



# App 1: Pila.hpp + int



### Paso 1

Tomar el código colocado en el **e-campus** como base.



### Paso 2

Crear un **archivo de cabecera** con las funciones estándar.

```
class Pila{
    private:
        nodo *pTope;
    public:
        Pila();
        ~Pila();
        void push(T);
        T pop(void);
        T top(void);
        bool empty(void);
};
```



# App 2: Pila + Algoritmo solución









### Paso 3

**Repasar** el algoritmo que calcula la solución dada una expresión postfija. Paso 4

Traducir el **pseudocódigo** en código fuente C++.

Paso 5

Corroborar con un **ejemplo**.

Código

fuente



# App 3: Pila.hpp + templates









### Paso 6

Recordar el uso de **typedef** para crear apodos.

Paso 7

Adecuar para que pila.hpp soporte char's y double's.

## Paso 8

Adecuar para que pila.hpp soporte registros (struct's).

## Código

fuente