実践で学ぶ、効率的な 自動テストスクリプトのメンテナンス

# 講師紹介

□ TODO!!!

# システムテスト実行の自動化

- □ GUI(画面)自動テストツール
- □ 画面操作を自動化し、テスト作業を効率化!
- Selenium, QTP, UWSC, など様々なツールがある
- □ ブラウザ・モバイルのテストツール
- □ オープンソース

# このハンズオンで学ぶこと

- 1. Seleniumの基本的な使い方
- 2. Seleniumテストを効率よくメンテナンスする方法

# いろいろなSelenium ①

- □ Selenium IDE
  - ブラウザ操作の記録と再生



### いろいろなSelenium ②

- □ Selenium WebDriver
  - プログラミング言語のコードから実行



## 効率よくテストをメンテナンスするなら

- □ Selenium IDE
  - 手軽にテストを作れる
- □ Selenium WebDriver
  - 長期にわたってメンテナンスし続けるならこちら
- □ 今日はSelenium WebDriverについて学びます

# タイムテーブル 1. Selenium WebDriverの使い方 1-1. 入門課題 40分 1-2. 実践課題 30分 休憩 2. Selenium WebDriverテストを効率よくメンテナンスする 2-1. 概要説明 20分 2-2. 実践課題:ページオブジェクトデザインパターン 80分 休憩 2-3. 実践課題:システムのバージョンアップ 40分

### 1. Selenium WebDriverの使い方

## 1-1. 入門課題 (40分)

# 入門課題 □ Selenium WebDriverの基礎を学びます □ 5分程度のミニ課題×7 □ 必要なもの ■ Eclipse ■ Google Chrome ■ ハンズオン用インストールキット

#### 入門課題その1 「動かしてみよう、Selenium」

- 1. Eclipseを起動します
- 2. test/introwork/IntroWork1.javaを開いてください

#### 入門課題その1

「IntroWork1.java」を実行し、 成功することを確認してください

- □手順
  - 1. test/introwork/IntroWork1.javaを右クリックし、「実行」> 「JUnitテスト」を選びます
  - 2. テストが実行され、結果が緑になれば成功です

## 入門課題その1 解説

#### **JUnit**

- □ テストの実行には、テストフレームワーク「JUnit」を 使っています
- @Before
  - 初期処理
- □ @Test
  - メインとなるテスト処理
- @After
  - 終了処理

## 入門課題その1 解説

#### @Before

```
@Before
public void setUp() {
    // chromedriverのインストール場所を指定
    System.setProperty(
        "webdriver.chrome.driver",
        chromeDriverPath());

    // WebDriverのインスタンスを生成しブラウザを起動
    driver = new ChromeDriver();
}
```

#### 入門課題その1 解説

#### @Test

#### 入門課題その1 解説

#### @After

```
@After
public void tearDown() {
    // ブラウザを閉じ、WebDriverを終了する
    driver.quit();
}
```

#### 入門課題その2 「クリックしてみよう」

- test/introwork/IntroWork2.javaを右クリックし、 「実行」>「JUnitテスト」を選びます
- 2. 「OK」ボタンが置かれたページが表示されます

#### 入門課題その2

「OK」ボタンをクリックする処理を、 IntroWork2.javaに実装してください

#### 入門課題その2 「クリックしてみよう」

- □「OK」ボタンのidを調べます
  - 1. introWork2.htmlをGoogle Chromeから直接開きます
  - 2. 「OK」ボタンを右クリックし「要素の検証」を選びます
- □ Sleep処理を消して、クリック操作を記述します

```
WebElement okButton
= driver.findElement(By.id("要素のid"));
okButton.click();
```

□ 書けたら実行してみます

#### 入門課題その2 「クリックしてみよう」

- □動きが速すぎて、クリックできたか分からない時は
  - 1. driver.quitにブレークポイントを置きます
  - 2. IntroWork2.javaを右クリックし、「デバッグ」>「Junitテスト」からテストを実行します
  - 3. ブレークポイントでテストが一時停止するので、クリック できたか確認できます

