



Université d'Ottawa

Faculté de Génie

École de Génie électrique et de Science
informatique

SEG2505

Introduction au Génie logiciel
Rapport de projet



Travail réalisé par :

GAMELLE KAMGA

ASHLEY TAMANJONG

SÉRÉNA DE KUETE

PHINEES LETSHU

Date du 06/12/2023

Table des matières

1	Introduction.....	3
2	Diagrammes de classe UML	4
2.1	Diagramme de classe UML (Livrable de projet 1)	4
2.2	Diagramme de classe UML (Livrable de projet 2)	5
2.3	Diagramme de classe UML (Livrable de projet 3)	6
2.4	Diagramme de classe UML (Livrable de projet 4)	6
3	Distribution des tâches	7
4	ServiceNovigrad.....	8
5	Leçons apprises	14

1 Introduction

Notre projet, baptisé "Service Novigrad", vise à créer une application Android dédiée. Développée en collaboration au sein de notre équipe, l'application sera soumise par étapes, chaque livrable reflétant notre progression tout au long du semestre.

Les trois types d'utilisateurs de l'application sont les suivants :

Administrateur : Il est responsable de la gestion des services proposés par les succursales de Service Novigrad. L'administrateur peut créer, modifier ou supprimer des services, ainsi que gérer les comptes des succursales et des clients.

Employé de la succursale Service Novigrad : Cet utilisateur crée un profil pour la succursale, choisit les services offerts et spécifie les heures de travail. Il est également chargé de traiter les demandes de service soumises par les clients.

Client : Les clients peuvent rechercher une succursale de Service Novigrad. Ils peuvent ensuite sélectionner un service, soumettre les informations et les documents requis, et évaluer leur expérience avec la succursale.

L'application est développée en Java, en utilisant Android Studio comme environnement de développement. Les données de l'application peuvent être stockées et récupérées à l'aide de Firebase ou SQLite, offrant ainsi une flexibilité dans la gestion des informations.

Ce projet nous offre l'opportunité d'appliquer les concepts théoriques acquis en classe à un projet concret. L'accent est mis sur la collaboration au sein de l'équipe et sur le développement d'une application mobile complète, couvrant les besoins des différents utilisateurs de Service Novigrad.

