Vettori

#### 01-stRutture di dati

Ottavia M. Epifania, Ph.D

Lezione di Dottorato @Università Cattolica del Sacro Cuore (MI)

8-9 Giugno 2023

# **Table of contents**

- 1 Vettori
- 2 Matrici
- 3 Array
- 4 Liste
- **5** Data frames

#### **Table of Contents**

- 1 Vettori
- 2 Matrici
- 3 Array
- 4 Liste
- **5** Data frames

Vengono creati **c**oncatenando diverse variabili insieme

Si usa la funzione c()

Vettori

000000000000000

Tutte le variaili all'interno della funzione c() vanno separate da una virgola

Diversi tipi di variabili  $\rightarrow$  diversi tipi di vettori:

- int: vettori numerici (numeri interi)
- num: vettori numerici (numeri continui)
- logi: vettori logici
- chr: vettori character
- factor: vettori factor con diversi livelli

int: numeri interi: -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3

mesi = c(5, 6, 8, 10, 12, 16)

peso = seq(3, 11, by = 1.5)

[1] 3.0 4.5 6.0 7.5 9.0 10.5

```
[1] 5 6 8 10 12 16 num: tutti i valori numerici tra -\infty e +\infty: 1.0840991, 0.8431089, 0.494389, -0.7730161, 2.9038161, 0.9088839
```

# logi

Vettori

Valori logici possono essere veri TRUE (T) o falsi FALSE (F):

v logi = c(TRUE, TRUE, FALSE, FALSE, TRUE)

Г1] TRUE TRUE FALSE FALSE TRUE

Si usano per testare delle condizioni:

mesi > 12

[1] FALSE FALSE FALSE FALSE TRUE

0000000000000000

Vettori

```
chr: characters: a, b, c, D, E, F
v chr = c(letters[1:3], LETTERS[4:6])
[1] "a" "b" "c" "D" "E" "F"
factor: Usa numeri o caratteri per identificare i livelli della variabile:
ses = factor(rep(c("low", "medium", "high"), each = 2))
[1] low low medium medium high high
Levels: high low medium
Si può cambaire l'ordine dei livelli:
ses1 = factor(ses, levels = c("medium", "high", "low"))
[1] low low medium medium high
                                   high
Levels: medium high low
```

Vettori

#### Creare i vettori

Concatenare le variabili con c(): vec = c(1, 2, 3, 4, 5)

Utilizzando le sequenze:

-5:5 # vector of 11 numbers from -5 to 5

[1] -5 -4 -3 -2 -1 0 1 2 3 4 5

seq(-2.5, 2.5, by = 0.5) # sequence in steps of 0.5

[1] -2.5 -2.0 -1.5 -1.0 -0.5 0.0 0.5 1.0 1.5 2.0 2.5

Ripetendo gli elementi:

rep(1:3, 4)

[1] 1 2 3 1 2 3 1 2 3 1 2 3

[1] "item1" "item2" "item3" "item4"

# Creare i vettori II

Vettori

0000000000000000

```
rep(c("condA", "condB"), each = 3)
[1] "condA" "condA" "condA" "condB" "condB" "condB"
rep(c("on", "off"), c(3, 2))
[1] "on" "on" "off" "off"
paste0("item", 1:4)
```

# Non mischiate i vettori! a meno che non lo vogliate davvero

```
\begin{array}{l} \verb|int+num+num|\\ \verb|int/num+logi+| \rightarrow \verb|int/num|\\ \verb|int/num+| factor+| \rightarrow \verb|int/num|\\ \verb|int/num+| chr+| \rightarrow chr\\ \verb|chr+| logi+| \rightarrow chr \end{array}
```

I vettori possono essere sommati/divisi/moltiplicati tra di loro o anche per un numero singolo

```
a = c(1:8) # vettore di lunghezza 8 a
```

[1] 1 2 3 4 5 6 7 8

```
b = c(4:1) # vettore di lunghezza 4
b
```

[1] 4 3 2 1

Vettori

a - b # il vettore b è "riciclato" sul vettore a

```
[1] -3 -1 1 3 1 3 5 7
```

Se i vettori non hanno la stessa lunghezza (o uno non è un multiplo dell'altro) ottenete un warning

Applicando una funzione a un vettore  $\rightarrow$  viene applicata a **tutti** gli elementi del vettore

```
sgrt(a)
```

Vettori

[1] 1.000000 1.414214 1.732051 2.000000 2.236068 2.449490 2.645751 2.82842

La stessa operazione si può applicare a ogni singolo elemento del vettore

```
(a - mean(a))^2 # squared deviation
```

