

Ejercicio 1:

```
function nameCreator() {  
  // Solicita al usuario que ingrese el nombre del creador de JavaScript y almacena el valor en la variable 'name'  
  const name = prompt('¿Cuál es el nombre del creador de JavaScript?');  
  
  // Compara el valor ingresado por el usuario con el nombre correcto 'Brendan Eich'  
  if (name === 'Brendan Eich') {  
    // Si el valor ingresado es 'Brendan Eich', muestra un mensaje de éxito en la consola  
    console.log('¡Correcto!');  
  } else {  
    // Si el valor ingresado no es 'Brendan Eich', muestra un mensaje de corrección en la consola  
    console.log('¿No lo sabes? ¡Brendan Eich!');  
  }  
}  
  
// Llama a la función nameCreator para ejecutar el código  
nameCreator();
```

Ejercicio 2:

```
function mayorMenor() {  
  // Solicita al usuario que ingrese un número y almacena el valor en la variable 'number'  
  const number = prompt('Ingresa un número');  
  
  // Convierte la entrada del usuario de tipo cadena a un número  
  const num = Number(number);  
  
  // Verifica si la conversión de la entrada no resulta en un número  
  if (isNaN(num)) {  
    alert('Por favor, ingresa un número válido');  
    return;  
  }  
  
  // Compara el número ingresado para determinar si es 0, positivo o negativo  
  if (num === 0) {  
    // Si el número es 0, muestra una alerta con el mensaje '0'  
    alert('0');  
  } else if (num > 0) {  
    // Si el número es mayor que 0, muestra una alerta con el mensaje '1'  
    alert('1');  
  } else {  
    // Si el número es menor que 0, muestra una alerta con el mensaje '-1'  
    alert('-1');  
  }  
}  
  
// Llama a la función mayorMenor para ejecutar el código  
mayorMenor();
```

Ejercicio 3:

```
// Se define la variable 'login' con el valor 'Trabajador'
const login = 'Trabajador';

// Se usa el operador ternario para asignar un mensaje basado en el valor de 'login'
let message = login == 'Trabajador' ? 'Hola' :
  login == 'Dueño' ? 'Felicitades' :
  login == '' ? 'Sin sesion' :
  '';

// Descripción de la lógica:
// - Si 'login' es igual a 'Trabajador', 'message' se asigna el valor 'Hola'.
// - Si 'login' es igual a 'Dueño', 'message' se asigna el valor 'Felicitades'.
// - Si 'login' es una cadena vacía, 'message' se asigna el valor 'Sin sesion'.
// - Si 'login' no coincide con ninguna de las condiciones anteriores, 'message' se asigna una cadena vacía ('').

console.log(message); // Muestra el mensaje en la consola
```

Ejercicio 4:

```
// Definición de la función principal para solicitar el usuario
function userRequest() {
  // Solicita al usuario que ingrese su nombre de usuario y almacena el valor en la variable 'user'
  const user = prompt('Ingresa tu Usuario');

  // Verifica si el usuario ingresó 'Admin'
  if (user === 'Admin') {
    // Llama a la función passwordRequest para solicitar la contraseña
    passwordRequest();
  } else if (user === '' || user === null) {
    // Si el campo de usuario está vacío o el usuario presiona 'Esc', muestra una alerta de 'Cancelado'
    alert('Cancelado');
  } else {
    // Si se ingresa un nombre de usuario diferente a 'Admin', muestra una alerta de 'No te conozco'
    alert('No te conozco');
  }
}

// Definición de la función para solicitar la contraseña
function passwordRequest() {
  // Solicita al usuario que ingrese su contraseña y almacena el valor en la variable 'password'
  const password = prompt('Ingresa tu contraseña');

  // Verifica si la contraseña ingresada es 'Jedi'
  if (password === 'Jedi') {
    // Si la contraseña es correcta, muestra una alerta con el mensaje '¡Que la fuerza te acompañe!'
    alert('¡Que la fuerza te acompañe!');
  } else if (password === '' || password === null) {
    // Si el campo de contraseña está vacío o el usuario presiona 'Esc', muestra una alerta de 'Cancelado'
    alert('Cancelado');
  } else {
    // Si se ingresa una contraseña incorrecta, muestra una alerta de 'Contraseña Incorrecta'
    alert('Contraseña Incorrecta');
  }
}

// Llama a la función userRequest para iniciar el proceso de solicitud de usuario y contraseña
userRequest();
```

Ejercicio 5:

```
function totalPrice() {  
  // Solicitar al usuario que ingrese el precio de cada platillo  
  const platillo1 = parseFloat(prompt('Ingresa el precio del primer platillo'));  
  const platillo2 = parseFloat(prompt('Ingresa el precio del segundo platillo'));  
  const platillo3 = parseFloat(prompt('Ingresa el precio del tercer platillo'));  
  
  // Calcular el total de los platillos (sin impuestos)  
  let subtotal = platillo1 + platillo2 + platillo3;  
  
  // Calcular el monto del impuesto (12% del subtotal)  
  let impuesto = subtotal * 0.12;  
  
  // Calcular el total final (subtotal + impuesto)  
  let total = subtotal + impuesto;  
  
  // Mostrar el monto total al usuario  
  alert(`El monto total es ${total}`);  
};  
  
// Llamar a la función totalPrice para calcular el total de los platillos  
totalPrice();
```

Ejercicio 6:

```
// Definición del array de números  
const numbersArray = [2, 5, 8, 1, -6, 9];  
  
// Obtener el valor máximo del array utilizando Math.max y el operador de propagación (spread operator)  
let maximo = Math.max(...numbersArray);  
  
// Obtener el valor mínimo del array utilizando Math.min y el operador de propagación (spread operator)  
let minimo = Math.min(...numbersArray);  
  
// Mostrar el valor máximo y mínimo en la consola  
console.log(`El valor máximo es: ${maximo}`);  
console.log(`El valor mínimo es: ${minimo}`);
```