2 Diagrammes de classe UML

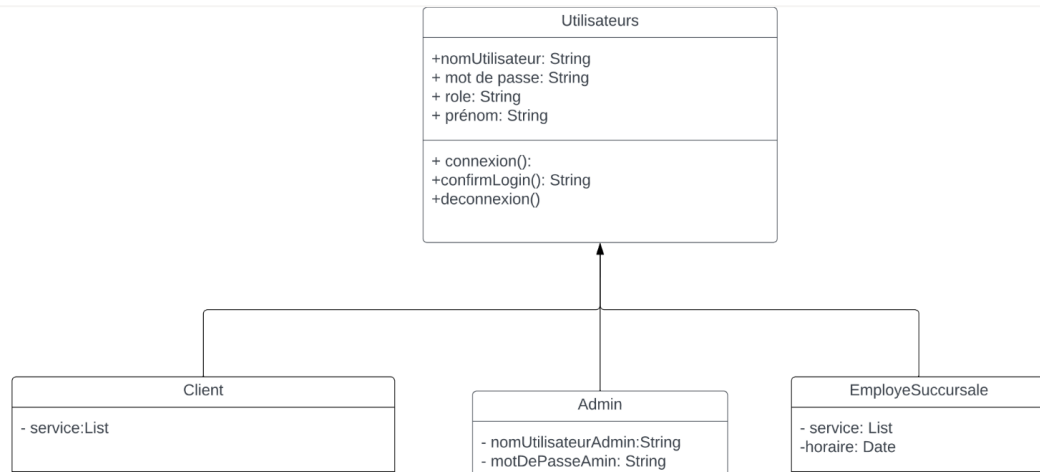


Diagramme livrable 1