[1] 12.25 6.25 2.25 0.25 0.25 2.25 6.25 12.25

#### Your turn!

Vettori



- Create un vettore di tipo character:
  - condizione A ripetuto 3 volte
  - condizioneB ripetuto 2 volte
  - condizioneC ripetuto 5 volte
- Trasformate il vettore in factor.
- Cambiate i livelli del vettore: condizioneB, condizioneA, condizioneC
- Create un vettore (my\_vector) che vada da -3 a 3 a step di 0.2

Vettori

Come si va a "raggiungere" un particolare elemento all'interno del vettore? nomi = c("Pasquale", "Egidio", "Debora", "Luca", "Andrea")

Pasquale	Egidio	Debora	Luca	Andrea
1	2	3	4	5

Array

#### Indicizzare i vettori

Vettori

Come si va a "raggiungere" un particolare elemento all'interno del vettore?

nomi = c("Pasquale", "Egidio", "Debora", "Luca", "Andrea")

Pasquale	Egidio	Debora	Luca	Andrea
1	2	3	4	5

nome\_vettore[indice]

Array

# Indicizzare i vettori II

Pasquale	Egidio	Debora	Luca	Andrea
1	2	3	4	5

Pasquale	Egidio	Debora	Luca	Andrea
1	2	3	4	5

 ${\tt nomi[1]} \to$ 

Pasquale	Egidio	Debora	Luca	Andrea
1	2	2	1	Б

 $nomi[1] \rightarrow Pasquale$ 

 $\mathtt{nomi[3]} \to$ 

nomi[seq(2, 5, by = 2)]  $\rightarrow$ 

Pasquale	Egidio	Debora	Luca	Andrea	
1	2	3	4	5	
${\tt nomi[1]}  \to  {\sf Pasquale}$					
${\tt nomi[3]} \to {\sf Debora}$					

Pasquale	Egidio	Debora	Luca	Andrea		
1	2	3	4	5		
${\tt nomi[1]}  \to {\sf Pasquale}$						
${\tt nomi[3]}  \to  {\sf Debora}$						
nomi[seq(2, 5, by = 2)] $\rightarrow$ Egidio, Luca						

peso[2] # secondo elemento del vettore peso

# Indicizzare i vettori: Esempi

Vettori

00000000000000000

[1] 3 6 9

```
peso Deso
```

[1] 3.0 4.5 6.0 7.5 9.0 10.5

```
[1] 4.5
(peso[6] = 15.2) # sostituisce il sesto elemento del v. peso
[1] 15.2
peso[seq(1, 6, by = 2)] # elementi 1, 3, 5
```

peso[2:6] # dal 2 al 6 elemento di peso

[1] 4.5 6.0 7.5 9.0 15.2

```
peso[-2]  # vettore peso senza il secondo elemento
```

# Indicizzare i vettori usando la logica

peso

[1] 3.0 4.5 6.0 7.5 9.0 15.2

# Indicizzare i vettori usando la logica

peso

[1] 3.0 4.5 6.0 7.5 9.0 15.2

Quali sono i valori maggiori di 7?

peso > 7

[1] FALSE FALSE FALSE TRUE TRUE TRUE

# Indicizzare i vettori usando la logica

```
peso
```

Vettori

00000000000000000

```
[1] 3.0 4.5 6.0 7.5 9.0 15.2
```

Quali sono i valori maggiori di 7?

```
peso > 7
```

```
[1] FALSE FALSE FALSE TRUE TRUE TRUE
```

Usiamo questa informazione per filtrare il nostro vettore:

```
peso[peso > 7] # valori in peso maggiori di 7
```

```
[1] 7.5 9.0 15.2
```

```
peso[peso >= 4.5 & peso < 8] # valori tra 4.5 e 8
```

```
[1] 4.5 6.0 7.5
```

#### Your turn!

000000000000000

Vettori



- Prendete il vettore numerico che avete creato prima:
  - Estraete il terzo elemento
  - Estraete tutti gli elementi dispari del vettore e assegnateli a my\_vector1
  - Estraete tutti gli elementi di my\_vector1 ≤ 0

#### **Table of Contents**

- 1 Vettori
- 2 Matrici
- 3 Array
- 4 Liste
- **5** Data frames

Vettori

#### Quel che basta per vincere una seconda dimensione

```
matrix(data, nrow, ncol, byrow = TRUE)
```

Crea una matrice  $3 \times 4$  e la assegna all'oggetto A:

```
A = matrix(1:12, nrow=3, ncol = 4, byrow = FALSE)

A

[,1] [,2] [,3] [,4]

[1,] 1 4 7 10

[2,] 2 5 8 11

[3,] 3 6 9 12
```

