

Elokuva-applikaatio

Tekijät Otto Åhlfors, Samuel Repo ja Elias Ryökäs

Kuvaus ohjelmasta

- Ohjelma sisältää mahdollisuuden tutkia Finnkinon elokuvatarjontaa, luoda käyttäjätilejä ja kirjautua niille, arvostella elokuvia sekä tarkastella omia arvosteluja.
- Ohjelman tarkoituksena on parantaa käyttäjän elokuvien kulutusta tarjoamalla oman alustan katsottujen elokuvien arkistointiin ja uusien elokuvien etsimiseen. Elokuvien arvosteleminen tarjoaa mahdollisuuden oman katseluhistorian tarkasteluun ja Finnkinon esityslista antaa erinomaisen kuvan elokuvista, joita käyttäjä voisi lähteä katsomaan. Käyttäjätilit tarjoavat mahdollisuuden useammalle henkilölle käyttää samaa laitetta.

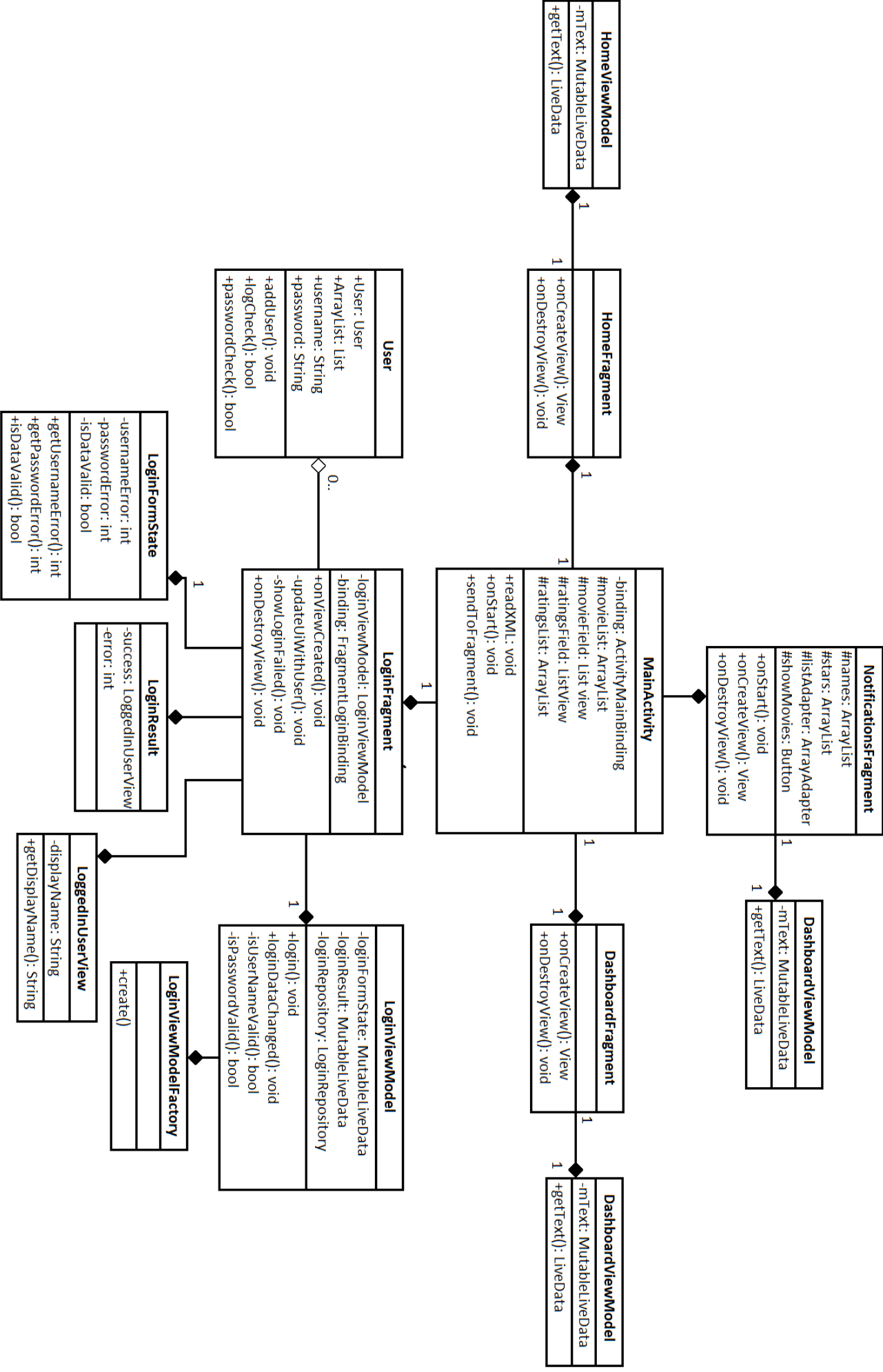
Tekijät

- Otto loi pohjan ohjelmalle ja rakensi sekä Finnkinon tietojen lukemisesta että arvostelujen antamisesta vastaavat osat. Samuel rakensi sisäänkirjautumisen ja kirjoitti raporttia sekä auttoi muiden osien kasaamisessa. Elias teki alkuperäisen suunnitelman ja kirjoitti raporttia sekä teki esittelyvideon.
- Oton päävastuu oli ohjelman pakollisten vaatimusten kirjoittamisessa. Samuel keskittyi kirjautumisnäköymän luomiseen ja sen valmistuttua auttoi muiden näköymien valmiiksi saamisessa ja keskittyi raporttiin. Elias auttoi tiedon etsimisessä ohjelman funktionalisuuksia varten, ja myöhemmin keskittyi palautuksen yleisen muodollisuuden täyttämiseen.

Ohjelman toteutus

- Ohjelma toimii android-puhelimilla ja -laitteilla
- Käytetyt kirjastot
 - java.util
 - java.io
 - javax.xml
 - android