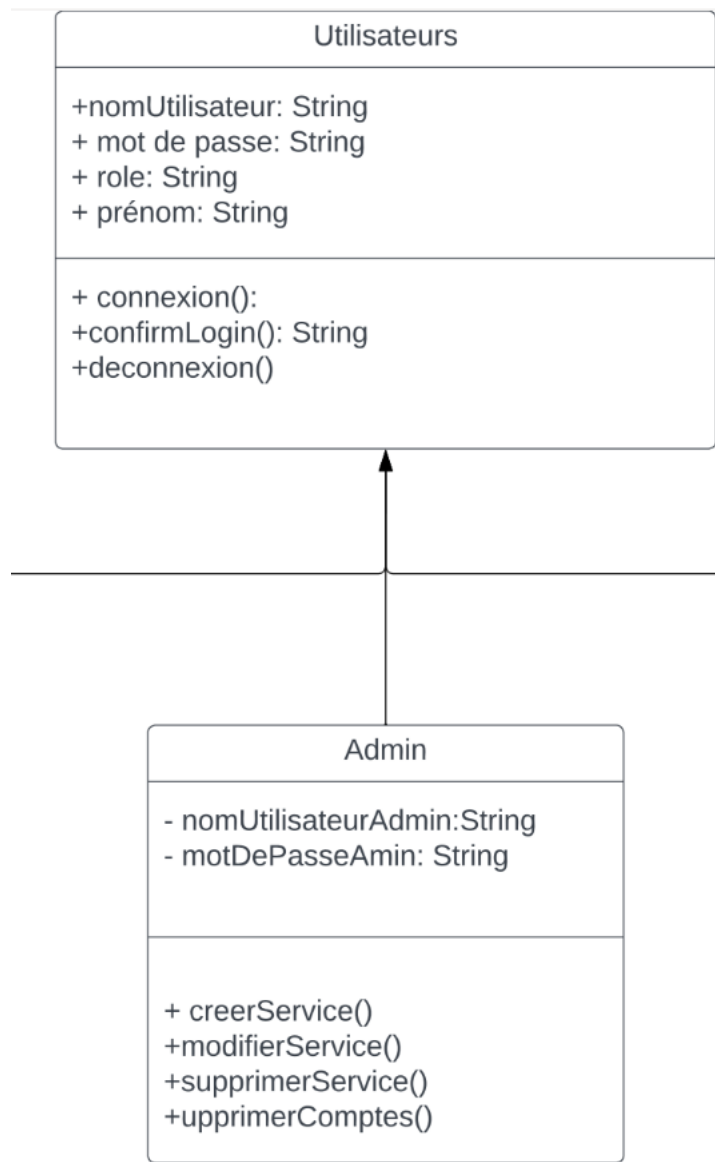
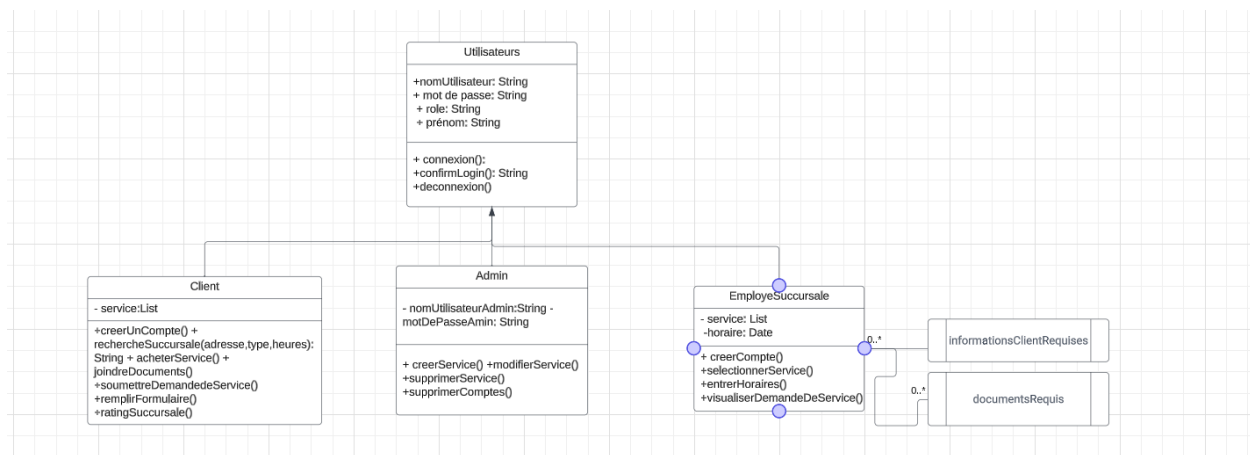
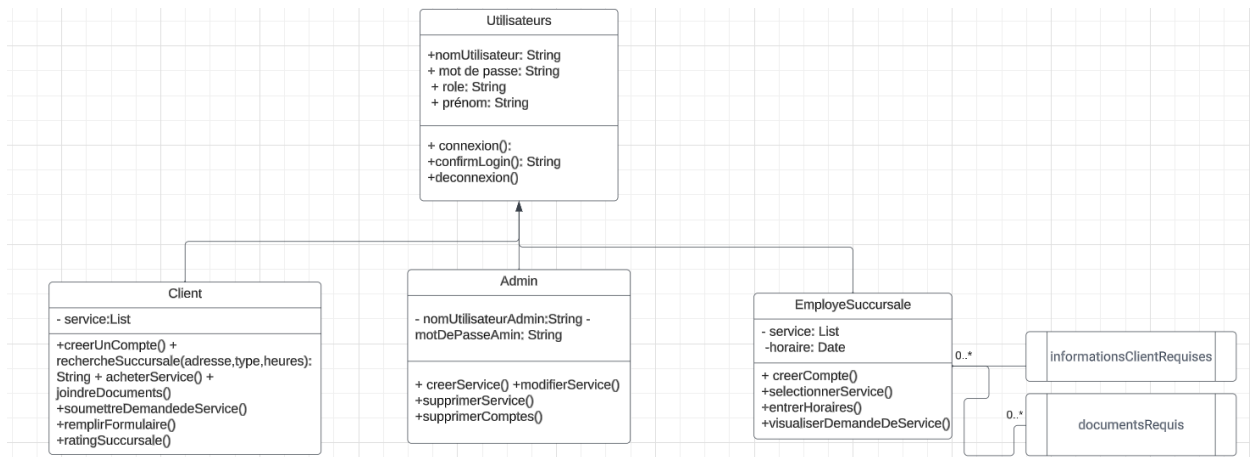


