4時間で学ぶ、効率的な 自動テストスクリプトのメンテナンス

テスト自動化研究会(STAR)

システムテスト実行の自動化

- □ GUI(画面)自動テストツール
- □ 画面操作を自動化し、テスト作業を効率化!
- Selenium, QTP, UWSC, など様々なツールがある

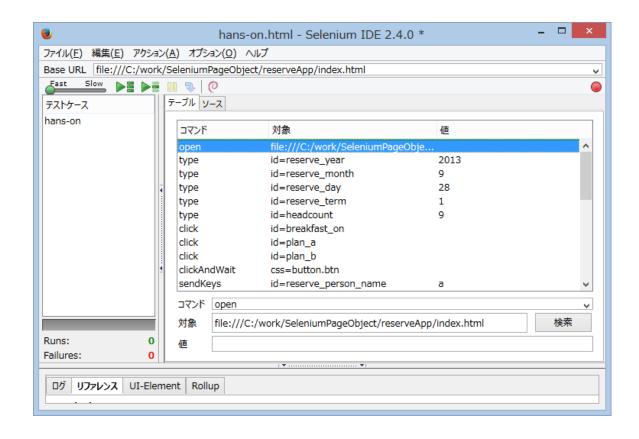
- □ ブラウザ・モバイルのテストツール
- □オープンソース

今から4時間で学ぶこと

- 1. Seleniumの基本的な使い方
- 2. Seleniumテストを効率よくメンテナンスする方法

いろいろなSelenium ①

- Selenium IDE
 - ■ブラウザ操作の記録と再生



いろいろなSelenium ②

- Selenium WebDriver
 - ■プログラミング言語のコードから実行

```
_ 0
                        Java - STARHandsOn/test/reserveApp/ReserveAppTest.java - Eclipse
ファイル(E) 編集(E) ソース(S) リファクタリング(I) ナビケート(N) 検案(A) プロジェクト(P) 実行(R) ウィンドウ(W) ヘルプ(H)
□・日子 ○ ○ \ む・○・Q・田 ○・西 申・中 → □ 〒 切・む・□ Φ・□・□
                                                                                             町 島 Java なデバッグ
                                                                         カイック・アクセス
Julian は パッケージ・エクスチー 12 円 口

☐ ReserveAppTest java 
☐

                                      package reserveApp;

■ STARHandsOn

                                       # import static org.junit.Assert.*;
   a ( test
      一冊 (デフォルト・パッケージ)
                                         public class ReserveAppTest {

■ PreserveApp

                                            private WebOriver driver:
         ReserveAppTest.java
                                            private String indexHtml:
      m reserveApp.pages
                                            private String chromeDriverPath() {
      B reserveAppRenewal
                                                File chromeDriver = new File("chromedriver/win/chromedriver.exe"); /
      B reserveAppRenewal.pages
                                                // File chromeDriver = new File("chromedriver/mac/chromedriver"); //
    D 数 参照ライブラリー
                                                return chromeDriver.getAbsolutePath();
    D M JUnit 4
   ▶ MIRE システム・ライブラリー [tre7]
    chromedriver
                                            @Before
    D Bb
                                            public void setUp() (
                                                File html = new File("reserveApp/index.html");
    reserveApp
                                                indexHtml - "file:///" + html.getAbsolutePath();
   reserveApp_Renewal
     LICENSE
                                                System.setProperty("webdriver.chrome.driver", chromeDriverPath());
                                                driver = new ChromeDriver();
                                            public void tearDown() {
                                                driver.quit();
                                            public void standardflow1() {
                                        書き込み可能
                                                    スマート挿入
                                                                 1:1
```

効率よくテストをメンテナンスするなら

- Selenium IDE
 - 手軽にテストを作れる
- Selenium WebDriver
 - 長期にわたってメンテナンスし続けるならこちら
- □ 今回は「Selenium WebDriver」について学びます