# 入門課題その3 「文字列を入力してみよう」

- 1. IntroWork3.javaをJUnitテストとして実行します
- 2. テキスト入力欄が置かれたページが表示されます

#### 入門課題その3 (5分)

テキスト入力欄に「自動テストカンファレンス」という文字 列を入力する処理を、IntroWork3.javaに実装してください

ロヒント

WebElement input

= driver.findElement(By.id("要素のid")); input.sendKeys("文字列");

#### 入門課題その4 「ラジオボタンを選択してみよう」

□ IntroWork4.javaをJUnitテストとして実行すると、課題ページが表示されます

#### 入門課題その4 (5分)

ラジオボタンの「あり」の選択肢を選ぶ処理を、 IntroWork4.javaに実装してください

ロヒント

■ ラジオボタンの選択は「click」で行います

#### 入門課題その5 「チェックボックスを選択してみよう」

□ IntroWork5.javaをJUnitテストとして実行すると、課題ページが表示されます

#### 入門課題その5 (5分)

チェックボックスのチェックをオンにする処理を、 IntroWork5.javaに実装してください

#### 入門課題その5 「チェックボックスを選択してみよう」

- ロヒント
  - チェックボックスのチェックの切り替えは「click」で行います
  - 既にチェック状態なら、チェックを切り替えないようにします

```
if (!element.isSelected()) {
    element.click();
```

#### 入門課題その6 「プルダウンを選択してみよう」

□ IntroWork6.javaをJUnitテストとして実行すると、課題ページが表示されます

#### 入門課題その6 (5分)

プルダウンの選択値を5にする処理を、 IntroWork6.javaに実装してください

#### 入門課題その6 「プルダウンを選択してみよう」

ロヒント

Select headCount = new Select(
 driver.findElement(By.id("要素のid")));
headCount.selectByValue("5");

#### 入門課題その7

# 「表示された値のチェックをしてみよう」

□ IntroWork7.javaをJUnitテストとして実行すると、課題ページが表示されます

#### 入門課題その7 (5分)

表示された金額の値が「8000」であることをチェックする処理を、IntroWork7.javaに実装してください

#### 入門課題7

#### 「表示された値のチェックをしてみよう」

- ロヒント
  - getTextにより表示されているテキストを取得
  - JUnitのAssertThatメソッドを使って値をチェック

#### 入門課題で学んだこと

- □ クリック
- □ 文字列入力
- □ ラジオボタン
- □ チェックボックス
- □ プルダウン
- □ 値チェック

#### 1. Selenium WebDriverの使い方

# 1-2. 実践課題 (30分)

#### 実践課題その1

- □ 入門課題で学んだ内容を実践します
- test/practicework/PracticeWork1.javaをJUnitテストとして実行すると、「STARホテル宿泊予約画面」が表示されます

#### 実践課題その1 (30分)

docs/TestCase.pdfの「実践課題その1」テストケースを、PracticeWork1.javaに実装してください。

- ・ 予約処理の自動化
- ・ 確認画面の値チェックの自動化

# 実践課題その1 ヒント

□ 既に値が入っているテキスト入力欄に文字列を入力する場合、先に値をクリアする必要があります。

```
element.clear();
element.sendKeys("文字列");
```

# 2. Selenium WebDriverテストを効率よ くメンテナンスする

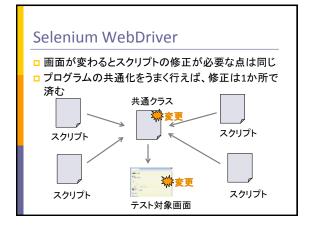
#### 2-1. 概要説明 (20分)

# 色々なSelenium Selenium IDE Jラウザ操作の記録と再生 Selenium WebDriver プログラミング言語のコードから実行

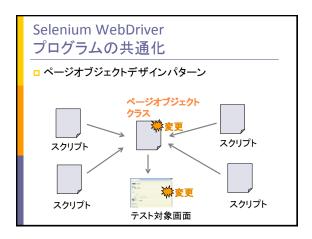
# Selenium IDE

- □ キャプチャ&リプレイツール
- □ メリット
  - プログラムが書けなくても、短時間でテストスクリプトが作成できる
- □ デメリット
  - 作ったスクリプトのメンテナンス作業が大変