WARNING: i dati all'interno della matrice devono essere tutti dello stesso tipo

# **Etichette**

Vettori

```
rownames(A) = c(paste("riga", 1:nrow(A), sep = "_"))
colnames(A) = c(paste("colonna", 1:ncol(A), sep = "_"))
Α
```

	colonna_1	colonna_2	colonna_3	colonna_4
riga_1	1	4	7	10
riga_2	2	5	8	11
riga_3	3	6	9	12

Array

# Trasposta della matrice:

```
Α
```

Vettori

```
colonna_1 colonna_2 colonna_3 colonna_4
                                               10
riga_1
riga_2
                           5
                                               11
                           6
riga 3
                                               12
```

t(A)

```
riga_1 riga_2 riga_3
colonna_1
colonna_2 4
colonna_3
colonna 4
             10
                    11
                           12
```

# Creare le matrici (ancora)

Le matrici si possono anche creare concatenando vettori colonna:

```
cbind(a1 = 1:4, a2 = 5:8, a3 = 9:12)

a1 a2 a3

[1,] 1 5 9

[2,] 2 6 10

[3,] 3 7 11

[4,] 4 8 12
```

o vettori riga:

```
rbind(a1 = 1:4, a2 = 5:8, a3 = 9:12)
```

```
[,1] [,2] [,3] [,4]
a1 1 2 3 4
a2 5 6 7 8
a3 9 10 11 12
```

# Indicizzare le matrici

Vettori

Abbiamo due dimensioni:

my\_matrix[righe, colonne]

Α

```
colonna_1 colonna_2 colonna_3 colonna_4
riga_1 1 4 7 10
riga_2 2 5 8 11
riga_3 3 6 9 12
```

```
A[1, ] 
ightarrow
```

A[2, ] 
$$ightarrow$$

A[2, 3] 
$$\rightarrow$$

Α

Vettori

```
colonna_1 colonna_2 colonna_3 colonna_4
riga_1 1 4 7 10
riga_2 2 5 8 11
riga_3 3 6 9 12
```

A[1, ]  $\rightarrow$  1, 4, 7, 10

A[2, ] ightarrow

A[2, 3]  $\rightarrow$ 

Α

Vettori

```
colonna_1 colonna_2 colonna_3 colonna_4
riga_1 1 4 7 10
riga_2 2 5 8 11
riga_3 3 6 9 12
```

A[1, ]  $\rightarrow$  1, 4, 7, 10

A[2, ]  $\rightarrow$  2, 5, 8, 11

A[2, 3]  $\rightarrow$ 

Α

Vettori

```
colonna_1 colonna_2 colonna_3 colonna_4
riga_1 1 4 7 10
riga_2 2 5 8 11
riga_3 3 6 9 12
```

A[1, ]  $\rightarrow$  1, 4, 7, 10

A[2, ]  $\rightarrow$  2, 5, 8, 11

A[2, 3]  $\rightarrow$  8

#### Your turn!



- Create una matrice  $3 \times 3$  con la tabellina del 3 (fino al 24, valori per riga)
- Assegnate i nomi alle colonne e alle righe
- Assegnate la trasposta della matrice all'oggetto my t
- Estraete da my\_t:
  - la prima riga
  - la seconda colonna
  - la terza cella della terza riga ([3, 3])

### **Table of Contents**

- 1 Vettori
- 2 Matrici
- 3 Array
- 4 Liste
- **5** Data frames

#### Una matrice che ci ha creduto davvero

#### Davvero troppo

```
array(data, c(nrow, ncol, ntab))
```

Avendo 3 argomenti oltre i dati nrow, ncol, ntab, la loro indicizzazione prevede l'utilizzo di due virgole per accedere ai singoli argomenti: nome\_array[righe, colonne, tab]

Liste

## Un array

Vettori

, , 1

, , 2

, , 3

```
my_array = array(1:20, c(2, 5, 3)) # 2 x 5 x 3 array
my_array
```

```
[,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
[1,]
    1
         3 5
                     9
[2,] 2
         4
             6 8 10
```

```
[,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
[1,]
   11 13 15
                  17
                    19
[2,] 12
         14
            16
                  18
                      20
```

```
[,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
[1,]
             3
                   5
                              9
[2,]
             4
                             10
```

Array 000 Liste

# **Indicizzare l'array**

my\_array[1, , ]

Vettori

my\_array[, 2, ]

my\_array[, , 3]

# Indicizzare l'array

Vettori

```
my_array[1, , ]

[,1] [,2] [,3]
[1,] 1 11 1
[2,] 3 13 3
[3,] 5 15 5
[4,] 7 17 7
[5,] 9 19 9

my_array[, 2, ]
```

```
my_array[, , 3]
```

# **Indicizzare l'array**

Vettori

```
my_array[1, , ]
    [,1] [,2] [,3]
[1,]
      1 11
[2,] 3 13
[3,] 5 15
   7 17
[4,]
[5,]
      9 19
my_array[, 2, ]
    [,1] [,2] [,3]
[1,] 3 13
[2,] 4 14
my_array[, , 3]
```

