



[facultatif] Barre chargement : jauge rouillée

Logo écran titre (Cédric) : Après barre de chargement et avant page d'accueil

Image fond menu: image fusée depuis port

Intro/Début du jeu

Cadre 16/9ème avec possibilité de zapper les séquences.

Première image: découverte du livre avec les clefs

Deuxième image: devant l'entrée du phare (nuit)

Troisième image : à l'intérieur, entrée du phare

Quatrième image : clefs dans tableau de commande

>> Image décollage fusée depuis le port (animé)

Image explicative «dépêche toi»

Didacticiel : Cédric finit squelette pour lundi puis finalisation en réunion

Menu pause: image port sans fusée + «Reprendre» & «Quitter»

Début jeu: tout neuf

Menu principal:

- > Image fixe avec les différentes options.

- > Le menu principal montre le Phare d'Alexandrie avant le décollage, vu de loin, au premier tiers de l'écran, avec la mer à gauche, la ville à droite, la bibliothèque d'Alexandrie au 2e tiers de l'écran.

- > Didacticiel débloqué après la première partie

- > Musique de fond

Option Son

- > Image de fond = celle menu principal
- > Musique de fond = identique menu
- > [facultatif] Choix commandes
- > Gestion volume

[Facultatif] Classement

- > Présentation
- > Musique & Image de fond = identique menu

Différents background de jeu

- > « Tout pourri » bleu foncé
- > « Moyen » espace classique
- > « Ultra » rouge très foncé

[facultatif] > Objets qui défilent : Tie-fighter ; Space invaders en « ultra ultra » ; dentier ;
OMG WTF VAISSEAU SPATIAL ; singe à trois têtes ; vaisseau Daft Punk

Différentes fins de jeu

>>> Vaisseau paralysée: arrivée de gros astéroïdes ET GROS BOUM

> En dessous de 1000 lieues : on voit la baie d'Alexandrie sans le phare, puis le phare-fusée qui retombe en morceaux

> Entre 1000 et 3600 lieues : on voit le phare-fusée ayant atterri d'urgence sur une planète inconnue. Les 2 personnages sont devant la fusée, des space invaders sortent de partout

> Au-dessus de 3600 lieues : on voit le phare-fusée ayant atterri sur la même planète inconnue, remplie de jolies filles courant accueillir les 2 personnages.

Implémentation manettes

[facultatif] Parties du décor qui se détériorent aléatoirement

[facultatif] régler volumes

[facultatif] Bruit du personnage qui attrape/lâche l'échelle

[facultatif] Bruit d'étincelles lorsque le vaisseau cogne les parois de sa portion d'écran (boucle)

[facultatif] Bruitages de la séquence animée d'introduction

[facultatif] tuyaux

