

### Ejercicio 01:

```
JS ejercicio01.js > ...
1   let enemy1 = "EnemyA";
2   let dist1 = 10;
3
4   let enemy2 = "EnemyB";
5   let dist2 = 20;
6
7   function enemigoCercano(enemy1, dist1, enemy2, dist2) {
8       if (dist1 < dist2) {
9           console.log(enemy1);
10      } else {
11          console.log(enemy2);
12      };
13  };
14
15  enemigoCercano(enemy1, dist1, enemy2, dist2);
```

### Ejercicio 02:

```
JS ejercicio02.js > ...
1   let enemy1 = "EnemyX";
2   let dist1 = 15;
3
4   let enemy2 = "EnemyY";
5   let dist2 = 15;
6
7   function enemigoCercano(enemy1, dist1, enemy2, dist2) {
8       if (dist1 < dist2) {
9           console.log(enemy1);
10      } else if (dist2 < dist1) {
11          console.log(enemy2);
12      } else {
13          console.log(enemy1);
14      };
15  };
16
17  enemigoCercano(enemy1, dist1, enemy2, dist2);
18
```

### Ejercicio 03:

```
JS ejercicio03.js > ...
1  function enemigoCercano(enemy1, dist1, enemy2, dist2) {
2      if (dist1 < dist2) {
3          console.log(enemy1);
4      } else if (dist2 < dist1) {
5          console.log(enemy2);
6      } else {
7          console.log(enemy1);
8      }
9  }
10
11 function leerDatosEnemigos() {
12     let enemy1 = prompt("Ingresa el nombre del enemigo 1");
13     let dist1 = parseInt(prompt("Ingresa la distancia del enemigo 1"));
14
15     let enemy2 = prompt("Ingresa el nombre del enemigo 2");
16     let dist2 = parseInt(prompt("Ingresa la distancia del enemigo 2"));
17
18     enemigoCercano(enemy1, dist1, enemy2, dist2);
19
20     leerDatosEnemigos();
21 }
22
23 leerDatosEnemigos();
```

### Ejercicio 04:

```
JS ejercicio04.js > ...
1  function enemigoPrioritario(enemy1, dist1, priority1, enemy2, dist2, priority2) {
2      if (priority1 > priority2) {
3          console.log(enemy1);
4      } else if (priority2 > priority1) {
5          console.log(enemy2);
6      } else {
7          if (dist1 < dist2) {
8              console.log(enemy1);
9          } else {
10             console.log(enemy2);
11         }
12     }
13 }
14
15 function leerDatosEnemigos() {
16     let enemy1 = prompt("Ingresa el nombre del enemigo 1");
17     let dist1 = parseInt(prompt("Ingresa la distancia del enemigo 1"));
18     let priority1 = parseInt(prompt("Ingresa la prioridad del enemigo 1"));
19
20     let enemy2 = prompt("Ingresa el nombre del enemigo 2");
21     let dist2 = parseInt(prompt("Ingresa la distancia del enemigo 2"));
22     let priority2 = parseInt(prompt("Ingresa la prioridad del enemigo 2"));
23
24     enemigoPrioritario(enemy1, dist1, priority1, enemy2, dist2, priority2);
25     leerDatosEnemigos();
26 };
27
28 leerDatosEnemigos();
```

## Ejercicio 05:

```
JS ejercicio05.js > ...
1  function enemigoPrioritario(enemy1, dist1, priority1, speed1, enemy2, dist2, priority2, speed2) {
2      if (priority1 > priority2) {
3          console.log(enemy1);
4      } else if (priority2 > priority1) {
5          console.log(enemy2);
6      } else {
7          if (dist1 < dist2) {
8              console.log(enemy1);
9          } else if (dist2 < dist1) {
10             console.log(enemy2);
11          } else {
12              if (speed1 > speed2) {
13                  console.log(enemy1);
14              } else {
15                  console.log(enemy2);
16              }
17          }
18      }
19  }
20
21  function leerDatosEnemigos() {
22      let enemy1 = prompt("Ingresa el nombre del enemigo 1");
23      let dist1 = parseInt(prompt("Ingresa la distancia del enemigo 1"));
24      let priority1 = parseInt(prompt("Ingresa la prioridad del enemigo 1"));
25      let speed1 = parseInt(prompt("Ingresa la velocidad del enemigo 1"));
26
27      let enemy2 = prompt("Ingresa el nombre del enemigo 2");
28      let dist2 = parseInt(prompt("Ingresa la distancia del enemigo 2"));
29      let priority2 = parseInt(prompt("Ingresa la prioridad del enemigo 2"));
30      let speed2 = parseInt(prompt("Ingresa la velocidad del enemigo 2"));
31
32      enemigoPrioritario(enemy1, dist1, priority1, speed1, enemy2, dist2, priority2, speed2);
33      leerDatosEnemigos();
34  };
35
36  leerDatosEnemigos();
```