タイムテーブル

1. Selenium WebDriverの使い方	
1-1. 入門課題	70分
1-2. 実践課題	30分
休憩	
2. Selenium WebDriverテストを効率よくメンテナンスする	
2-1. 概要説明	10分
2-2. 実践課題:ページオブジェクトデザインパターン	60分
2-2. 実践課題:ページオブジェクトデザインパターン休憩	60分

1. Selenium WebDriverの使い方

1-1. 入門課題 (70分)

入門課題

- □ Selenium WebDriverの基礎を学びます
- □ 5分程度のミニ課題×7
- □必要なもの
 - Eclipse
 - Google Chrome
 - 課題プログラムインストールキット

入門課題その1 「動かしてみよう、Selenium」

- 1. Eclipseを起動します
- 2. test/introwork/IntroWork1.javaを開いてください

入門課題その1

「IntroWork1.java」を実行し、 成功することを確認してください

□手順

- 1. test/introwork/IntroWork1.javaを右クリックし、「実行」> 「JUnitテスト」を選びます
- 2. テストが実行され、結果が緑になれば成功です

入門課題その1 解説 JUnit

- □ テストの実行には、テストフレームワーク「JUnit」を 使っています
- @Before
 - ■初期処理
- @Test
 - メインとなるテスト処理
- @After
 - 終了処理

入門課題その1 解説 @Before

```
@Before
public void setUp() {
   // chromedriverのインストール場所を指定
   System.setProperty(
       "webdriver.chrome.driver",
       chromeDriverPath());
   // WebDriverのインスタンスを生成しブラウザを起動
   driver = new ChromeDriver();
```

入門課題その1 解説 @Test

```
@Test
public void test() {
   // 指定したURLのウェブページに移動
   driver.get(url);
   // 文字列入力・クリックなどの処理
```

入門課題その1 解説 @After

```
@After
public void tearDown() {
    // ブラウザを閉じ、WebDriverを終了する
    driver.quit();
}
```

入門課題その2 「クリックしてみよう」

- test/introwork/IntroWork2.javaを右クリックし、「実行」>「JUnitテスト」を選びます
- 2. 「OK」ボタンが置かれたページが表示されます

入門課題その2

「OK」ボタンをクリックする処理を、 IntroWork2.javaに実装してください

入門課題その2 「クリックしてみよう」

- □「OK」ボタンのidを調べます
 - 1. introWork/introWork2.htmlを、Google Chromeから直接 開きます
 - 2. 「OK」ボタンを右クリックし「要素の検証」を選びます
- □ Sleep処理を消して、クリック操作を記述します

```
WebElement okButton
= driver.findElement(By.id("要素のid"));
okButton.click();
```

書けたら実行してみます

入門課題その2 「クリックしてみよう」

- □動きが速すぎて、クリックできたか分からない時は
 - 1. driver.quitにブレークポイントを置きます
 - 2. IntroWork2.javaを右クリックし、「デバッグ」>「Junitテスト」からテストを実行します
 - ブレークポイントでテストが一時停止するので、クリックできたか確認できます
 - 4. 「F8」キーで実行を再開します

入門課題その2 解答例

入門課題その3 「文字列を入力してみよう」

- 1. IntroWork3.javaをJUnitテストとして実行します
- 2. テキスト入力欄が置かれたページが表示されます

入門課題その3 (5分)

テキスト入力欄の「Test」という文字列を消して、代わりに「Selenium」という文字列を入力する処理を、IntroWork3.javaに実装してください

入門課題その3 「文字列を入力してみよう」

ロヒント

- clearメソッドで、入力欄を一度空にする
- sendKeysメソッドで、文字列「Selenium」を入力する

```
WebElement input
= driver.findElement(By.id("要素のid"));
input.clear();
input.sendKeys("文字列");
```

入門課題その3 解答例

```
@Test
public void test() {
    driver.get(url);
    WebElement subject
        = driver.findElement(By.id("subject"));
    subject.clear();
    subject.sendKeys("Selenium");
```