Diagramme livrable 2

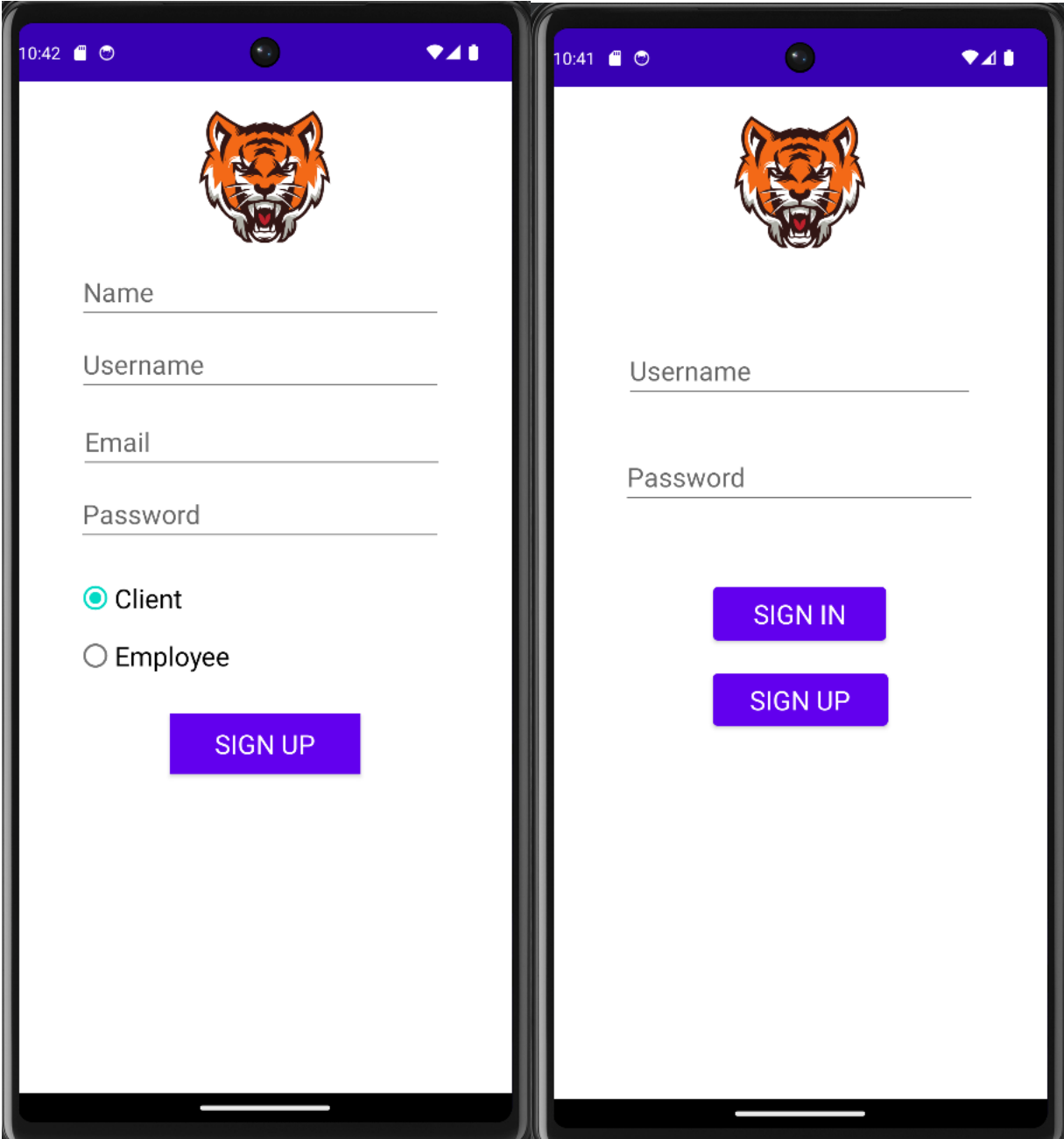


3 Distribution des tâches

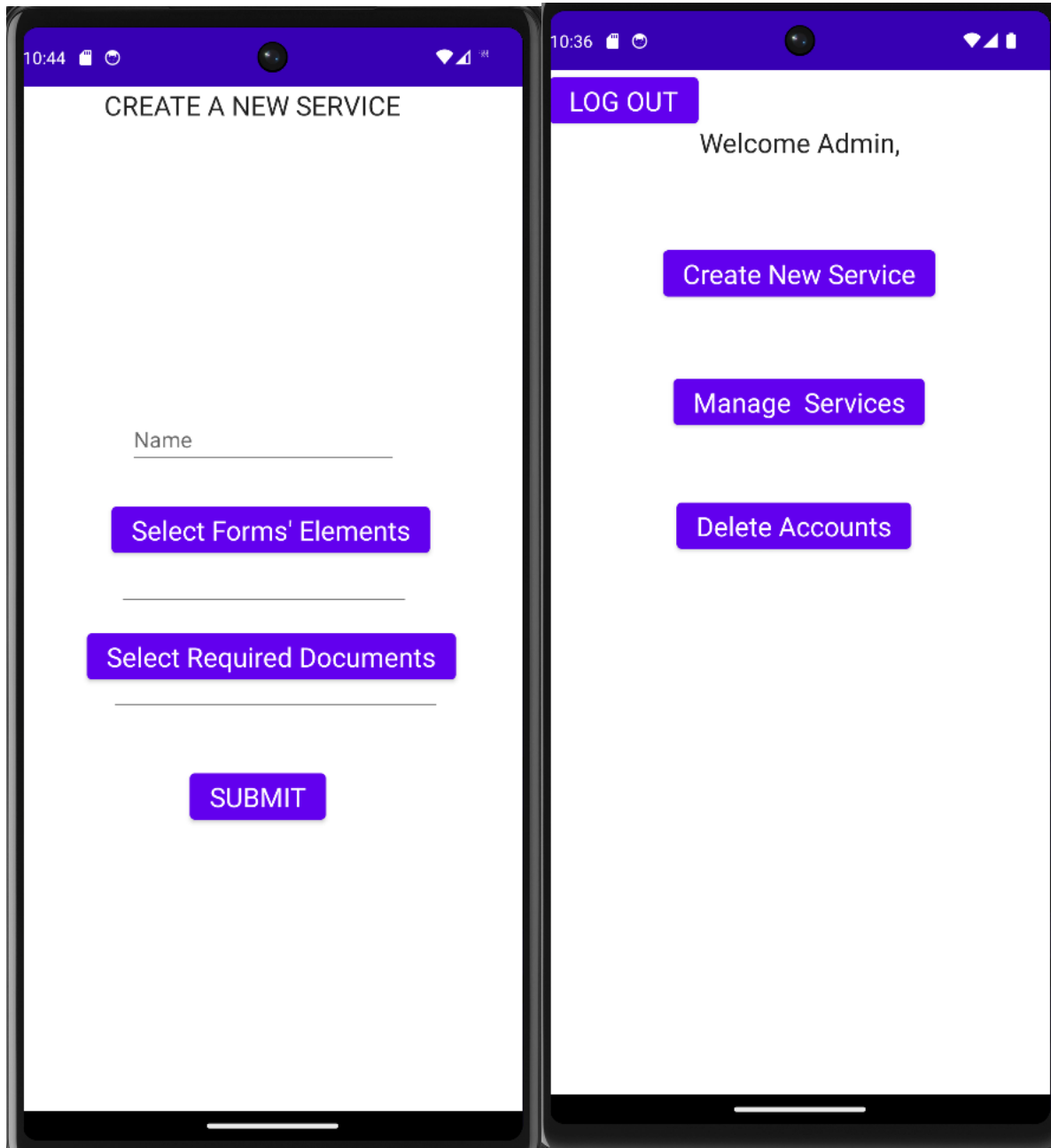
Membres de l'équipe	Tâches
GAMELLE KAMGA	Intégration de la classe GitHub du cours Diagrammes Uml . Conception de l'interface Client Conception de l'interface administrateur et des classes qui l'implémentent Participation à la conception de l'interface employée et toutes ses classes Conception de sign in et signup Implémentations des tests
ASHLEY TAMANJONG	Intégration de la classe GitHub du cours Participation à la conception de l'interface client Vérification du bon fonctionnement du code Participation à la conception de sign up Participation à la conception de l'interface employée et toutes ses classes Gestion du projet sur github Brainstorming des idées de solution Création du répertoire Github Participation à la l'implémentation de exampledialog
SÉRÉNA DE KUETE	Intégration de la classe GitHub du cours Participation à la conception de l'interface client Participation à la résolution des problèmes du code. Participation à la conception de l'interface employée et toutes ses classes. Participation à la l'implémentation de exampledialog
PHINEES LETSHU	Intégration de la classe GitHub du cours. Participation à la conception de l'interface employée et toutes ses classes. Connexion à firebase Participation à la l'implémentation de exampledialog

