Woodentale:

Inhalt

[Grundidee 2](#_Toc92534475)

[Aufteilung der Atlasse 2](#_Toc92534476)

# Grundidee

Eine Mischung aus Siedler von Catan und Stardew Valley ein COOP RPG.

Es gibt verschiedene Stämme, welche gewählt werden, könne:

* Farmer
* Kämpfer
* Kaufmann

Jeder Stamm hat seine Vor- und Nachteile und muss um besser zu werden Freundschaften mit NPC schließen und Ansehen durch schwierige Quest erhalten.

Interaktionen sollte es so etwas wie Namestage bzw Geburtstage geben oder ein Horoskop

Es wird 5 Monate geben mit jeweils 21 Tage pro 20 Minuten 2 neue Jahreszeiten

Frühling, Sommer, Mittelzeit , Herbst, Winter

# Aufteilung der Atlasse

* Player Atlas (mit verschiedenen Utensilien (Kleidung, Werkzeug, Bewegungen, Ausdrücke, ...)
* Werkzeuge Items (Dropped, Inventar, Verzauberung)
* Monster (Bewegung, Sprung, Explosion)
* NPC (Kleidung, Werkzeug, Bewegungen, Ausdrücke, ...) ! Wichtig erst Grundzüge Bewegungen

# Ideen

* Im Bett kann man nicht „unabsichtlich einschlafen“ sondern nur normal einschlafen
* Pause Button pausiert gesamtes Spiel
* Auto skip Sell Session
* Wenn man zulange steht sitzt man sich und bei nacht legt man sich einfach hin und schläft

Auch wenn man für 3h ingame ohne bewegung oder taste sitzt