入門課題その4 「ラジオボタンを選択してみよう」

□ IntroWork4.javaをJUnitテストとして実行すると、課題ページが表示されます

入門課題その4 (5分)

ラジオボタンの「あり」の選択肢を選ぶ処理を、IntroWork4.javaに実装してください

- ロヒント
 - ラジオボタンの選択は「click」で行います

入門課題その4 解答例

入門課題その5 「チェックボックスを選択してみよう」

□ IntroWork5.javaをJUnitテストとして実行すると、課題ページが表示されます

入門課題その5 (5分)

チェックボックスのチェックをオンにする処理を、 IntroWork5.javaに実装してください

入門課題その5 「チェックボックスを選択してみよう」

ロヒント

- チェックボックスのチェックの切り替えは「click」で行います
- 既にチェック状態なら、チェックを切り替えないようにします

```
if (!element.isSelected()) {
    element.click();
}
```

入門課題その5 解答例

```
@Test
public void test() {
    driver.get(url);
    WebElement allowedCheck = driver.findElement(
        By.id("allowed check"));
    if (!allowedCheck.isSelected()) {
        allowedCheck.click();
```

入門課題その6 「プルダウンを選択してみよう」

□ IntroWork6.javaをJUnitテストとして実行すると、課題ページが表示されます

入門課題その6 (5分)

プルダウンの選択値を5にする処理を、IntroWork6.javaに実装してください

入門課題その6 「プルダウンを選択してみよう」

ロヒント

入門課題その6 解答例

```
import org.openqa.selenium.support.ui.Select;
@Test
public void test() {
    driver.get(url);
    WebElement headCount
        = driver.findElement(By.id("head_count"));
    Select select = new Select(headCount);
    select.selectByValue("5");
```

入門課題その7 「表示された値のチェックをしてみよう」

□ IntroWork7.javaをJUnitテストとして実行すると、課題ページが表示されます

入門課題その7 (5分)

表示された金額の値が「9000」であることをチェックする処理を、IntroWork7.javaに実装してください

入門課題7

「表示された値のチェックをしてみよう」

ロヒント

- getTextにより表示されているテキストを取得
- JUnitのAssertThatメソッドを使って、値が9000であることを チェック

入門課題その7 解答例

```
import static org.junit.Assert.*;
import static org.hamcrest.core.Is.*;
@Test
public void test() {
    driver.get(url);
    WebElement total
        = driver.findElement(By.id("total"));
    assertThat(total.getText(), is("9000"));
```

入門課題で学んだこと

- □ クリック
- □文字列入力
- □ ラジオボタン
- □ チェックボックス
- □プルダウン
- □ 値チェック

1. Selenium WebDriverの使い方

1-2. 実践課題 (30分)

実践課題その1

□ test/practicework/PracticeWork1.javaをJUnitテストとして実行すると、「STARホテル宿泊予約画面」が表示されます

実践課題その1 (30分)

docs/TestCase.pdfの「実践課題その1」テストケースを、PracticeWork1.javaに実装してください。

- 予約処理の自動化
- 確認画面の値チェックの自動化

□ ヒント

■ reserveApp/index.htmlがHTMLファイルです。

実践課題その1 解答例

answer/practicework/work1/PracticeWork1.java

休憩

タイムテーブル

1. Selenium WebDriverの使い方		
1-1. 入門課題	70分	
1-2. 実践課題	30分	
休憩		
2. Selenium WebDriverテストを効率よくメンテナンスする		
2-1. 概要説明	10分	
2-2. 実践課題:ページオブジェクトデザインパターン	60分	
2-2. 実践課題:ページオブジェクトデザインパターン 休憩	60分	

2. Selenium WebDriverテストを効率よくメンテナンスする

2-1. 概要説明 (10分)