## Indicizzare l'array

my\_array[1, , ]

[2,] 4

```
[,1] [,2] [,3]
[1,] 1 11 1
[2,] 3 13 3
[3,] 5 15 5
[4,] 7 17 7
[5,] 9 19 9

my_array[, 2,]

[,1] [,2] [,3]
[1,] 3 13 3
```

14

my\_array[, , 3]
 [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
[1,] 1 3 5 7 9
[2,] 2 4 6 8 10

### **Table of Contents**

- 1 Vettori
- 2 Matrici
- 3 Array
- 4 Liste
- **5** Data frames

### Un array con più senso

Sono dei contenitori per diversi tipi di oggetti (e.g., vettori, data frames, altre liste, matrici, array ecc.)

Ai loro elementi possono essere assegnati dei nomi:

```
my_list = list(w = peso, m = mesi, s = ses1, a = A)
names(my list)
```

```
[1] "w" "m" "s" "a"
```

```
• -
```

str(my list)

List of 4

```
$ w: num [1:6] 3 4.5 6 7.5 9 15.2
```

```
$ m: num [1:6] 5 6 8 10 12 16
```

```
....$ : chr [1:3] "riga_1" "riga_2" "riga_3"
```

....\$ : chr [1:4] "colonna\_1" "colonna\_2" "colonna\_3" "colonna\_4

<sup>\$</sup> s: Factor w/ 3 levels "medium", "high",..: 3 3 1 1 2 2
\$ a: int [1:3, 1:4] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ...

### Indicizzare le liste

Vettori

Gli elementi della lista possono essere indicizzati con \$ (se la lista ha dei nomi):

```
my list$m # vettore dei mesi
[1] 5 6 8 10 12 16
```

oppure con [[]]:

Posizione dell'elemento: Nome dell'elemento

```
my_list[["m"]]
                              my_list[[2]]
[1] 5 6 8 10 12 16
```

5 6 8 10 12 16

### Your turn!



- Create una lista che contenga:
  - La matrice originale con la tabellina del 3
  - La trasposta della matrice
  - Tutti gli elementi ≥ 0 di my\_vector1
- Date un nome ad ogni elemento all'interno della lista

### **Table of Contents**

- 1 Vettori
- 2 Matrici
- 3 Array
- 4 Liste
- 5 Data frames

## Una lista più ordinata

I data frames sono delle liste di vettori di uguale lunghezza

I diversi vettori possono contenere informazioni di diverse natura

I data frame più comuni sono i data frame in versione wide (i.e.,  $soggetti \times variabili) \rightarrow nrow(data) = numero di soggetti:$ 

```
id = paste0("sbj", 1:6)
babies = data.frame(id, mesi, peso)
```

babies

Vettori

```
id mesi peso
1 sbj1
        5 3.0
2 sbj2 6 4.5
3 sbj3 8 6.0
4 sbj4 10 7.5
5 sbj5 12 9.0
6 sbj6 16 15.2
```

Vale tutto quello visto per le matrici:

Prima riga del data frame babies babies [1. ]

Prima colonna del data frame babies babies[, 1]

In più:

Vettori

```
babies$mesi # colonna mesi di babies
```

babies\$mesi[2] # secondo elemento del vettore colonna

```
babies[, "id"] # column id
```

babies[2, ] # second row of babies (obs on baby 2)

Vettori

```
Logic applies:
```

```
babies[babies$peso > 7, ] # filtra per tutte le righe con

id mesi peso
4 sbj4 10 7.5
5 sbj5 12 9.0
6 sbj6 16 15.2
```

```
#peso > 7
```

babies[babies\$id %in% c("sbj1", "sbj6"), ] # restituisce le o

```
id mesi peso
1 sbj1 5 3.0
6 sbj6 16 15.2
```

# di questi due soggetti

# Working with data frames II

```
dim(babies) # data frame con 6 righe e 3 colonne
```

```
[1] 6 3
```

```
names(babies) # = colnames(babies)
```

```
[1] "id" "mesi" "peso"
```

```
head(babies) # fa vedere le prime sei righe del data frame
```

```
id mesi peso
```

```
1 sbj1 5 3.0
2 sbj2 6 4.5
```

View(babies) # open data viewer

#### Your turn!



- Create un data frame con 10 osservazioni e le seguenti colonne:
  - id: character, id dei soggetti
  - ses: factor, livello socio economico dei soggetti con 3 livelli, low, medium, high (3 low, 5 medium, 2 high)
  - income: numeric
- Filtrate il data set:
  - Soggetti con high ses
  - Soggetti con income > 2000