

Cuello Carlos Agustin Nicolas

EXPERIENCIA

Loberaz S.A., Planta Gral. Savio — *Mecanico industrial*

03/05/2021 - 11/08/2023

Mantenimiento de maquinaria en los sectores de Sinter, Coquería y AH2. Correcto desempeño en el uso de herramientas variadas, como también de Precisión.

Upjoy, San Nicolas de los Arroyos — *Desarrollador Frontend*

06/09/2023 - xx/xx/xx

- Implementé y mantuve aplicaciones web utilizando React y Next.js, mejorando la eficiencia del desarrollo y la calidad del código.
- Colaboré con equipos de diseño para implementar interfaces responsivas y accesibles, utilizando Tailwind CSS para acelerar el desarrollo y asegurar la consistencia del diseño.
- Implementé TypeScript en proyectos de gran escala para mejorar la mantenibilidad y reducir errores en producción.

EDUCACIÓN

I.P.F.L.B. - E.E.S.T N°5 — *Técnico informático*

3 años en el Instituto Privado Fray Luis Beltrán - Los años siguientes en la Escuela de Educación Técnica 5.

FORMACIÓN AUTODIDACTA

He adquirido conocimientos en JavaScript, TypeScript, HTML5, CSS3, React y Next.js de forma autodidacta, desarrollando aplicaciones web dinámicas y escalables. Utilizo Tailwind CSS y Framer Motion para crear interfaces atractivas e interactivas, manejo Git y Webpack para optimizar el flujo de trabajo. También aplico principios de diseño responsive y accesibilidad para garantizar una excelente experiencia de usuario en cualquier dispositivo.



Goleta invencible 79
San Nicolas de los Arroyos, Provincia de Buenos Aires.
Fecha de nacimiento: 06/04/01
(+54 9) 3364 617915
nicocuello122@gmail.com

HABILIDADES

Buena comunicación.
Aprendizaje autodidacta.
Lenguaje técnico.
Liderazgo de equipos.
Trabajo en equipo.
Proactividad.
Capacidad analítica.

RECONOCIMIENTOS

Participación en Olimpiada jurisdiccional de Programación - Informática 3 y 4 de octubre de 2019.

Participación de la Olimpiada Nacional de Programación - Computación e Informática realizada del 29 de octubre al 2 de noviembre del 2019.

Certificado por Rol Expositor en Programación y Robotica.