色々なSelenium

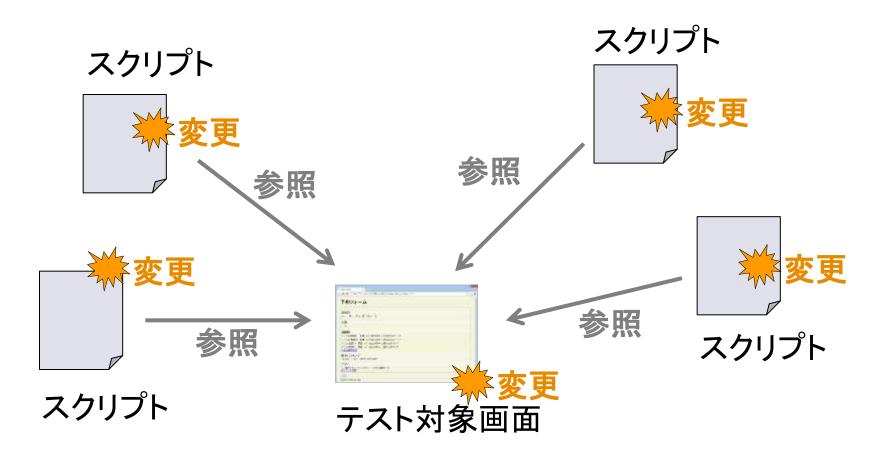
- Selenium IDE
 - ■ブラウザ操作の記録と再生
- Selenium WebDriver
 - ■プログラミング言語のコードから実行

Selenium IDE

- □ キャプチャ&リプレイツール
- □ メリット
 - プログラムが書けなくても、短時間でテストスクリプトが作成できる
- □ デメリット
 - 作ったスクリプトのメンテナンス作業が大変