	Participation à la conception des tests.
--	--

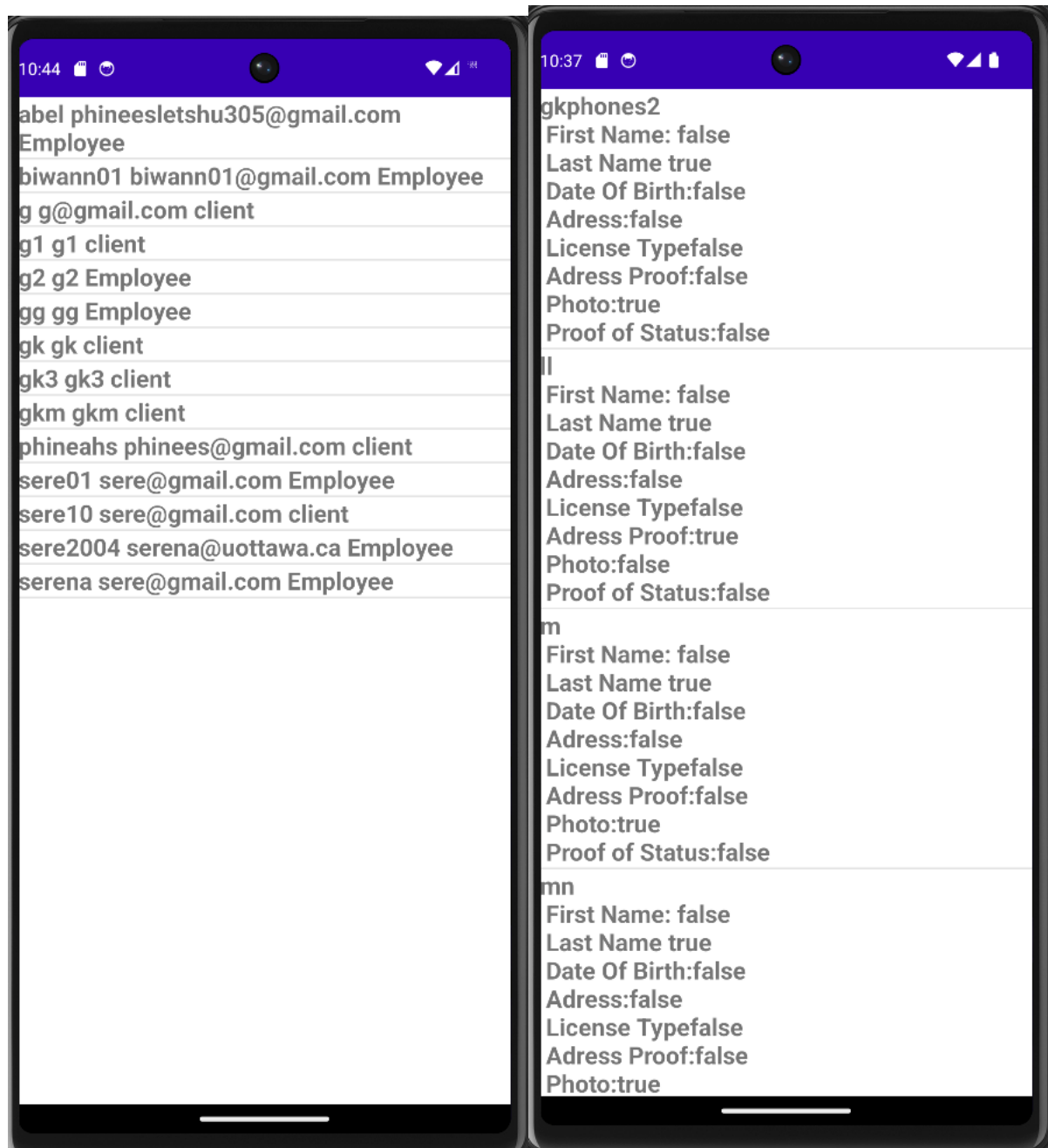
4 Service Novigrad



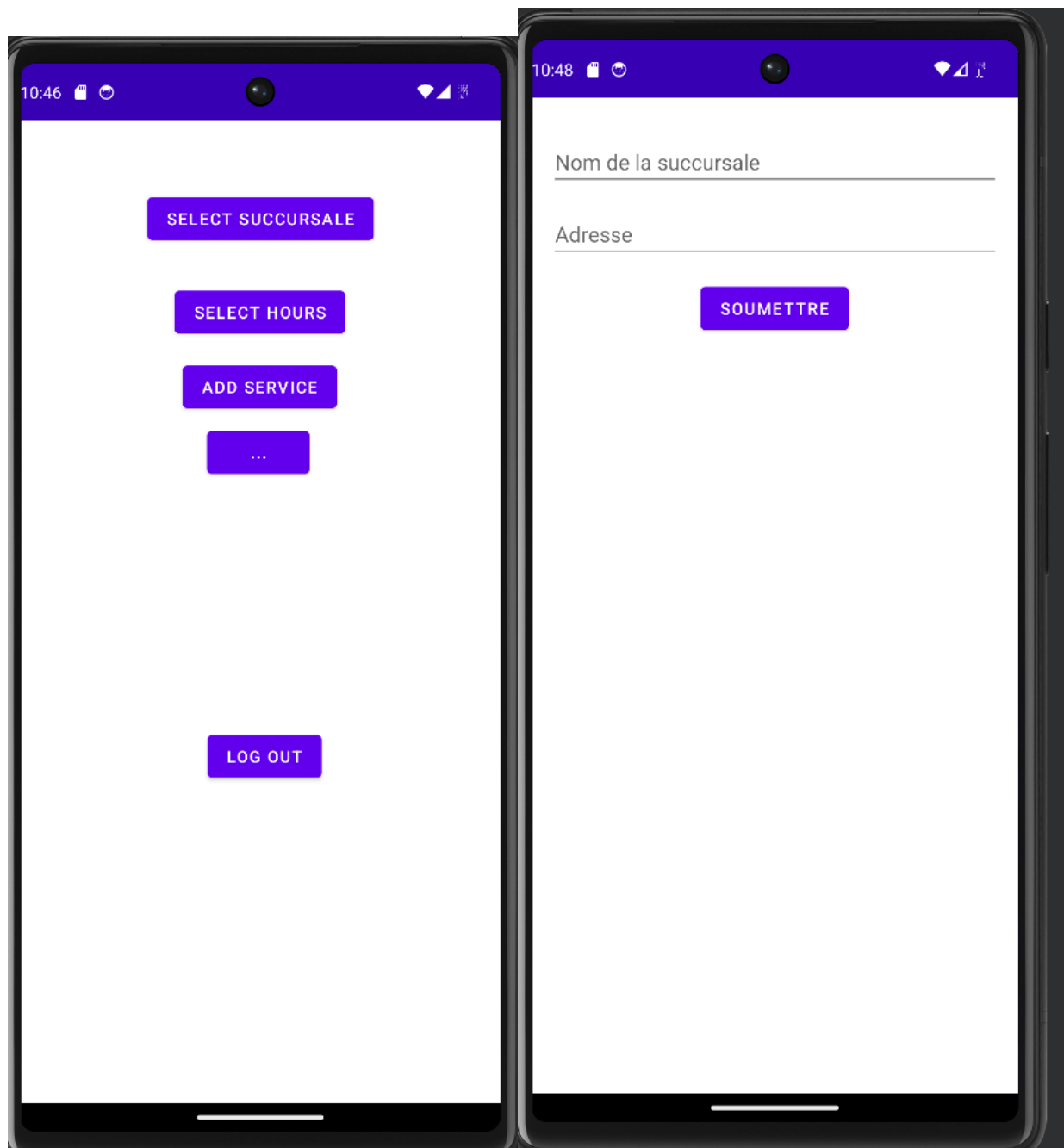
Sign Up et Sign In



Create New Service et page d'accueil Admin



Accounts list from "DeleteAccounts" et Services List from "ManageServices"



