Area	Deskripsi Langkah Pembuatan	Text area diisi dengan deskripsi dari langkah pembuatan resep.
BTN_1	Button	Buat Resep	Jika di klik, akan menuju ke Halaman Buat Resep.
BTN_2	Button	Cari	Jika di klik, akan menjalankan algo search resep, kemudian menampilkan hasil pencarian.
BTN_3	Button	Lihat Profile	Jika di klik, akan menuju ke halaman view data diri.
BTN_4	Button	Logout	Jika di klik maka akan menjalankan algo Logout kemudian menuju halaman Login.
BTN_9	Button	+/-	Jika di klik, akan mengatur jumlah text area maupun text input yang akan ditampilkan pada form “Bahan-bahan” dan “Langkah Pembuatan”.
BTN_10	Button	Buat	Jika di klik, akan menjalankan algo-2 (Create Resep).

BTN_11	Button	Pilih gambar	Jika di klik Member akan mengupload foto masakan ke sistem.
--------	--------	--------------	---

3.6 Perancangan Representasi Persistensi Kelas



4 Matriks Kerunutan

Requirement	Use case Terkait	Kelas
FR-01	Register	Guest
FR-02	Edit Account	Member
FR-03	Delete Account	Member
FR-04	View Account	User
FR-05	Create Resep	Member dan Resep
FR-06	View Resep	User dan Resep
FR-07	Edit Resep	Member dan Resep
FR-08	Delete Resep	Member dan Resep

FR-09	Search Resep	User dan Resep
FR-10	Create Review	Member dan Resep
FR-11	View Review	User dan Resep
FR-12	View Referensi Toko	User, Resep, Bahan dan Toko
FR-13	Create Referensi Toko	Admin, Resep, Bahan dan Toko
FR-14	Create Verified User	Admin dan Member
FR-15	Sort Resep	User dan Resep
FR-16	Login	Member dan Admin