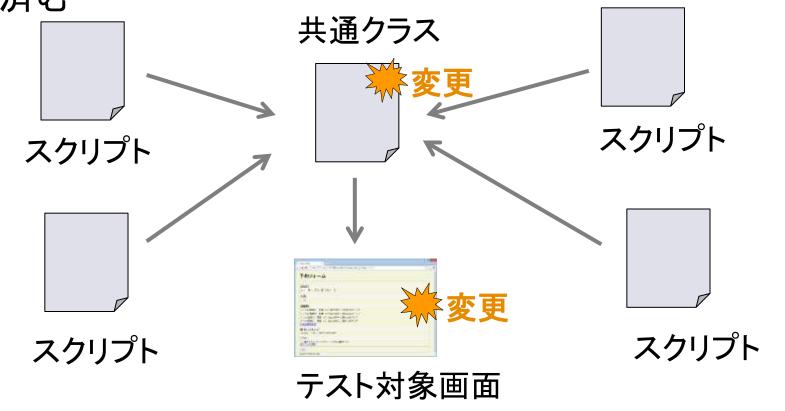
Selenium IDE スクリプトのメンテナンス

□ テスト対象画面に変更があると大変



Selenium WebDriver

- □画面が変わるとスクリプトの修正が必要な点は同じ
- □ プログラムの共通化をうまく行えば、修正は1か所で 済む



色々なSelenium まとめ

	テストが簡単に作成できる	共通化により、メンテナ ンスコストを抑えられる
Selenium WebDriver	×	0
Selenium IDE	0	×

- Selenium IDE
 - 手軽にテストを作れる
- Selenium WebDriver
 - 長期にわたってメンテナンスし続けるならこちら

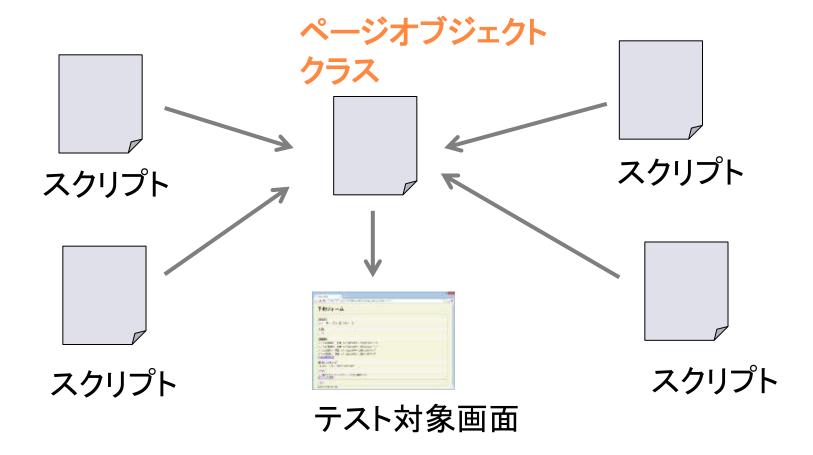
今から学ぶこと

□ Selenium WebDriverで、共通化によってスクリプトの メンテナンスコストを抑える方法

□ ページオブジェクトデザインパターン

ページオブジェクトデザインパターン

□ Selenium WebDriverプログラム共通化の デザインパターン

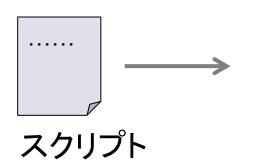


「STARホテル宿泊予約画面」ページオブジェクトを使わない場合

```
WebElement element = driver.findElement(
    By.id("reserve term"));
element.clear();
element.sendKeys("3");
スクリプト
スクリプト
                           テスト対象画面
```

「STARホテル宿泊予約画面」のページオブジェクトを使った場合

スクリプト



ページオブジェクトクラス

ReserveInputPage

- +setReserveDate(year, month, day)
- +setReserveTerm(value)



テスト対象画面

「STARホテル宿泊予約画面」のページオブジェクトを使った場合

```
ReserveInputPage inputPage
= new ReserveInputPage(driver);
inputPage.setReserveTerm("3");
スクリプト
```

- □ idなどのHTML情報が、スクリプト中に現れない
- □ click、sendKeysなどのWebDriverの処理もスクリプト中に現れない

2. Selenium WebDriverテストを効率よくメンテナンスする

2-2. 実践課題:ページオブジェクトデザインパターン (60分)

ページオブジェクトデザインパターンを 実践

- □ 実践課題その2
 - ■「実践課題その1」テストケースをページオブジェクトで書き換える
- □ 実践課題その3
 - ページオブジェクトを使って新しいテストケースを実装

実践課題その2

実践課題その2 (40分)

次の3つの実装を完成させてください。

- 1ページ目「予約入力画面」のページオブジェクト test/practicework/pages/ReserveInputPage.java
- 2ページ目「予約確認画面」のページオブジェクト test/practicework/pages/ReserveConfirmPage.java
- 「実践課題その1」テストケースをページオブジェクトで 実装し直した、test/practicework/PracticeWork2.java

実践課題その2 ヒント

□ 朝食バイキングの値のsetメソッド

```
public void setBreakfast(boolean on) { ..... }
```

- □ページ遷移
 - ページ遷移を起こすメソッドの返り値を別のページ オブジェクトにする

実践課題その2 解答例

- □ answer/practicework/work2以下
 - pages/ReserveInputPage.java
 - pages/ReserveConfirmPage.java
 - PracticeWork2.java

実践課題その3

実践課題その3 (20分)

「実践課題その3」テストケースをページオブジェクトで実装した、test/practicework/PracticeWork3.java を完成させてください。

実践課題その3 ヒント

□ 確認画面の「昼からチェックインプラン」項目の有無 を調べるメソッド

```
public boolean existsPlanB() { ..... }
```

□ 要素が存在するかどうかを調べる方法

```
driver.findElements(...).size() > 0
```

実践課題その3 解答例

- □ answer/practicework以下
 - work3/PracticeWork3.java
 - work3/pages/ReserveConfirmPage.java