Interface Employé et SelectSuccursale

10:47

gkphones2

First Name: false

Last Name true

Date Of Birth:false

Adress:false

License Typefalse

Adress Proof:false

Photo:true

Proof of Status:false

ll

First Name: false

Last Name true

Date Of Birth:false

Adress:false

License Typefalse

Adress Proof:true

Photo:false

Proof of Status:false

mm

First Name: false

Last Name true

Date Of Birth:false

Adress:false

License Typefalse

Adress Proof:false

Photo:true

Proof of Status:false

mn

First Name: false

Last Name true

Date Of Birth:false

Adress:false

License Typefalse

Adress Proof:false

Photo:true

Proof of Status:false

SELECT HOURS

Monday From To

Tuesday From To

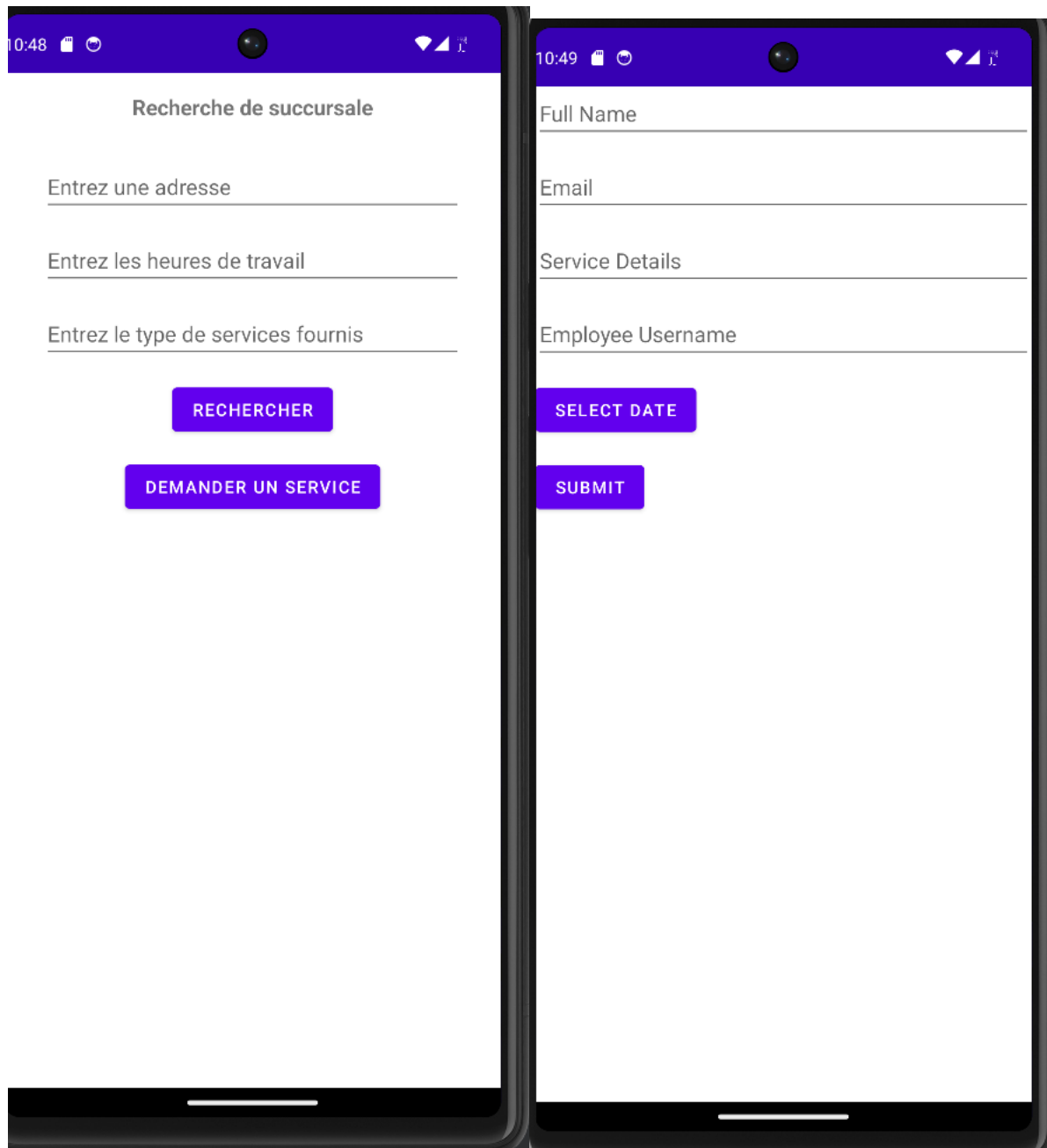
Wednesday From To

Thursday From To

Friday From To

SUBMIT

AddServices et SelectHours



Interface Client et DemanderService

5 Leçons apprises

Durant la réalisation de ce projet, nous avons eu à faire face à divers obstacles allant de la gestion des horaires et de l'emploi du temps aux ressources informationnelles adéquates et nécessaires à l'utilisation des outils tels que Github, Firebase ou Android Studio, en passant par l'organisation et la communication au sein de l'équipe. Cette expérience nous a ainsi inculqué des leçons telles que :

- L'importance de la communication au sein d'un groupe;
- La nécessité de la rigueur dans la planification, l'organisation et l'exécution des tâches;
- En tant que futur ingénieur, il est important de reconnaître que notre expertise n'implique pas une connaissance exhaustive de tous les outils et domaines. Il se peut que nous soyons amenés à entreprendre des projets nécessitant des compétences que nous ne possédons pas nécessairement. Dans ces situations, notre capacité d'adaptation devient cruciale. Il nous incombe alors de surmonter nos lacunes en acquérant de nouvelles compétences et en nous ajustant aux exigences spécifiques du mandat.