 - androidx
 - org.w3c.dom
- Käytetyt työkalut
 - Discord, Telegram
 - Android Studio
 - Github
 - Google Drive

Luokkakaavio



Toteutetut ominaisuudet

Ominaisuus	Perustelut	Pisteet
Olio-ohjelmoitu	Pakollinen	
Viisi erilaista luokkaa	Pakollinen	
Sovellus tallentaa käyttäjän toiminnan	Pakollinen	
Vähintään yhden API:n käyttö	Pakollinen	
Käyttäjä voi katsoa tallentamia tietoja	Pakollinen	
Pakollisten summa		13
Kirjautuminen applikaatioon	Historia saadaan tallennettua käyttäjäkohtaisesti	3
Useamman käyttäjän luominen	Mahdollistaa usean ihmisen käyttävän samaa laitetta	3
Hyvän salasanan säännöt	Lisää turvallisuutta	2
Hyvin suunnitellut UI-komponentit	Hyvin suunniteltu on helppokäyttöinen ja lisää käyttäjäystävällisyyttä ja -kokemusta	1-5
Fragmenttien hyödyntäminen	Kätevä tapa rakentaa systeemeitä	2
Summa		24-28

Työmäärät

Tekijä	Tehtävät	Tunnit
Otto	Pakolliset toiminnot	25
Samuel	Kirjautumisen rakentaminen, loppuraportti	25
Elias	Suunnittelu, dokumentointi, video	20
Summa		70

Mitä opin harjoitustyöstä?

Otto: Opin pyörittämään XML-formaatteja

Samuel: Opin hyödyntämään paremmin navigation viewejä, fragmenttejä sekä public classeja. Lisäksi pääsin vielä aiempaa paremmin sisäistämään olio-ohjelmoinnin ajatusmaailmaa.

Elias: Opin, että toisten koodin katsominen ja kopioiminen suoraan muualta ei johda hyviin lopputuloksiin, koska suurimman osan ajasta sen ympäriltä puuttuu konteksti jota varten se on suunniteltu. Koodin omaksi muuttaminen vaatii alkuperäisen koodin ymmärtämistä niin kontekstissa kuin käytännössä.