休憩

タイムテーブル

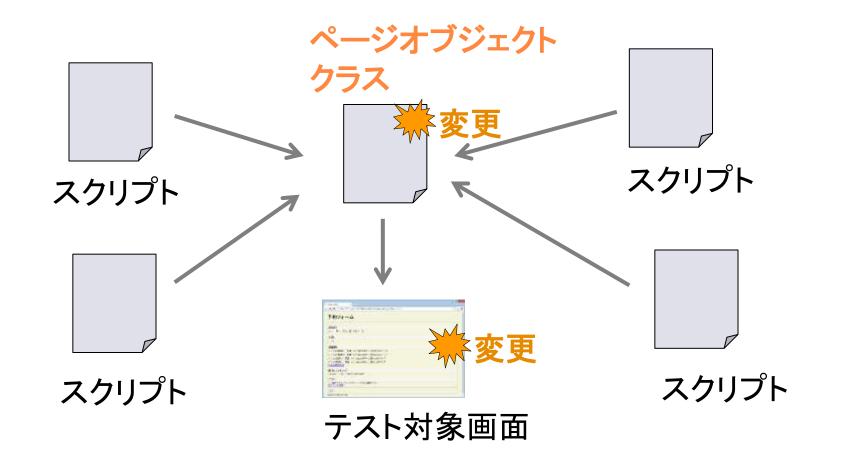
1. Selenium WebDriverの使い方		
1-1. 入門課題	60分	
1-2. 実践課題	40分	
休憩		
2. Selenium WebDriverテストを効率よくメンテナンスする		
2-1. 概要説明	10分	
2-2. 実践課題:ページオブジェクトデザインパターン	60分	
休憩		
2-3. 実践課題:システムのバージョンアップ	40分	

2. Selenium WebDriverテストを効率よくメンテナンスする

2-3. 実践課題:システムのバージョンアップ (40分)

テスト対象画面が変更された時の 影響範囲

□ ページオブジェクトデザインパターン



実践課題その4

- □ 実際にテスト対象画面が変更されると、どんな修正 が必要になるか、体感してみましょう。
- □「実践課題その2」で作成した、 test/practicework/PracticeWork2.javaを開きます
- □ URLを"reserveApp/index.html"から
 "reserveApp_Renewal/index.html"に書き換えます
- □ PracticeWork2.javaを実行し、失敗することを確認します。

実践課題その4

実践課題その4 (40分)

PracticeWork2.javaとPracticeWork3.javaのURLを"reserveApp_Renewal/index.html"
に書き換えたテストが成功するよう、ページオブジェクトの内容を書き換えてください。

ロヒント

書き換え前のページオブジェクトは、バックアップを取って おくのがお勧めです。

実践課題その4 ヒント

□ setReserveDateメソッドの実装

element.sendKeys(Keys.RETURN);

実践課題その4 解答例

- □ answer/practicework/work4以下
 - pages/ReserveInputPage.java

発展課題

実践課題その5

□ 時間がある方はチャレンジ!

実践課題その5

「実践課題その5」テストケースをページオブジェクトで実装した、test/practicework/PracticeWork5.java を完成させてください。

実践課題その5 ヒント

□テキスト入力欄の値の取得

driver.findElement(...).getAttribute("value")

□ ラジオボタン・チェックボックスの選択状態の取得

driver.findElement(...).isSelected()

実践課題その5 解答例

- □ answer/practicework以下
 - work5/PracticeWork5.java
 - work5/pages/ReserveInputPage.java

学んだことのまとめ

□ Selenium WebDriverの基礎を学びました

- ページオブジェクトデザインパターンを学びました
 - 変更されやすい画面情報を1ヶ所に集約して、効率よくメンテナンス

今回取り上げなかった話題

@FindByアノテーションを使った、よりシンプルなページオブジェクト

□ Selenium IDEで記録したスクリプトの、
Selenium WebDriver スクリプトへの変換

お疲れさまでした