# Selenium IDE スクリプトのメンテナンス - テスト対象画面に変更があると大変 スクリプト スクリプト ※変更 ※変更 ※変更 ※変更 スクリプト スクリプト スクリプト スクリプト スクリプト スクリプト スクリプト







# 

# ページオブジェクトを使ったスクリプト ReserveInputPage inputPage = new ReserveInputPage(driver); inputPage.setReserveYear("2013"); idなどのHTML情報が、スクリプト中に現れない click、sendKeysなどのWebDriverの処理もスクリプト

2. Selenium WebDriverテストを効率よくメンテナンスする

2-2. 実践課題:ページオブジェクト デザインパターン (80分)

#### ページオブジェクトデザインパターンを 実践

□ 実践課題その2

中に現れない

- ■「実践課題その1」テストケースをページオブジェクトで書き換える
- □ 実践課題その3・4(早く終わった方はチャレンジ!)
  - ページオブジェクトを使ってテストケースを実装する練習

#### 実践課題その2

#### 実践課題その2 (40分)

次の3つの実装を完成させてください。

- 1ページ目「予約入力画面」のページオブジェクト test/practicework/pages/ReserveInputPage.java
- 2ページ目「予約確認画面」のページオブジェクト test/practicework/pages/ReserveConfirmPage.java
- 「実践課題その1」テストケースをページオブジェクトで 実装し直した、test/practicework/PracticeWork2.java

#### 実践課題その2 ヒント

□ 朝食バイキングの値のsetメソッド

public void setBreakfast(boolean on) { ..... }

- □ページ遷移
  - ページ遷移を起こすメソッドの返り値を別のページ オブジェクトにする

#### 実践課題その3・4

□「実践課題その2」が早く終わった方はチャレンジ!

#### 実践課題その3 (10分)

「実践課題その3」テストケースをページオブジェクトで実装した、test/practicework/PracticeWork3.java を完成させてください。

#### 実践課題その4 (30分)

「実践課題その4」テストケースをページオブジェクトで実装した、test/practicework/PracticeWork4.java を完成させてください。

#### 実践課題その3 ヒント

□ 要素が存在するかどうかを調べる方法

driver.findElements(...).size > 0

# 実践課題その4 ヒント

□ テキスト入力欄の値の取得

driver.findElement(...).getAttribute("value")

□ラジオボタンの選択状態の取得

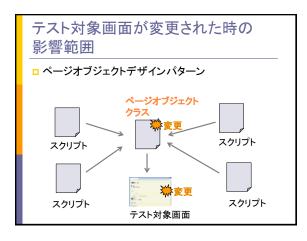
driver.findElement(...).getAttribute("checked")

□ チェックボックスのチェック状態の取得

driver.findElement(...).isSelected()

2. Selenium WebDriverテストを効率よ くメンテナンスする

2-3. 実践課題:システムのバー ジョンアップ (40分)



### 実践課題その5

- □ 実際にテスト対象画面が変更されると、どんな修正 が必要になるか、体感してみましょう。
- □ 実践課題その2で作成した、 test/practicework/PracticeWork2.javaを開きます
- □ URLを"reserveApp/index.html"から
  "reserveApp\_Renewal/index.html"に書き換
  えます
- □ PracticeWork2.javaを実行し、失敗することを確認します。

#### 実践課題その5

#### 実践課題その5 (30分)

PracticeWork2.javaのURLを

"reserveApp Renewal/index.html"

に書き換えたデストが成功するよう、ページオブジェクトの 内容を書き換えてください。

#### ロヒント

書き換え前のページオブジェクトは、バックアップを取って おくのがお勧めです。

#### 実践課題その6

#### 実践課題その6 (10分)

PracticeWork3javaとPracticeWork4javaのURLを"reserveApp Renewal/index.html"

に書き換えたデストが成功するよう、ページオブジェクトの 内容を書き換えてください。

# 本日のまとめ

- □ Selenium WebDriverの基礎を学びました
- □ページオブジェクトデザインパターンを学びました
  - 変更されやすい画面情報を1ヶ所に集約して、効率よくメ ンテナンス