

Recursos para la elaboración de algoritmos

Recordemos que, antes de escribir el programa utilizando el conjunto de comandos que nos provee el lenguaje de programación elegido, debemos establecer la secuencia de pasos que el programa realizará para resolver el problema. Para ello se establece el algoritmo, que es una secuencia de pasos que se siguen para la solución de un problema determinado. Estos pasos los podemos establecer de dos maneras: en forma textual y en forma de diagrama.

A la primera forma se le conoce como **pseudocódigo**, que consiste en un conjunto de palabras, en lenguaje castellano, que se aproximan mucho al conjunto de comandos del lenguaje de programación. La ventaja de utilizar pseudocódigo es que, una vez finalizado y depurado, la traducción a código fuente de un programa es inmediata.

La segunda forma de representación de algoritmos se conoce como **diagrama de flujo**. En este, la secuencia lógica de un algoritmo es mostrada por medio de elementos gráficos representativos de las tareas a realizar para la solución del problema. Es una herramienta muy utilizada, pero tiene el inconveniente de que, es difícil de actualizar y complejo de leer cuando se vuelve extenso, pues podría llegar a utilizar más de una página.